

TD1 JavaScript

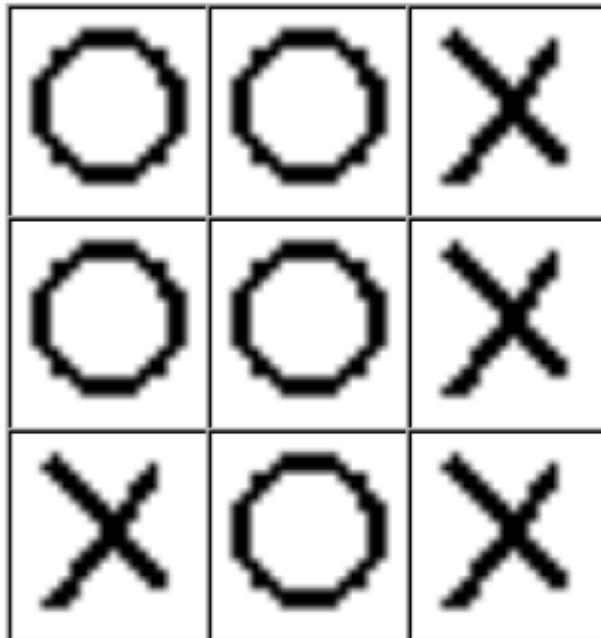
EXERCICE Bonus : LE MORPION

Réalisez le fameux jeu du morpion.

Pour ce faire, réalisez un tableau HTML de 3x3. Ajoutez dans chaque case une image blanche.

Quand le curseur de la souris se trouve au dessus d'une case, l'image est remplacée par :

- une image CROIX si j'appuie sur la touche « x »
- une image CERCLE si j'appuie sur la touche « o ».



Attention : il n'est pas demandé de calculer s'il y a un vainqueur.

Pour aller plus loin

Quand une CROIX (ou un CERCLE) est posée, il n'est plus possible de la changer.