



PROGRAMAÇÃO FRONT-END

GIOVANNI RIBEIRO



Operadores relacionais



Os operadores relacionais têm por finalidade comparar dois valores, ou mais, em uma relação verdadeira ou falsa. Este relacionamento pode se dar entre duas incógnitas, ou variáveis, ou entre variáveis e valores pré-determinados.

Lista de operadores Relacionais

OPERADOR	DESCRIÇÃO
>	Maior
>=	Maior ou igual
<	Menor
<=	Menor ou igual
==	Igual
===	Valor igual e tipo igual
!=	Diferente
!==	Valor não igual ou tipo não igual

Validando o tipo da variável



Igual ==

```
var primeiro_numero = "1";  
var segundo_numero = 1;  
  
var resultado = primeiro_numero == segundo_numero;  
console.log(resultado);
```

Resultado

true

Valor igual e tipo igual ===

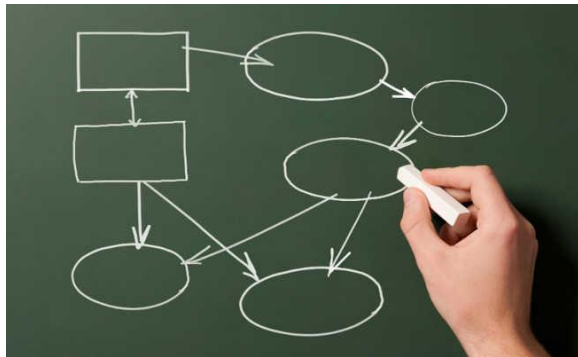
```
var primeiro_numero = "1";  
var segundo_numero = 1;  
  
var resultado = primeiro_numero === segundo_numero;  
console.log(resultado);
```

Resultado

false

Estrutura de decisão

Em diversas situações, o seu programa JavaScript terá que tomar decisões baseado em regras pré-estabelecidas. Esta capacidade permite ao JavaScript, assim como em várias outras linguagens de programação, criar estruturas de decisão relevantes e de apoio ao seu programa. Esta capacidade de decisão se faz por meio de instruções, ou expressões lógicas, onde espera-se uma resposta, verdadeira ou falsa.



- Muitas vezes, ao escrever código, você deseja executar ações diferentes para decisões diferentes.
- Você pode usar instruções condicionais no seu código para fazer isso.

Estrutura de decisão



Em **JavaScript**, temos as seguintes instruções condicionais:

- **If** especificar um bloco de código a ser executado, se uma condição especificada for verdadeira
- **else** especificar um bloco de código a ser executado, se a mesma condição for falsa
- **else if** especificar uma nova condição para testar, se a primeira condição for falsa
- **switch** especificar muitos blocos alternativos de código a serem executados

Estrutura de decisão



A declaração if

Use a **if** instrução para especificar um bloco de código JavaScript a ser executado se uma condição for verdadeira.

```
if (condicao) {  
  // bloco de código a ser executado se a condição for verdadeira  
}
```

Estrutura de decisão



A declaração if

Exemplo:

```
if (25 == 25) {  
    document.write ("Os números são iguais");  
}
```

Exemplo de If com idade:

```
var idade = 18;  
if (idade >= 18) {  
    document.write ("Você é maior de idade");  
}
```

Estrutura de decisão



A declaração Else

Exemplo:

else instrução para especificar um bloco de código a ser executado se a condição for falsa.

```
if (condition) {  
    //bloco de código a ser executado se a condição for verdadeira  
} else {  
    //bloco de código a ser executado se a condição for false  
}
```


Estrutura de decisão



A declaração Else

Exemplo else:

```
var idade = 17;  
if (idade >= 18) {  
    document.write ("Você é maior de idade");  
} else {  
    document.write ("Você não tem, idade permitida");  
}
```

O **Else** serve basicamente para suprir a parte negativa da condição do IF, ou seja, quando a condição no IF for falsa, o ELSE assume e executa a ação.

Estrutura de decisão



A declaração Else if

Exemplo:

else if instrução para especificar uma nova condição se a primeira condição for falsa.

```
if (condition1) {  
    // bloco de código a ser executado se a condição1 for verdadeira  
} else if (condition2) {  
    // bloco de código a ser executado se a condição1 for falsa e a condição2 for verdadeira  
} else {  
    // bloco de código a ser executado se a condição1 for falsa e a condição2 for falsa  
}
```

Estrutura de decisão

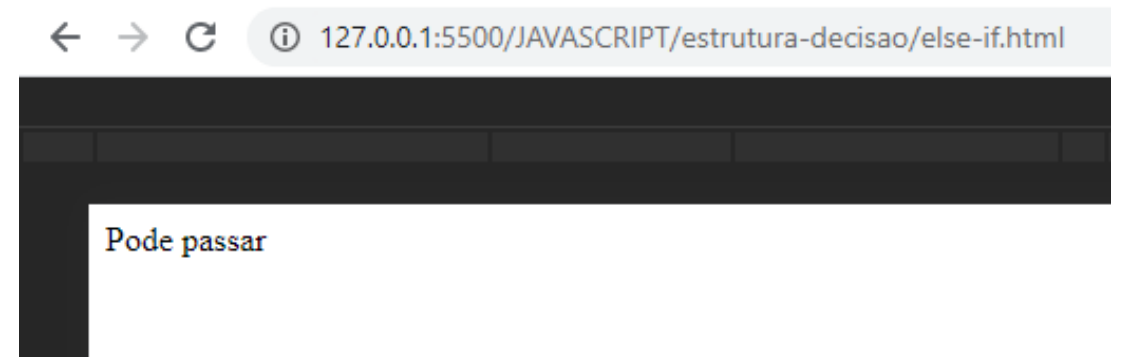


A declaração Else if

Exemplo:

```
var semaforo = "verde";  
  
if (semaforo == "verde") {  
    document.write("Pode passar");  
} else if (semaforo == "vermelho") {  
    document.write("Pare");  
} else {  
    document.write("Atenção");  
}
```

Resultado:



Estrutura de decisão



A declaração Else if

Outro exemplo:

```
var numero = 20;

if(numero === 10) {
    document.write("numero é igual a 10");
} else if (numero === 15) {
    document.write("numero é igual a 15");
} else if (numero === 20) {
    document.write("numero é igual a 20");
} else {
    document.write("Nenhum desses numeros");
}
```

Resultado:



Criando um programa



Criando um programa, para verificar a idade.

Criando o HTML

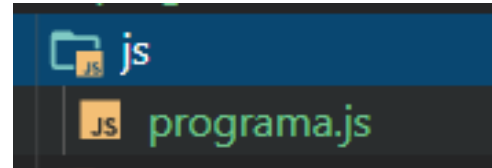
```
<h1>Verificar Idade</h1>
<div>
  <label for="idade">Digite sua Idade: </label>
  <input type="text" id="idade" />
</div>
<br />
<button onclick="verificar()">Verificar</button>
<br /><br />
<div id="resposta">
</div>
```

Criando um programa



Importando o JS

```
<script src="js/programa.js"></script>
```



Criando o JS

```
function verificar(){
    var idade = document.getElementById("idade").value;

    if(idade >= 18) {
        document.getElementById("resposta").innerHTML = "Você é maior de idade";
    } else {
        document.getElementById("resposta").innerHTML = "Você é de menor";
    }
}
```