

Groupe TV Collecte d'informations

Dossier final

Contenu

1.	Diagrammes de cas d'utilisation	2
1.1.	Niveau 1.....	2
1.2.	Niveau 2.....	3
2.	Diagrammes de séquences système	4
2.1.	Demande	4
2.2.	Validation	5
2.3.	Saisie d'une demande	6
3.	Diagrammes de séquences.....	7
3.1.	Demande	7
3.2.	Validation	8
3.3.	Saisie d'une demande	8
4.	Diagrammes de classes.....	9
4.1.	Modèle	9
4.2.	Classes participantes	10
5.	Diagramme d'activité de navigation	11
5.1.	Utilisateur	11
5.2.	Administrateur	12
6.	Journal de bord.....	13

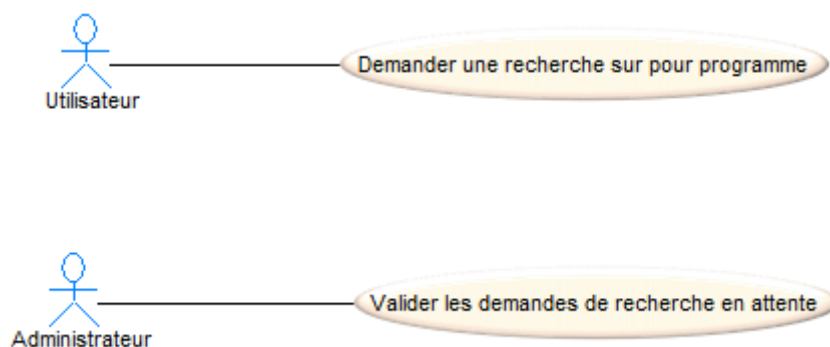
1. Diagrammes de cas d'utilisation

Nous avons simplifié les diagrammes de cas d'utilisation pour pouvoir distinguer ce que les acteurs peuvent faire. En effet, le but d'un diagramme de cas d'utilisation est de présenter ce que peut faire un acteur du système. Dans notre première version, nous avons représenté trop de cas d'utilisation, qui correspondaient, qui plus est, à des phases du système.

1.1. Niveau 1

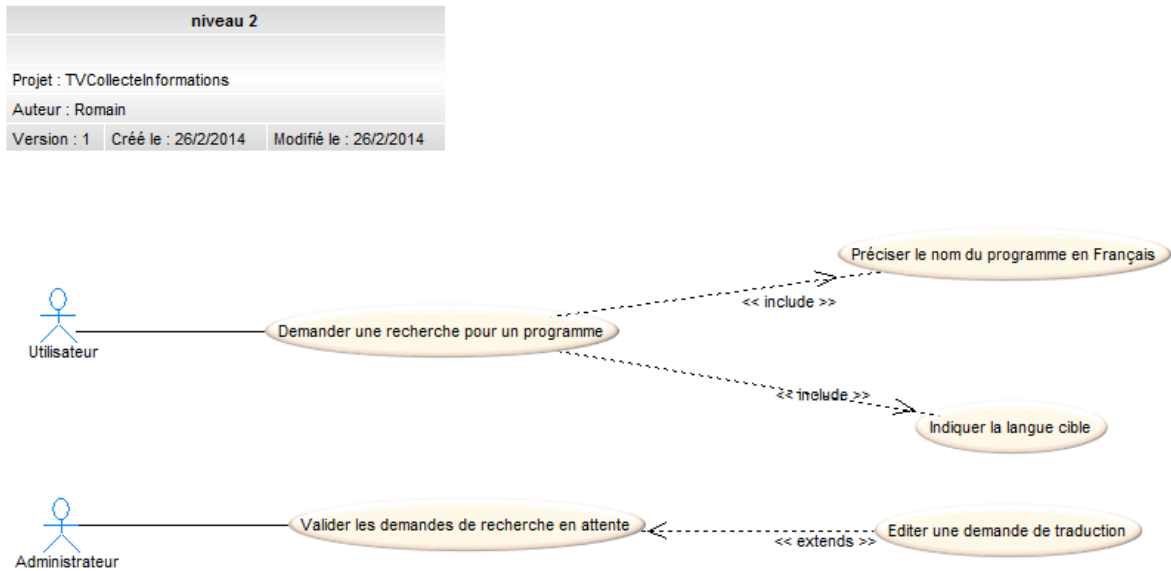
Le diagramme de niveau 1 représente ce que les acteurs veulent faire avec notre système. Nous avons deux acteurs du système : l'utilisateur et l'administrateur. L'utilisateur est la personne qui veut obtenir les informations d'un programme télévisé dans une autre langue. L'administrateur est la personne qui valide les informations que notre système aura trouvées sur internet.

niveau 1		
Projet : TVCollecteInformations		
Auteur : Romain		
Version : 1	Créé le : 26/2/2014	Modifié le : 26/2/2014



1.2. Niveau 2

Le diagramme de cas d'utilisation niveau 2 complète celui de niveau 1. Il indique ce que l'acteur doit faire plus en détail. Ainsi, l'utilisateur, pour faire sa demande, doit choisir un programme et indiquer la langue cible. L'administrateur peut, lorsqu'il reçoit une demande, modifier les informations trouvées par l'algorithme. Si aucune information n'est trouvée sur internet, l'administrateur peut choisir de saisir lui mêmes les informations dans la langue demandée.



