## 支付体系架构与实践

陈宗 (铁手)

资深研发工程师



# SPEAKER INTRODUCE

#### 陈宗

资深研发工程师

花名铁手,14年加入蘑菇街。参与美联支付技术历次重大优化与演进,主导支付体系中交易和支付系统的平台化架构,并持续钻研和改进具有电商特色的支付平台。目前在支付团队负责支付基础平台架构和研发工作。





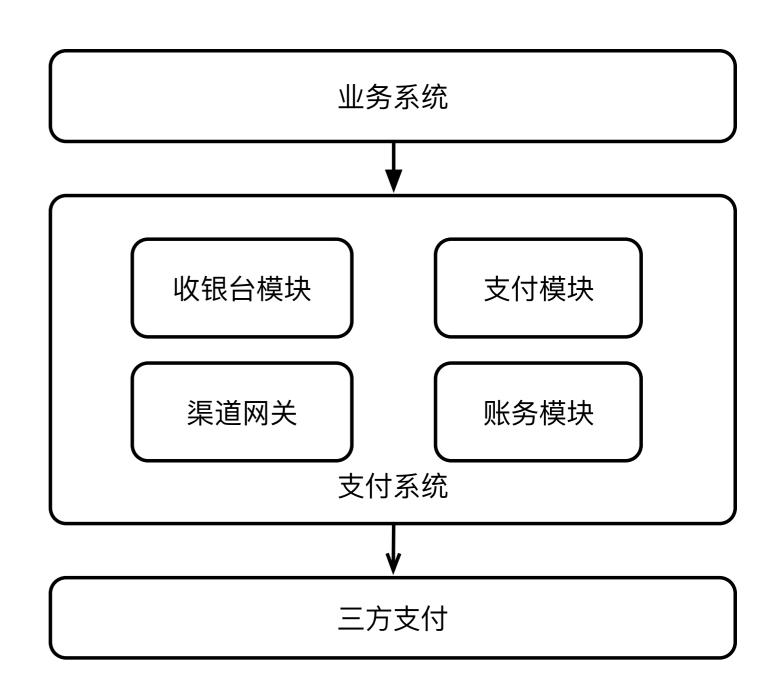
#### TABLE OF

#### **CONTENTS** 大纲

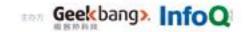
- · 支付系统 1.x
- · 支付体系2.0 架构实践
- · 支付平台性能提升
- · 支付平台稳定性提升
- · 总结展望

#### 支付系统 1.x

- · 业务简单、玩法单一
- 快速支撑系统
- 实现核心功能







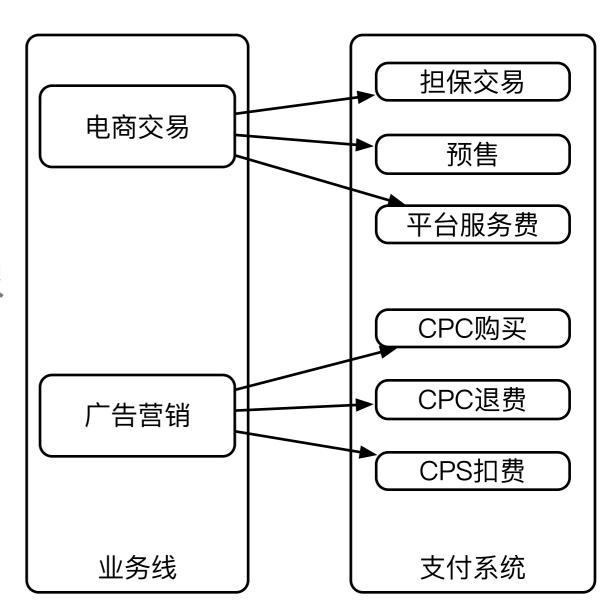
#### 发展历程

- 业务超高速发展
- 电商交易、支付金融业务复杂度剧增
- · 支付核心链路大促峰值达到日常百倍以上

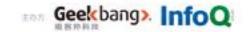


### 业务问题

- 烟囱型结构,难扩展
- 业务野蛮生长,无模型抽象
- 业务边界模糊,耦合严重

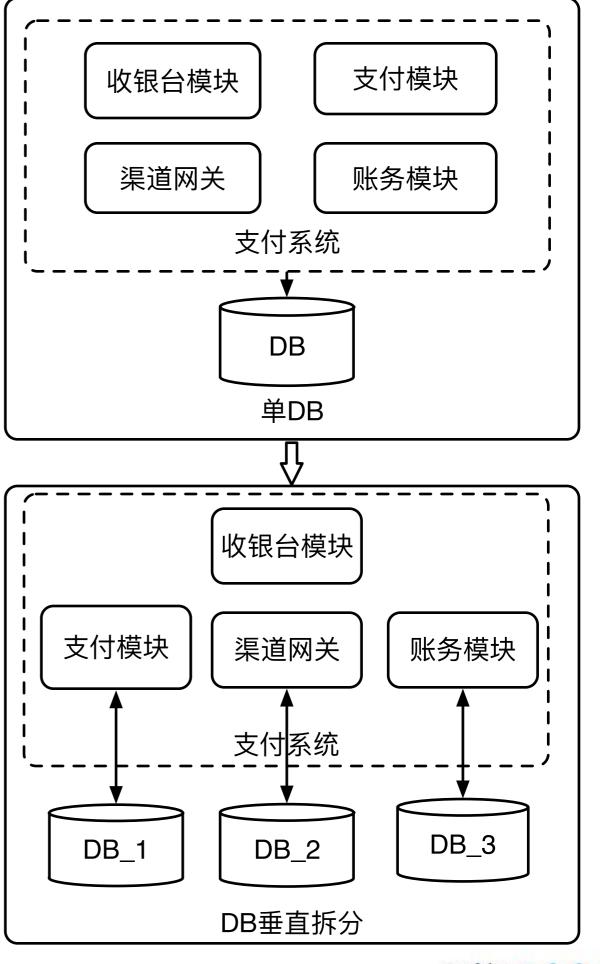




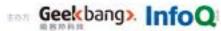


### 系统问题

- · 巨大臃肿单体PHP应用
- 系统间严重耦合
- 弱稳定性
- 单点性能瓶颈







## 资金问题

- 支付接入无授权
- 各项业务收入、支出难核算
- 数据一致性挑战





#### TABLE OF

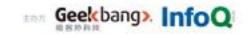
#### **CONTENTS** 大纲

- · 支付系统 1.x
- · 支付体系2.0 架构实践
- 支付平台性能提升
- 支付平台稳定性提升
- 总结展望

### 如何做?

- 系统拆分、服务化
  - 确定边界、业务建模
  - ・沉淀基础服务
- · 构建资金核算体系



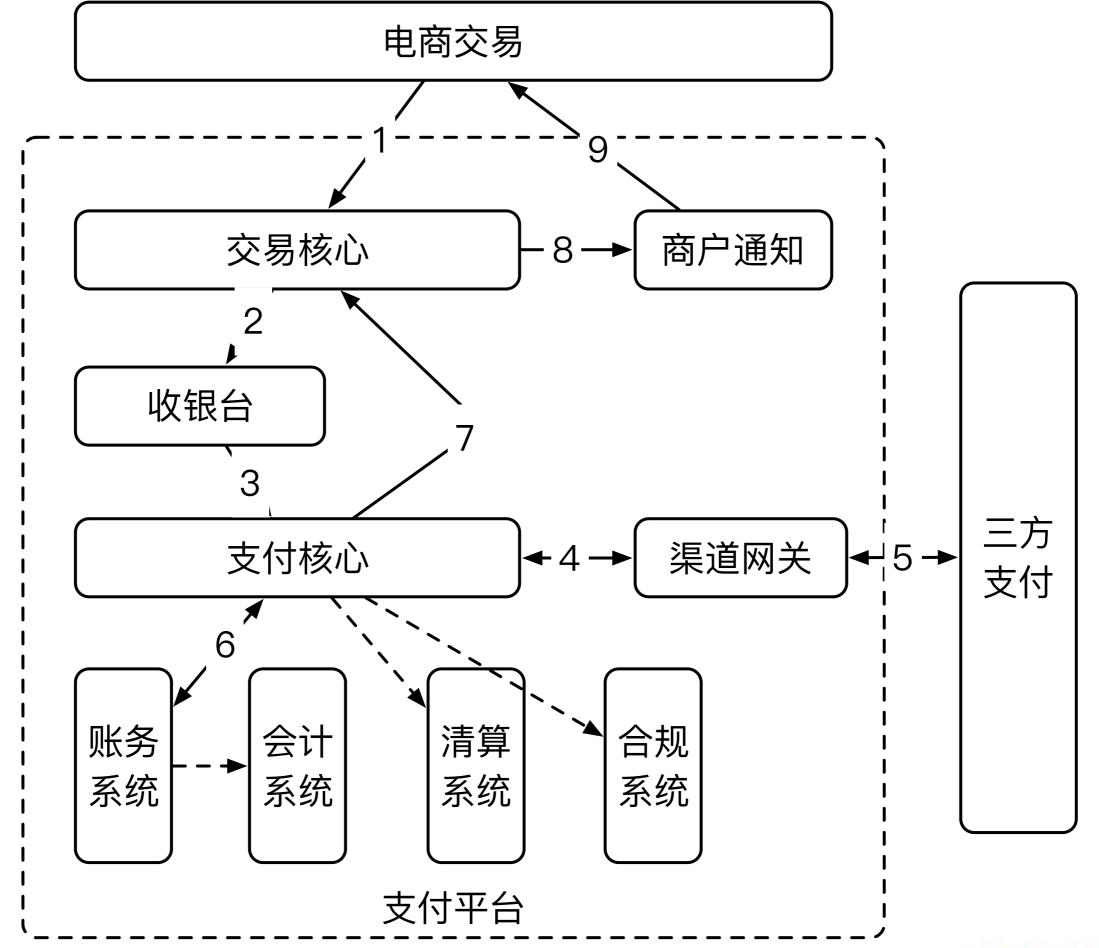


### 确定边界

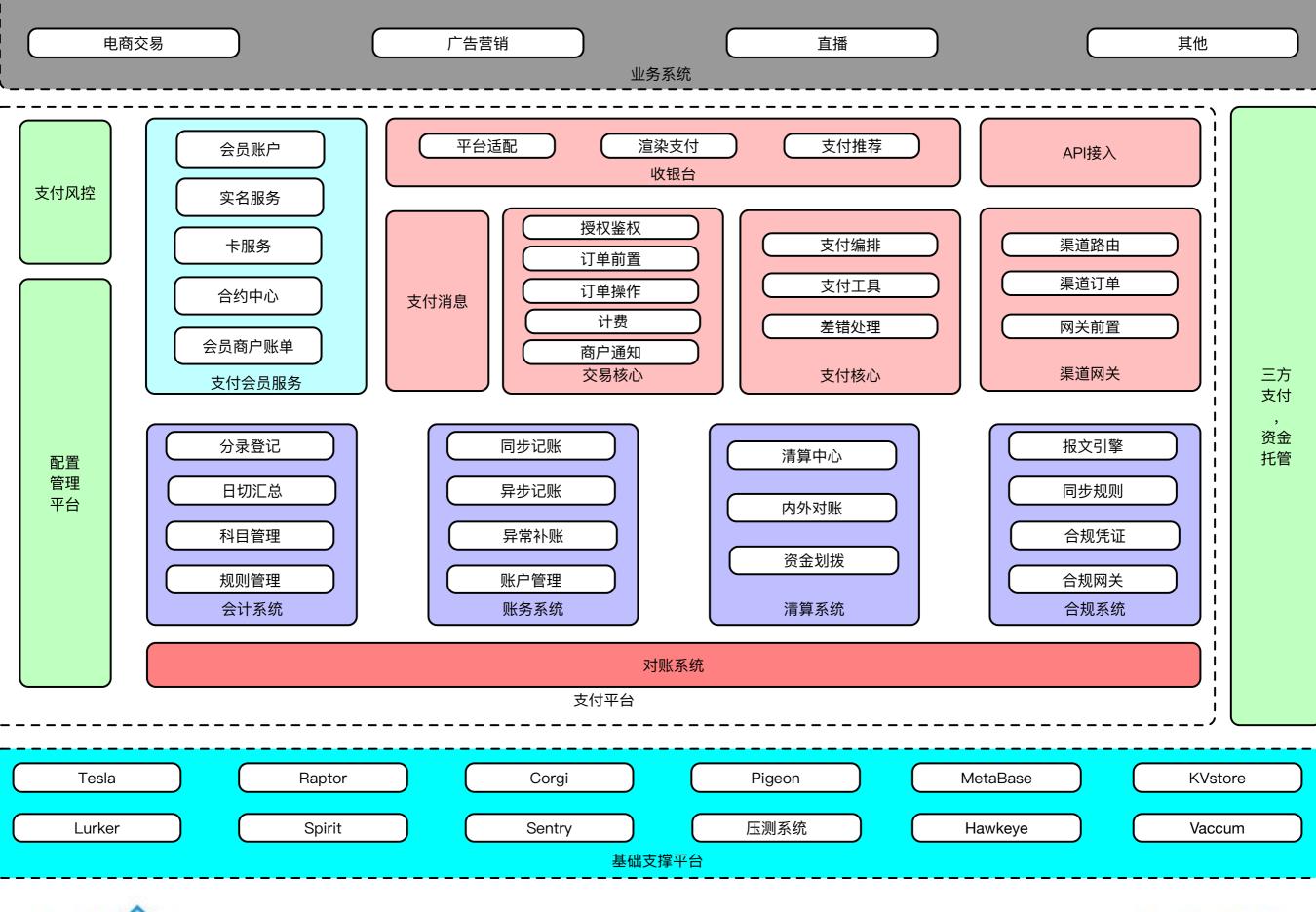
- 业务、场景、技术划分边界
- · 核心子系统划分为:
  - · 收银台、交易核心、支付核心、网关
  - · 账务、会计、清算、合规









