**МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ**

**НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА**

**Кафедра Систем автоматизованого проектування**

**ПОЯСНЮВАЛЬНА ЗАПИСКА**

**До бакалаврської кваліфікаційної роботи на тему**

|  |
| --- |
| Розробка платформи для благодійних пожертвувань та волонтерської діяльності |
|  |
|  |
|  |

|  |
| --- |
| КН-409, Погуляєва В.В. |

Студента групи

(шифр, прізвище та ініціали)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Керівник роботи** |  |  |  |  |
| **Консультанти** |  |  |  | (підпис) |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| **Завідувач кафедри** |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  | «\_\_\_\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 20\_\_\_ р. | | |
| **Рецензент** |  |  |  |  |

**НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА**

|  |
| --- |
| *ІКНІ* |

|  |
| --- |
| САПР |

Інститут Кафедра

|  |
| --- |
| 6.050101 «Комп’ютерні науки" |

Спеціальність

ЗАТВЕРДЖУЮ

Зав. кафедрою\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

«\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2017 р.

**ЗАВДАННЯ**

|  |
| --- |
| КН-409 |

|  |
| --- |
| бакалавр |

на кваліфікаційну роботу (проект) студента групи ОКР

|  |
| --- |
| Погуляєва Владислава Володимировича |

(прізвище, ім’я, по батькові)

|  |
| --- |
| Розробка платформи для благодійних пожертвувань та волонтерської діяльності |

1. Тема проекту (роботи)

затверджена наказом по університету від «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_20\_\_ р. №\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Тернім здачі студентом закінченого проекту (роботи) «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_ 20\_\_ р.
2. Вихідні дані до проекту (роботи) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Зміст розрахунково-пояснювальної записки (перелік питань, що їх належить робити)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Перелік графічного матеріалу (з точним зазначенням обов’язкових креслень)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Консультанти по проекту (роботі) із зазначенням розділів проекту, що стосується їх.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Розділ | Консультанти | Завдання видав | | Завдання прийняв | |
| Підпис | Дата | Підпис | Дата |
| Економ. |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

1. Дата видачі завдання «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 20\_\_ р.

Керівник \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(підпис)

Завдання прийняв до виконання \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(підпис)

КАЛЕНДАРНИЙ ПЛАН

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| №  з/п | Назв і етапів дипломного проекту (роботи) | Термін виконання етапів проекту (роботи) | Примітка |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Студент \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Керівник \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Анотація**

Погуляєв Владислав, Станкевич Олена (керівник). Розробка платформи для благодійних пожертвувань та волонтерської діяльності. Бакалаврська квалфікаційна робота. – Національний університет “Львівська політехніка”, Львів, 2023.

Платформа для благодійних пожертвувань та волонтерської діяльності є актуальним проектом у сучасному світі. За останні кілька років, зацікавленість людей до благодійності та волонтерства зросла. За допомогою такої платформи, люди можуть з легкістю знайти організації, яким вони можуть допомогти, а також знайти волонтерські можливості для своєї участі у різних проектах.

*Об’єктом* дослідження у бакалаврській роботі є інформаійна система для благодійних пожертвувань.

*Метою* бакалаврської кваліфікаційної роботи є розроблення платформи для благодійних пожертвувань та волонтерської діяльності, яка працює з даними на локальній або віддаленій базі даних.

Для досягнення поставленої мети *необхідно розв’язати такі* *задачі*:

* здійснити аналіз існуючих платформ для благодійних пожертвувань та волонтерської діяльності, виокремити їх переваги та недоліки;
* для реалізації проєкту вибрати сучасні технологіі розробки веб-додатків;
* спроектувати блок-схему програмного продукту;
* розробити структуру бази даних;
* Визначити функціональні вимоги до платформи, включаючи можливості для збору пожертвувань, пошуку волонтерських активностей, створення профілів користувачів тощо.
* Розробити користувацький інтерфейс платформи, забезпечуючи зручну навігацію та зрозумілість для користувачів.
* Створити систему авторизації та безпеки, щоб забезпечити захист особистої інформації користувачів та недопущення несанкціонованого доступу до даних.
* Провести тестування та налагодження платформи, забезпечивши її безперебійну роботу та високу продуктивність.

У бакалаврській роботі використали такі *методи досліджень*: аналіз та синтез, проектування, розроблення алгоритмів.

*Наукова новизна* роботи полягає у тому, що після успішного підключення до бази даних користувач може переглядати та сортувати оголошення, зареєструвати обліковий запис та отримати статус волонтера. Крім того, користувачам надається можливість приєднатися до організацій як волонтери або створювати власні оголошення. Створена платформа працює з локальними та віддаленими базами даних.

*Практична цінність* спроектованого продукту у тому, що платформа забезпечує ефективний взаємозв’язок між організаціями, волонтерами та потенційними клієнтами. Тестування системи підтвердило необхідність цього продукту та необхідність вкладення ресурсів у його розробку.

**Abstract**

Pohuliaiev Vladyslav, Stankevych Olena (supervisor). Development of a platform for charitable donations and volunteering. Bachelor's qualification work. - Lviv Polytechnic National University, Lviv, 2023.

The platform for charitable donations and volunteering is a relevant project in the modern world. Over the past few years, people's interest in charity and volunteering has grown. With the help of such a platform, individuals can easily find organizations they can contribute to and discover volunteer opportunities to participate in various projects.

The research object of the bachelor's work is an information system for charitable donations.

The aim of the bachelor's qualification work is to develop a platform for charitable donations and volunteering that works with data on a local or remote database.

To achieve the set goal, the following tasks need to be addressed:

* Conduct an analysis of existing platforms for charitable donations and volunteering, identifying their advantages and disadvantages.
* Select modern web application development technologies for project implementation.
* Design the block diagram of the software product.
* Develop the database structure.
* Define functional requirements for the platform, including capabilities for donation collection, volunteer activity search, user profile creation, etc.
* Design a user interface for the platform, ensuring convenient navigation and user-friendliness.
* Create an authentication and security system to protect users' personal information and prevent unauthorized access to data.
* Conduct testing and debugging of the platform, ensuring its smooth operation and high performance.

The research methods used in the bachelor's work include analysis and synthesis, design, and algorithm development.

The scientific novelty of the work lies in the fact that after successful database connection, users can view and sort announcements, register an account, and obtain a volunteer status. Additionally, users have the ability to join organizations as volunteers or create their own announcements. The developed platform works with local and remote databases.

The practical value of the designed product lies in providing an efficient interaction between organizations, volunteers, and potential clients. Testing of the system has confirmed the necessity of this product and the need for resource investment in its development.

**Список позначень і скорочень**

API – Application Programming Interface (Прикладний програмний інтерфейс)

DB – Data base (База даних)

ER – Entity-Relationship (Сутність – Зв’язок)

ID – Identity (Ідентифікатор)

JSON – JavaScript Object Notation (об'єктний запис JavaScript)

UI – User interface (Інтерфейс користувача)

UML – Unified Modeling Language (Уніфікована мова моделювання)

VS – Visual Studio

XML – Extensible Markup Language (Розширювана моова розмітки)

БД – База даних

ОС – Операційна система

ПЗ – Програмне забезпечення

СКБД – Система керування базами даних

**ЗМІСТ**

[ВСТУП 10](#_Toc135658582)

[1.1. Платформа для благодійних пожертвувань та волонтерської діяльності. Поняття та види 18](#_Toc135658583)

[1.2. Приклади існуючих платформ для благодійних пожертвувань та волонтерської діяльності. 18](#_Toc135658584)

[1.2.1. GoFundMe 18](#_Toc135658585)

[1.2.2 DonorsChoose 20](#_Toc135658586)

[1.2.3 VolunteerMatch 21](#_Toc135658588)

[1.2.4 GlobalGiving 23](#_Toc135658589)

[1.2.5 Patreon 24](#_Toc135658590)

[1.3 Збереження даних 26](#_Toc135658591)

[1.3.1 JSON 28](#_Toc135658592)

[1.3.2 База даних 28](#_Toc135658594)

[Висновок 30](#_Toc135658595)

[РОЗДІЛ 2. ВИКОРИСТАНІ ЗАСОБИ РОЗРОБКИ 31](#_Toc135658596)

[2.1. ASP.NET 31](#_Toc135658597)

[2.2. Entity Framework 34](#_Toc135658598)

[2.3. React.JS 36](#_Toc135658599)

[2.4. Redux.JS 38](#_Toc135658600)

[2.5. Visual Studio 40](#_Toc135658601)

[2.7. SQL мова 43](#_Toc135658602)

[Висновок 45](#_Toc135658603)

# ВСТУП

Платформа для благодійних пожертвувань та волонтерської діяльності є актуальним проектом у сучасному світі. За останні кілька років, зацікавленість людей до благодійності та волонтерства зросла. За допомогою такої платформи, люди можуть з легкістю знайти організації, яким вони можуть допомогти, а також знайти волонтерські можливості для своєї участі у різних проектах.

