Vorbereitung 3D-Spieleprogrammierung

Leider müsst ihr für unseren Workshop die jMonkeySDK installieren. Ihr findet unten die Anleitung dazu. Wenn ihr möchtet könnt ihr noch Kopfhörer und eine Maus mitbringen.

Installiere die jMonkeyEngine

Downloade dazu die passende Installationsdatei: <https://github.com/jMonkeyEngine/sdk/releases/tag/stable>

Downloade und entpacke unser Projekt:

<https://github.com/flogrammer/3DGame/archive/master.zip>

Windows:

Folge dem jMonkeyEngineInstaller

Lege einen Workspace Ordner fest

Mac:

Entpacke die zip datei und führe die jMonkeyPlatform.app aus

Für alle:

Öffne unser Projekt (File<OpenProject...)