

Blah

Igor Colin

17 février 2014

- 1 Données à disposition
- 2 Génération dynamique de graphe
- 3 Renforcement

- Données de départs : graphe utilisateurs
- Nœuds : utilisateurs
- Arrêtes : relations d'amitié, influence, fréquence de partage

- 1 Données à disposition
- 2 Génération dynamique de graphe
- 3 Renforcement

- Graphe d'utilisateurs dynamique
 - Nouveaux utilisateurs, départ d'utilisateurs
 - Nouvelles connexions entre utilisateurs, disparition de connexions
 - Évolution des connexions existantes (influence dynamique)

- Objectif : prédire l'évolution du graphe
- Définir un modèle d'évolution dynamique
- Utiliser l'historique des évolutions pour retrouver les paramètres du modèle
- Mettre à jour ces paramètres en ligne ou à intervalle fixé

- 1 Données à disposition
- 2 Génération dynamique de graphe
- 3 Renforcement

- Possibilité d'interagir avec l'utilisateur via des suggestions
- Comment maximiser l'impact de ces suggestions ?
- Processus de décision markovien :
 - Ensemble d'états (connexions du graphe, satisfaction utilisateur)
 - Ensemble de décisions possibles (suggestions)
 - Déduction d'un politique optimale