Метою розробки цієї платформи є полегшення процесу благодійного пожертвування та волонтерської діяльності для користувачів. Крім того, платформа надає можливість швидко знайти необхідну інформацію про благодійні організації та проекти, що можуть зацікавити користувачів.

Науково-технічною новизною цього проекту є те, що він дає можливість пожертвувати кошти на різні проекти з усього світу, а також створювати власні оголошення про благодійну допомогу. Основним розв'язком є створення платформи, яка працює з локальними та віддаленими базами даних.

Завдяки цьому проекту спрощується пошук інформації про благодійні організації та волонтерські можливості. Використовуючи розроблену платформу, користувачі можуть швидко знайти необхідну інформацію, зареєструватися як волонтери, а також приєднатися до організацій для допомоги в їхніх проектах.

У сучасному світі, де глобальні проблеми і соціальні виклики потребують невідкладних рішень, платформи для благодійних пожертвувань і волонтерської діяльності виявляються надзвичайно важливими інструментами. Ці платформи надають людям можливість допомагати тим, хто потребує допомоги, та сприяють розвитку громадської свідомості та волонтерства.

Сучасний стан платформ для благодійних пожертвувань і волонтерської діяльності є насиченим і різноманітним. Інтернет та соціальні мережі відіграють вирішальну роль у поширенні інформації про благодійні організації, акції та проекти. Завдяки широкому доступу до Інтернету, люди можуть легко знайти потрібну інформацію, ознайомитися з роботою благодійних організацій та здійснити пожертвування онлайн.

Одним з важливих аспектів розвитку цих платформ є забезпечення безпеки та довіри. Люди хочуть бути впевненими, що їхні пожертвування йдуть на потреби, які заявлені благодійною організацією. Тому платформи розвиваються в напрямку впровадження механізмів перевірки та аудиту, щоб забезпечити прозорість та відкритість діяльності благодійних організацій.

Актуальність платформ для благодійних пожертвувань і волонтерської діяльності є безперечною у сучасному світі. Існує безліч причин, які обгрунтовують їх важливість і необхідність.

По-перше, платформи для благодійних пожертвувань і волонтерської діяльності сприяють вирішенню нагальних соціальних проблем і допомагають тим, хто знаходиться у складних життєвих обставинах. Через такі платформи можна пожертвувати кошти на лікування хворих дітей, допомогу безпритульним тваринам, підтримку постраждалих від природних катастроф і багато іншого. Волонтерська діяльність також відіграє важливу роль у підтримці громад та сприяє їхньому розвитку.

По-друге, платформи для благодійних пожертвувань і волонтерської діяльності допомагають залучати широке коло людей до активної участі в благодійних справах. Вони створюють можливості для кожного бажаючого зробити свій внесок у доброчинність, незалежно від фінансових можливостей або часових обмежень. Це робить благодійність доступною та зручною для широкого загалу людей, що сприяє збільшенню кількості пожертвувань та волонтерських ініціатив.

По-третє, платформи для благодійних пожертвувань і волонтерської діяльності забезпечують прозорість і відкритість в управлінні коштами та розподілі ресурсів. Благодійні організації, які працюють через такі платформи, зобов'язані публікування або соціальної підтримки. Це забезпечує довіру серед донорів і волонтерів, а також забезпечує ефективне використання ресурсів.

Крім того, платформи для благодійних пожертвувань і волонтерської діяльності стимулюють розвиток нових інноваційних рішень і технологій. Вони надають можливість використовувати сучасні цифрові інструменти, такі як мобільні додатки, онлайн-платформи, соціальні медіа та краудфандинг, для збору пожертв і залучення волонтерів. Це сприяє покращенню комунікації, зручності та швидкості взаємодії між благодійними організаціями, донорами та волонтерами.

Метою роботи платформ для благодійних пожертвувань і волонтерської діяльності є не лише забезпечення фінансової та практичної підтримки потребуючим, але й побудова світу, де солідарність, емпатія та допомога є ключовими цінностями. Ці платформи пропагують громадську свідомість та відповідальність, надихаючи людей на активну участь у розв'язанні соціальних проблем.

У майбутньому перспективи розвитку платформ для благодійних пожертвувань і волонтерської діяльності є значними. За допомогою штучного інтелекту, аналітики даних та розширеної реальності можна досягти ще більшої ефективності в зборі коштів, розподілі ресурсів та плануванні благодійних проектів. Також очікується подальше розширення міжнародної спі впрацю та співпраці між благодійними організаціями, які діють на різних континентах. Це дозволить здійснювати глобальні проекти і більш ефективно реагувати на надзвичайні ситуації, такі як природні катастрофи чи гуманітарні кризи.

Також очікується зростання впливу соціальних мереж і медіа на розвиток благодійності. Платформи для благодійних пожертвувань і волонтерської діяльності використовуватимуть їх як засоби для поширення інформації, залучення громадської уваги та мобілізації громадської підтримки. Соціальні мережі стануть платформами для створення спільноти волонтерів та донорів, обміну досвідом і ідеями, а також залучення нових учасників до благодійної діяльності.

Окрім того, платформи для благодійних пожертвувань і волонтерської діяльності будуть активно розвиватися в напрямку забезпечення більш гнучких та індивідуалізованих можливостей для донорів і волонтерів. Вони будуть пропонувати різноманітні форми пожертвування, включаючи регулярні внески, мікропожертви, краудфандингові кампанії та спеціальні проекти. Також будуть розроблятися зручні та інтерактивні інструменти для моніторингу використання коштів та оцінки соціального впливу благодійних проектів.

Отже, загальні відомості щодо сучасного стану і перспектив розвитку платформ для благодійних пожертвувань і волонтерської діяльності показують, що ці платформи відіграють ключову роль у побудові справедливого та гуманітарного суспільства. Вони допомагають збереженню та зміцненню соціального капіталу, сприяють розвитку громадської свідомості та взаємодії між громадами та організаціями. Платформи створюють мостик між тими, хто хоче допомагати, і тими, хто потребує допомоги, сприяючи виникненню справжньої солідарності та емпатії.

Загалом, платформи для благодійних пожертвувань і волонтерської діяльності є невід'ємною частиною сучасного суспільства, яке прогресує і розвивається. Вони мають великий потенціал для зміни світу до кращого, залучаючи більше людей до активної участі у благодійних справах та волонтерстві. Розвиток цих платформ у напрямку інноваційних технологій, глобальної співпраці та прозорості допоможе зробити їх ще більш ефективними та впливовими в боротьбі з соціальними проблемами і підтримці тих, хто потребує допомоги.

Науково-технічна новизна та значення основних положень у сфері платформ для благодійних пожертвувань і волонтерської діяльності не можуть бути недооцінені. Новітні технології та інноваційні підходи грають важливу роль у покращенні ефективності, прозорості та впливу таких платформ. Основні положення теми засвідчують наступні науково-технічні розв’язки:

1. Використання цифрових технологій: Сучасні платформи для благодійних пожертвувань і волонтерської діяльності використовують розрізнені технології, такі як мобільні додатки, онлайн-платформи, соціальні медіа та електронні системи платежів. Це забезпечує зручність, доступність та масштабованість благодійних і волонтерських ініціатив. Крім того, використання штучного інтелекту та аналітики даних дозволяє здійснювати більш ефективне спрямування ресурсів і планування проектів.
2. Краудфандинг і мікропожертви: З'явлення платформ краудфандингу (збору коштів від широкої громадськості) та мікропожертв (невеликих сум пожертв) відкриває нові можливості для залучення фінансової підтримки. Люди можуть стати активними учасниками благодійних ініціатив навіть з невеликими фінансовими можливостями, що робить благодійність більш доступною та демократичною.
3. Соціальні мережі та вплив: Використання соціальних мереж як засобу поширення інформації та мобілізац ації громадської підтримки має велике науково-технічне значення. Соціальні мережі дозволяють швидко поширювати інформацію про благодійні кампанії, викликати емоційну реакцію у користувачів та залучати їх до участі у благодійних заходах. Крім того, аналіз даних з соціальних мереж дозволяє виявляти тенденції та патерни в поведінці донорів та волонтерів, що допомагає удосконалювати стратегії залучення та утримання учасників.
4. Розширена реальність (AR) та віртуальна реальність (VR): Використання AR та VR у благодійних платформах відкриває нові можливості для взаємодії та залучення донорів та волонтерів. Ці технології дозволяють створювати іммерсивні віртуальні середовища, де люди можуть дізнатися більше про проблему або проект, побачити його вплив та пережити емоції, пов'язані з благодійною діяльністю. Це сприяє більш глибокому зв'язку між учасниками та збільшує шанси на залучення пожертв та волонтерів.
5. Блокчейн технології: Використання блокчейн технологій в платформах для благодійних пожертвувань забезпечує високий рівень безпеки, прозорості та достовірності фінансових операцій. Блокчейн дозволяє забезпечити слідкування за кожною транзакцією та гарантує, що кошти дійсно направляються на потреби благодійних проектів. Це збільшує довіру учасників та сприя є більшій прозорості та відкритості в управлінні благодійними коштами.
6. Глобальна співпраця та взаємодія: Одним із значних науково-технічних розв'язків є можливість побудови платформ, які об'єднують благодійні організації, волонтерські групи та донорів з усього світу. Це створює можливість для глобальної співпраці, обміну досвідом та ресурсами, а також координації дій у вирішенні глобальних проблем. Така співпраця дозволяє швидше та ефективніше реагувати на кризові ситуації та гуманітарні катастрофи, а також сприяє обміну найкращими практиками та інноваціями.
7. Застосування аналітики даних: Науково-технічні розв'язки також полягають у використанні аналітики даних для покращення стратегій залучення, утримання та залучення ресурсів. Аналіз даних дозволяє зрозуміти потреби та уподобання донорів, прогнозувати тенденції та ефективно планувати благодійні проекти. Використання машинного навчання та інтелектуальних алгоритмів допомагає автоматизувати процеси та забезпечити персоналізований підхід до донорів та волонтерів.
8. Відкриті дані та стандартизація: Важливим аспектом є науково-технічна стандартизація платформ для благодійних пожертвувань, що сприяє впровадженню відкритих стандартів обміну даними, взаємодії з іншими системами та спільній розробці рішень.

Проблематика, пов'язана з платформами для благодійних пожертвувань і волонтерської діяльності, включає такі аспекти:

1. Низька прозорість та недостатня відкритість: Багато благодійних організацій стикаються з проблемою недостатньої прозорості та відкритості у використанні благодійних коштів. Це може спричиняти недовіру у донорів та обмежувати їх бажання здійснювати пожертвування. Однак, розвиток платформ дозволяє впроваджувати технології блокчейну та використовувати прозорі фінансові звіти, що сприяє більшій довірі і забезпечує відкритість у використанні коштів.
2. Обмежені ресурси та неефективне управління: Багато благодійних організацій та волонтерських груп стикаються з проблемою обмежених ресурсів та неефективного управління проектами. Проте, платформи надають можливості для залучення більшої кількості донорів та волонтерів, а також допомагають в управлінні проектами за допомогою інструментів планування, відстеження та звітності.
3. Брак комунікації та взаємодії: Відсутність ефективної комунікації та взаємодії між благодійними організаціями, волонтерами та донорами може ускладнювати розвиток проектів та обмежувати їх потенціал. Але завдяки платформам, таким як соціальні медіа та онлайн-форуми, забезпечується зручна комунікація та спільна робота між усіма учасниками, що сприяє обміну ідеями, ресурсами та кращими практиками. Крім того, використання новітніх технологій, таких як відеозв'язок і чат-боти, полегшує комунікацію та спілкування між учасниками платформи, забезпечуючи швидкий доступ до інформації та підтримку.
4. Безпека та захист даних: Однією з головних проблем є забезпечення безпеки та захисту даних у платформах для благодійних пожертвувань. Зростання кількості трансакцій та обміну конфіденційною інформацією вимагає високого рівня кібербезпеки. Тому розробники платформ активно працюють над впровадженням шифрування даних, двофакторної аутентифікації та інших заходів для захисту особистої інформації користувачів.
5. Залучення нових аудиторій: Однією з важливих задач є залучення нових аудиторій до благодійних платформ. Це може включати молодь, малозабезпечені групи, людей з різних соціокультурних середовищ тощо. Для досягнення цієї мети, розробники платформ розробляють інтерфейси, які є зрозумілими, доступними та привабливими для різних груп користувачів. Також активно впроваджуються механізми для залучення та стимулювання нових донорів та волонтерів.

Загалом, науково-технічні розв'язки у цій області спрямовані на поліпшення ефективності, прозорості, комунікації та безпеки в платформах для благодійних пожертвувань і волонтерської діяльності. Вони допомагають побудувати сильні стійкий екосистема благодійництва, яка сприяє розвитку соціальних змін, підтримці уразливих груп населення, реалізації гуманітарних проектів та вирішенню нагальних глобальних проблем. Ці науково-технічні розв'язки пропонують нові можливості для залучення широкого кола учасників, покращення ефективності ресурсного використання, забезпечення прозорості та довіри, а також сприяють взаємодії, обміну інформацією та співпраці між всіма сторонами, що долучаються до благодійних ініціатив. Завдяки цим розв'язкам, благодійність стає більш доступною, інноваційною та впливовою, допомагаючи побудувати краще майбутнє для всіх.

**РОЗДІЛ 1. Платформа для благодійних пожертвувань та волонтерської діяльності**

# 1.1. Платформа для благодійних пожертвувань та волонтерської діяльності. Поняття та види

Платформа для благодійних пожертвувань та волонтерської діяльності – це програмне забезпечення, яке дає змогу створювати волонтерські оголошення та переглядати їх , використовуючи базу даних (БД).

База даних визначають як середовище зберігання даних, які організовані за визначеними правилами. Існують різні критерії класифікації баз даних. За моделлю організації даних можна виділити такі типи:

* Ієрархічна база даних, яка складається з об’єктів різних рівнів та має зв’язки “предок-нащадок”.
* Мережна база даних, яка має схожу структуру з ієрархічною, але об’єкт може мати декілька предків.
* Реляційна база даних, що зберігає дані у вигляді таблиць та є найпоширенішою моделлю серед систем керування базами даних (СКБД).
* Об’єктно-орієнтована база даних, де дані відображають у вигляді об’єктів.

За розміщенням даних, бази даних поділяють на локальні (централізовані) та розподілені, які можуть бути виконані на різних платформах, таких як веб, стаціонарні системи, мобільні додатки та системи для влаштованих пристроїв.

# 1.2. Приклади існуючих платформ для благодійних пожертвувань та волонтерської діяльності.

# 1.2.1. GoFundMe

GoFundMe – це онлайн-платформа збору коштів для різних цілей, від медичних потреб до благодійності та технологій. Заснована в 2010 році, платформа допомагає людям зібрати кошти на проекти та цілі, що мають значення для них та їхніх близьких.



Рис. 1.1. Логотип GoFundMe.

За допомогою GoFundMe користувачі можуть створювати особисті сторінки та розповідати про свої історії, мету та потребу в коштах. Люди можуть додавати фотографії та відео, щоб краще розповісти про своє запитання на допомогу. Користувачі також можуть ділитися своїми сторінками з друзями та родичами, які можуть пожертвувати на їхню підтримку.

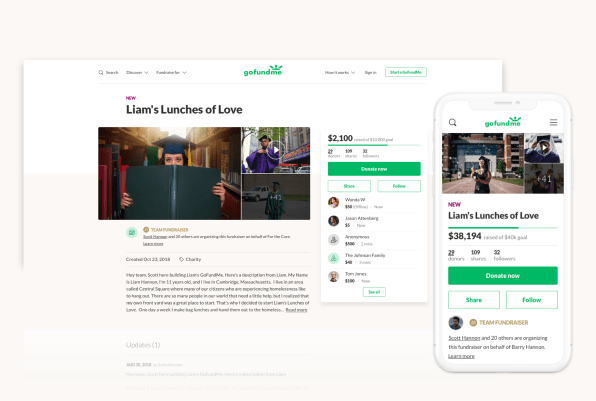


Рис. 1.2. Інтерфейс GoFundMe.

Одна з найбільш важливих функцій GoFundMe полягає в тому, що користувачі можуть збирати гроші швидко та ефективно, не залежно від того, де вони живуть. Таким чином, люди можуть отримати допомогу та підтримку з усього світу.

GoFundMe також є корисною для благодійних організацій та некомерційних організацій, які можуть створювати свої власні сторінки та збирати кошти на благодійні проекти та інші потреби. Це може допомогти підвищити увагу до їхніх проблем та підтримати їхню місію.

