Semana 3 Tarea 2 : Creando, Recibiendo y Actuando Push Notifications

URL de projecto Heroku: https://guarded-springs-46050.herokuapp.com/

URI: /instagram-likes/:fotoID/:dispositivoID/:usuarioID

Plataforma: Node is

Implementacion de Endpoint utilizando NodeJS:

```
= request.params.fotoID;
= request.params.fotoID;
= request.params.dispositivoID;
= request.params.dispositivoID;
                                                                          oID", function(request, response){
         var fotoID
         var dispositivoID
         var usuarioID
         var db = firebase.database();
         var ref = db.ref("instagram-likes/").push();
         ref.set({
                   id_foto_instagram: fotoID,
id_usuario_instagram: usuarioID,
id_dispositivo: dispositivoID
         enviarNotificacion(dispositivoID, "Se registro un like de "+usuarioID);
response.send(JSON.stringify({resp:'Like Registrado'}));
unction enviarNotificacion(tokenDestinatario, mensaje) {
        var serverKey = 'AIzaSyAZ79pdt
var fcm = new FCM(serverKey);
         var message = {
              to: tokenDestinatario, // required
              collapse_key: '',
              data: {},
notification: {
                    title: '
                    body: mensaje,
                   icon: "notificad
sound: "default"
                    color: "
         fcm.send(message, function(err, response){
              console.log("Something has gone wrong!");
} else {
                   console.log("Successfully sent with response: ", response);
```

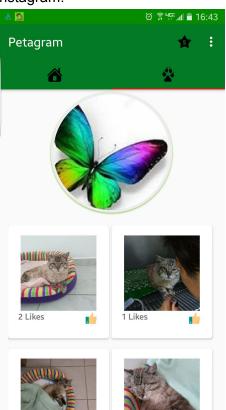
Descripcion:

- 1. Implementación de servicio para registrar like en Android:
 - a. @GET(ConstantsRestAPI.HEROKU POST LIKE)

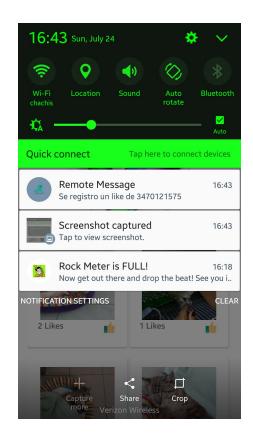
b. Call<UserResponse> registerLike(@Path("foto") String foto, @Path("dispositivo")
 String dispositivo, @Path("usuario") String usuario);

Pantallas:

1. Se da clic en el like del perfil cargado de instagram:



2. Se envia la notificacion



3. Los datos se guardan en la base:

