

12.07 实验课

2023.12.07 程设实验课

普通作业 - 指针类型转换

```
1 float x = 0.3;
2 cout << *((int *)&x) << endl;
```

普通作业 - 深入理解 Struct 内存布局

Notice: 这个讲解和本周普通作业的链表结构分析强强相关，请大家认真听（会有点难🤔）

```
1 #include <iostream>
2
3 struct {
4     unsigned short b1 : 10;
5     unsigned short b2 : 6;
6     unsigned short b3 : 16;
7 } S;
8
9 int main() {
10     std::cout << sizeof(S) << '\n';
11 }
```

```
1 #include <iostream>
2
3 struct {
4     unsigned short b1 : 10;
5     unsigned short b2 : 16;
6     unsigned short b3 : 6;
7 } S;
8
9 int main() {
10     std::cout << sizeof(S) << '\n';
11 }
```

问题 0: 这个结构体啥意思?

冒号后的数字表示这个结构体占的 bit 数

问题 1: 如何查看一段内存空间中每个byte的值?

把这段内存空间映射到 byte

什么数据类型可以表示一个byte? -> char

```
1 unsigned char* p = (unsigned char*)malloc(sizeof(S));
2
3 unsigned char* t = p;
4 while (t < p + sizeof(S)) {
5     printf("%02x ", *t);
6     t++;
7 }
8 cout << endl;
```

问题 2: 如何查看每个字段都占的啥玩意

把这段内存空间映射成 S 结构

```
1 S* s = (S*) p;
```

怎么安全的转换? 万一我这段代码的内存空间分配并不足以给S呢? C++ 提供了一个安全的类型转换方法 `static_cast`, 请你试一下下面的代码

```
1 S* ts = static_cast<S*>(p);
```

留一个思考题, 我们如何让 `static_cast` 方法相信我们可以正确的转换?

问题 3: 如何标记这段内存空间被用了?

把它用的所有内存都标记为 1, 既然全都是 0, 那就全部取反

```
1 s->b1 = (~s->b1);
```

```
2 s->b2 = (~s->b2);
3 s->b3 = (~s->b3);
```

问题 4: 怎么检查这些变量都是个啥?

用二进制的形式去检查

```
1 printf("b1: %02x\n", s->b1);
2 printf("b2: %02x\n", s->b2);
3 printf("b3: %02x\n", s->b3);
```

问题 5: 怎么查看结构体内部空间整体是个啥?

也是用二进制的形式去检查

```
1 unsigned char* t = p;
2 while (t < p + sizeof(S)) {
3     printf("%02x ", *t);
4     t++;
5 }
6 cout << endl;
```

问题 6: 这样两个结构体内部是什么个情况?

```
1 // ff ff ff ff
2 struct S {
3     unsigned short b1 : 6;
4     unsigned short b2 : 10;
5     unsigned short b3 : 16;
6 };
7
8 // ff 03 ff ff 3f 00
9 struct S{
10     unsigned short b1 : 10;
11     unsigned short b2 : 16;
12     unsigned short b3 : 6;
13 }
```

问题 7: 这个输出的bit结果是不是不太对劲?

可以看到，在内存对齐后的 6byte 结构体里，我们看到的应该是 `03 ff ff ff 00 3f`

但为什么我们拿到的是 `ff 03 ff ff 3f 00`

- （听个乐）《计算机组成原理》《CSAPP》 malloc 分配的内存地址在堆里，堆内数据是从高地址向低地址的，和栈相反

```
1 t = p;
2 while (t < p + sizeof(S)) {
3     printf("%llx: ", (unsigned long long)(t));
4     printf("%02x\n", *t);
5     t++;
6 }
```

```
1 326060a0: ff
2 326060a1: 03
3 326060a2: ff
4 326060a3: ff
5 326060a4: 3f
6 326060a5: 00
```

问题 8: 内存对齐的规则是什么？

1. 第一个成员的首地址为 0
2. 每个成员的首地址是自身大小的整数倍
3. 结构体的总大小，为其成员中所含最大类型的整数倍

下面这个结构体的内存占用大小是多少字节？

```
1 struct Node{
2     int data;
3     Node* next;
4 }
```