# 1.2.2 DonorsChoose

# DonorsChoose – це онлайн-платформа для збору коштів на проекти, які пов'язані з освітою. Заснована в 2000 році, платформа допомагає вчителям з США створювати проекти та збирати кошти на придбання матеріалів та обладнання для своїх класів.

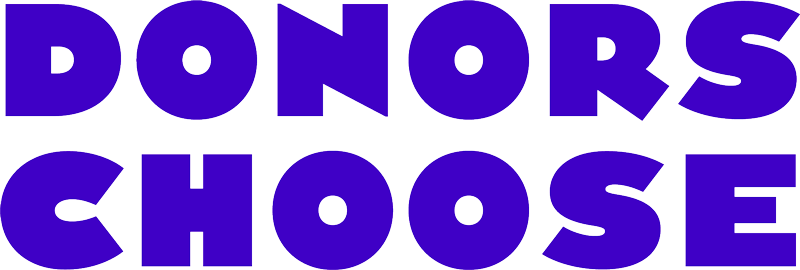


Рис. 1.3. Логотип DonorsChoose.

За допомогою DonorsChoose вчителі можуть створювати особисті сторінки та описувати свої проекти та потреби. Люди можуть знайти проекти, які їм цікаві та пожертвувати на їхню підтримку. Користувачі також можуть ділитися своїми сторінками з друзями та родичами, щоб залучити ще більше підтримки.

Одна з головних переваг DonorsChoose полягає в тому, що це дає змогу вчителям отримати необхідні матеріали та обладнання для своїх класів, які можуть допомогти покращити якість освіти та навчання учнів. Крім того, це допомагає підвищити зацікавленість учнів та збільшити їхню мотивацію до навчання.

DonorsChoose також є корисною для тих, хто хоче пожертвувати на освітні проекти та допомогти вчителям та учням отримати необхідні ресурси. Це може допомогти зробити позитивний внесок у майбутнє дітей та підтримати освітню місію вчителів.

Узагалі, DonorsChoose є потужним інструментом для збору коштів та підтримки освітніх проектів. Це дає можливість вчителям отримати необхідні матеріали та обладнання, а учням - якісну освіту та навчання.

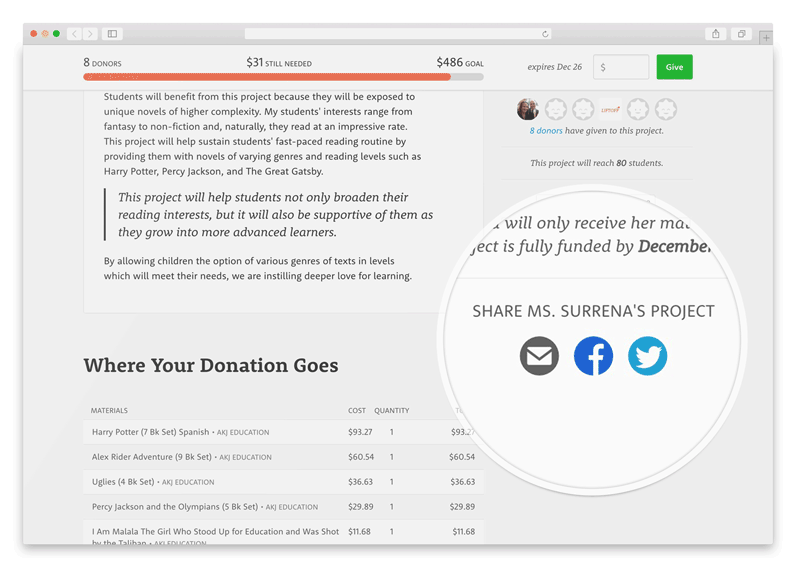


Рис. 1.4. Інтерфейс DonorsChoose.

# 1.2.3 VolunteerMatch

VolunteerMatch – це онлайн-платформа, яка об’єднує волонтерів та неприбуткові організації. Заснована в 1998 році, платформа допомагає знаходити волонтерські можливості у багатьох країнах світу, допомагаючи організаціям та волонтерам знаходити один одного.



Рис. 1.5. Логотип VolunteerMatch.

За допомогою VolunteerMatch неприбуткові організації можуть розміщувати вакансії для волонтерів та знаходити людей, які готові надати свою безоплатну допомогу. Волонтери також можуть шукати відповідні вакансії на платформі та зв'язуватися з організаціями.

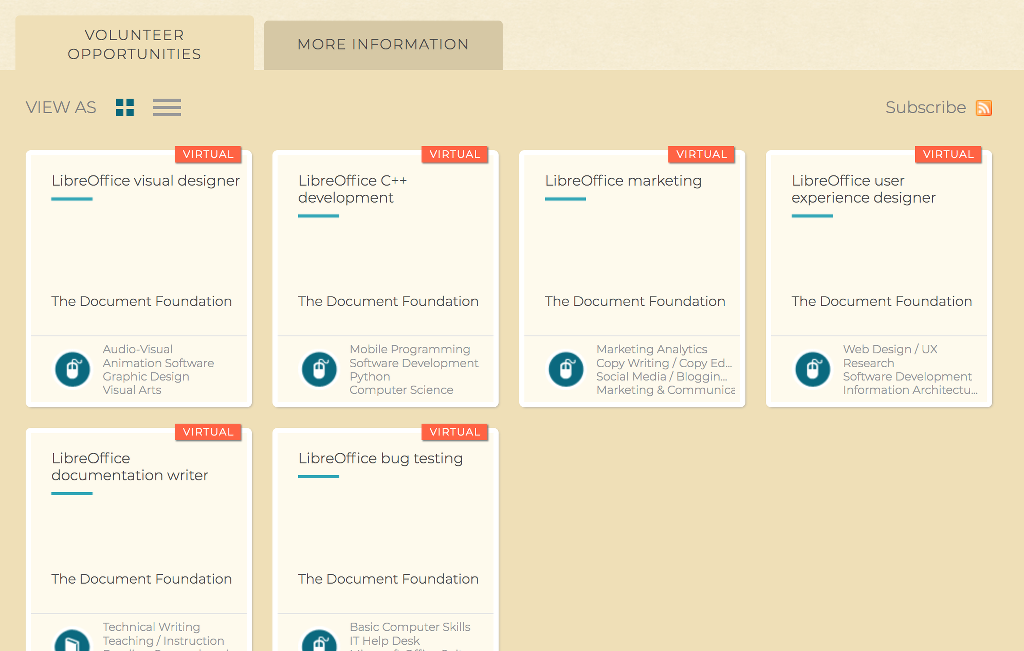


Рис. 1.6. Інтерфейс VolunteerMatch.

Одна з головних переваг VolunteerMatch полягає в тому, що волонтери можуть знайти відповідну волонтерську роботу, яка відповідає їхнім інтересам та здібностям. Також це допомагає неприбутковим організаціям знаходити відповідних волонтерів, які можуть допомогти їм виконувати їхні місії.

VolunteerMatch також є корисною для тих, хто хоче зайнятися волонтерською діяльністю та зробити позитивний внесок у свій спільноту та світ. Це може допомогти відчути себе корисним, знайти нових друзів та розвиватися в процесі надання допомоги.

Загалом, VolunteerMatch є потужним інструментом для пошуку волонтерських можливостей та збільшення відчуття корисності та зацікавленості в наданні допомоги. Це дає змогу організаціям та волонтерам знаходити один одного та виконувати важливу місію для спільної користі.

# 1.2.4 GlobalGiving

GlobalGiving - це онлайн-платформа для збору коштів, яка забезпечує зв'язок між неприбутковими організаціями та людьми, які бажають надати допомогу. Заснована в 2002 році, GlobalGiving дозволяє організаціям розміщувати свої проекти на платформі та збирати кошти від людей, які хочуть пожертвувати на підтримку цих проектів.



Рис. 1.7. Логотип GlobalGiving.

Організації можуть зареєструватися на платформі та створювати сторінки для своїх проектів, де вони можуть ділитися інформацією про свою місію, цілі та плани. Люди з усього світу можуть переглядати проекти та пожертвувати на ті, які вони хочуть підтримати.