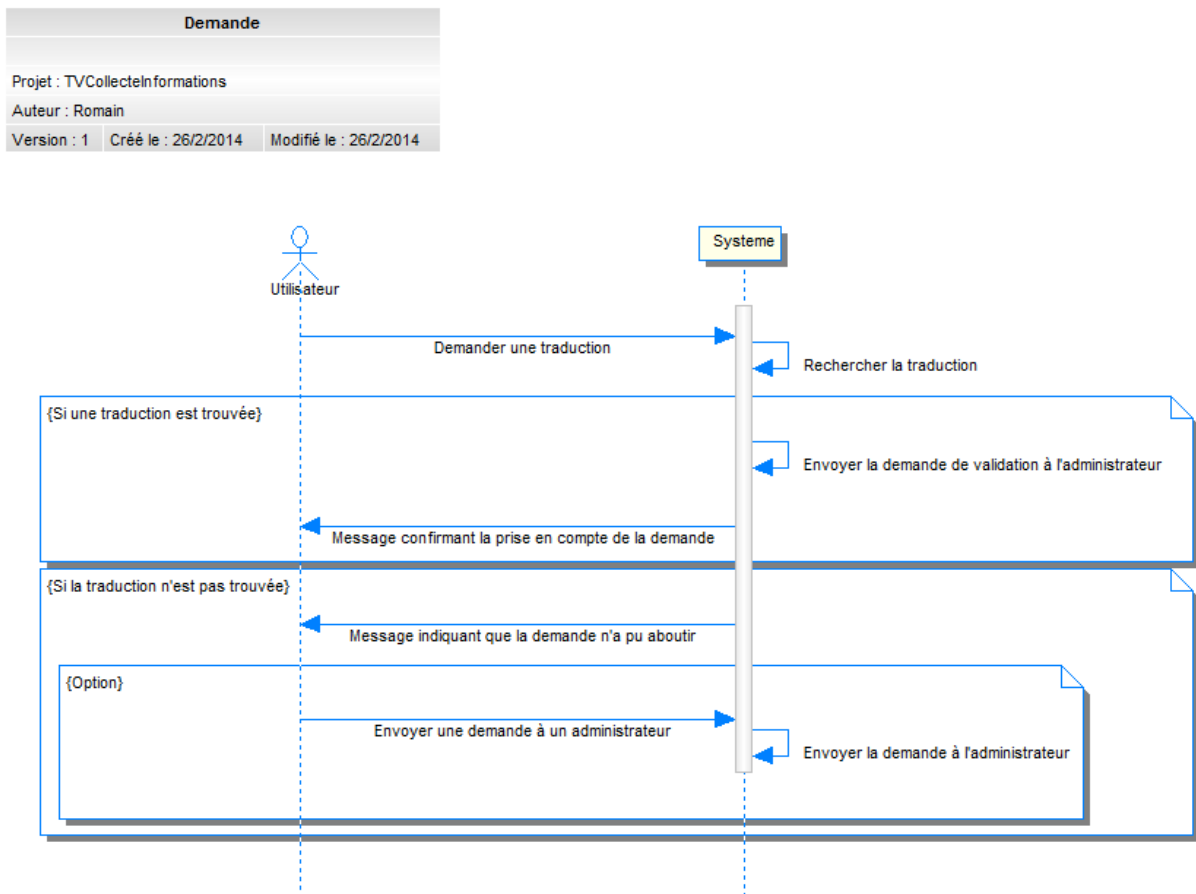
2. Diagrammes de séquences système

Le diagramme de séquence système doit représenter précisément les actions qu'un acteur fait sur le système. Un diagramme de séquence système représente un scénario d'exécution du système, qui peut être, par exemple, un cas d'utilisation.

2.1. Demande

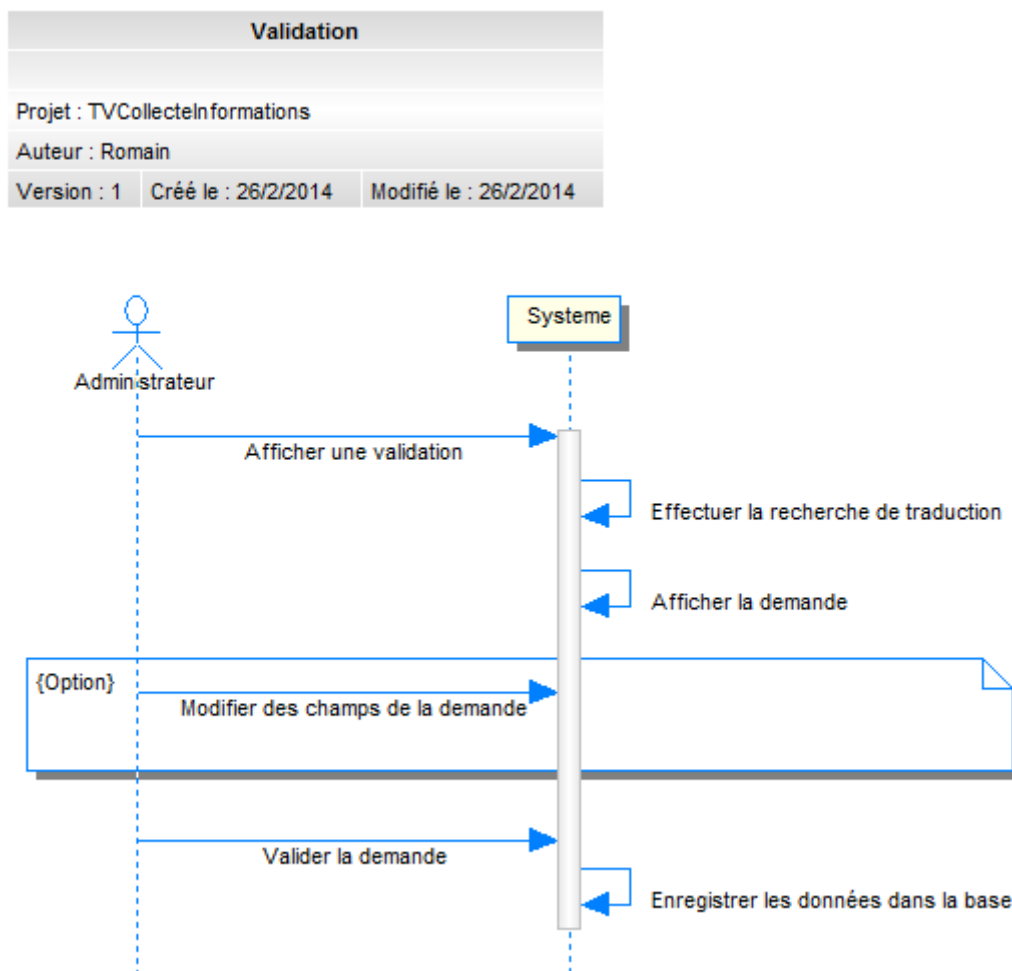
Ce diagramme représente les actions nécessaires pour qu'un utilisateur puisse demander une traduction des informations sur un programme. Après avoir choisi un programme, le système recherche une traduction. S'il trouve des informations, la demande est envoyée à l'administrateur et le système averti l'utilisateur que sa demande a été prise en compte.