问题 9: 我们可以强制它紧密排布吗？

如果是量化交易，按照微秒算钱的场景，每个 bit 都价值千金

```
1 #pragma pack(1)
```

```

2 struct S {
3     unsigned short b1 : 10;
4     unsigned short b2 : 16;
5     unsigned short b3 : 6;
6 };

```

使用 `pragma pack(1)` 让 C++ 按照 1 bit 进行内存对齐

整体分析代码

```

1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3
4 #pragma pack(1)
5 struct S {
6     unsigned short b1 : 10; // 0x3ff = 1111111111
7     unsigned short b2 : 16; // 0xffff = 1111111111111111
8     unsigned short b3 : 6; // 0x3f = 111111
9     // ff 03 ff ff 3f 00
10    // 03 ff ff ff 00 3f
11 };
12
13 int main() {
14     cout << "size of S: " << sizeof(S) << endl;
15     unsigned char* p = (unsigned char*)malloc(sizeof(S));
16     S* ts = static_cast<S*>(static_cast<void*>(p));
17
18     unsigned char* t = p;
19     while (t < p + sizeof(S)) {
20         printf("%02x ", *t);
21         t++;
22     }
23     cout << endl;
24
25     S* s = (S*)p;
26     printf("b1: %02x\n", s->b1);
27     printf("b2: %02x\n", s->b2);
28     printf("b3: %02x\n", s->b3);
29
30     s->b1 = (~s->b1);
31     s->b2 = (~s->b2);
32     s->b3 = (~s->b3);
33     cout << endl;
34
35     printf("b1: %02x\n", s->b1); // 0x3ff = 1111111111

```

```

36     printf("b2: %02x\n", s->b2); // 0xffff = 1111111111111111
37     printf("b3: %02x\n", s->b3); // 0x3f = 111111
38
39     t = p;
40     while (t < p + sizeof(S)) {
41         printf("%llx: ", (unsigned long long)(t));
42         printf("%02x\n", *t);
43         t++;
44     }
45     cout << endl;
46 }

```

普通作业 - void* 指针

如果指针类型为 `void*`，则该指针可以指向任何未使用 `const` 或 `volatile` 关键字声明的变量。`void*` 指针不能取消引用，除非它被强制转换为另一种类型。`void*` 指针可以转换为任何其他类型的数据指针。—— Microsoft C++ reference

- 该指针可以指向任何未使用 `const` 或 `volatile` 关键字声明的变量
- `S* ts = static_cast<S*>(p);` 不能编译
- `S* ts = static_cast<S*>(static_cast<void*>(p));`

结构化编程基本原则与实践

借书

任务描述

这个题目是关于设计一个图书管理系统，用于追踪学生的借书记录。每个学生和每本书都有相应的信息。初始状态下，所有学生没有借过任何书籍。系统会根据输入的借书记录来跟踪每位学生借阅的书籍情况，并最输出所有学生的借阅信息和相对应的书本。

说明

- 初始状态下，所有学生没有借过任何书籍。
- 每个学生最多借阅三本书。如果一次输入超过三本书，后面的书籍记录将被视为非法，无法借阅。
- 输入格式：
 - 首先输入 $N(N < 10)$ ，代表 N 个学生。
 - 下面输入 N 行，每行有学生的姓名 `name` (`name` 长度 < 20) 和学号 `number` (`number` 长度 < 10)。

- 其次输入 M(M<50)，代表动作记录。
- 包含多个动作记录。每行包含学生的姓名、书名以及借书发生的时间。动作时间以 HH:MM:SS 格式给出。
- 输出格式：
 - 按照学生字符串非递减的顺序输出，对于每位学生，输出其姓名、学号以及所有他借到书籍的信息（如果一个学生借了多本书，输出的记录要按照书名的字符串非递减进行排序，当书名相同时，按照时间进行非递减排序）。