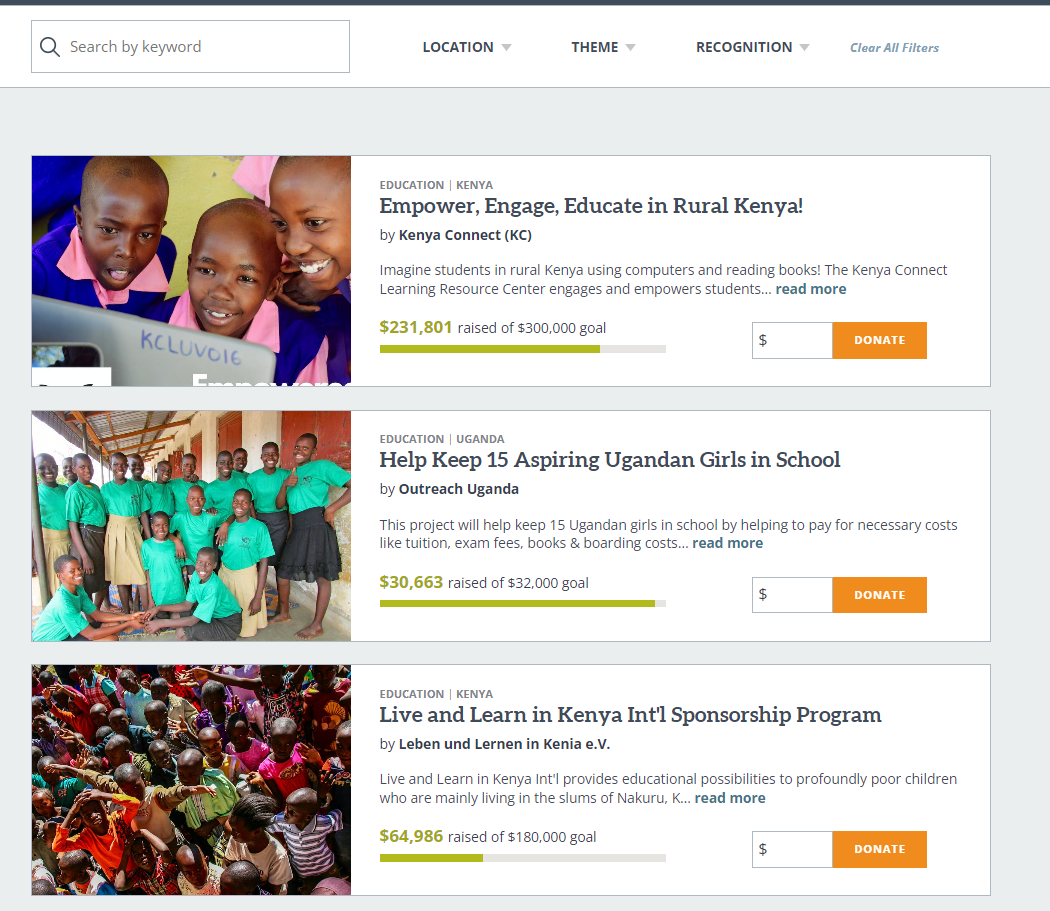


Рис. 1.8. Інтерфейс GlobalGiving.

Одна з переваг GlobalGiving полягає в тому, що платформа пропонує можливості збору коштів для проектів у більш ніж 170 країнах світу. Крім того, організації можуть отримувати фінансову підтримку не тільки від індивідуальних спонсорів, але й від компаній та інших організацій, які бажають підтримати благодійні проекти.

Ще одна перевага GlobalGiving полягає в тому, що платформа дозволяє неприбутковим організаціям отримувати доступ до різних ресурсів та інструментів для розвитку та підвищення ефективності їхньої діяльності. Наприклад, організації можуть отримувати курси з фінансового менеджменту, маркетингу та фондової роботи.

# 1.2.5 Patreon

Patreon – це онлайн-платформа, яка допомагає творчим людям отримувати гроші від своїх шанувальників, щоб вони могли продовжувати свою роботу. На платформі є багато творців від музикантів, художників та блогерів до письменників та журналістів.



Рис. 1.9. Логотип Patreon.

Платформа дозволяє творцям створювати різні рівні підписки, на які можуть підписатися їхні шанувальники. Кожен рівень підписки має свої вигоди та винагороди, які творець може пропонувати своїм підписникам, наприклад, ексклюзивний контент, ранній доступ до нових робіт або особистий доступ до творця.

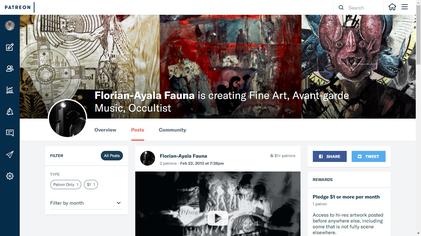


Рис. 1.10. Інтерфейс Patreon.

Творці можуть встановлювати місячну плату за кожен рівень підписки або встановлювати мінімальний поріг для платежів від своїх шанувальників. Також є можливість зробити одноразовий внесок на розвиток творчості певного автора.

Patreon забезпечує творцям можливість заробляти на своїй роботі, зокрема на зйомках відео, виготовленні музики, написанні книг чи роботі над іншими проектами. Платформа дає можливість творцям зосередитися на творенні контенту, не витрачаючи час на пошук спонсорів та збір коштів.

Підтримка платформи Patreon надає творцям можливість мати стабільний прибуток та продовжувати свою творчість, що допомагає забезпечити стабільність та розвиток культурної та творчої сфери.

# 1.3 Збереження даних

Під час роботи з великими обсягами даних потрібно забезпечити їх структуризоване зберігання. Зберігання може бути локальним або віддаленим, на сервері, і для цього використовують різні системи, такі як Block storage, File storage, Object storage та Key-value storage. Щоб вибрати оптимальну систему зберігання, потрібно провести тести та перевірити певні параметри в різних умовах.

Основні характеристики, які потрібно врахувати під час вибору системи зберігання:

• Надійність у роботі та відмовостійкість.

• Швидкість відновлення даних за виникнення проблем.

• Продуктивність, яка відповідає вашим запитам та потребам.

• Консистентність даних для забезпечення їх коректності та цілісності.

**1.3.1 JSON**

JSON є текстовим форматом обміну даними між комп'ютерами, який може бути зрозумілим людиною і дозволяє описувати об'єкти та інші структури даних. Основне призначення JSON полягає в передачі структурованої інформації через мережу, завдяки процесу серіалізації. Формат був розроблений і популяризований Дугласом Крокфордом і головним чином використовується для написання веб-програм, зокрема технології AJAX. У порівнянні з XML, JSON займає менше місця, дозволяє складні структури в атрибутах та прямо інтерпретується за допомогою JavaScript в об'єкти. Це робить його більш придатним для серіалізації складних структур. JSON також підходить для зберігання складних динамічних структур в реляційних базах даних або файловому кеші. У контексті веб-застосунків JSON доречний для обміну даними між браузером і сервером (AJAX) або між серверами (програмні HTTP-інтерфейси).

**1.3.1 JSON**

JSON є текстовим форматом обміну даними між комп'ютерами, який може бути зрозумілим людиною і дозволяє описувати об'єкти та інші структури даних. Основне призначення JSON полягає в передачі структурованої інформації через мережу, завдяки процесу серіалізації. Формат був розроблений і популяризований Дугласом Крокфордом і головним чином використовується для написання веб-програм, зокрема технології AJAX. У порівнянні з XML, JSON займає менше місця, дозволяє складні структури в атрибутах та прямо інтерпретується за допомогою JavaScript в об'єкти. Це робить його більш придатним для серіалізації складних структур. JSON також підходить для зберігання складних динамічних структур в реляційних базах даних або файловому кеші. У контексті веб-застосунків JSON доречний для обміну даними між браузером і сервером (AJAX) або між серверами (програмні HTTP-інтерфейси).

# 1.3.1 JSON

## JSON є текстовим форматом обміну даними між комп'ютерами, який може бути зрозумілим людиною і дозволяє описувати об'єкти та інші структури даних. Основне призначення JSON полягає в передачі структурованої інформації через мережу, завдяки процесу серіалізації. Формат був розроблений і популяризований Дугласом Крокфордом і головним чином використовується для написання веб-програм, зокрема технології AJAX. У порівнянні з XML, JSON займає менше місця, дозволяє складні структури в атрибутах та прямо інтерпретується за допомогою JavaScript в об'єкти. Це робить його більш придатним для серіалізації складних структур. JSON також підходить для зберігання складних динамічних структур в реляційних базах даних або файловому кеші. У контексті веб-застосунків JSON доречний для обміну даними між браузером і сервером (AJAX) або між серверами (програмні HTTP-інтерфейси).