Si aucune information n'est trouvée, le système propose à l'utilisateur d'envoyer une demande vide à l'administrateur.



2.2. Validation

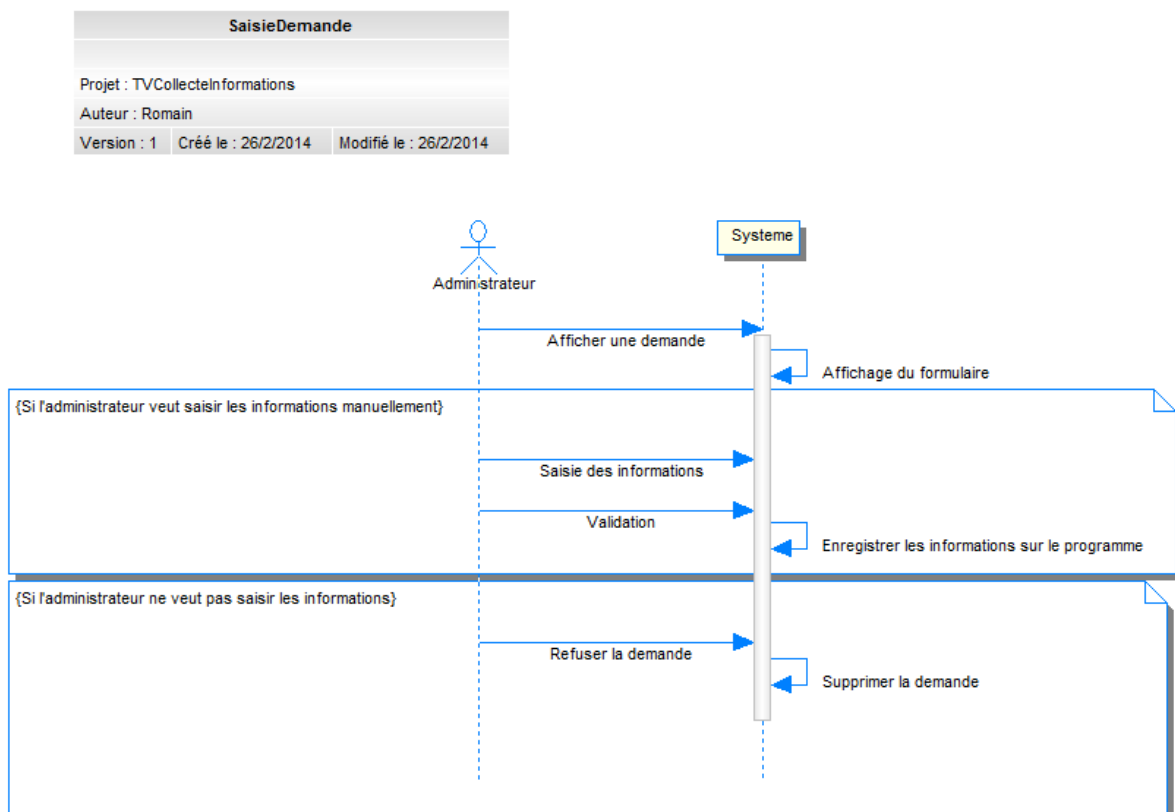
Ce diagramme représente le cas d'une demande pour laquelle les informations ont été trouvées. Lorsque l'administrateur sélectionne la demande, la recherche des informations est de nouveau effectuée. La demande est ensuite affichée. L'administrateur peut alors modifier les champs s'il s'aperçoit que certaines informations sont erronées, puis il valide. Les informations sont alors enregistrées dans la base de données.



2.3. Saisie d'une demande

Ce diagramme représente les actions nécessaires pour qu'un administrateur valide une traduction des informations pour un programme, dans le cas où les informations ont été trouvées sur internet. L'administrateur peut à ce moment la choisir de remplir ou non la demande. En effet, il ne connaît pas forcément la langue demandée et ne peut pas dans ce cas répondre à la demande.

