

Compte Rendu de Réunion

Compte rendu de la réunion du mardi 19 Avril 2022

Etaient présents: 14 membres

Pendant la réunion de cette semaine, nous avons présenté notre Bêta à notre encadrant. Avant cela, nous avons finalisé les quelques parties qu'ils nous restaient à produire pour montrer une Bêta fonctionnelle. Malheureusement, plusieurs bugs subsistent dans différents algorithmes. C'est pour cela que pendant cette réunion, j'ai repartie à nouveau les tâches à faire pour la semaine prochaine avec des niveaux d'importance car nous voudrions avoir une application fonctionnelle pour la semaine prochaine. C'est-à-dire que nous puissions faire une partie entière du début jusqu'à la fin. Chaque groupe a travaillé ensemble pour avancer au mieux car c'est un privilège qui facilite la communication d'être tous réunis dans une salle pendant 4h. En fin de séance, le groupe faisant les algorithmes de jeu et moi avons *brainstormé* pour concevoir un pseudo-code de l'algorithme "chemin". Finalement, la description des différentes tâches et l'assignement de ces dernières sont explicitées ci-dessous.

Assignement et description des différentes tâches:

A FAIRE D'URGENCE

- Finitions de l'algorithme des villes (Martin)
- Finir les algorithmes des chemins et des abbayes (Déborah, Godwin, Florentin, Guillem)
- Faire qu'on puisse jouer en ligne sur les serveurs (Louis)
- Création algorithme de comptage des points (Michel)

A faire aussi mais moins important

- Etendre les lobbys (Marc, Omar)
- Finir l'authentification (Achraf, Anass, Anthony)