# 1.3.2 База даних

БД – це набір даних, які організовані відповідно до певної концепції, що описує їх характеристики та зв’язки між ними, і містить щонайменше одну область застосування (відповідно до стандарту ISO/IEC 2382:2015). Загалом, база даних включає схеми, таблиці, представлення, збережені процедури та інші об’єкти, і її дані організовані згідно з моделлю організації даних. Сучасні бази даних також можуть містити засоби для обробки даних та їх опис.

БД – це структурована набір даних, що відображає стан об'єктів певної предметної області та зв'язки між ними. СКБД – це програма, яка забезпечує можливість створення БД та виконання операцій з даними, які в ній зберігаються. СКБД не є окремим видом програмного забезпечення, а лише документи, з якими оперують спеціальні прикладні програми.

Загалом будь-який впорядкований набір даних можна вважати базою даних, наприклад, паперову картотеку про працівників підприємства в відділі кадрів. Застосунки для роботи з базами даних є дуже поширеними прикладними програмами, і сучасні інформаційні системи використовують СКБД для забезпечення роботи з базами даних. СКБД – це система, яка ґрунтується на програмних та технічних засобах, забезпечує визначення, створення, маніпулювання, контроль, керування та збереженням баз даних.

# Висновок

Для розробки Платформи для благодійних пожертвувань та волонтерської діяльності насамперед необхідно провести аналіз існуючих додатків на ринку. У розділі розглянуто найпопулярніші системи, які можна знайти, використовуючи пошуковик Google. Усі системи мають свої переваги та неділоки, деякі платформи мають доволі застарілий інтерфейс, що робить не дуже зручним їх використання, але на томість платформа Patreon має дуже хороший пророблений інтерфейс та хорошу вітальну сторінку. Усі перелічені платформи створені в форматі веб-додатків, що є логічно, оскільки це досить зручно як для людини, яка вирішить зробити пожертвування, так і для самих авторів оголошень.

Для реалізації проекту прийнято рішення використовувати СКБД MS SQL. Для початку роботи з базою даних її необхідно створити з новими таблицями та налаштувати зв’язки між ними.

# РОЗДІЛ 2. ВИКОРИСТАНІ ЗАСОБИ РОЗРОБКИ

Комп’ютери є універсальними інструментами, які здатні здійснювати складні обчислення, полегшувати повсякденні завдання, автоматизувати нудні процеси та дають змогу легко обмінюватись інформацією, незалежно від місцязнаходження. Проте, комп’ютери не мають “інтелекту”, як люди, що створює мовний бар’єр між користувачем та машинами. Для того, щоб комп’ютер виконав певну дію, необхідно подати набір інструкцій, створених людиною, оскільки сам комп’ютер не може нічого зробити самостійно.

# 2.1. ASP.NET

ASP.NET – це один з найпопулярніших фреймворків для створення веб-додатків. Він розробляється Microsoft і використовується для створення веб-сайтів, веб-додатків та веб-сервісів. ASP.NET базується на платформі .NET і використовує мови програмування C# або Visual Basic .NET для розробки веб-додатків.



Рис. 2.1. Логотип ASP.NET.

ASP.NET має багато переваг, серед яких варто виокремити:

1) Швидкість та продуктивність – ASP.NET забезпечує високу продуктивність завдяки використанню принципу компіляції на етапі встановлення та підтримки кешування на сервері.

2) Безпека – ASP.NET забезпечує безпеку веб-додатків завдяки вбудованим механізмам автентифікації, авторизації та оброблення помилок. Крім того, він має вбудований механізм захисту від атак Cross-Site Scripting (XSS) та Cross-Site Request Forgery (CSRF).

3) Масштабованість – ASP.NET забезпечує масштабованість веб-додатків завдяки використанню розподіленої архітектури та можливості використання кластерів серверів.

4) Легкість використання – ASP.NET має широкий вибір інструментів для розролення веб-додатків, включаючи інтегровану розробку середовища (IDE) Visual Studio, що дає змогу швидко створювати веб-додатки.

5) Підтримка – Microsoft надає широку підтримку ASP.NET, включаючи документацію, навчальні матеріали та форуми спільноти, що дозволяє розробникам швидко вирішувати проблеми.

ASP.NET дає моєливість розробникам створювати веб-додатки різних типів, включаючи веб-сайти, веб-додатки та веб-сервіси. Для цього ASP.NET пропонує різні типи проектів, такі як ASP.NET Web Forms, ASP.NET MVC та ASP.NET Web API. Кожен із цих типів проектів має свої особливості та спрощує розробку веб-додатків певного типу.

ASP.NET Web Forms – це тип проекту, який базується на концепції сторінок, тобто кожна сторінка має своє представлення та код, що відповідає за її функціональність. ASP.NET Web Forms дає змогу швидко створювати веб-сайти та веб-додатки з використанням компонентів, таких як текстові поля, кнопки та інші.

ASP.NET MVC – це тип проекту, який базується на концепції розділення сторінки на моделі, представлення та контролери. Кожен із цих компонентів має свою функцію під час оброблення запитів та відображення відповіді. ASP.NET MVC дає змогу швидко створювати веб-додатки з більш гнучким управлінням, представленням та логікою додатку.

ASP.NET Web API - це тип проекту, який дозволяє створювати веб-сервіси з використанням технологій RESTful. Це дає можливість розробникам створювати веб-сервіси з використанням HTTP-протоколу та стандартних форматів даних, таких як JSON та XML.

Для розробки веб-додатків з використанням ASP.NET розробникам потрібно мати знання мови програмування C# або Visual Basic .NET та веб-технологій, таких як HTML, CSS та JavaScript. Крім того, розробникам слід мати знання про архітектуру веб-додатків та підходи до розроблення з використанням ASP.NET.

ASP.NET – це потужний та популярний фреймворк для розробки веб-додатків, який забезпечує швидкість, безпечні та масштабовані веб-додатки. ASP.NET має вбудовану підтримку для багатьох інших технологій, таких як Entity Framework, SignalR, Razor та інших. Це дає можливість розробникам швидко створювати веб-додатки з використанням сучасних технологій та підходів.

Одна з головних переваг ASP.NET полягає у тому, що він забезпечує високу продуктивність та ефективність роботи з базами даних. ASP.NET має вбудовану підтримку для баз даних, таких як Microsoft SQL Server, та може використовувати інші бази даних, такі як MySQL та Oracle. Крім того, ASP.NET забезпечує високу безпеку веб-додатків, шляхом використання різних методів, таких як автентифікація та авторизація, валідація введення користувача та захист від атак типу Cross-Site Scripting (XSS) та SQL Injection.

Загалом, ASP.NET – це потужний та високопродуктивний фреймворк для розробки веб-додатків, який забезпечує розробникам широкі можливості для створення різноманітних веб-додатків та веб-сервісів. Будучи частиною платформи .NET, ASP.NET дає змогу розробникам використовувати різноманітні засоби, бібліотеки та сервіси для створення високоякісних веб-додатків.

# 2.2. Entity Framework

Entity Framework – це технологія об’єктно-орієнтованого доступу до даних (ORM), яка дозволяє розробникам працювати з базами даних, як з об’єктами у програмі. Це забезпечує високу продуктивність та ефективність роботи з базами даних та зменшує кількість коду, необхідного для створення та роботи з базами даних.



Рис. 2.2. Логотип EF Core.

Entity Framework має вбудовану підтримку різних баз даних, включаючи Microsoft SQL Server, MySQL та PostgreSQL. Він дає можливість розробникам працювати з даними за допомогою LINQ (Language Integrated Query) – розширення мови C#, яке дає змогу виконувати запити до бази даних з використанням звичайних мовних конструкцій.

Entity Framework має кілька різновидів:

1) EF Core – це платформонезалежний, легкий та швидкий виконавчий код, який працює на Windows, Linux та Mac.

2) EF6 – це більш старіший варіант EF, який працює тільки на платформі .NET Framework та має менше можливостей, ніж EF Core.

Entity Framework забезпечує можливість розробникам створювати різні типи запитів до баз даних, такі як вибірка, вставка, оновлення та видалення, використовувати транзакції для збереження даних у БД та забезпечує підтримку роботи з даними багатьох користувачів.

Entity Framework дає змогу використовувати підхід “Code First”, коли розробники можуть створювати моделі даних на основі коду класів, а потім за допомогою міграцій змінювати структуру бази даних. Крім того, EF дає можливість використовувати підхід “Database First”, коли розробники можуть створювати моделі даних на основі структури бази даних.

Підсумовуючи, Entity Framework – є потужним та універсальним інструментом для роботи з базами даних, який дає можливість розробникам швидко та ефективно працювати з даними у своїх програмах. Він дає змогу створювати складні запити до баз даних та використовувати міграції для зміни структури баз даних, що робить роботу з базами даних зручнішою та простішою.