注意事项：

1. 图书馆里有足够的书籍，且每种书籍的数量无限。
2. 字符串比较遵循逐字符比较的方式，首先比较第一个字符，不同则较小编码值的字符排在前面；相同则继续比较下一个字符。短字符串被视为较小。
3. 为了简化题目，所有操作都是在同一天发生的。

```
1 #include <iostream>
2 #include <algorithm>
3 #include <cstring>
4 using namespace std;
5 const int MAX_BOOKS = 3;
6 const int MAX_STUDENTS = 10;
7 const int MAX_ACTIONS = 50;
8 const int MAX_NAME_LENGTH = 20;
9 const int MAX_ID_LENGTH = 5;
10 const int MAX_TITLE_LENGTH = 20;
11 const int MAX_TIME_LENGTH = 10;
12
13 struct Book {
14     char title[MAX_TITLE_LENGTH];
15     char time[MAX_TIME_LENGTH];
16     bool borrowed;
17 };
18
19 struct Student {
20     char name[MAX_NAME_LENGTH];
21     char id[MAX_ID_LENGTH];
22     Book books[MAX_BOOKS];
23     int numBooks;
24 };
25
26 bool compareBooks(const Book &a, const Book &b) {
27     int cmp = std::strcmp(a.title, b.title);
28     if (cmp != 0) {
```

```

29     return cmp < 0;
30 }
31 return std::strcmp(a.time, b.time) < 0;
32 }
33
34 bool compareStudents(const Student &a, const Student &b) {
35     return std::strcmp(a.name, b.name) < 0;
36 }
37
38 int main() {
39     int N, M;
40     std::cin >> N;
41     Student students[MAX_STUDENTS];
42
43     for (int i = 0; i < N; ++i) {
44         std::cin >> students[i].name >> students[i].id;
45         students[i].numBooks = 0;
46     }
47
48     std::cin >> M;
49     for (int i = 0; i < M; ++i) {
50         char studentName[MAX_NAME_LENGTH], bookTitle[MAX_TITLE_LENGTH], time[MAX
51         std::cin >> studentName >> bookTitle >> time;
52
53         for (int j = 0; j < N; ++j) {
54             if (std::strcmp(students[j].name, studentName) == 0 && students[j].n
55                 Book newBook;
56                 std::strcpy(newBook.title, bookTitle);
57                 std::strcpy(newBook.time, time);
58                 newBook.borrowed = true;
59
60                 students[j].books[students[j].numBooks++] = newBook;
61                 std::sort(students[j].books, students[j].books + students[j].num
62                     break;
63             }
64         }
65     }
66
67     std::sort(students, students + N, compareStudents);
68
69     for (int i = 0; i < N; ++i) {
70         std::cout << students[i].name << " " << students[i].id << " ";
71         for (int j = 0; j < students[i].numBooks; ++j) {
72             std::cout << students[i].books[j].title << " " << students[i].books[
73                 if(j!=students[i].numBooks-1){
74                     cout << " ";
75                 }

```



```

76         }
77         std::cout << std::endl;
78     }
79
80     return 0;
81 }
82

