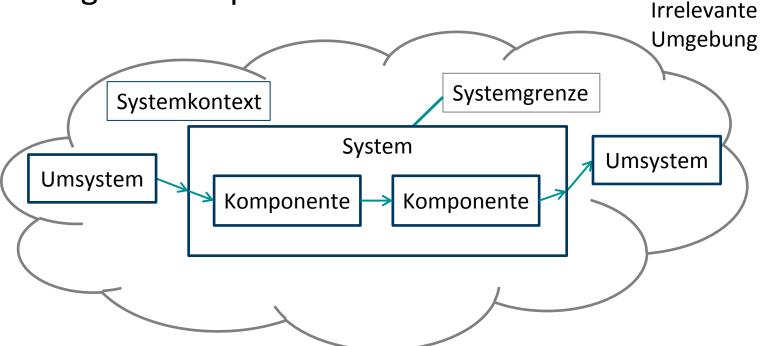
Lektion 3

Spezifikation von Systemkomponenten

Lernziele

- Sie wissen, was der Begriff Komponente bedeutet.
- Sie kennen das UML Komponentendiagramm.
- Sie wissen, wie das interne Verhalten von Komponenten spezifiziert werden kann.

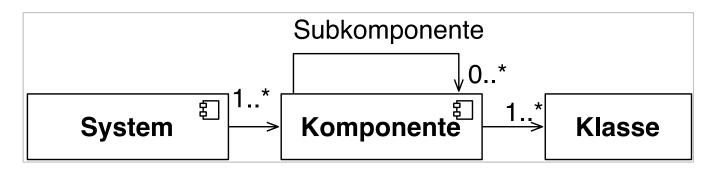
Begriff: Komponente



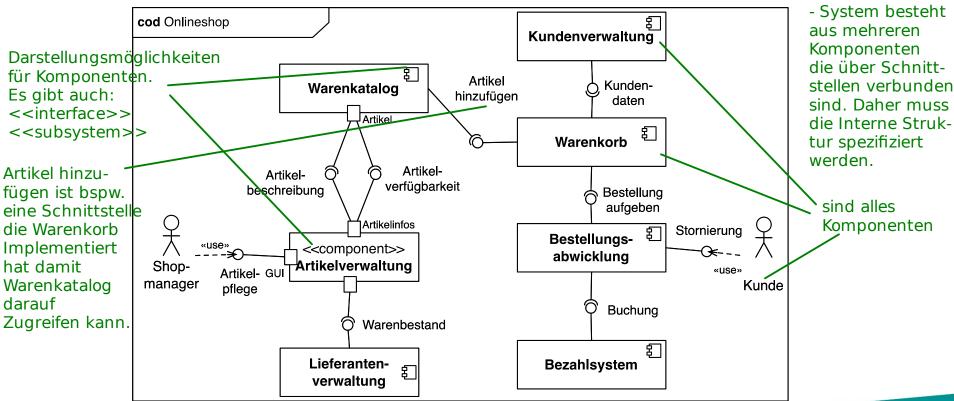
- Softwaresysteme bestehen aus einzelnen Komponenten
 - -> Sind unabhängig
 - -> Werden über Schnittstellen zusammengeschaltet

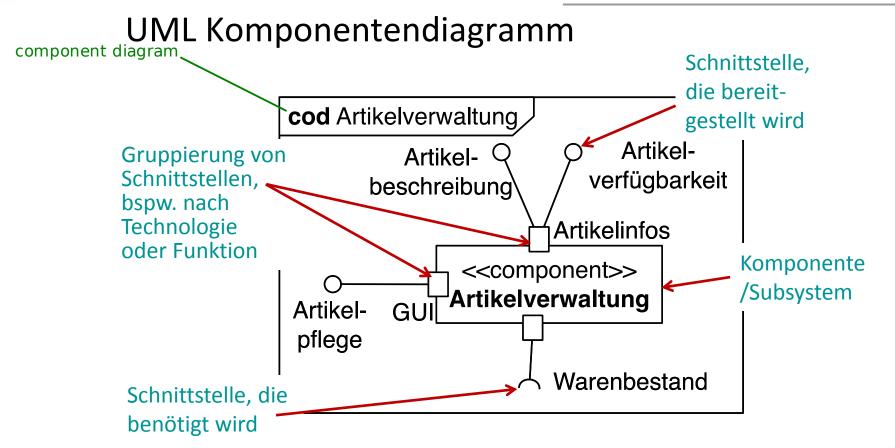
Begriff: Komponente

- Unabhängige Softwareeinheit
- Wird mit anderen Komponenten zu Softwaresystem zusammengestellt
- Grundlage: vereinbarte Schnittstellen