Entity Framework також підтримує підключення до баз даних з допомогою різних провайдерів, що дозволяє розробникам використовувати той провайдер, який найбільш підходить для їх потреб.

Однією з великих переваг Entity Framework є можливість використовувати його у складі ASP.NET, що дає змогу розробникам створювати високопродуктивні веб-додатки зі зручним доступом до баз даних. Крім того, Entity Framework має декілька інструментів для покращення продуктивності, таких як кешування та пакетні операції. Вони дають можливість збільшити швидкість роботи з базами даних та зменшити кількість запитів до них, що позитивно впливає на продуктивність та ефективність додатка в цілому.

Загалом, Entity Framework є потужним та корисним інструментом для роботи з базами даних, який дає можливість розробникам швидко та легко створювати високопродуктивні та надійні програми. Він має багато можливостей та підтримує різні провайдери баз даних, що дає змогу розробникам використовувати його в різних проектах та у різних середовищах.

# 2.3. React.JS

React.js – це бібліотека для створення інтерфейсів користувача, що дозволяє розробникам створювати динамічні веб-сторінки та веб-додатки. Вона розроблена Facebook в 2011 році і відтоді стала дуже популярною у розробці фронтенду.

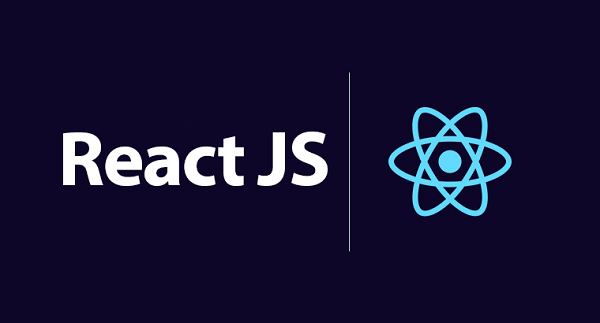


Рис. 2.3. Логотип React.JS.

React.js працює з компонентами, які є самодостатніми частинами веб-сторінки. Кожен компонент містить HTML-код, CSS-стилі та JavaScript-логіку. За допомогою компонентів, розробники можуть створювати складні інтерфейси, розділяючи їх на простіші блоки.

Один з головних принципів React.js – це “одне джерело правди” (single source of truth). Це означає, що стан компонента повинен бути збережений в одному місці, а не розподілений по всій програмі. Це забезпечує простіше управління станом та запобігає появі непередбачуваної поведінки.

Ще одним важливим аспектом React.js є використання віртуального DOM (Document Object Model). Він є копією реального DOM, але не містить реальних елементів веб-сторінки. Віртуальний DOM зберігає стан всіх компонентів та забезпечує ефективнішуу роботу з реальним DOM. Коли стан компонента змінюється, React.js змінює тільки необхідні елементи реального DOM, а не всю сторінку.

Ще одним важливим аспектом React.js є можливість використовувати JSX-синтаксис, що дає змогу вбудовувати JavaScript-код в HTML-код. Це забезпечує простішу та зрозумілішу розробку інтерфейсу.

React.js також підтримує широкий діапазон інструментів для розробки, включаючи багато корисних бібліотек, таких як Redux, React Router та Material-UI. Redux дає змогу зберігати стан додатка в одному місці, що спрощує його управління. React Router – це бібліотека для роутингу веб-додатків, що дає можливість змінювати вміст сторінки без перезавантаження сторінки, а Material-UI – це бібліотека для розроблення стильних та сучасних інтерфейсів.

React.js також працює дуже добре з іншими технологіями, такими як Node.js та Express.js. Node.js дає змогу розробникам створювати серверну частину веб-додатків, а Express.js – це фреймворк для розроблення серверних додатків на Node.js. За допомогою React.js та Node.js можна створювати повноцінні веб-додатки з різними можливостями, такими як авторизація користувачів, відправка електронної пошти, робота з базами даних та багато іншого.

React.js має також велику спільноту розробників, яка допомагає розвивати та підтримувати цю бібліотеку. У спільноті розробників React.js є багато корисних матеріалів для вивчення та розробки, таких як документація, курси, відеоуроки, блоги та інші ресурси.

У підсумку, React.js – це потужна технологія для розробки інтерфейсів користувача, яка дає моєливість створювати динамічні та привабливі веб-додатки. Вона підтримує широкий діапазон інструментів та має велику спільноту розробників, що допомагає вивчати та розвивати цю технологію. Якщо ви шукаєте потужну технологію для розробки фронтенду, React.js може бути ідеальним вибором для вас.

# 2.4. Redux.JS

Redux.js - це бібліотека для керування станом додатка у React-додатках. Вона була розроблена, щоб спростити управління станом додатка та забезпечити однорідність в управлінні станом для різних компонентів React-додатків.



Рис. 2.4. Логотип Redux.JS.

Redux заснований на патерні Flux, який розроблений у Facebook. Патерн Flux включає односторонню потік даних, де дії (actions) виконуються з компонентів React та пересилаються в диспетчер (dispatcher), який відповідає за розподіл цих дій до магазину (store). Магазин містить стан додатка та логіку, яка відповідає за зміну стану за допомогою редукторів (reducers), які виконуються на кожній дії та змінюють стан додатка відповідно до логіки, яка описана в них. Компоненти React можуть підписуватись на зміни стану магазину та оновлювати свій стан відповідно до змін.

Redux дає змогу зберігати стан додатка в одному місці, що спрощує його управління та підтримку. Також він дає можливість зберігати історію змін стану, що дає змогу повернутись до будь-якої попередньої версії стану додатка. Це можна використати для налагодження та відлагодження додатка.

Redux також дає можливість розбити стан додатка на окремі частини та зберігати їх в окремих редукторах. Це сприяє спрощенню логіки додатка та підтримки коду. Крім того, Redux дає змогу розробникам використовувати бібліотеки middleware для додавання додаткової логіки до процесу зміни стану додатка.

Redux має велику спільноту розробників, що допомага є вирішувати проблеми та надавати підтримку для розробників, що робить його ще більш привабливим для використання.

Redux можна використати для будь-якого типу додатка, від простих до складних, забезпечуючи однорідний підхід до управління станом додатка. Зокрема, Redux дає змогу писати тестований та декларативний код, що забезпечує більшу надійність та стабільність додатку.

Іншою корисною можливістю Redux є можливість розширення за допомогою плагінів та middleware. Middleware є функціями, які дають можливість додавати додаткову логіку до процесу зміни стану додатка, наприклад, логування або зберігання історії змін. Це дає змогу розробникам зберігати чистоту та простоту коду додатка, знаючи, що додаткова логіка може бути додана у будь-який час.

Redux також інтегрується добре з React-додатками, що дає змогу розробникам зберігати стан додатка та логіку в Redux, а компоненти React можуть підписуватись на зміни стану та оновлювати свій стан відповідно до змін. Це дає моживість розробникам використовувати привабливі функції React, такі як контекст та власники, та використовувати Redux для управління станом.

Redux є потужною бібліотекою для управління станом додатка в React-додатках. Він забезпечує простий та однорідний підхід до управління станом, дозволяє зберігати стан додатка в одному місці та підтримує розширення за допомогою плагінів та middleware. Redux інтегрується добре з React-додатках та дає можливість розробникам використовувати функціональність React, щоб створювати привабливі та потужні додатки. Крім того, Redux забезпечує можливість писати тестований та декларативний код, що допомагає зберегти надійність та стабільність додатку.

Однак, на вибір Redux впливає складність додатка та його потреби в управлінні станом. Якщо додаток є простим та має небагато стану, можливо, не потрібно використовувати Redux. Однак, якщо додаток має складні взаємодії між компонентами та багато стану, то Redux може бути потужним інструментом для управління станом.

У будь-якому випадку, якщо ви використовуєте Redux, важливо мати на увазі, що він не є срібною кулею. Іноді розробники можуть піти занадто далеко з використанням Redux, створивши занадто багато додаткової логіки та middleware. Тому важливо зберігати баланс між простотою та потужністю, використовуючи Redux у доречних випадках та зберігаючи код додатку простим та легким для розуміння.

Загалом, Redux є потужним інструментом для управління станом додатка, який дозволяє зберігати стан в одному місці та забезпечує декларативний та тестований код. Він інтегрується добре з React-додатками та дозволяє розробникам створювати привабливі та потужні додатки. Однак, використовуйте Redux розумно, зберігаючи баланс між простотою та потужністю, щоб забезпечити стабільність та надійність додатку.

