

# Vergleich zu C#

Florian Gehring

18.06.2020

# Hello, World!

```
1  using System;
2  namespace Beispielcode
3  {
4      class Hello
5      {
6          static void asdf(String[] args)
7          {
8              Console.WriteLine("Hello, World");
9          }
10     }
11 }
```

Dieses und viele folgende Beispiele: Tour of C#

- Von Microsoft Entwickelt
- „Direkter Konkurrent“ zu Java

# Typsystem Allgemein

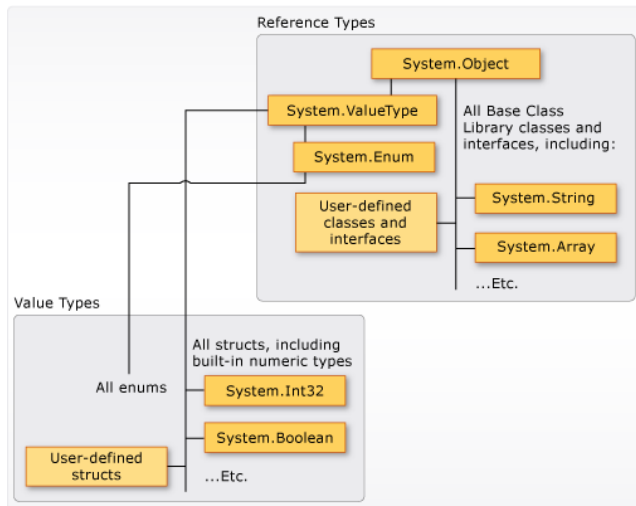


Abbildung: Type System in C# [1]

- Stark Typisiert
  - jede Konstante, Variable und jeder Ausdruck hat einen Typ
- CTS (Common Type System)
  - **Jeder** Typ ist von `System.Object` (`object`) abgeleitet
- Integrierte Typen
  - „Zahlen“, `boolean`, `char`, `object`, `string`
- Referenztypen / Werttypen
  - `System.ValueType`
- Benutzerdefinierte Typen
  - `class`, `enum`, `struct`

# Variablen Deklarationen

```
5 // Declaration only:
```

```
6 float temperature;
```

```
7 string name;
```

```
8 Beispielcode.Hello hello;
```

```
10 // Declaration with initializers (four examples):
```

```
12 char firstLetter = 'C';
```

```
13 var limit = 3;
```

```
14 int[] source = { 0, 1, 2, 3, 4, 5 };
```

```
15 var query = from item in source
```

```
16     where item <= limit
```

- var Keyword [4]
- LINQ

# Werttypen

```
6  int i = 2;
7  // Get the Type
8      Type t = i.GetType(); // Methodenaufruf auf int!
9      Console.WriteLine(t);
10     // Which Methods can be called on this object?
11     foreach(var method in t.GetMethods()) {
12         Console.Write(method + " ");
13     }
14     Console.WriteLine();
15     // Print Parent classes.
16     Type b = t;
17     while(b != null) {
18         Console.Write(b + " -> ");
19         b = b.BaseType;
20     }
```

System.Int32

Int32.CompareTo(System.Object) Int32.CompareTo(Int32) ...

System.Int32 -> System.ValueType -> System.Object

- In Java: Integer  $\neq$  int
- Zwar automatische Konvertierung, aber int ist kein Objekt
- Auskommentierte Zeilen führen zu Fehlern

```
int i = 2;  
// i.getClass();  
Object o = i; // <=> Object o = new Integer(i);  
System.out.println(o.getClass());  
// System.out.println((i instanceof Integer));  
System.out.println((o instanceof Integer));  
// System.out.println((o instanceof int));
```



## Java

- Primitive Typen nicht von Object abgeleitet
- Call-by-Value, Call-By-Reference
- Wrapper-Klasse Integer für int

## C#

- Alles (auch int) von object abgeleitet
- Zahlen, boolean sind „Werttype“
- int kann mit int? Nullable gemacht werden

