

Compte Rendu de Réunion

Compte rendu de la réunion du mardi 5 Avril 2022

Etaient présents: 13 membres

Pendant la réunion de cette semaine, nous avons *merge* la branche "alpha_merge" avec celle "tourpartour" pour pouvoir montrer à notre encadrant une bonne version de notre application en version Alpha. Ainsi, une bonne partie de l'équipe a résolu les différents conflits liés à ce *merge*. De plus, Anthony travaille sur le serveur JWT (JSON Web Token) pour l'authentification d'un joueur. En parallèle, Louis avance très bien sur la mise en place du mode multijoueur avec le serveur : il teste les différentes fonctionnalités sur un modèle simplifié pour pouvoir ensuite l'implémenter à notre jeu. À la fin de notre réunion, nous avons organisé les différentes tâches principales pour la Bêta qui se situe juste après les vacances, c'est-à-dire dans deux semaines. La description des différentes tâches et l'assignement de ces dernières sont explicitées ci-dessous.

Assignement et description des différentes tâches pour la Bêta:

Write **Aperçu**

- ☐ Création des lobbys + scènes dans le Front pour les lobbys (**Omar et Marc**)
- ☐ Implémentation des algorithmes des règles du jeu (**Déborah, Florentin, Guillem, Godwin**)
- ☐ Avoir la possibilité des jouer en multijoueur sur le serveur (**Louis**)
- ☐ MAIN : relier toutes les scènes entre elles pour pouvoir jouer une partie du début à la fin (**Achraf et Anas**)