```

借书 Pro Max

有一个借书系统，每个学生和每本书都有相应的信息，请你设计一个图书管理系统，帮助老师追踪每个同学的借阅信息、每本图书的出借情况和借阅记录、和图书馆整体的馆藏信息

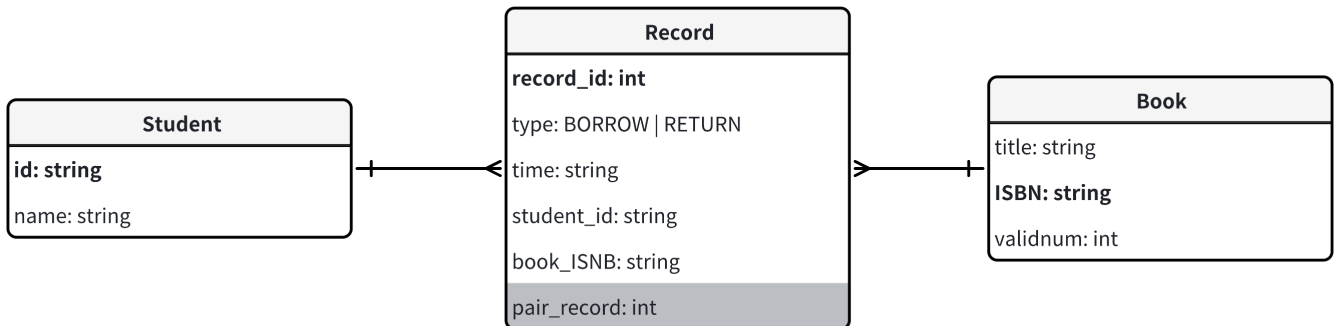
testcase:

```

1 // 首先录入学生的身份信息
2 // 姓名 学号
3 2
4 A 00
5 B 11
6
7 // 录入书籍的信息
8 // 书名 ISBN 馆藏数
9 3
10 CodeC++ ISBN00 1
11 CodePython ISBN11 2
12 CodeC# ISBN22 1
13
14 // 录入同学的借阅归还信息
15 // 学生学号 书籍ISBN 操作时间 YYmmddThhmmss 操作行为
16 4
17 00 ISBN00 20231206T080000 borrow
18 00 ISBN11 20231206T090000 return
19 00 ISBN00 20231206T090000 return
20 11 ISBN00 20231206T083000 borrow
21
22
23 // 下面是输出信息
24 // =====
25 // 同学的借书信息
26 A 00
27 B 11
28 CodePython ISBN11 20231206T083000
29
30 // 书籍的借阅记录
31 CodeC++ ISBN00

```

```
32 00 20231206T080000 A
33 11 20231206T083000 B
34 CodePython ISBN11
35 CodeC# ISBN22
```



```
1 #include <iostream>
2 #include <algorithm>
3 #include <cstring>
4 using namespace std;
5 const int MAX_BOOKS = 3;
6 const int MAX_STUDENTS = 10;
7 const int MAX_RECORDS = 100;
8
9 const int MAX_ACTIONS = 50;
10 const int MAX_NAME_LENGTH = 20;
11 const int MAX_ID_LENGTH = 5;
12 const int MAX_TITLE_LENGTH = 20;
13 const int MAX_TIME_LENGTH = 30;
14 const int MAX_ISBN_LENGTH = 10;
15 const int TYPE_BORROW = 1;
16 const int TYPE_RETURN = 0;
17
18 using namespace std;
19
20 struct Book
21 {
22     char title[MAX_TITLE_LENGTH];
23     char ISBN[MAX_ISBN_LENGTH];
24     int validnum;
25 };
26
27 struct Student
28 {
29     char name[MAX_NAME_LENGTH];
30     char id[MAX_ID_LENGTH];
```

```

31 };
32
33 struct Record
34 {
35     int record_id;
36     int type;
37     char time[MAX_TIME_LENGTH];
38     char student_id[MAX_ID_LENGTH];
39     char book_ISNB[MAX_ISBN_LENGTH];
40     int pair_record;
41 };
42
43 int next_record_id = 0;
44 int book_num = 0;
45 int student_num = 0;
46 int select_borrow_record(Record records[], char student_id[], char book_ISBN[])
47 {
48     for (int i = 0; i < next_record_id; i++)
49     {
50         if (records[i].type == TYPE_BORROW, strcmp(records[i].student_id, studen
51             {
52                 return i;
53             }
54     }
55     return -1;
56 }
57
58 Book *select_book(Book books[], char book_ISBN[])
59 {
60     for (int i = 0; i < book_num; i++)
61     {
62         if (strcmp(books[i].ISBN, book_ISBN) == 0)
63         {
64             return &books[i];
65         }
66     }
67     return nullptr;
68 }
69
70 Student *select_student(Student students[], char student_id[])
71 {
72     for (int i = 0; i < student_num; i++)
73     {
74         if (strcmp(students[i].id, student_id) == 0)
75         {
76             return &students[i];
77         }