# 2.5. Visual Studio

Набір інструментів Microsoft Visual Studio призначений для створення програмного забезпечення, включаючи планування, розробку інтерфейсу користувача, написання коду, тестування, налагодження, аналіз якості коду та продуктивності, розгортання у клієнтських середовищах та збір телеметрії щодо використання. Всі ці інструменти можна знайти в одному інтегрованому середовищі розробки (IDE) – Visual Studio. Вони були створені з метою максимально ефективної спільної роботи.



Рис. 2.5. Логотип Visual Studio.

Visual Studio є універсальним інструментарієм для розробдення різних типів додатків, від простих мобільних додатків і ігор до складних підприємств та центрів обробки даних. Наприклад, ви можете створювати додатки та ігри для Windows, Android та iOS, веб-сайти та веб-служби на основі платформ ASP.NET, JQuery та AngularJS, додатки для різних платформ та пристроїв, таких як Office, Sharepoint, Hololens, Kinect та “Інтернет речей”, а також ігри та графічні додатки для Windows пристроїв, включаючи Xbox, з підтримкою DirectX.

Visual Studio за замовчуванням підтримує C#, C, C++, JavaScript, F# та Visual Basic, і легко інтегрується зі сторонніми додатками, такими як Unity та Apache Cordova, за допомогою розширень, таких як Набір засобів Visual Studio для Unity та Інструменти Visual Studio для Apache Cordova відповідно. Ви можете самостійно розширити Visual Studio, створивши власні інструменти для виконання спеціалізованих завдань.

**2.6. Git**

Git – це система контролю версій, яка дає змогу розробникам зберігати та керувати змінами в програмному коді та інших файлах. Вона стала незамінною частиною сучасного програмного розроблення та дає можливість командам розробників ефективно співпрацювати, зберігати історію змін, відслідковувати помилки та швидко відновлювати стан додатків.



Рис. 2.6. Логотип Git.

Git дає змогу зберігати код у віддаленому репозиторії, який можна синхронізувати з локальними копіями. Кожен розробник може створювати свою власну гілку (branch), що дозволяє працювати зі своїми власними змінами, не впливаючи на головний код. Після завершення роботи, зміни можна об’єднати (merge) з головною гілкою, забезпечуючи збереження коду в одному місці та уникнення конфліктів.

Однією з найважливіших функцій Git є можливість повернення до попередніх версій коду. Якщо під час розробки виникають проблеми, Git дозволяє відновити попередню версію коду та продовжити роботу з цієї точки. Крім того, Git дає змогу співпрацювати з іншими розробниками, які можуть вносити зміни до коду та вирішувати проблеми шляхом взаємодії та обговорення.

Git також має багато інших корисних функцій, таких як відслідковування змін та дозвіл на доступ до репозиторію. Він інтегрується з багатьма редакторами коду та іншими інструментами, що дає можливість розробникам легко і ефективно працювати з Git.

Хоча Git може здатися складним на початку, він має дуже добре документовану та розгалужену систему допомоги, що дозволяє вирішувати будь-які проблеми, які можуть виникнути. Багато розробників вважають Git незамінною частиною своїх робочих процесів та рекомендують його для будь-яких проектів.

Однією з найбільших переваг Git є те, що він є відкритою системою, що означає, що ви можете безкоштовно використовувати його та вносити свої власні зміни в систему. Багато відомих компаній, таких як Google, Facebook, Microsoft та інші, використовують Git для своїх проектів та активно співпрацюють зі спільнотою розробників, що дозволяє їм розвивати цю систему контролю версій та покращувати її функціональні можливості.

Загалом, Git є дуже корисним інструментом для будь-якої команди розробників, яка працює над програмними проектами. Він дозволяє розробникам зберігати та керувати змінами в коді, співпрацювати з іншими розробниками, відслідковувати помилки та швидко відновлювати стан додатків. Хоча Git може здатися складним на початку, він має дуже потужну та детально документовану систему, яка дозволяє вирішувати будь-які проблеми, які можуть виникнути. Тому використання Git є необхідним для будь-якого проекту програмного розроблення та допомагає зберігати якість коду та робочий процес команди на високому рівні.

# 2.7. SQL мова

SQL (Structured Query Language) – це мова, яка дає змогу створювати та працювати з реляційними базами даних, які є наборами пов'язаної інформації, збереженої у таблицях.

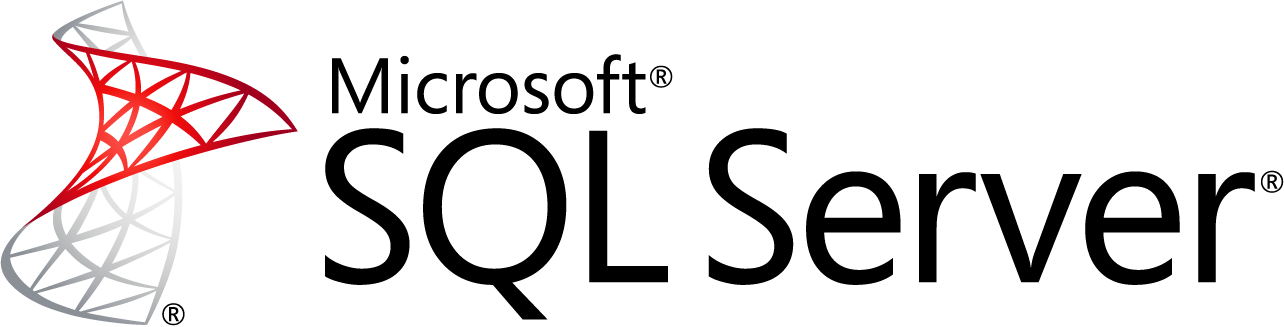


Рис. 2.7. Microsoft SQL Server.

Завдяки постійному зростанню інформаційного простору, з’явилась необхідність у створенні стандартної мови, яка могла б бути використана в різних типах комп’ютерних середовищ. Стандартна мова дає можливість користувачам, які знають один набір команд, використовувати їх для створення, пошуку, зміни та передачі інформації, незалежно від типу комп'ютера.

У нашому все більш і більш взаємопов’язаному комп’ютерному світі, користувач, який володіє цією мовою, має значну перевагу у використанні та узагальненні інформації з різних джерел.

SQL є основною стандартною мовою технології реляційних баз даних завдяки своїй елегантності та незалежності від специфіки комп’ютерних технологій. Стандарт SQL визначається Американським Національним Інститутом Стандартів (ANSI) і Міжнародною Організацією по Стандартизації (ISO).

Більшість комерційних програм баз даних розширюють SQL, додаючи різні особливості в цю мову, які вони вважають корисними. Іноді ці особливості порушують стандарт мови, але деякі з них стають стандартами “ринку” через свою корисність.

Microsoft SQL Server є високопродуктивною платформою для обробки та аналізу даних будь-якого розміру, яка відповідає всім сучасним вимогам роботи з даними будь якої складності. SQL Server має широкий спектр функцій та інструментів, що дозволяють ефективно управляти даними, виконувати запити, забезпечувати безпеку та доступність даних.

За допомогою SQL Server можна створювати реляційні бази даних, виконувати транзакції, встановлювати зв’язки між таблицями, індексувати дані для швидкого пошуку та виконувати різноманітні запити. Також платформа підтримує роботу з геоданими, що дає змогу створювати геопросторові додатки та аналізувати дані за географічними параметрами.

SQL Server надає зручні інструменти для резервного копіювання та відновлення даних, а також має вбудовану систему безпеки, яка дозволяє керувати доступом до даних та забезпечувати їх захист від несанкціонованого доступу. Платформа також має вбудовану підтримку реплікації, що дозволяє забезпечити доступність даних в режимі реального часу.

Окрім того, SQL Server підтримує інтеграцію з різноманітними додатками, включаючи різні сервіси та інші бази даних. SQL Server можна використовувати для розробки та реалізації багатошарових додатків, які працюють з великим обсягом даних та мають складну структуру. Це робить SQL Server потужним інструментом для розробки підприємницьких додатків та систем управління даними будь-якого розміру та складності.

## Висновок

У цьому розділі докладно розглянуто всі основні технології розробки, наведено їх призначення та переваги. Кожну з цих технологій обрано з урахуванням масштабів проекту і вимог, які він повинен виконувати. Зазначені технології виявляються дуже ефективними в своїх сферах застосування, крім того, вони взаємодіють добре з іншими інструментами і утворюють єдину гармонійну систему, що забезпечує комфортну, продуктивну та високоякісну розробку дипломного проекту.