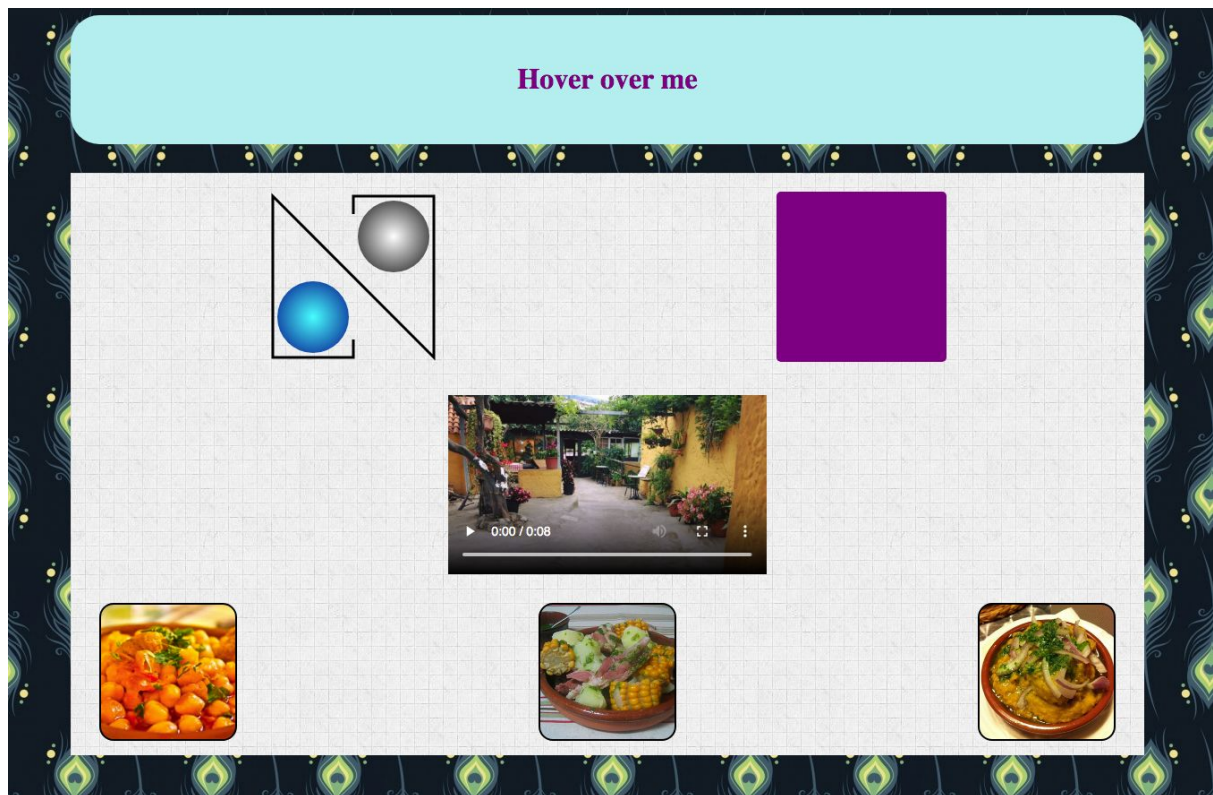


Instrucciones

- La corrección del examen se realizará en términos de (funciona/ no funciona) para cada uno de los apartados y después se entrará a valorar aspectos del código.
- Optimice las reglas utilizando los selectores adecuados, se penalizará redundancias innecesarias.
- En los apartados se le puede indicar que utilice o no determinados elementos, si no lo realiza como se solicita se penalizará, la penalización dependerá de la importancia o gravedad en cuestión.
- Como entrega se subirán un solo archivo con la actividad, en formato ZIP, con el nombre recuperacionpracticaUT4-<apellidosynombre>.zip
- Es responsabilidad del alumno/a tener todo el software y material necesario para la realización de esta prueba.
- Se permite utilizar apuntes y cualquier otro material en formato digital que el alumno considere de interés para la realización de esta prueba. **NO se permite el uso de Internet**, así como el intercambio de información entre el alumnado. Cualquier acto “sospechoso” invalidará la prueba para las personas implicadas. Si durante la corrección de un ejercicio queda probado que se ha producido una copia a todas las personas implicadas se les invalidará la prueba.
- En cada uno de los apartados de esta prueba, **se penalizará la puntuación si se detectan elementos innecesarios** o que no está relacionados con lo que se pide en el apartado.
- No se podrá salir del aula durante la realización del ejercicio, en estos casos no se recogerá la prueba.

Actividad

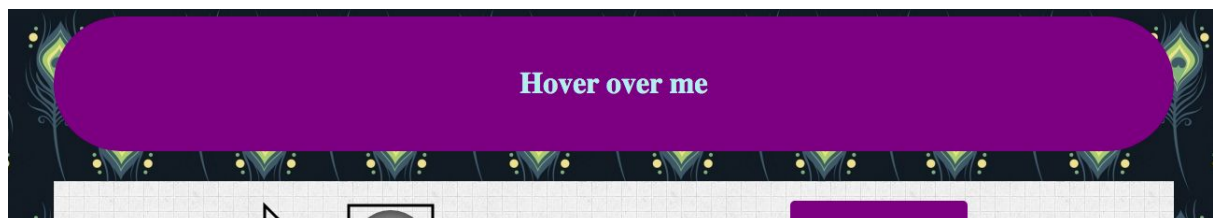
Tomando como punto de partida el contenido del paquete .zip de la actividad, tendrá que hacer las modificaciones necesarias para obtener una página con el siguiente aspecto:



El código proporcionado contiene un archivo HTML que habrá que completar y un archivo CSS que habrá que reescribir con sintaxis SCSS/Sass, y en el cual se seguirá escribiendo estilos para obtener el resultado de la captura anterior y las siguientes.

