

Compte Rendu de Réunion

Compte rendu de la réunion du mardi 26 Avril 2022

Etaient présents: 14 membres

Pendant la réunion de cette semaine, nous avons principalement organisé notre travail pour produire un rapport de qualité et que tout le monde s'y attèle. Nous n'avons pas pu tester notre multijoueur et l'authentification car les vms de marcher pas. Les lobbys sont complètement terminés et l'implémentation d'un chat a été réalisée. De plus, j'ai vérifié toutes les avancées de chaque groupe pour avoir une vision globale de notre projet et ainsi spécifier à chaque groupe ce qu'ils devaient faire et les tâches importantes à réaliser. De ce fait, nous avons décidé de nous consacrer entièrement au rapport et à l'intégration de nos différentes parties pour avoir une version définitive et stable dès la semaine prochaine pour ensuite pouvoir régler quelques bugs en attendant la soutenance.