

Compte Rendu de Réunion

Compte rendu de la réunion du mardi 15 Mars 2022

Etaient présents: 12 membres

Pendant la réunion de cette semaine, nous avons regardé l'algorithme "*est_complet*" qui est un des algorithmes les plus compliqués à réaliser. Il déterminera si une zone est complétée après la pose d'une tuile. De plus, une partie du groupe Back et une autre du groupe Réseau ont essayé d'implémenter le mode multijoueur pour qu'il soit fonctionnel avant le premier jalon. J'ai pu constater l'avancée de l'interface utilisateur qui sera finie cette semaine normalement. Matthieu a terminé d'implémenter une barre de chargement pour que le joueur puisse voir combien de temps il lui reste à chaque tour de jeu. De plus, un bon nombre de contraintes a été implémentée comme par exemple le fait de ne pas poser de tuile sur une autre tuile. Nous avons fini la réunion par organiser les différentes tâches à réaliser cette semaine qui sont détaillées comme d'habitude dans la partie "Issues" de notre Git.