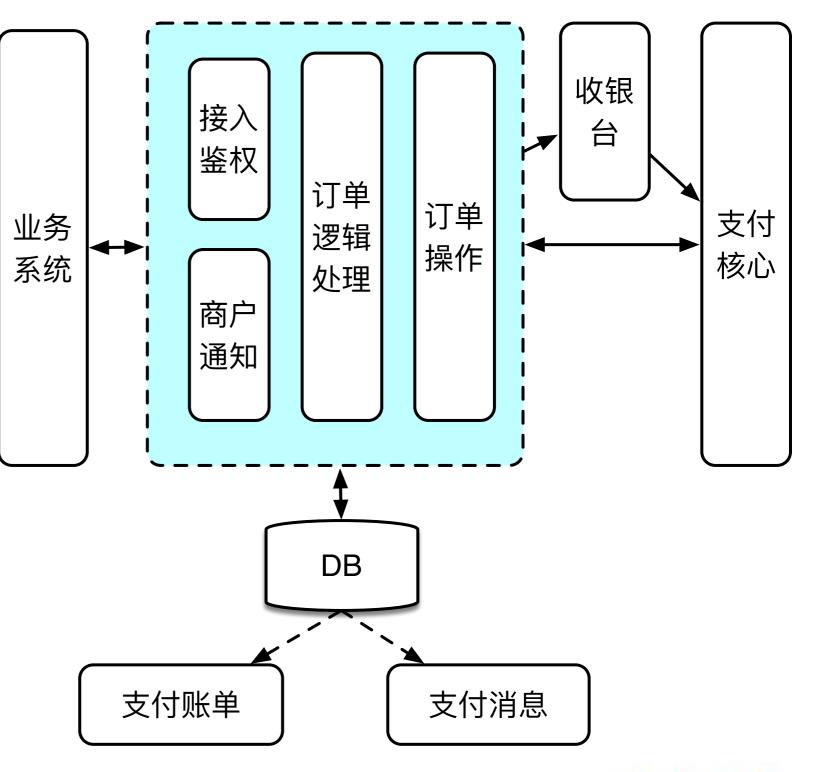




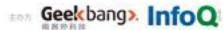


### 交易核心

- 抽象基础交易类型
- 多表聚合
- · 订单关联
- 授权鉴权







#### 基础交易类型抽象

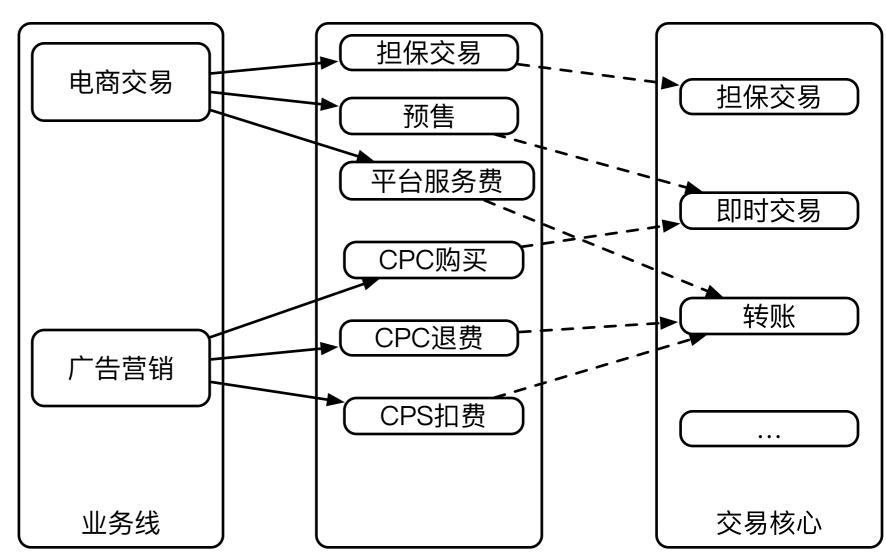
• 抽象基础交易类型

・担保交易、

・即时交易、

• 充值、提现、

• 退款、转账.....





### 多表聚合 & 订单关联

订单唯一约束
 任何订单可追溯初始单
 担保店铺单
 平台扣佣单
 取款退单

平台退佣单





#### 支付接入管控

· 基于业务接入分配的业务标识码,添加授权入口,分配 token

| 分类  ↓↑ | 名称      ↓↑      | token ↓↑                         | 商户号 | 类型 | 子类型 | 状态      |
|--------|-----------------|----------------------------------|-----|----|-----|---------|
| 转账     | [蘑菇街处罚中心]延迟发货赔付 | b94058bac96297759ccbd4852043d707 | 39  | 7  | 204 | 未生<br>效 |

