

Vorbereitung für 3D-Spieleprogrammierung mit Java

Installiere die jMonkeyEngine

1. Für alle Betriebssysteme:
 - a. Downloade dazu die passende Installationsdatei:
<https://github.com/jMonkeyEngine/sdk/releases/tag/stable>
 - b. Downloade und entpacke unser Projekt:
<https://github.com/flogrammer/3DGame/archive/master.zip>
2.
 - a. Windows:
 1. Folge dem jMonkeyEngineInstaller
 2. Lege einen Workspace Ordner fest (beliebig)
 - b. Mac:
 1. Entpacke die zip datei und führe die jMonkeyPlatform.app aus (hier musst du eventuell über die Systemeinstellungen das Ausführen der App erlauben (Systemeinstellungen<Sicherheit))
 2. Lege einen Workspace Ordner fest (beliebig)
3. Für alle:

Öffne unser Projekt (File<OpenProject...)