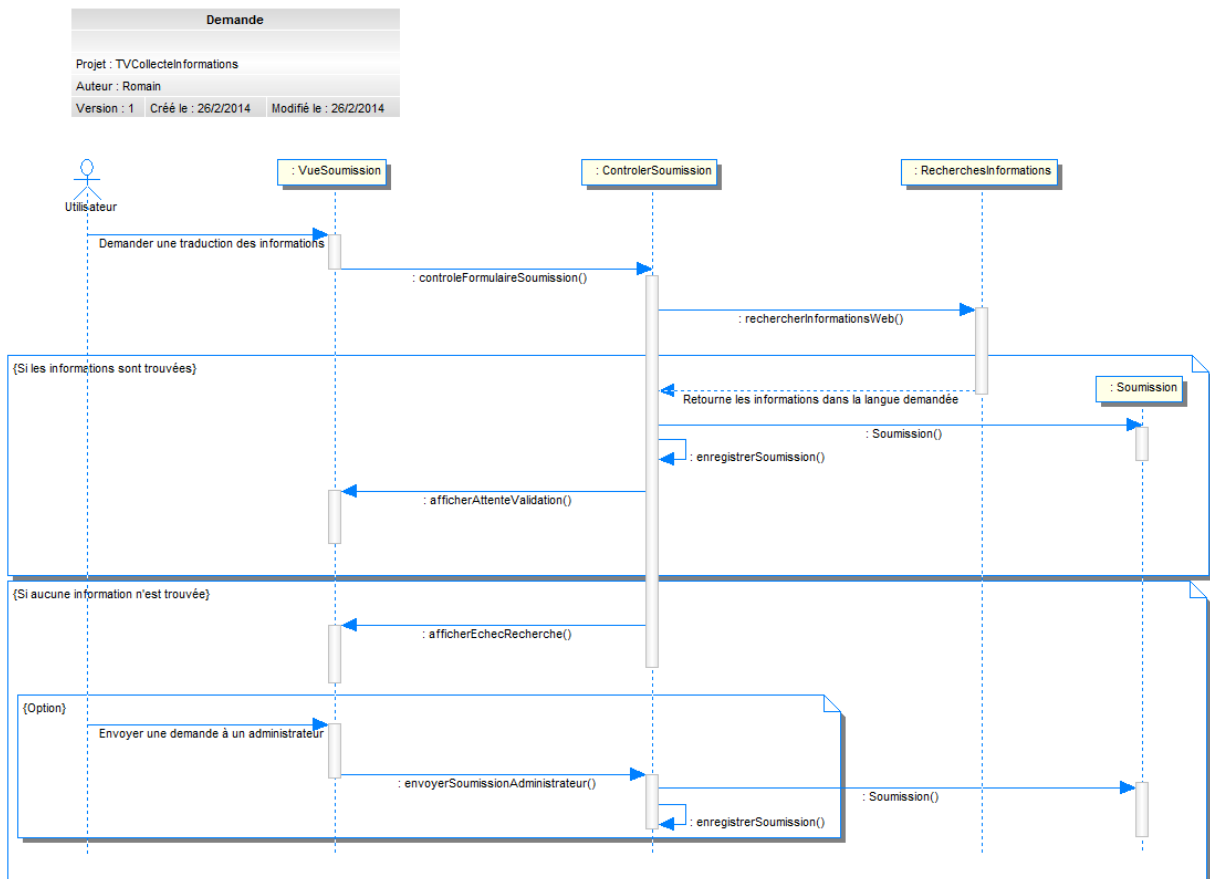
S'il choisit de remplir la demande, il saisit les informations lorsqu'il valide, elles sont enregistrées dans la base de données.



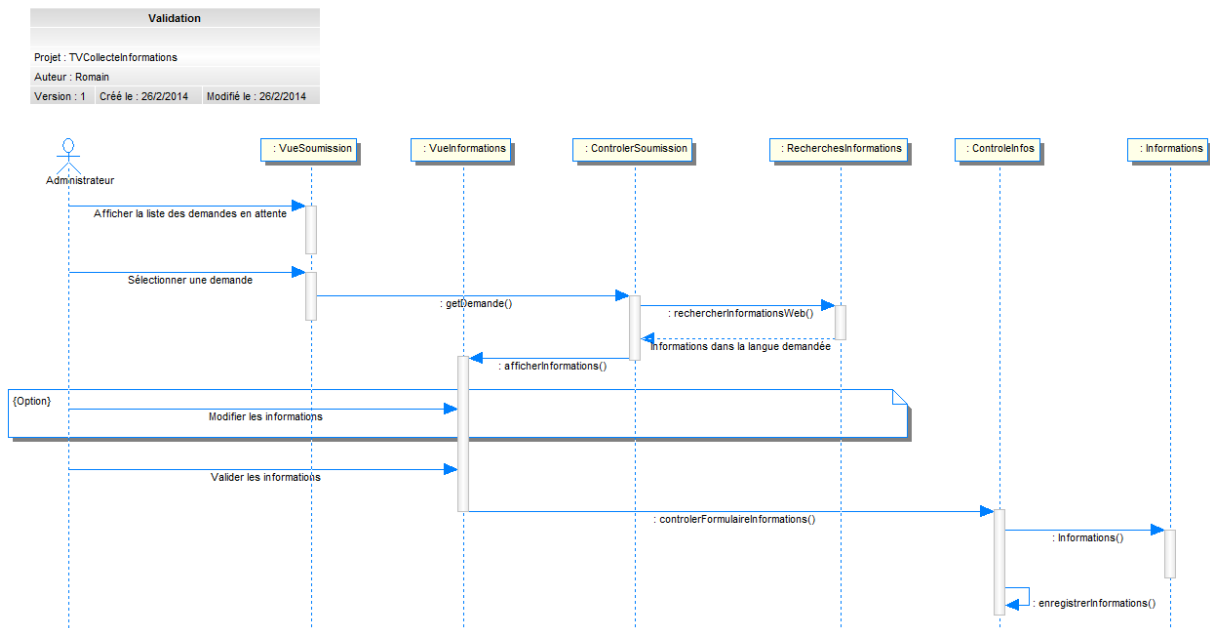
3. Diagrammes de séquences

Les diagrammes montrent comment le système traite les actions d'un acteur, en représentant les méthodes et objets mis utilisés. Nous avons repris les diagrammes de séquences systèmes précédents en développant la partie « système ». Ainsi, les différents objets du modèle vont apparaître, ainsi que les liens qui les relient.

