1. Einleitung
   1. Anwendungshintergrund
   2. Zielgruppen
   3. Überblick und Beiträge
2. Daten
   1. Technische Bereitstellung der Daten
   2. Datenvorverarbeitung
3. Visualisierungen
   1. Analyse der Anwendungsaufgaben
   2. Anforderungen an die Visualisierungen
   3. Präsentation der Visualisierungen

3.3.1 Visualisierung Eins

3.3.2 Visualisierung Zwei

3.3.3 Visualisierung Drei

3.4 Interaktion

4. Implementierung

5. Anwendungsfälle

5.1 Anwendung Visualisierung Eins

5.2 Anwendung Visualisierung Zwei

5.3 Anwendung Visualisierung Drei

6. Verwandte Arbeiten

7. Zusammenfassung und Ausblick

Anhang: Git-Historie

# Einleitung

* Zielproblem beschreiben
* Daraus sollen sie Fragestellungen motivieren, die mittels Techniken der

Informationsvisualisierung beantwortet werden können

## Anwendungshintergrund

Sie mussen genug Hintergrund bereitstellen, so dass die Lesenden sich ein Urteil ¨ bilden können, ob ihre Lösung funktioniert. Sie sollen die Lesenden jedoch nicht mit Anwendungsdetails so ubersch ¨ utten, dass der Fokus auf die Fragen zur ¨ Informationsvisualisierung untergehen

## Zielgruppen

eschreiben sie die Personengruppe oder Personengruppen, die das von ihnen benannte Anwendungsproblem l¨osen m¨ochte. Auf welches Vorwissen k¨onnen sie in dieser Gruppen von Anwenderinnen aufbauen? Welche Informationsbedurf- ¨ nisse werden durch die Visualisierungen adressiert?

Fahrradinteressierte Berufstätige, umweltbewusst, Fahrradverlaüfer -> Zielgruppe, Absatzinteressiert

Vorwissen:

## Überblick und Beiträge

In diesem Abschnitt geben sie einen kurzen Uberblick ¨ uber die Daten und ver- ¨ wendeten Visualisierungen. Dann benennen sie die Beitr¨age ihres Projekts. Diese Beitr¨age mussen sie in den hinteren Teilen des Berichts genauer ausf ¨ uhren und ¨ belegen

# Daten

## Technische Bereitstellung der Daten

## Datenvorverarbeitung

# Visualisierungen

## Analyse der Anwendungsaufgaben

## Anforderungen an die Visualisierungen

## Präsentation der Visualisierungen

### 3.3.1 Visualisierung Eins

### 3.3.2 Visualisierung Zwei

### 3.3.3 Visualisierung Drei

## 3.4 Interaktion

# 4. Implementierung

# 5. Anwendungsfälle

## 5.1 Anwendung Visualisierung Eins

## 5.2 Anwendung Visualisierung Zwei

## 5.3 Anwendung Visualisierung Drei

# 6. Verwandte Arbeiten

# 7. Zusammenfassung und Ausblick

Anhang: Git-Historie

Test test Test