# Vorbereitung für 3D-Spieleprogrammierung mit Java

Installiere die jMonkeyEngine

1. Für alle Betriebssysteme:
   1. Downloade dazu die passende Installationsdatei: <https://github.com/jMonkeyEngine/sdk/releases/tag/stable>
   2. Downloade und entpacke unser Projekt:

<https://github.com/flogrammer/3DGame/archive/master.zip>

* 1. Windows:
     1. Folge dem jMonkeyEngineInstaller
     2. Lege einen Workspace Ordner fest (beliebig)
  2. Mac:
     1. Entpacke die zip datei und führe die jMonkeyPlatform.app aus (hier musst du eventuell über die Systemeinstellungen das Ausführen der App erlauben (Systemeinstellungen<Sicherheit))
     2. Lege einen Workspace Ordner fest (beliebig)

1. Für alle:

Öffne unser Projekt (File<OpenProject...)