

Compte Rendu de Réunion

Compte rendu de la réunion du mardi 29 Mars 2022

Etaient présents: 13 membres

Pendant la réunion de cette semaine, le principal objectif était d'organiser les différentes tâches avant le premier jalon qui se situe la semaine prochaine. Nous devons donc faire le *merge* entre la branche principale et celle multijoueur pour pouvoir intégrer cette dernière au projet. Il faudra donc résoudre tout conflit lors de cette opération. Une grosse équipe a commencé à résoudre cela pendant la réunion. De plus, nous devons implémenter un système de "tour par tour" pour pouvoir jouer à plusieurs et afin que la partie puisse se dérouler automatiquement. Pendant ce temps, les algorithmes du Back avancent et seront finalisés la semaine prochaine. De plus, une équipe du Front commence à "polir" le jeu c'est-à-dire le rendre beau et ergonomique, corriger certains bug etc. Pour conclure, les deux tâches les plus importantes pour l'alpha sont le *merge* et la fonctionnalité de tour par tour pour pouvoir avoir un très bon rendu pour ce premier jalon.