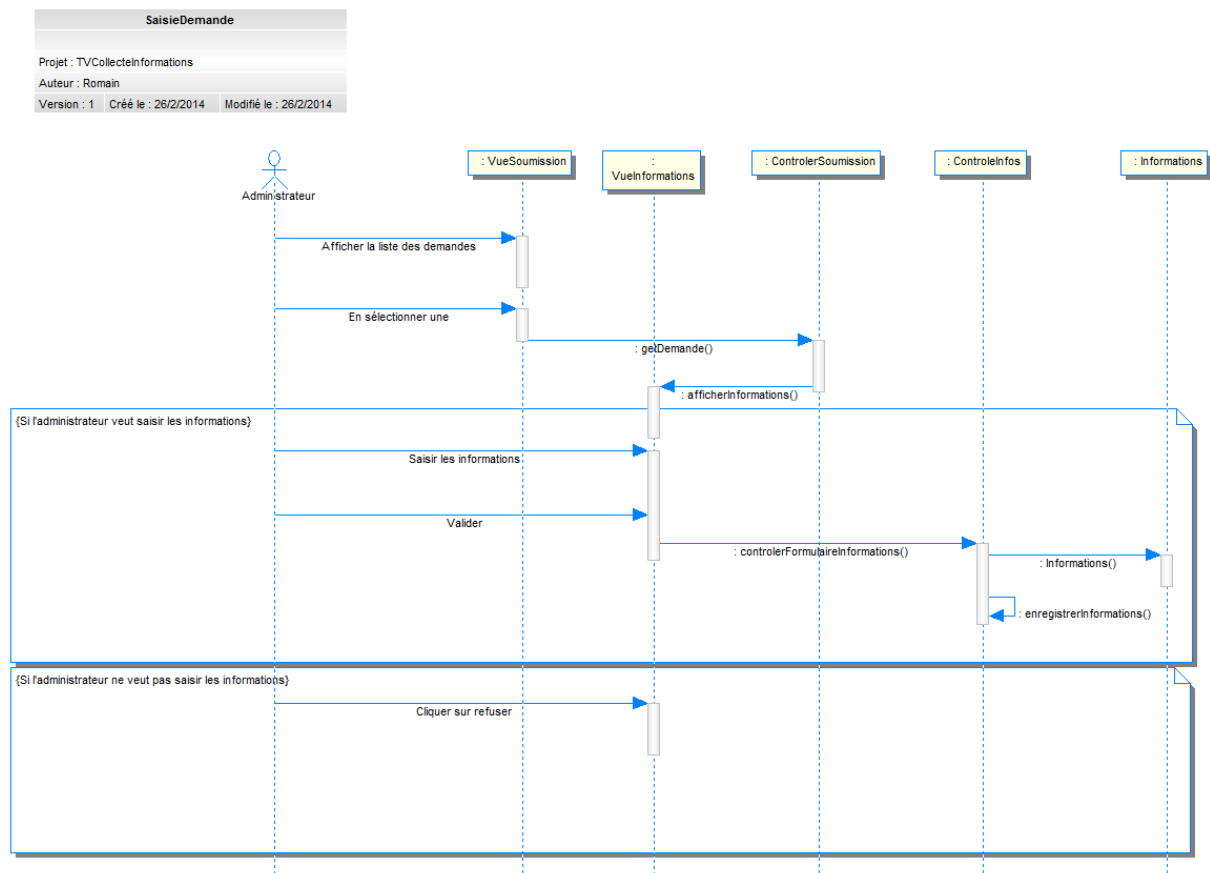
3.1. Demande



3.2. Validation



3.3. Saisie d'une demande

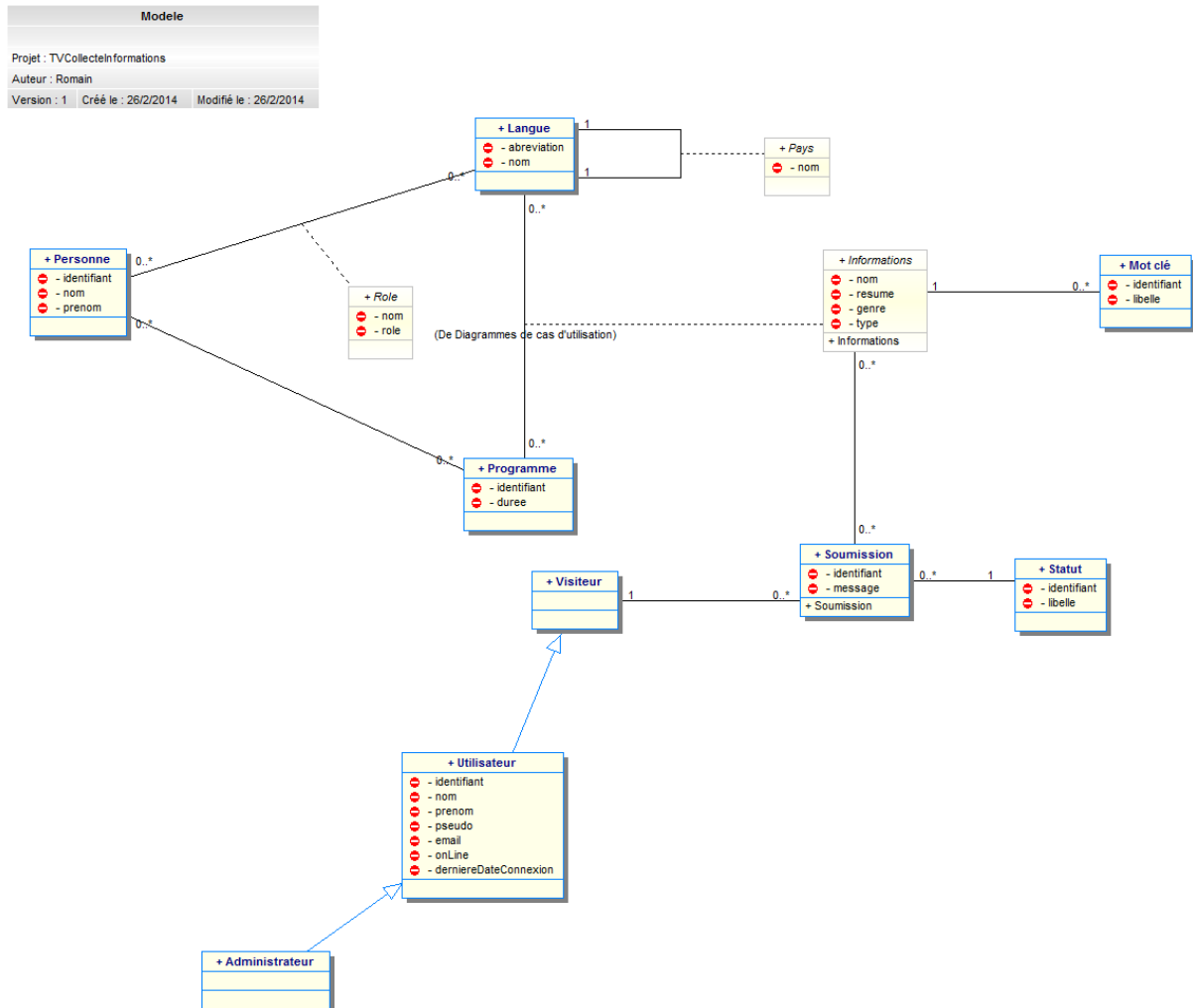


4. Diagrammes de classes

Les diagrammes de classes représentent l'architecture du programmes que nous allons coder. C'est à partir d'une réflexion personnelle mais aussi des diagrammes de séquences qu'ils ont établis.