· 业务系统请求支付,带token进入,鉴权





#### 支付核心

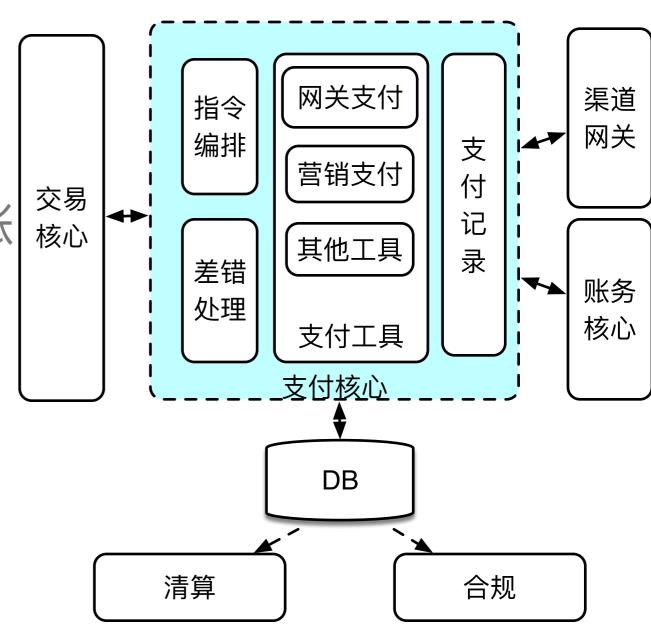
· 抽象4种支付类型

• 充值、提现、退款、转账

· 支付工具组件化

• 抽象数十种支付工具

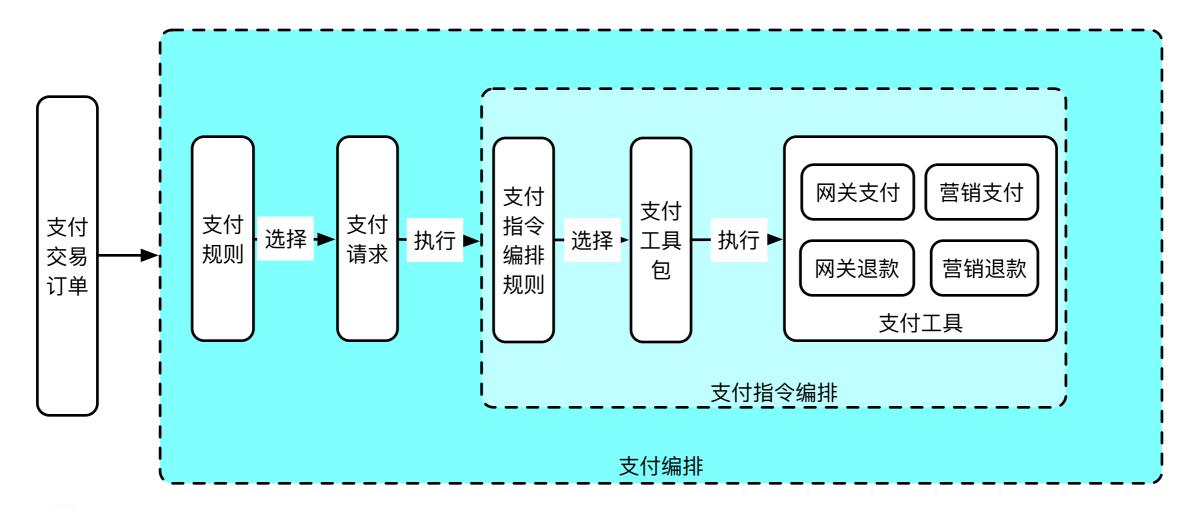
支付编排





### 支付编排

- · 插件式开发
- 规则可配置化

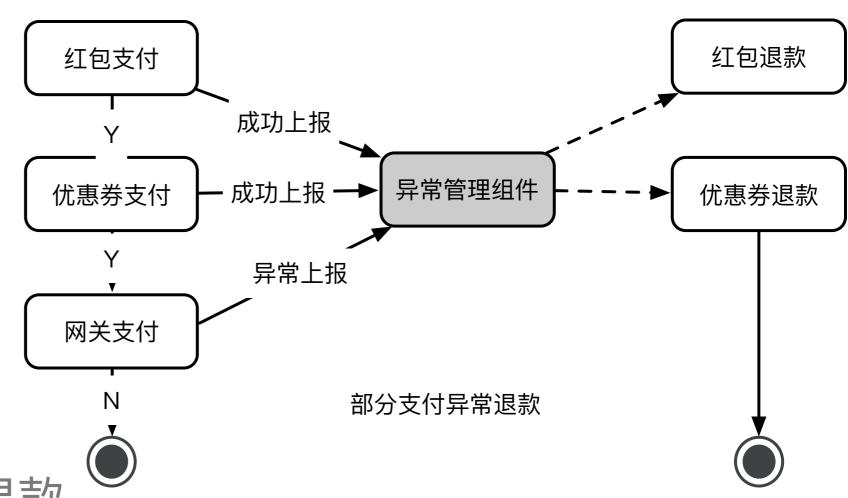




#### 异常处理机制

- · 支付异常分类
  - 重复支付
  - 部分支付
  - · 金额不一致

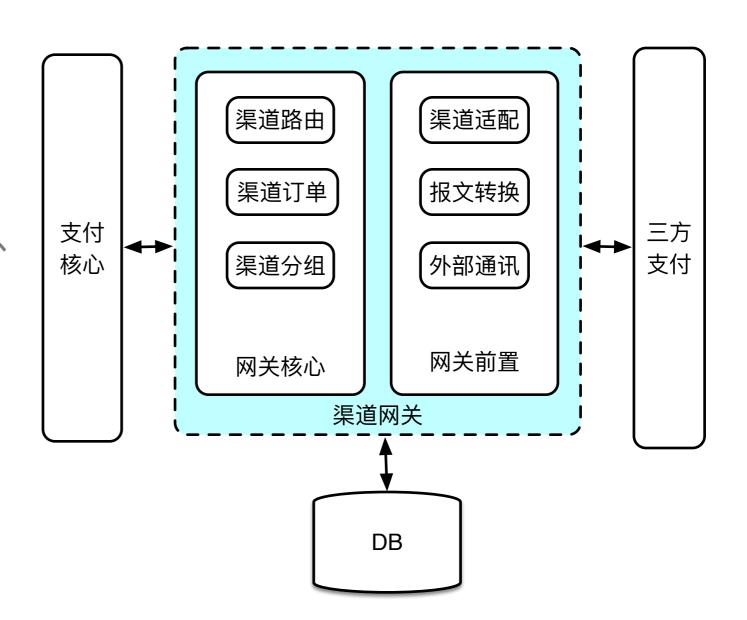
• 其他异常全额退款





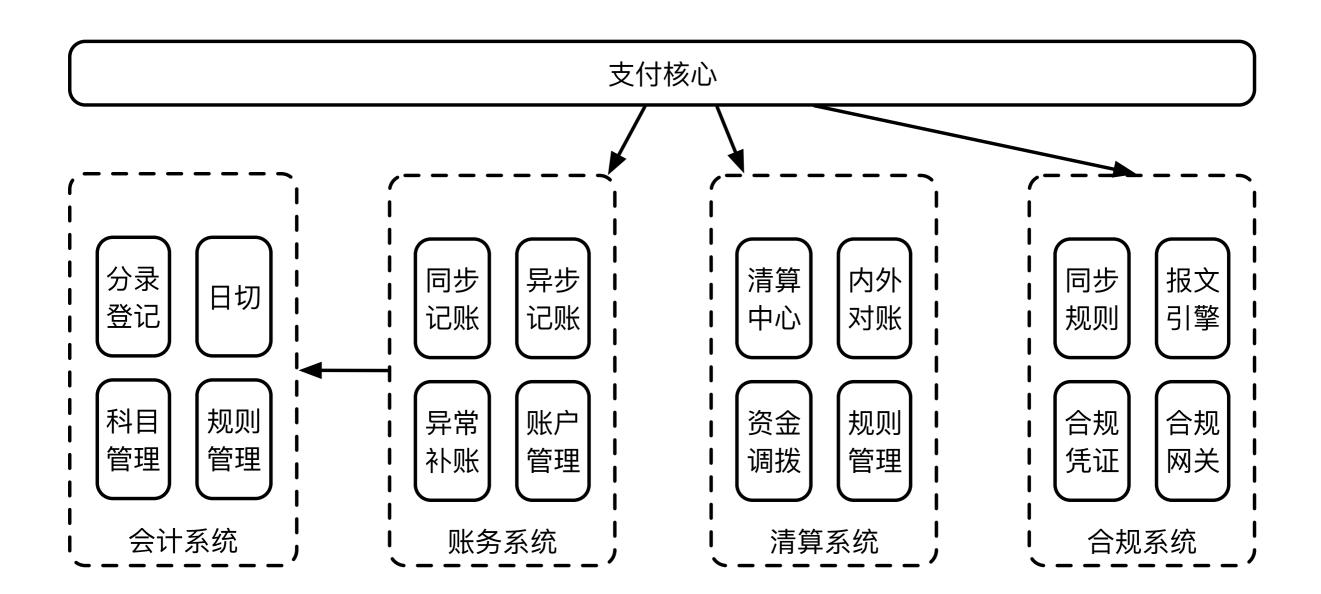
#### 渠道网关

- 网关服务抽象
  - 支付、退款、提现、
  - 签约、查询
- · 网关核心、网关前置





### 资金核算体系



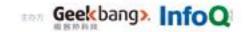




#### 平台统一上下文

- · 唯一业务标识码(四要素),链路传递
  - · merchantId (商户)
  - · orderType (订单类型)
  - · subType (订单场景)
  - · payOrgNo (支付机构)