```

```

78     }
79     return nullptr;
80 }
81
82 bool add_record(Record records[], Book books[], char student_id[], char book_ISB
83 {
84     if (next_record_id == MAX_RECORDS)
85     {
86         return false;
87     }
88
89     records[next_record_id].record_id = next_record_id;
90     strcpy(records[next_record_id].book_ISNB, book_ISBN);
91     strcpy(records[next_record_id].student_id, student_id);
92     strcpy(records[next_record_id].time, time);
93     records[next_record_id].type = type;
94
95     Book *b = select_book(books, records[next_record_id].book_ISNB);
96     if (type == TYPE_RETURN)
97     {
98         int pair_id = select_borrow_record(records, student_id, book_ISBN);
99         if (pair_id != -1)
100         {
101             records[pair_id].pair_record = next_record_id;
102         }
103         b->validnum += 1;
104     }
105     else
106     {
107         if (b == nullptr)
108         {
109             return false;
110         }
111         if (b->validnum == 0)
112         {
113             return false;
114         }
115         b->validnum -= 1;
116         records[next_record_id].pair_record = -1;
117     }
118     next_record_id++;
119     return true;
120 }
121
122 void output_student_record_info(Student students[], Record records[], Book books
123 {
124     for (int i = 0; i < student_num; ++i)

```

```

125     {
126         cout << students[i].name << " " << students[i].id << endl;
127         for (int j = 0; j < next_record_id; j++)
128         {
129             // cout << j << " " << records[j].student_id << " " << students[j].i
130             if (strcmp(records[j].student_id, students[i].id) == 0)
131             {
132                 if (records[j].type == TYPE_BORROW && records[j].pair_record ==
133                 {
134                     Book *b = select_book(books, records[j].book_ISNB);
135                     if (b != nullptr)
136                     {
137                         cout << b->title << " " << b->ISBN << " " << records[j].
138                     }
139                 }
140             }
141         }
142     }
143 }
144
145 void output_book_record_info(Student students[], Record records[], Book books[])
146 {
147     for (int i = 0; i < book_num; ++i)
148     {
149         cout << books[i].title << " " << books[i].ISBN << endl;
150         for (int j = 0; j < next_record_id; j++)
151         {
152             if (strcmp(records[j].book_ISNB, books[i].ISBN) == 0)
153             {
154                 if (records[j].type == TYPE_BORROW)
155                 {
156                     Student *s = select_student(students, records[j].student_id)
157                     if (s != nullptr)
158                     {
159                         cout << s->id << " " << s->name << endl;
160                     }
161                 }
162             }
163         }
164     }
165 }
166
167 int main()
168 {
169     int N, M, H;
170     cin >> N;
171     student_num = N;

```

```

172     Student students[MAX_STUDENTS];
173     Book books[MAX_BOOKS];
174     Record records[MAX_RECORDS];
175
176     for (int i = 0; i < N; ++i)
177     {
178         cin >> students[i].name >> students[i].id;
179     }
180
181
182     cin >> M;
183     book_num = M;
184     for (int i = 0; i < M; ++i)
185     {
186         cin >> books[i].title >> books[i].ISBN >> books[i].validnum;
187     }
188
189
190     cin >> H;
191     char student_id[MAX_ID_LENGTH];
192     char book_ISBN[MAX_ISBN_LENGTH];
193     char time[MAX_TIME_LENGTH];
194     char type_str[20];
195     for (int i = 0; i < H; ++i)
196     {
197         cin >> student_id >> book_ISBN >> time >> type_str;
198         if (strcmp(type_str, "borrow") == 0)
199         {
200             add_record(records, books, student_id, book_ISBN, time, TYPE_BORROW)
201         }
202     }
203     else
204     {
205         add_record(records, books, student_id, book_ISBN, time, TYPE_RETURN)
206     }
207 }
208
209
210 output_student_record_info(students, records, books);
211 output_book_record_info(students, records, books);
212
213 return 0;
214 }
215

```