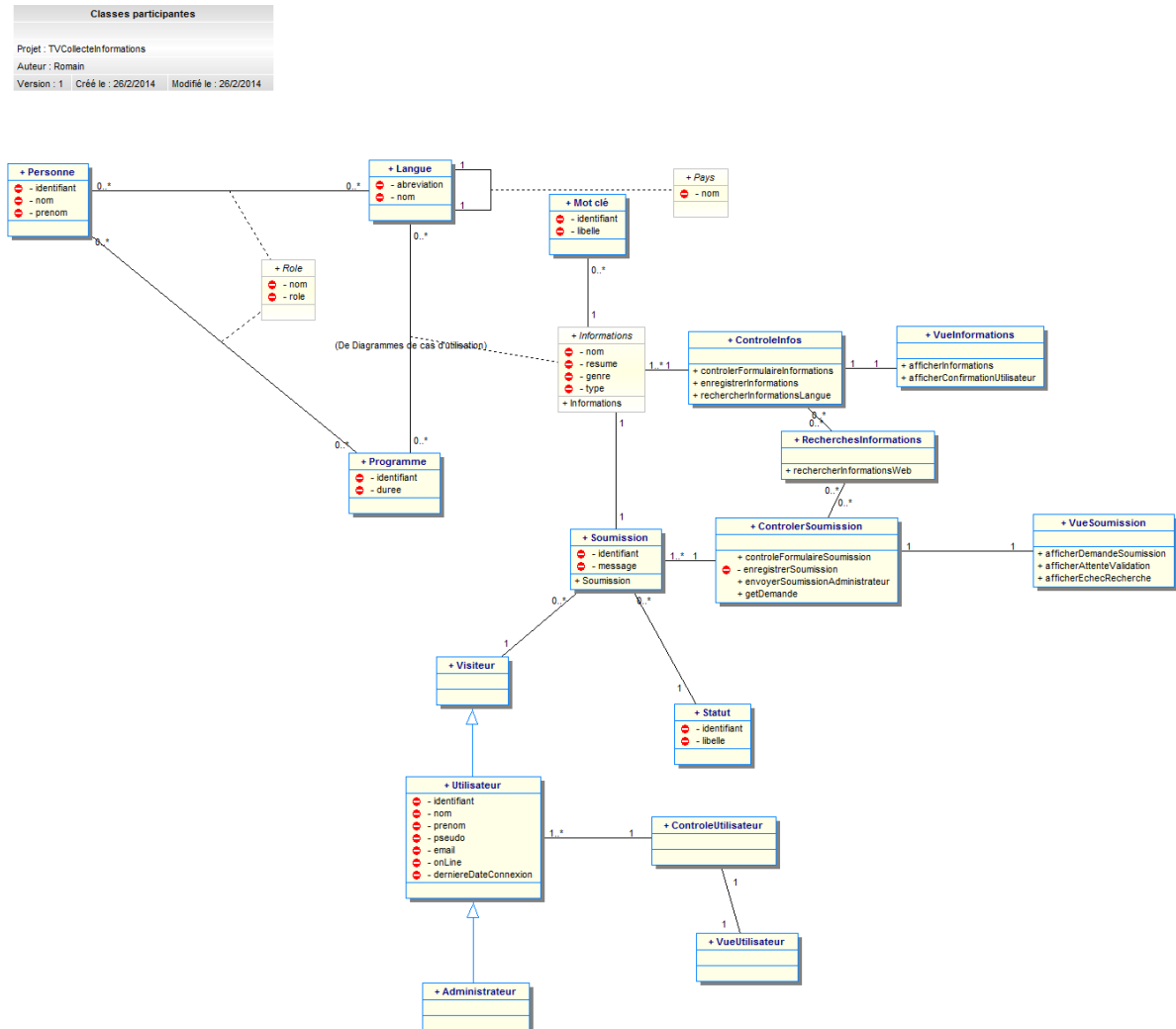
4.1. Modèle

Le modèle a été grandement simplifié par rapport à la première version. En effet, il était beaucoup trop compliqué à gérer en PHP.



4.2. Classes participantes

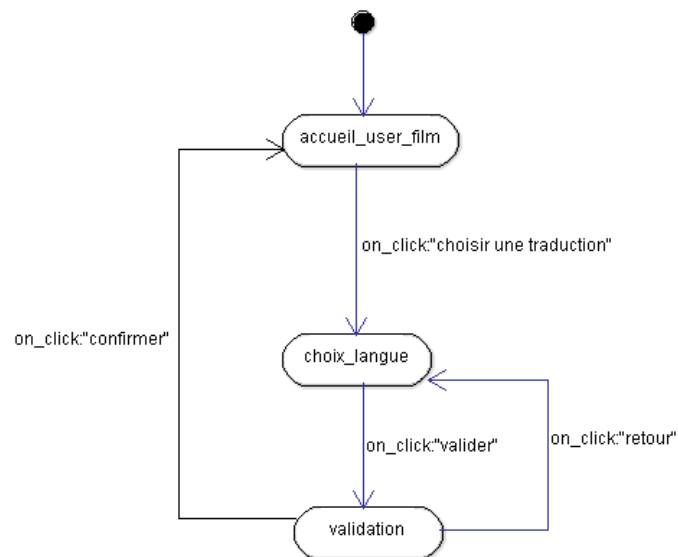
Pour le diagramme de classes participantes, nous avons uniquement g rer ce qui concerne les informations sur un programme. En effet, c'est l'autre groupe qui s'occupe de savoir quel type d'utilisateur est connect .



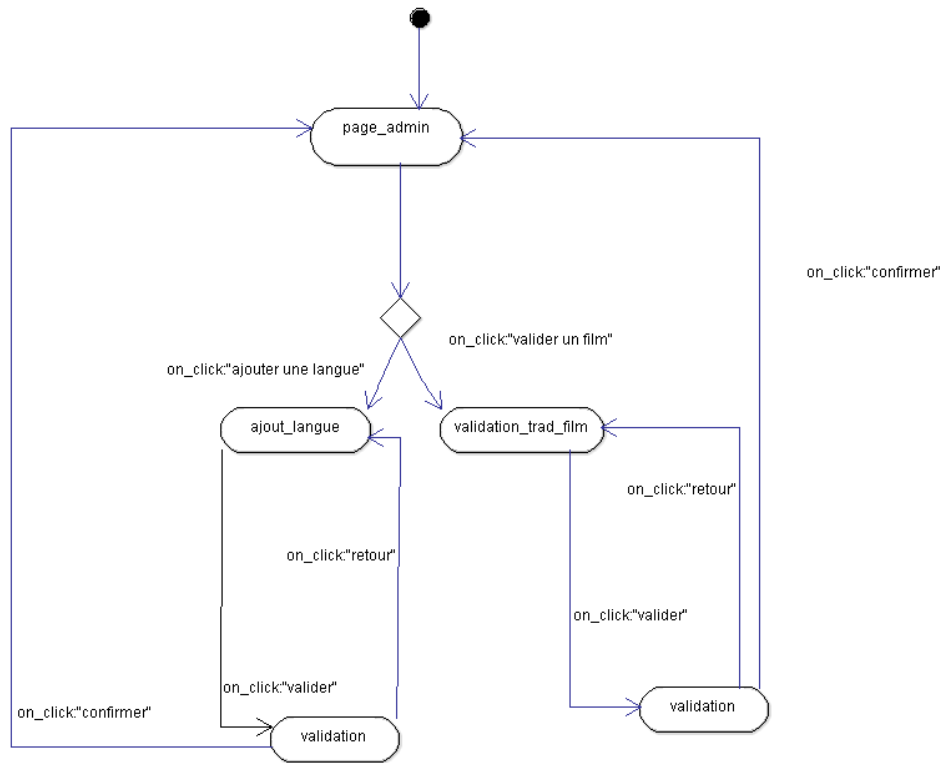
5. Diagramme d'activité de navigation

Le diagramme d'activité de navigation représente les différents liens de navigation sur le site. Il est réalisé à l'aide de la maquette du site.

5.1. Utilisateur



5.2. Administrateur



6. Fonctionnement de l'application

6.1. Algorithme de recherche des informations

Pour la traduction des informations, nous utilisons les données du site themoviedatabase. Ce site possède une fonction de recherche qui utilise la méthode GET. Nous plaçons donc dans l'url les paramètres de notre choix puis lançons la recherche.