## 数据一致性挑战

- · CAS
- 幂等 & 异常补偿
- · 对账



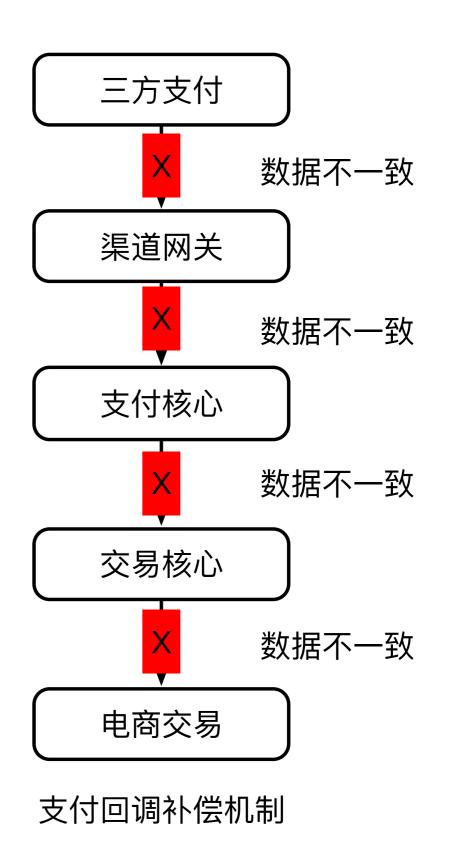
#### CAS

- · 交易核心、支付核心通过状态CAS防止并发
  - update PayOrder set status='complete' where id=1 and status='process'
- · 基于KVstore的分布式缓存锁
  - 解决重复支付问题



