# Vorbereitung für 3D-Spieleprogrammierung mit Java

Installiere die jMonkeyEngine

1. Für alle Betriebssysteme:
   1. Downloade dazu die passende Installationsdatei: <https://github.com/jMonkeyEngine/sdk/releases/tag/stable>
   2. Downloade und entpacke unser Projekt aus der Dropbox (3DGame\_Workshop.zip)
   3. Windows:
      1. Folge dem jMonkeyEngineInstaller
      2. Lege einen Workspace Ordner fest (beliebig)
   4. Mac:
      1. Entpacke die zip datei und führe die jMonkeyPlatform.app aus (hier musst du eventuell über die Systemeinstellungen das Ausführen der App erlauben (Systemeinstellungen<Sicherheit))
      2. Lege einen Workspace Ordner fest (beliebig)
2. Für alle:

Öffne unser Projekt (File<OpenProject...)