Notre script analyse ensuite la page de résultat qui est au format HTML. Cette page donne la liste des films trouvés selon les paramètres de recherche. À chaque film est associé un lien vers une page donnant les détails du film. Le script accède à cette page et récupère le résumé du film, qui est ensuite chargé sur notre page est affiché à l'administrateur.

6.2. Utilisation

Nous avons développé le code de manière à ce qu'il puisse être utilisé par d'autres personnes. Ainsi, il est possible d'appeler nos pages « create_search.php », « show_search.php » et « view_result.php » pour créer et valider des recherches de traduction d'informations sur un programme.

Pour la page « create_search.php », il faut placer en paramètre « numero » le numéro du film dans la base, et dans le paramètre « lang » l'abréviation en majuscules de la langue dans laquelle on souhaite effectuer la recherche. La méthode GET est utilisée. Le script PHP se charge ensuite d'enregistrer la demande de traduction des informations du programme dans la langue choisie dans la base.

Exemple url : `collecte/traitement/create_search.php?numero=1&lang=EN`

La page « show_search.php » permet de lister les demandes de traduction en attente. Cette page ne doit pouvoir être appelé que par les administrateurs. En choisissant une des demandes, l'administrateur est redirigé vers la page « view_result.php ».

Exemple url : `collect/show_search.php`

La page « view_result.php » permet de visualiser les différents résultats disponibles et valider les informations. Il faut lui donner les mêmes paramètres que la page create_search.php. Elle doit être appelé par un membre administrateur. Cette page offre le choix entre plusieurs traductions, et permet aussi de modifier les informations traduites si l'administrateur trouve qu'il manque des informations par exemple. Il est ensuite possible de valider, auquel cas la traduction est enregistrée dans la base. Il est également possible d'annuler la demande, si le système n'a pas trouvé d'informations ou si l'administrateur trouve que celles qui ont été trouvées ne sont pas correctes et qu'il ne se sent pas capable de les modifier.

Exemple url : `collecte/view_results.php?numero=1&lang=EN`

7. Journal de bord

Date	Objectif de la séance	Réalisations	Travail remis
22/01/2014	<ul style="list-style-type: none"> Présentation du projet Répartition des groupes 	<ul style="list-style-type: none"> Début de la rédaction du cahier des charges Début de la réflexion sur le modèle de données 	Aucun
29/01/2014	<ul style="list-style-type: none"> Finalisation du cahier des charges 	<ul style="list-style-type: none"> Fin de la rédaction du cahier des charges Réflexion sur le modèle de données Réflexion sur l'IHM Diagramme de cas d'utilisation Recherche pour la réalisation de l'algorithme de recherche 	<ul style="list-style-type: none"> Cahier des charges
12/02/2014	<ul style="list-style-type: none"> Finalisation du diagramme de cas d'utilisation Finalisation du modèle de données Finalisation de la maquette d'IHM 	<ul style="list-style-type: none"> Fin de la maquette d'IHM Modèle de données Début de diagramme de séquence Début du diagramme de séquence système Réalisation de l'algorithme de recherche 	<ul style="list-style-type: none"> Modèle de données Diagramme de cas d'utilisation Maquette d'IHM
13/02/2014	<ul style="list-style-type: none"> Commencer diagramme de séquence Commencer le diagramme d'activité de navigation Commencer diagramme de classes participantes 	<ul style="list-style-type: none"> Diagramme de séquence Fin de l'algorithme de recherche 	Aucun
19/02/2014	<ul style="list-style-type: none"> Diagramme de séquence Diagramme de classes participantes Diagramme d'activité de navigation 	<ul style="list-style-type: none"> Diagramme de séquence Diagramme de classes participantes Implémentation de la base de données 	Aucun

26/02/2014	<ul style="list-style-type: none"> • Fin du diagramme de séquence • Fin du diagramme de classes participantes • Fin du diagramme d'activité de navigation 	<ul style="list-style-type: none"> • Diagramme de classes participantes • Mise en commun de tous les diagrammes • Formulaire d'ajout d'une recherche (avec script pour insérer dans la base) • Page qui recense toutes les recherches en attente de validation • Page qui liste les résultats d'une recherche et qui permet d'en choisir un (et de le modifier) 	<ul style="list-style-type: none"> • Diagramme de séquence • Diagramme de classes participantes • Diagramme d'activité de navigation
12/03/2013	<ul style="list-style-type: none"> • Avancement du rapport • Avancement de l'application 	<ul style="list-style-type: none"> • Rapport • Application 	Aucun
20/03/2014	<ul style="list-style-type: none"> • Finalisation du rapport • Création de l'application 	<ul style="list-style-type: none"> • Rapport • Application 	Aucun
26/03/2014	<ul style="list-style-type: none"> • Finalisation du rapport • Finalisation de l'application • Soutenance 	<ul style="list-style-type: none"> • Soutenance 	<ul style="list-style-type: none"> • Application • Rapport

Le modèle des données à été complètement remanié le 19/02/2014. En effet, celui que nous avons réalisé c'est révélé beaucoup trop compliqué à implémenter. Dorénavant, des redondances sont présentes dans la base de données pour simplifier les insertions et les recherches dans la base.

Le 25/02/2014, nous avons modifié une grande majorité des diagrammes. En effet, nous avons travaillé chacun de notre côté et n'avions pas mis en commun nos diagrammes. Nous avons donc adapté les diagrammes que nous avons réalisés pour qu'il y ait une cohérence entre chaque.