

## Compte Rendu Hebdomadaire

Compte rendu hebdomadaire du Projet Intégrateur du lundi 14 mars au lundi 21 Mars.

Pendant cette semaine, nous avons continué nos différentes tâches pour pouvoir être prêt pour l'Alpha. Nous avons des problèmes avec le mode multijoueur qui est difficile à implémenter. Nous rencontrons une multitude de bugs, donc nous allons revoir nos objectifs pour l'Alpha à la prochaine réunion. De plus, le semestre étant bien entamé, nous avons de plus en plus de contrôles et de rendus à produire et les membres du groupe ont moins travaillé cette semaine sur le projet. Mais, la réunion de cette semaine nous servira aussi à trouver des solutions pour que le rythme de travail reste soutenu et pouvoir produire un bon rendu.

Cette semaine, le groupe Front a continué ses tâches afin de suivre le diagramme de Gantt. Le design des tuiles a bien été fini et les pions ont été modélisés afin de pouvoir les manipuler : il commence petit à petit à coder leur fonctionnement. Finalement, la conception des pages UI avance et devrait être finie pour le premier jalon.

Les groupes Back et Réseau ont des problèmes avec l'implémentation du mode multijoueur comme dit dans l'introduction. Cependant, des avancées sont à noter, car ils ont réussi à résoudre différents bugs qui persistaient ces deux dernières semaines. De plus, un autre sous-groupe du Back avance sur l'algorithme pour savoir si une zone est complète lors de la pose d'une tuile. La conception et la création de ce dernier prennent un certain temps car c'est l'un des algorithmes les plus importants et difficiles à réaliser. Finalement, la conception des algorithmes de comptage des points est bientôt terminée et sera utilisée dès que l'algorithme précédemment cité sera fini.

En somme, le projet avance toujours bien mais il est à noter un certain relâchement de la part des différents membres dû à la charge de travail qui s'intensifie dans les autres matières. Nous allons donc essayer de trouver des compromis pour que chaque membre travaille et produise dans les temps les différents algorithmes et fonctionnalités pour que nous puissions respecter le diagramme de Gantt et le premier jalon. La prochaine réunion servira donc essentiellement à aborder ces sujets pour pouvoir s'organiser en fonction des échéances et contrôles des autres matières.