

Compte Rendu Hebdomadaire

Compte rendu hebdomadaire du Projet Intégrateur du lundi 18 Avril au lundi 25 Avril.

Pendant cette semaine, nous nous sommes concentrés sur les dernières tâches primordiales que nous avons fixées pendant notre réunion pour pouvoir finir les points principaux de notre application et afin qu'il nous reste un peu de temps pour "fignoler" notre projet. De plus, nous avons entamé la conception et la rédaction de notre rapport et des techniques de communication que nous allons mettre en place.

Premièrement, le groupe Back à beaucoup travaillé pour finir tous les algorithmes ("Villes", "Chemins" et "Abbeyes") et le comptage des points en fonction des tuiles et des pions. Nous avons donc une base solide d'algorithmes pour reproduire le fonctionnement des règles du jeu Carcassonne et ainsi, être dans l'optique de jouer une vrai partie.

Deuxièmement, Omar à rejoint Louis pour finir le "build" du serveur pour pouvoir jouer une partie en ligne. Il a été terminé ! Maintenant, nous avons donc la possibilité de jouer dans une même partie sur des ordinateurs différents. De plus, l'authentification des joueurs lorsqu'ils se connectent à notre application à été finalisée. Ainsi, la BDD à été mise sur une VM accessible seulement par notre autre VM pour stocker de manière sécurisée les données des joueurs et qu'aucun joueur ne puisse les altérer. Cependant, il reste à connecter la base de données pour que tout fonctionne mais cette opération est simple et rapide.

Finalement, nous avons commencé par organiser les différentes tâches du rapport et comprendre exactement et précisément les différentes parties qui nous sont demandées pour mieux répartir le travail et structurer nos écrits. En parallèle, nous commençons à réaliser les différentes stratégies de communication que nous allons utiliser et quel public elles visent.

En conclusion, cette semaine a été productive et les objectifs ont été réalisés. Nous sommes donc de plus en plus proche de notre version finale. Tous nos efforts commencent à réellement se voir et nous avons hâte de pouvoir présenter notre création.