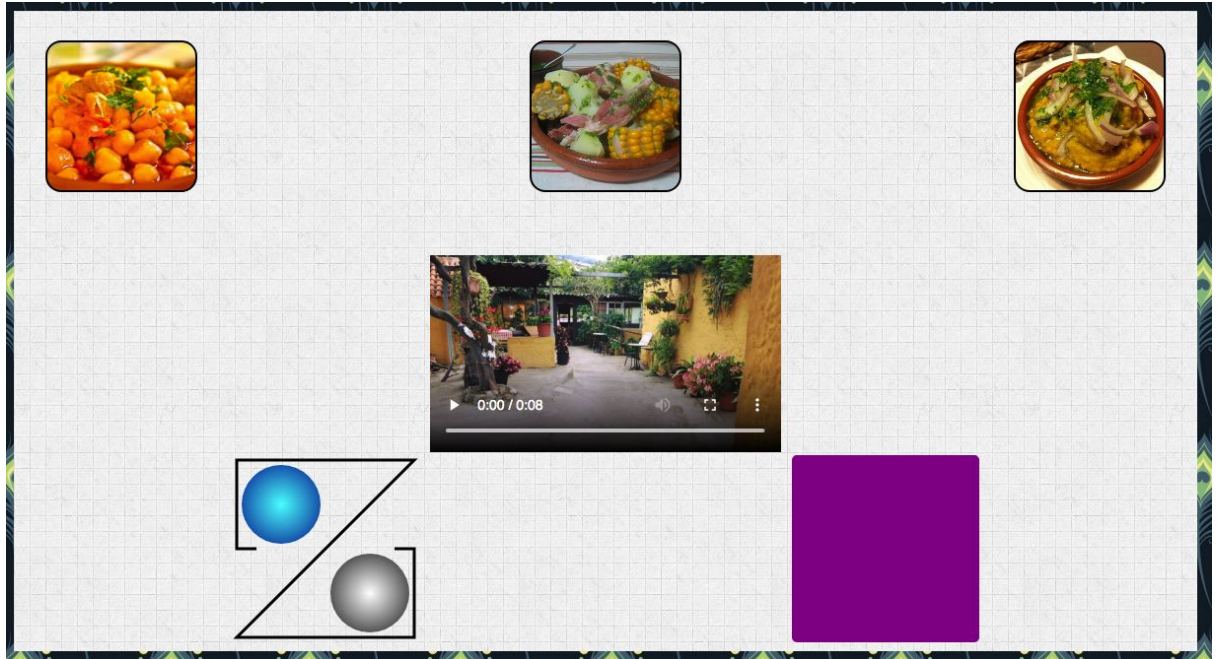
A continuación se detallan las modificaciones que hay que conseguir:

- Al pasar el ratón por la sección *header* cambiará para tener el siguiente aspecto:



El cambio de apariencia se realizará mediante una transición suave al entrar y salir, de 1s de duración, que modifique el color de la letra y de fondo de esta cabecera.

- La sección *article* contiene elementos que se tendrán que animar para cambiar su posición cuando se pase el ratón por encima de *article*, de manera que se moverán todos al mismo tiempo con transiciones de 1 segundo y quedando colocados de la siguiente manera.



La sección *article* tiene 3 `<div>` que contendrán lo siguiente:

- El primer `<div>` contiene dos elementos SVG. **El SVG de la izquierda** hay que formarlo con dos círculos y con un *path*. El relleno de los círculos es un gradiente declarado en el propio SVG. Ha de integrarse dentro de un elemento *img* que tendrá un tamaño de 200x200. **El SVG de la derecha** se tendrá que definir dentro del propio archivo HTML ya que tendrá que ser animado de forma infinita por CSS al pasar el ratón por encima. Se animará tanto el redondeado de los bordes, como el color de fondo, que tendrá que pasar por 5 colores distintos.
- El segundo `<div>` contiene un video que tiene que tener una altura de tener una altura de 200px. El video tendrá la imagen *elcubano.jpg* de poster, realizar precarga de los metadatos y mostrar los controles de reproducción. El video tendrá que enlazar las dos fuentes de video, *guachinche.mp4* y *guachinche.ogv* para garantizar la correcta visualización en todos los reproductores. Además habrá que añadirle unos subtítulos que habrán de tener 3 entradas con texto relacionado con el contenido del video. El vídeo tiene una transición al pasar el

ratón sobre él, que hace que aumente su tamaño en un 20% de forma suave.

- El tercer `<div>` contiene tres imágenes dentro de *divs* . Estos contienen elementos de tipo *span*, con los títulos de los platos que se muestran, posicionados de forma absoluta a su antecesor `<div>`. Tal y como están, estos elementos *span* se muestran en la parte superior de cada imagen, pero el objetivo es que se muestren y posicionen mediante una transición, que será distinta para cada plato. En la actividad se muestran unos videos con el efecto que hay que conseguir.
- El ancho de *header* y *article* será de 1200px. El *body* tendrá que tener un fondo de la imagen *plumas.jpg* y *article* usará de fondo la imagen *cuadritos.jpg*. Ambas se repetirán para crear el efecto de la imagen primera.