#### 幂等 & 异常补偿

- 全链路接口保持幂等
- 超时、网络异常等问题
  - ·基于Corgi准实时补偿
  - ・异常表补偿







#### 对账

- · 对账是数据一致性最后一道防护
- 内部业务准实时对账
- · T+1 基于账单,内外对账

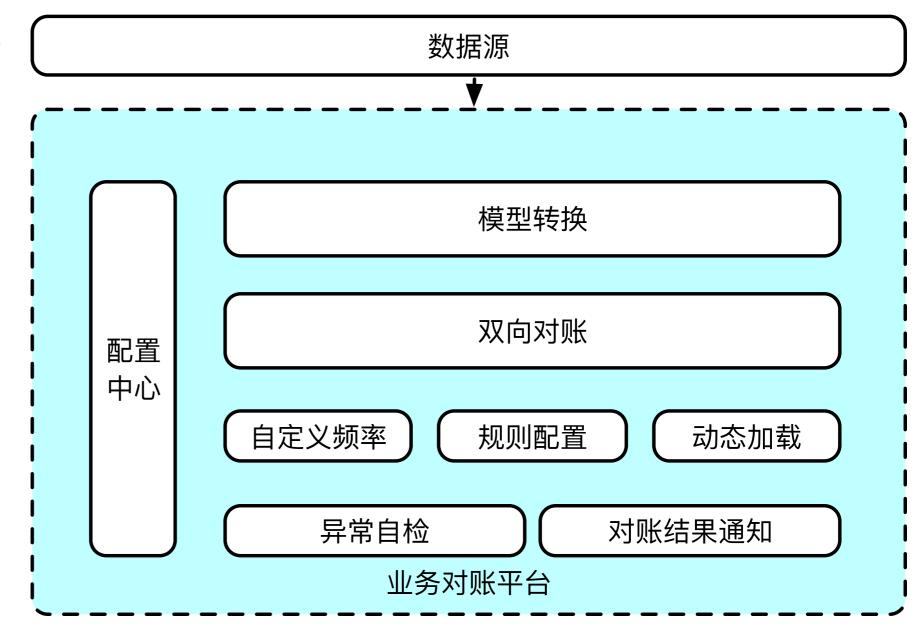




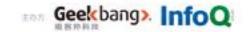
### 准实时对账

• 支持多数据源

低延时







#### 疗效?

- 快速支撑业务
- · 16年快速融合淘世界、美丽说支付系统
- 业务细分,来源管控
- · 准确的资金核算,各业务资金情况清晰明了
- 解决资金监管问题





#### TABLE OF

#### **CONTENTS** 大纲

- · 支付系统 1.x
- · 支付体系2.0 架构实践
- ・支付平台性能提升
- 支付平台稳定性提升
- · 总结展望

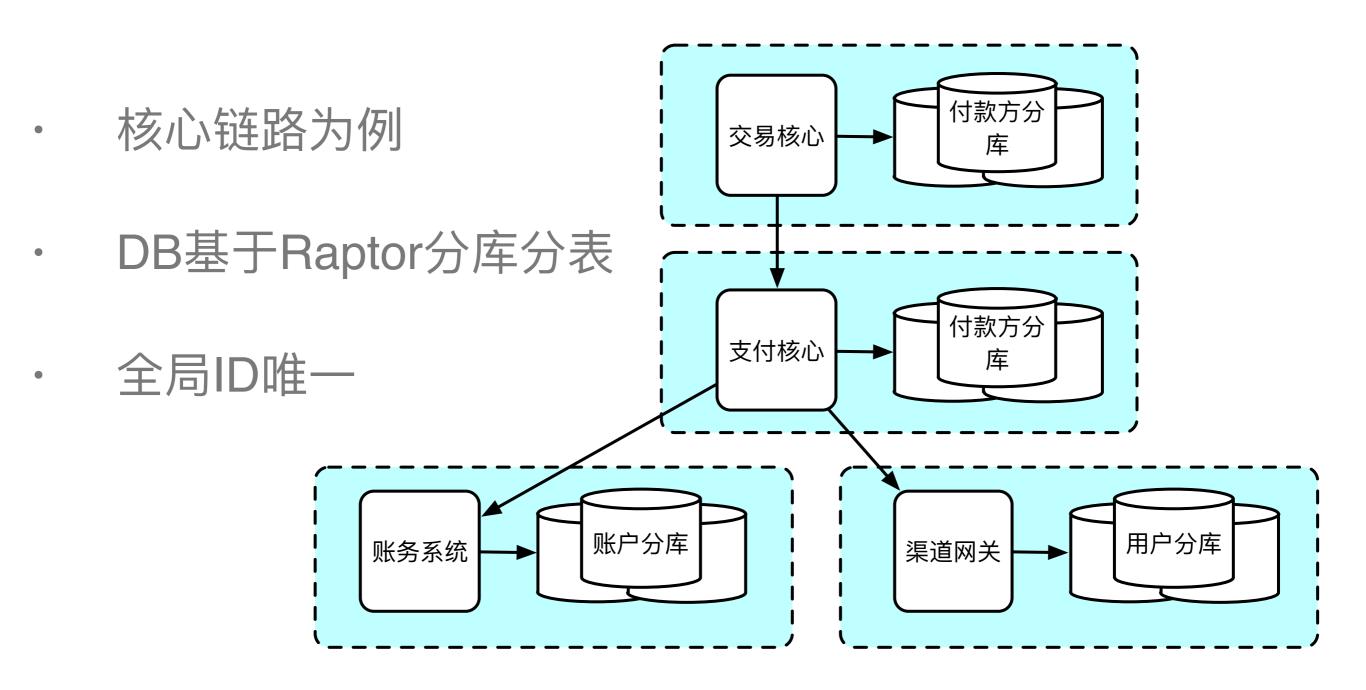
### 性能提升

- 核心链路分库分表:全链路水平扩展
- · 服务调用异步化
- · 热点账户问题优化
- ・事务切分





#### DB水平拆分





### 异步化

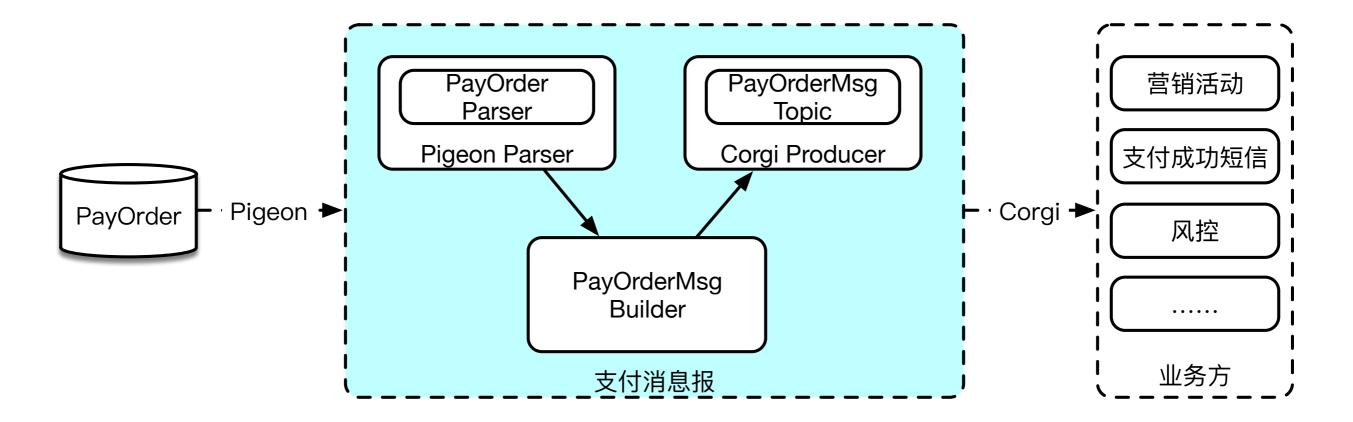
