Dokumentation zur Erstellung von Ressourcen

Herangehensweise:

- 0. Voraussetzungen
- 1. Ressource auswählen
- 2. Instanz erstellen
 - a. Properties auswählen
 - b. Widgets hinzufügen / entfernen
- 3. Prüfen und Korrigieren

0. Voraussetzungen

- Account muss Schreib-Berechtigung haben
- Browser sollte aktuell sein

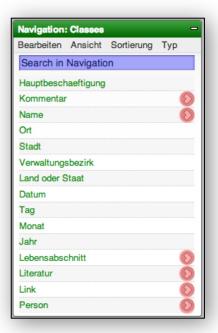
1. Ressource auswählen

- in der Klassen-Navigation die Ressource auswählen, in der eine neue Instanz erstellt werden soll
- mit ">" Pfeil eine Ebene tiefer in die Struktur navigieren
- mit "<" Pfeil eine Ebene höher in die Struktur navigieren
- auf die Ressource klicken, um alle Instanzen aufzulisten

nach Ressourcen suchen

Ressource

eine Ebene tiefer navigieren



2. Instanz erstellen

in der Ressourcenliste auf "Instanz hinzufügen" klicken



a) Properties auswählen

- vorhandene Properties wie gewünscht ausfüllen
- fehlende Properties durch Klick auf "Add Property" hinzufügen
 - Property in neuem Fenster eintippen und Autovervollständigung nutzen z.B.: "birth" eintippen und "birthday" aus der Vorschlagsliste wählen

b) Widgets hinzufügen / entfernen

- mit "+" Button neue Widgets hinzufügen
- mit "-" Button unnötige Widgets entfernen

3. Prüfen und Korrigieren

- Klick auf "Create Ressource" schließt den Erstellungsprozess ab
- später kann die Ressource jederzeit korrigiert oder verändert werden:
 - o in der Ressourcenliste die zu bearbeitende Ressource anklicken
 - o oben rechts den Button "Eigenschaften bearbeiten" klicken
 - o oben rechts den Button "Delete" zum löschen klicken, falls gewünscht

