

## Compte Rendu de Réunion

Compte rendu de la réunion du mardi 22 Mars 2022

Etaient présents: 12 membres

Pendant la réunion de cette semaine, le professeur est venu pour essayer de comprendre le bug que nous avons avec le mode multijoueur. Il nous a indiqué différentes techniques pour corriger ce type de bug au plus vite car nous sommes bloqués dessus depuis déjà une bonne semaine. De plus, Anthony a presque fini l'interface utilisateur et a pu le montrer au professeur : elle sera finie pour le premier jalon, il doit encore implémenter les méthodes d'authentification et la vérification des pseudonymes et des emails. Il a aussi mis en place un serveur web pour l'authentification des joueurs. L'algorithme "est\_clos" avance très bien et sera fini pour la semaine prochaine (l'algorithme a été expliqué lors du précédent rendu). Finalement, pour revenir au bug cité au début de ce compte rendu, différents prototype sont testés pour la fonction qui permet de prendre une tuile lorsqu'on appuie sur le bouton. En effet, le bug pourrait venir de la bibliothèque *mirror* qui certifie implicitement des types précis de prototypes à utiliser.