- · 拆分&服务化带来更多系统依赖,异步化是最好的解耦 方式
- · 支付核心链路非实时业务,可以异步化处理
- 异步化有益于提升链路性能





#### 支付消息

- 基于支付交易核心订单数据
- 解耦、简化业务方数据获取

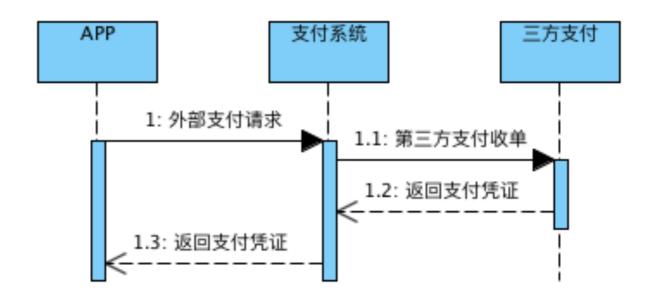






#### 外部支付异步化

- · 同步获取三方支付凭证
- 跨外部网络
- max RT >1s
- 支付链路整体阻塞

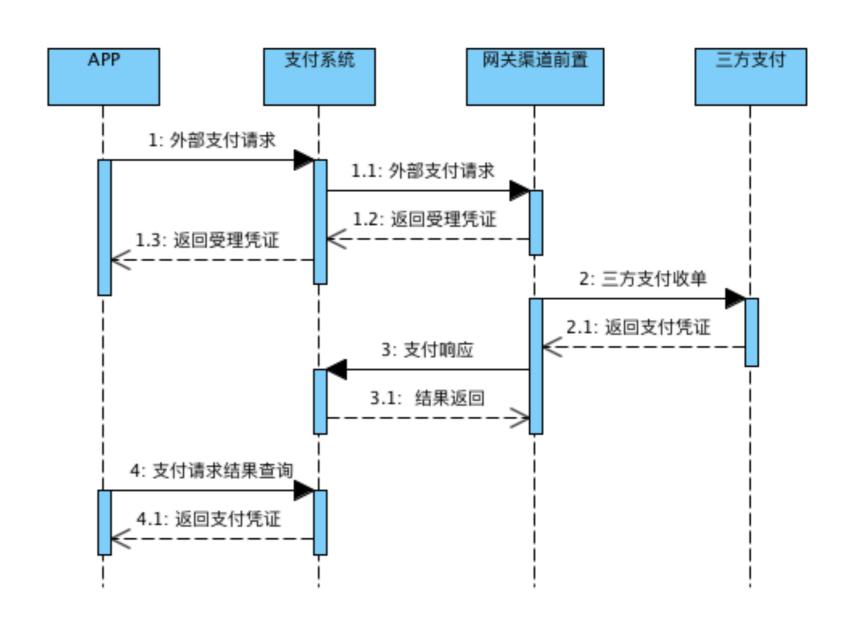






#### 外部支付异步化

- ・ 异步获取
- 独立渠道前置
- avg RT 200->5ms

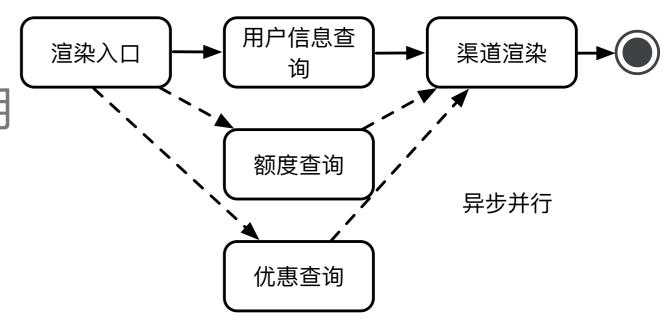






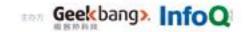
#### 异步并行

- · 支付核心链路多为IO密集型
- · 利用Tesla框架异步服务调用
- · 取决于最长的请求IO时间



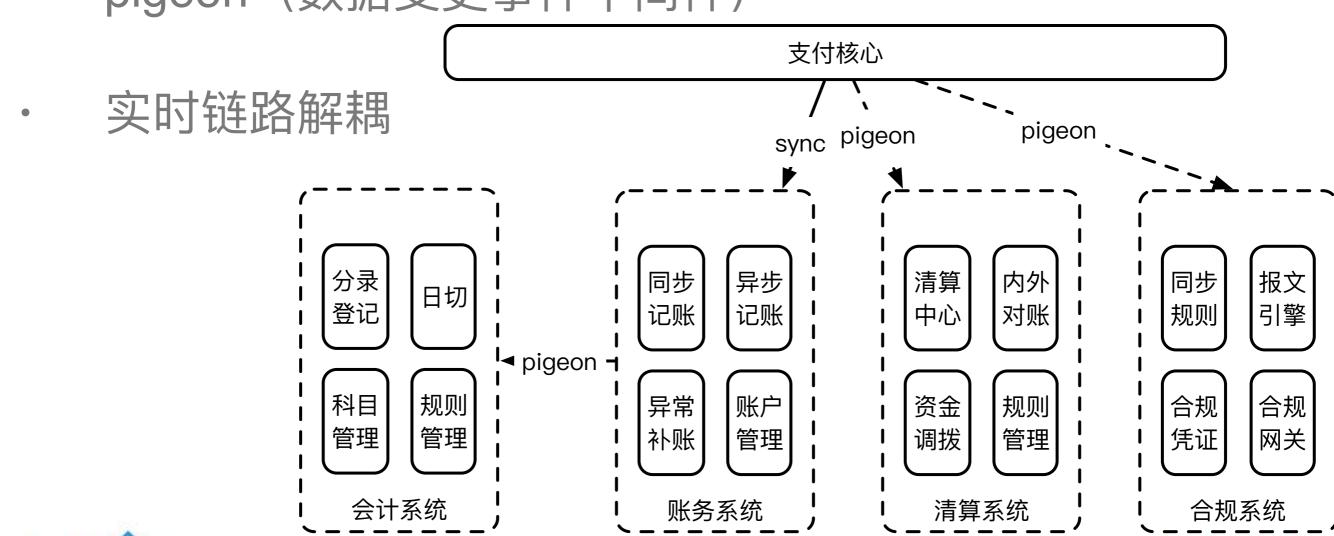






#### 资金核算体系异步化

- 数据异步准实时同步
- · pigeon (数据变更事件中间件)





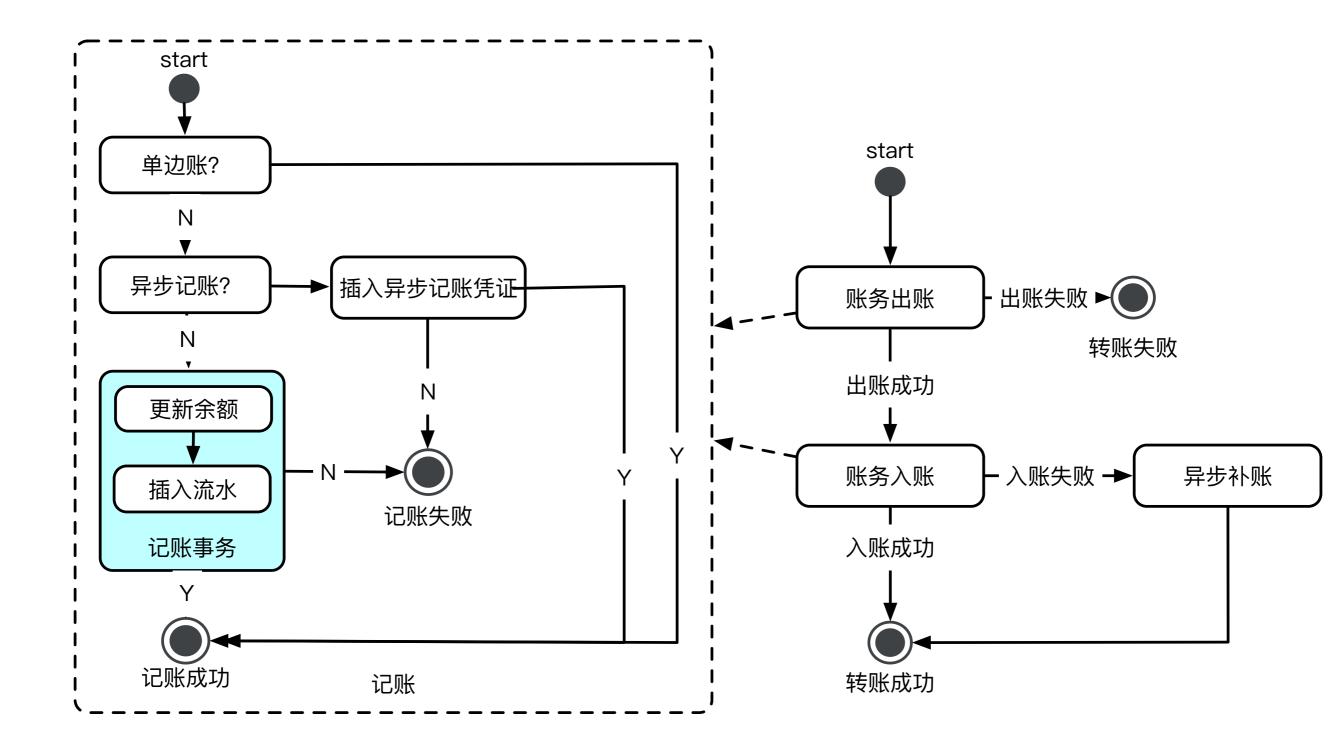
Geekbang). InfoQ

### 账务-热点账户

- 单边记账
  - · 内部户, 账务不记账, 会计补分录
- 异步记账
  - · 平台户异步记账, 定时汇总记账
- 二级子账户



### 账务-记账事务切分





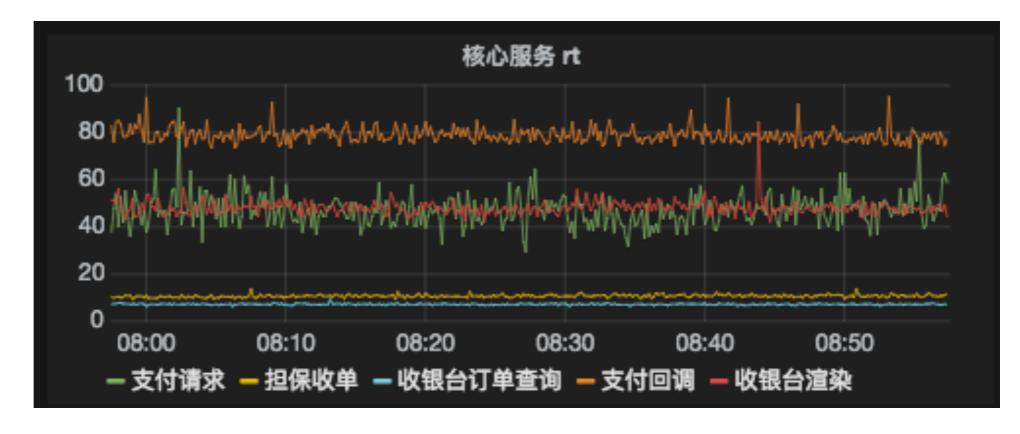
#### 性能压测

- · 构建压测模型,模拟线上真实场景
- · 压测数据进影子库,正常业务无侵入
- 单机性能压测,集群链路压测
- 识别系统稳定性、容量配比等

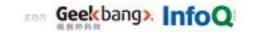


#### 疗效?

- · 链路DB扩容为2台物理机器,支付稳定 3000QPS。理论 值可达1w QPS以上
- · 应用服务器利用率,只需原有机器的1/3
- 链路性能







#### TABLE OF

#### **CONTENTS** 大纲

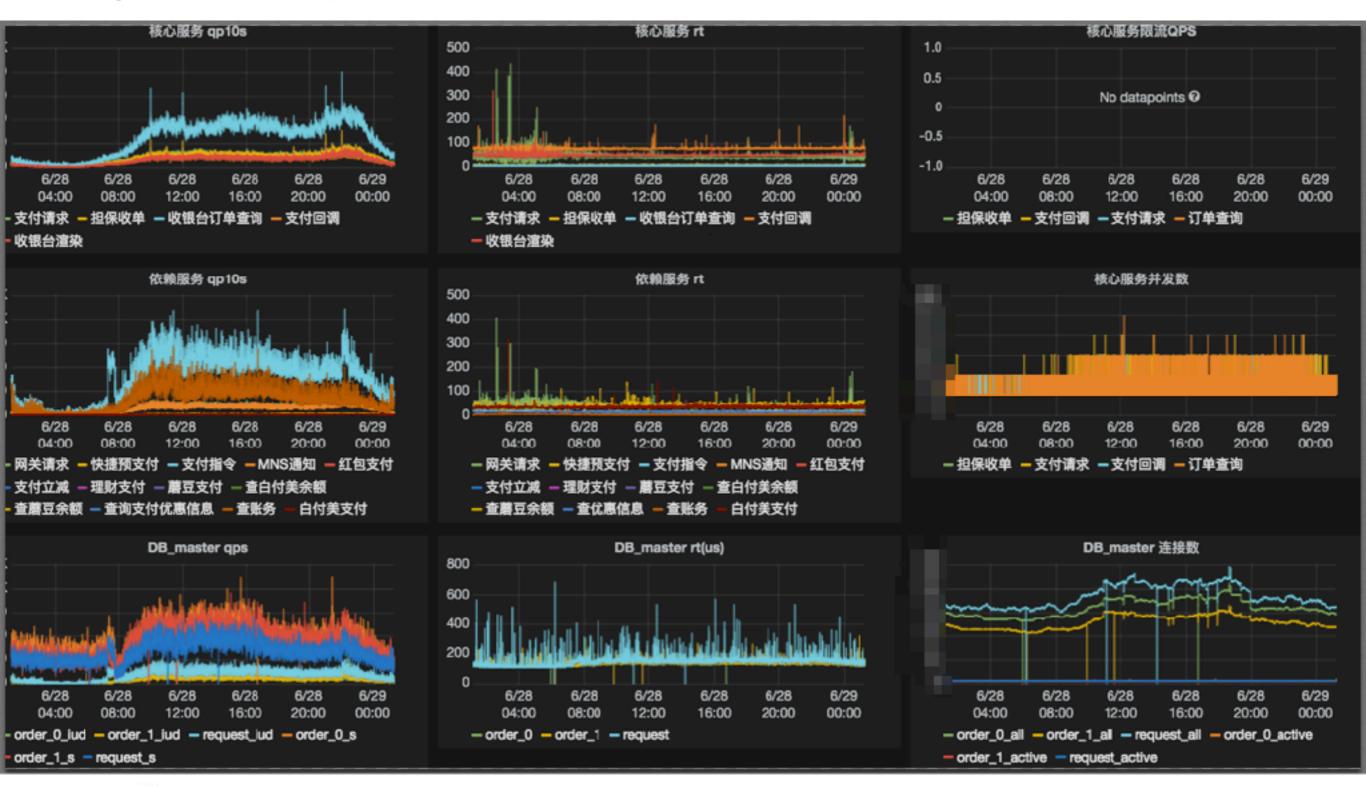
- · 支付系统 1.x
- · 支付体系2.0 架构实践
- 支付平台性能提升
- ·支付平台稳定性提升
- · 总结展望

#### 稳定性提升

- 监控先行,关键指标管控
- 核心链路剥离
- 服务依赖治理
- 限流、降级



# 核心链路监控

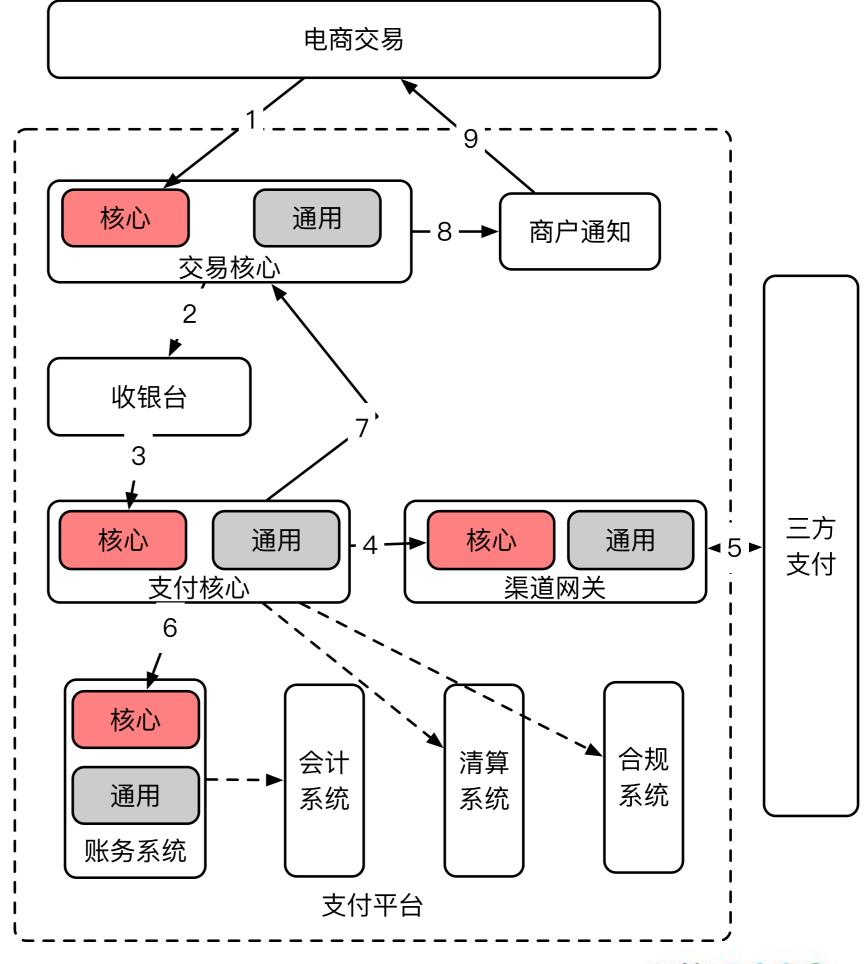




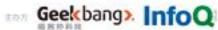


## 核心链路分离

- 电商平台特性
- ・剥离核心链路
  - · 核心支付链路
  - ·通用支付服务







### 服务依赖

- · 梳理支付平台内强弱依赖,特别针对于核心下单链路
- 弱依赖做好降级开关
- · 强依赖服务做好SLA保障





### 限流、降级

- · 限流是保护系统不挂的最后一道防线
- · 基于tesla服务框架限流

· 基于spirit细粒度限流降级系统

|   | 资源标识    ▲                    | 限制<br>资源<br>标识 | 限流类型 | 限流方式      | 阀值本地值 | 阀值线上值 | 状态 | 编辑<br>后是<br>否推<br>送 | 更新<br>时间 💠                 | 发布<br>时间 🕏                 | 操作       |
|---|------------------------------|----------------|------|-----------|-------|-------|----|---------------------|----------------------------|----------------------------|----------|
| 0 | MergeGuaranteeService.create | 总阀值            | 来源   | QPS<br>限流 | 120   | 120   | 上线 | 修改后<br>已推送          | 2017-<br>06-15<br>21:40:02 | 2017-<br>06-15<br>21:40:02 | 編辑 删除    |
|   | MergeGuaranteeService.create | 2              | 来源   | QPS<br>限流 | 100   | 100   | 上线 | 修改后<br>已推送          | 2017-<br>06-15<br>21:40:02 | 2017-<br>06-15<br>21:40:02 | 編辑    删除 |
| 0 | MergeGuaranteeService.create | 26             | 来源   | QPS<br>限流 | 18    | 18    | 上线 | 修改后<br>已推送          | 2017-<br>06-15<br>21:40:02 | 2017-<br>06-15<br>21:40:02 | 编辑 删除    |



#### TABLE OF

#### **CONTENTS** 大纲

- · 支付系统 1.x
- · 支付体系2.0 架构实践
- 支付平台性能提升
- 支付平台稳定性提升
- ・总结展望



### 总结与展望

- 支付体系上层业务面向电商特色
  - 性能容量找寻一切可改进点
  - 支付系统稳定性为先
- 支付平台配置统一化



# THANKS!







