



PROGRAMAÇÃO FRONT-END

GIOVANNI RIBEIRO



Variável em javascript



Variáveis são espaços ou endereços de memória, reservados para armazenamento de dados. Em outras palavras, variáveis são locais onde o seu programa ou código pode armazenar dados das mais diversas formas, para serem utilizados e alterados posteriormente quando necessário.

Você usa variáveis como nomes simbólicos para os valores em sua aplicação. O nome das variáveis, chamados de identificadores, obedecem determinadas regras.

Alguns exemplos de nomes são **Numeros_visitas**, **temp99**, e **_nome**.

Variável em javascript



Você pode declarar uma variável de três formas:

Com a palavra chave **var**. Por exemplo, **var x = 42**. Esta sintaxe pode ser usada para declarar variáveis.

Por simples adição de valor. Por exemplo, **x = 42**. Isso também declara uma variável. Essa declaração gera um aviso de advertência no JavaScript. Você não deve usar essa variante.

```
<script>
  var x = 42;
  var nome = "João Pedro";
  console.log("a variável x é: " + x);
  console.log("Meu nome é " + nome);
</script>
```

Tipos de dados JavaScript



Você pode declarar uma **variável** de três formas:

As variáveis JavaScript podem conter **números** como **100** e valores de **texto** como "John Doe".

O JavaScript pode lidar com muitos **tipos de dados**, mas, por enquanto, pense em números e **sequências de caracteres**.

As strings são escritas entre aspas duplas ou simples. Os números são escritos sem aspas.

Se você colocar um número entre aspas, ele será tratado como uma sequência de texto.

Tipos de dados JavaScript



Caracteres "string":

```
var nome = "João Pedro"; // Caracteres (string)
```

Inteiro:

```
var numero = 150; //inteiro
```

Real:

```
var valor = 3.14; // Real
```

Booleano:

```
var status = true; // Booleano true ou false
```

Nomes de variável



Existem algumas regras clássicas para se determinar o nome das variáveis, pois não podemos criar nomes de variáveis de qualquer maneira, são elas:

Devem começar com uma letra, mas também podem ser iniciados com os símbolos \$ e _

Não devem ser iniciados por números.

Como o JavaScript trata o sublinhado como uma letra, identificadores que contêm _ são nomes de variáveis válidos:

Nomes de variável

Exemplos de variáveis corretos:

```
//Exemplo correto  
var empresa = "lorem ipsum";  
var nome_completo = "Felipe Da Silva";  
var _titulo = "Titulo Principal";  
var nota_1 = 9;
```

Exemplos de variáveis incorretos:

```
//Exemplo Incorreto:  
var 1nome;  
var nome completo;  
var @idade;
```

Variáveis



Exemplos de soma

```
var a = "5";  
var resultado = a + 1 + 2;  
document.write("<br> Resultado = " + resultado + "<br>");  
  
var calculo = a + (1 + 2);  
document.write("<strong>" + "O valor é " + "</strong>" + calculo);
```

Cálculo real

```
var numero_1 = 10;  
var numero_2 = 10;  
var calculoTotal = numero_1 + numero_2;  
document.write("<br><br>" + "<strong>" + "O valor é " + calculoTotal + "</strong>");
```

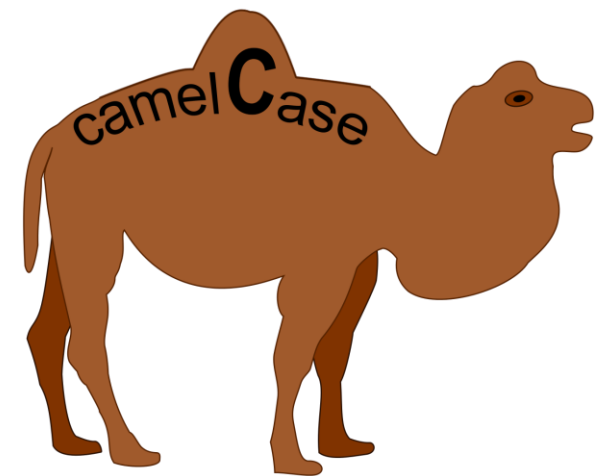

Variável Camelcase



Camel case iniciando por minúsculas, palavras sem separação.

```
//Variável Camelcase  
var telefoneCompleto = "4596-8787";  
var nomeCompleto = "Felipe da Silva";
```

```
Exemplo camelCase  
o telefone completo é: 4596-8787  
o nome completo é: Felipe da Silva
```



Operadores aritméticos

Operadores aritméticos são usados para realizar operações aritméticas em números ou variáveis.

Veja a tabela:

OPERADOR	DESCRIÇÃO
+	Adição
-	Subtração
*	Multiplicação
/	Divisão
%	Módulo (resto da divisão)

Operadores aritméticos

Atribua valores a variáveis e adicione-os:

```
var primeiroNumero = 5;  
var segundoNumero = 2;  
var resultado = primeiroNumero + segundoNumero;  
console.log("O resultado é " + resultado);
```

O operador de **atribuição** (=) atribui um valor a uma variável.

```
var x = 10;|
```

Operadores aritméticos

Atribua valores a variáveis e adicione-os:

```
var primeiroNumero = 5;  
var segundoNumero = 2;  
var resultado = primeiroNumero + segundoNumero;  
console.log("O resultado é " + resultado);
```

O operador de **atribuição** (=) atribui um valor a uma variável.

```
var x = 10;|
```

Operadores aritméticos

Operadores

```
//Operadores
var numero_10 = 10, numero_20 = 20, numero_30 = 30;
var somar = numero_10 + numero_20;
var subtrair = numero_10 - 5;
var mult = numero_10 * numero_20;
var dividir = numero_20/2;

console.log("Somar " + somar);
console.log("Subtrair " + subtrair);
console.log("Mult " + mult);
console.log("Dividir " + dividir);
console.log((numero_20 * numero_10) / (numero_30));
```