- Erben implizit von `object`
- Enthalten: `constructors`, `properties`, `indexers`, `events`, `operators` and `destructors`
- `sealed`-Modifizier: Für die gesamte Klasse oder einzelne Methoden

# Vererbung

Klassen Base und Derived mit den Methoden ex1, ex2, ex3.

```
1  using System;
2  class Base {
3      virtual public void ex1() {
4          Console.WriteLine("Base, example 1");
5      }
6      virtual public void ex2() {
7          Console.WriteLine("Base, example 2");
8      }
9      public void ex3() {
10         Console.WriteLine("Base, example 3");
11     }
12 }
13
14 class Derived : Base{
15
16     new public void ex1() {
17         Console.WriteLine("Derived, example 1");
18     }
19     // sealed: Child classes of Derived can't override ex2
20     sealed override public void ex2() {
21         Console.WriteLine("Derived, example 2, ");
22     }
23
24     // Forbidden: override public void ex3() ...
25     new public void ex3() {
26         Console.WriteLine("Derived, example 3");
27     }
28 }
```

```
1 public static void modifierBehavior() {  
2     Base trueBase = new Base();  
3     Base actuallyDerived = new Derived();  
4     Derived trueDerived = new Derived();  
5  
6     trueBase.ex1();  
7     actuallyDerived.ex1();  
8     trueDerived.ex1();  
9  
0     trueBase.ex2();  
1     actuallyDerived.ex2();  
2     trueDerived.ex2();  
3  
4     trueBase.ex3();  
5     actuallyDerived.ex3();  
6     trueDerived.ex3();  
7  
8 }
```

Ausgabe:

Base, example 1

Base, example 1

Derived, example 1

Base, example 2

Derived, example 2

Derived, example 2

Base, example 3

Base, example 3

Derived, example 3

- Java: Alle Methoden sind virtuell
  - Override wird mit `final` verhindert.
  - Kein Äquivalent zu C# `new`
- Java: `@Override` Dekorator soll Code lesbarer machen
- In C# Insgesamt expliziter als in Java
  - Fokus auf Versionierung und Kompatibilität von Code
  - Für interessierte: Interview mit C# Chefdesigner [5]

- Delegates sind Referenz**typen** (Objekte)
- Sie kapseln die Funktionalität einer (anonymen) Methode
- Die Methode wird mittels des Delegats aufgerufen

```
3 // Deklaration eines neuen Datentyps!  
4 public delegate int DelegMult(float f);
```

## Erstes Beispiel:

```
4 public delegate int DelegMult(float f);
5
6 public static int TimesTwo(float f) {
7     return (int)f * 2;
8 }
9 public static int TimesThree(float f) {
10    return (int)f * 3;
11 }
12
13 public static void demonstrate_delegates() {
14     DelegMult deleg = TimesTwo;
15     Console.WriteLine(deleg(2));
16 }
17
```

# Delegates - Invocation List

- Eine Kombination von Delegates ist möglich
- Methoden TimesTwo (d1) und TimesThree (d2) werden nacheinander mit 2 aufgerufen.

```
18 public static void as_parameters() {
19     Delegates d1 = TimesTwo;
20     Delegates d2 = TimesThree;
21     demonstrate_invocation_list(d1, d2);
22 }
23 public static void demonstrate_invocation_list(Delegates d1,
24     Delegates d2){
25     d1 += d2;
26     System.Console.WriteLine(d1(2));
27 }
```



- [1] Programming Guide C#, <https://docs.microsoft.com/de-de/dotnet/csharp/programming-guide/>, 05.06.2020
- [2] C# Language Specification, <https://docs.microsoft.com/de-de/dotnet/csharp/language-reference/language-specification/introduction>, 05.06.2020
- [3] Introduction to C#, <https://docs.microsoft.com/de-de/dotnet/csharp/language-reference/language-specification/introduction>, 06.06.2020
- [4] '"What is the equivalent of the C# 'var' keyword in Java?"', <https://stackoverflow.com/a/49598148>, 05.06.2020
- [5] 'Interview with C# Designer', <https://www.artima.com/intv/nonvirtual.html>, 06.06.2020