

Tâches

2

Nom	Date de début	Date de fin
Configuration des serveurs (serveur Web / BDD)	07/02/2022	07/02/2022
Établissement des communications entre le serveur web et le serveur BDD	08/02/2022	10/02/2022
Permettre la connexion Client (depuis le terminal)	11/02/2022	17/02/2022
Avoir un premier build du jeu très basique sur le serveur web (une partie hébergée)	18/02/2022	03/03/2022
Implémenter une instance du jeu (host une partie) avec des règles basiques pour vérifier le comportement	04/03/2022	17/03/2022
Intégration des fonctionnalités pour l'alpha	18/03/2022	29/03/2022
ALPHA	31/03/2022	31/03/2022
Pouvoir créer et rejoindre un lobby + implémentation d'un chat simple	01/04/2022	07/04/2022
Implémentation d'un chat simple	08/04/2022	10/04/2022
Envoyer et recevoir des demandes d'amis et les ajouter à la liste d'amis des utilisateurs	11/04/2022	18/04/2022
BETA	20/04/2022	20/04/2022
Renforcement de la sécurité (cryptage des messages entre serveur web et BDD)	21/04/2022	27/04/2022
Statistiques variées pour les joueur	27/04/2022	01/05/2022
Interaction-rotation tuile	07/02/2022	09/02/2022
Interaction placement de la tuile	10/02/2022	23/02/2022
Gestion de la caméra du plateau	24/02/2022	02/03/2022
Finition des tuiles	03/03/2022	10/03/2022
Animation de mélange de tuiles	11/03/2022	16/03/2022
Intégration des différentes fonctions fournies par le Back et le Réseau	17/03/2022	30/03/2022
UI Ecran d'accueil + lobby	01/04/2022	05/04/2022
UI In-Game (menus, réglages sons, affichage autres joueurs et points)	06/04/2022	09/04/2022
UI Fin de partie (scores, gagnant)	11/04/2022	17/04/2022
Gestion de bugs et améliorations	20/04/2022	01/05/2022
Algorithme des tuiles et formation à Unity	07/02/2022	16/02/2022
Implémentation de méthodes type rotation des pièces	17/02/2022	23/02/2022
Algorithme des règles du jeu	24/02/2022	11/03/2022

Tâches

3

Nom	Date de début	Date de fin
Mise en place du Back sur le serveur en LAN et débogage	12/03/2022	28/03/2022
Algorithme des règles fonctionnels	31/03/2022	06/04/2022
Placement des pions + Algorithme de comptage des pions	07/04/2022	13/04/2022
Mettre le Back sur le serveur en multi	14/04/2022	20/04/2022
Préparation pour le rendu final	21/04/2022	01/05/2022
Création de la base de données	14/02/2022	27/02/2022
Connexion avec un login (grâce à la BDD)	28/02/2022	14/03/2022

Untitled Gantt Project

Diagramme de Gantt

