Herausforderung als Lösungsansatz für den kooperativen Aspekt

* Jeder Nutzer kann eine oder mehrere Herausforderungen erstellen.
  + Es kann immer ein Nutzer die Herausforderung annehmen.
    - Nachdem die Herausforderung angenommen wurde, spielt der Ersteller und der Nutzer, der der Herausforderung beigetreten ist, gegeneinander. Die beiden Spieler beantworten die Fragen und lösen somit gemeinsam das Quiz (kooperativ).
  + Um einer Herausforderung zu erstellen, gibt es im Hauptmenü, ein Button. Der Ersteller gelangt, wenn er auf diesen Button klickt, auf eine Seite, in der er die Herausforderung erstellen kann.
    - Der Ersteller kann, in einer Menge an Kategorien, bspw. Requirement-Engineering, eine Kategorie auswählen.
    - Die Kategorien werden dem Ersteller in einer drop-down-Liste angezeigt.
    - Wird der Button “Erstellen” benutzt, wird die Herausforderung für alle anderen Nutzer, auf einer anderen Seite, sichtbar.

Teams als Lösungsansatz für den kollaborativen Aspekt

* In einem Team werden Fragen und Antworten, für die Herausforderungen, erstellt.
* Jeder Nutzer kann ein oder mehrere Teams erstellen.
  + Jeder Nutzer, der dem Team beigetreten ist, kann bei der Erstellung und Verbesserung der Fragen und Antworten beitragen. Die Nutzer arbeiten nicht getrennt, um ein gemeinsames Ziel zu erreichen (kooperativ), sondern zusammen (kollaborativ).
* Der Team-Ersteller gelangt über einen Button im Hauptmenü auf die Seite zur Teamerstellung.
  + Anzahl der Teamgröße wird über eine drop-down-Liste bestimmt.
  + Die Kategorie muss der Ersteller in einem Input-Feld eingeben.
  + Die Anzahl der Fragen wird über eine drop-down-Liste bestimmt.
    - Kann wärend der Erstellung der Fragen und Antworten geändert werden.