

## Vorbereitung für 3D-Spieleprogrammierung mit Java

Installiere die jMonkeyEngine

1. Für alle Betriebssysteme:
  - a. Downloade dazu die passende Installationsdatei:  
<https://github.com/jMonkeyEngine/sdk/releases/tag/stable>
  - b. Downloade und entpacke unser Projekt aus der Dropbox (3DGame\_Workshop.zip)
2.
  - a. Windows:
    1. Folge dem jMonkeyEngineInstaller
    2. Lege einen Workspace Ordner fest (beliebig)
  - b. Mac:
    1. Entpacke die zip datei und führe die jMonkeyPlatform.app aus (hier musst du eventuell über die Systemeinstellungen das Ausführen der App erlauben (Systemeinstellungen<Sicherheit))
    2. Lege einen Workspace Ordner fest (beliebig)
3. Für alle:

Öffne unser Projekt (File<OpenProject...)