

Compte Rendu Hebdomadaire

Compte rendu hebdomadaire du Projet Intégrateur du lundi 28 février au lundi 7 Mars.

Pendant cette semaine, chaque groupe a avancé sur ses différentes tâches décrites dans le diagramme de Gantt. Des membres des groupes Front et Réseau commencent à migrer vers le groupe Back pour les soutenir dans l'implémentation des algorithmes et des restrictions qui sont les fondations de notre application. Il y a donc eu plusieurs changements et d'autres sont à venir comme il a été explicité dans le cahier des charges.

Le groupe Back a continué de faire ses tâches. Ils ont implémenté la pioche aléatoire d'une tuile, un script pour récupérer des informations diverses sur les pions (nombre de pions par joueur, emplacement de chaque pion...), une classe joueur et des conditions pour la pose d'une tuile sur le plateau. De plus, certaines personnes ont commencé à réfléchir au calcul des points lorsqu'on pose une tuile pour avoir, *in fine*, un tableau résumant le total des points de chaque joueur et qui s'actualise au fil de la partie.

Le groupe Front a créé l'interface du jeu c'est-à-dire tout ce qu'il y a avant de rentrer dans une partie (réglage d'une partie, profil du joueur avec différentes statistiques...). Ils ont ensuite cherché différentes fonctionnalités à implémenter au cas où nous en avons oublié. Le problème de la semaine dernière a été réglé car il y a eu une division des groupes comme dit ci-dessus qui a permis une meilleure répartition du travail au sein des groupes.

Le groupe Réseau a réussi à héberger une première version du jeu très basique sur les serveurs, accessible depuis un navigateur Web. Puisqu'ils ont terminé la configuration des serveurs pour le moment (ils y reviendront pour des questions de sécurité ou d'optimisation), ils ont commencé à s'intégrer dans l'équipe Back pour développer l'aspect multijoueur en utilisant la librairie Hlapi, disponible avec Unity. Ils ont alors commencé à étudier le code existant et la documentation de cette librairie plus profondément et en parallèle, ils ont téléchargé et appris à utiliser l'outil "bera_backup" pour backup les serveurs. Malheureusement, ils ont rencontré un problème cette semaine : le serveur 1-1 hébergeant notre base de donnée est injoignable, donc nous verrons cela cette semaine pour essayer de le régler au plus vite.

En conclusion, le projet avance à bon rythme. Les échéances des différentes tâches sont respectées et les problèmes de type relationnel ont été résolus. Nous serons prêts pour le premier jalon.