TEXT FÜR EMAIL

Hallo zusammen,

Leider müsst ihr für unseren Workshop etwas mehr tun, nämlich die jMonkeySDK installieren und unser Projekt downloaden. Ihr findet unten die Anleitung dazu. Wenn ihr möchtet könnt ihr noch Kopfhörer und eine Maus mitbringen. Ihr findet die Anleitung auch in der Dropbox.

Bei Fragen könnt ihr euch jederzeit gerne an uns wenden: [julian.wadephul@gmail.com](mailto:julian.wadephul@gmail.com) und [FlorianRottach@aol.com](mailto:FlorianRottach@aol.com)

Viele Grüße und bis Dienstag,

Florian und Julian

# Vorbereitung für 3D-Spieleprogrammierung mit Java

Installiere die jMonkeyEngine

1. Für alle Betriebssysteme:

Downloade dazu die passende Installationsdatei: <https://github.com/jMonkeyEngine/sdk/releases/tag/stable>

Downloade und entpacke unser Projekt:

<https://github.com/flogrammer/3DGame/archive/master.zip>

* 1. Windows:

Folge dem jMonkeyEngineInstaller

Lege einen Workspace Ordner fest

* 1. Mac:

Entpacke die zip datei und führe die jMonkeyPlatform.app aus

1. Für alle:

Öffne unser Projekt (File<OpenProject...)