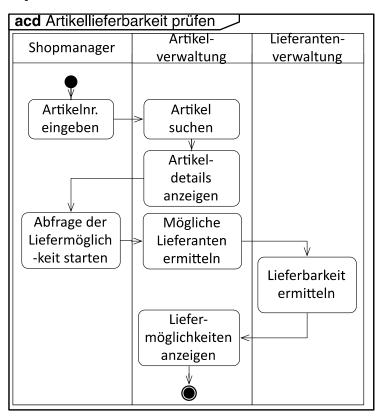


Spezifizieren der Struktur von Systemen



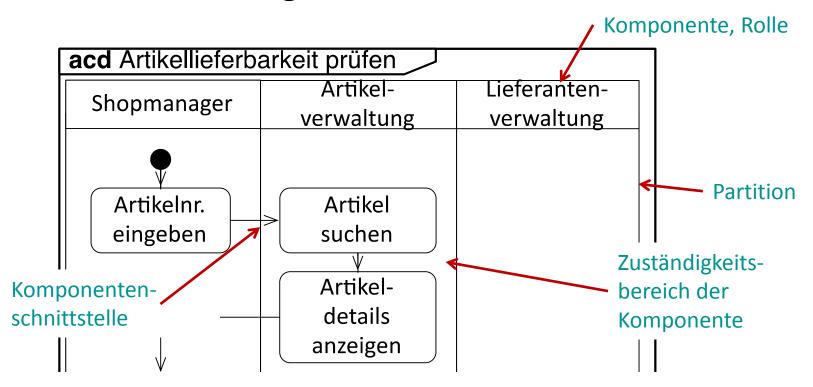


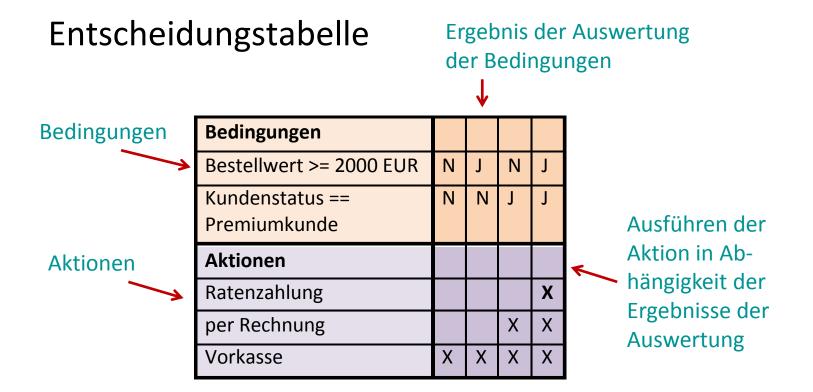
Spezifizieren des Verhaltens von Systemen





UML Aktivitätsdiagramm





Zustandstabelle (auch: Zustandsübergangstabelle)



Folgezustand, nach Ausführung der

Aktion ist in diesem Zustand nicht möglich Bsp: Ausführung von "stornieren" in Zustand "in Vorbereitung" führt zum Zustand "storniert"

Zusammenfassung

- Komponenten: Bausteine für Systeme
- Struktur von Systemen: UML Komponentendiagramm
- Verhalten von Systemen: Aktiviätsdiagramm,
 Entscheidungstabelle, Zustandstabelle

- Vorteile von Komponenten
 - -> Einfache Wartbarkeit
 - -> Einfache Testbarkeit
 - -> Einfache Erweiterbarkeit