Analytics as a Service

Table of Contents

1. Autwand	2
2. Dependencies	2
3. Installationsanleitung	4
4. Aufbau des Projektes	5
5. Übersicht der Komponenten	6
5.1. Navbar	6
5.2. Logs	7
5.3. Metrics	9
5.4. Detectors	
5.5. Clients	
5.6. Toasts1	
6. Authentifizierung	0
7. Loader-Interceptor	2

Table of Contents 1

1. Aufwand

Aufwand liegt bei ca. 30h.

2. Dependencies

Wichtige Dependencies sind:

- tailwindcss: Functional CSS Library
- chartjs: Charting Library
- angular-oauth2-oidc: Für Authentication

Listing 1. package.json

```
{
  "name": "analytics-as-a-service",
  "version": "0.0.0",
  "scripts": {
    "nq": "nq",
    "start": "ng serve",
    "build": "ng build",
    "watch": "ng build --watch --configuration development",
    "test": "ng test"
  },
  "private": true,
  "dependencies": {
    "@angular/animations": "~13.1.0",
    "@angular/common": "~13.1.0",
    "@angular/compiler": "~13.1.0",
    "@angular/core": "~13.1.0",
    "@angular/forms": "~13.1.0",
    "@angular/platform-browser": "~13.1.0",
    "@angular/platform-browser-dynamic": "~13.1.0",
    "@angular/router": "~13.1.0",
    "@ngneat/tailwind": "^7.0.3",
    "angular-oauth2-oidc": "^13.0.1",
    "chart.js": "^3.7.0",
    "chartjs-adapter-moment": "^1.0.0",
    "d3": "^7.2.1",
    "ng2-charts": "^3.0.6",
    "rxjs": "~7.4.0",
    "tailwindcss": "^3.0.10",
```

1. Aufwand 2

```
"tslib": "^2.3.0",
    "tslint": "^6.1.3",
    "zone.js": "~0.11.4"
  },
  "devDependencies": {
    "@angular-devkit/build-angular": "~13.1.2",
    "@angular/cli": "~13.1.2",
    "@dangular/compiler-cli": "~13.1.0",
    "@types/d3": "^7.1.0",
    "@types/jasmine": "~3.10.0",
    "@types/node": "^12.11.1",
    "jasmine-core": "~3.10.0",
    "karma": "~6.3.0",
    "karma-chrome-launcher": "~3.1.0",
    "karma-coverage": "~2.1.0",
    "karma-jasmine": "~4.0.0",
    "karma-jasmine-html-reporter": "~1.7.0",
    "typescript": "~4.5.2"
 }
}
```

2. Dependencies 3

3. Installationsanleitung

Schritt für Schritt:

- 1. AaaS.API starten
- 2. docker run -it -e KEYCLOAK_USER=aaas -e KEYCLOAK_PASSWORD=aaas --name keycloak -p 8080:8080 -d jboss/keycloak: **Keycloak starten**
- 3. npm ci: installiert die Dependencies ohne sie zu aktualisieren
- 4. npm start: Webserver wird auf 4200 gestartet
- 5. http://localhost:4200

Zum Konfigurieren des Ganzen wurde environment.ts benutzt. Hier können auch alle Endpunkte für API oder Keycloak geädnert werden.

Listing 2. environment.ts

```
// This file can be replaced during build by using the
`fileReplacements` array.
// `ng build` replaces `environment.ts` with `environment.prod.ts`.
// The list of file replacements can be found in `angular.json`.
export const environment = {
  production: false,
  url: "http://localhost:5000",
  oauthUrl: 'http://localhost:8080',
  realmName: 'aaas'
};
* For easier debugging in development mode, you can import the
following file
* to ignore zone related error stack frames such as `zone.run`,
`zoneDelegate.invokeTask`.
* This import should be commented out in production mode because it
will have a negative impact
* on performance if an error is thrown.
// import 'zone.js/plugins/zone-error'; // Included with Angular CLI.
```

4. Aufbau des Projektes

Das Angular Projekt wurde wie folgt strukturiert:

AaaS.Web/src/app

- components: Beinhaltet alle Angular/UI Komponenten
- services: Service für REST, LocalStorage und für Loading-Animation
- ¬ model: Interfaces und Enums
- → pipes: Pipes zum Formattieren von AppKeys und Timespans → validators: Validatoren für bestimmte Reactive-Forms
- guards: AuthGuard
- interceptors: Interceptor für HttpRequests zum Aktivieren der Loading-Animation utils: Convinience-Functions

Figure 1. Structure

Nachdem Tailwind benutzt wurde, sind einige Standard-Komponenten wie bei angular-material nicht verfügbar. Da ich allerdings schon einige Erfahrung mit Angular hatte, wollte ich auch was zusätzlich neues ausprobieren. Daher gibt es eigene Implementierungen für Modals und Toasts.

5. Übersicht der Komponenten

5.1. Navbar

Navigation und Login/Logout



Figure 3. Navbar logged-out

5.2. Logs

Ein einfacher Log-Overview, mit Filter-Komponente, diese filtert die Logs nach gewissen Kriterien.

7 5.2. Logs

ANALYTICS AS A SERVICE LOGS GRAPHS DETECTORS CLIENTS Logout Logs Name: Name Instance: Instance Type: None From: mm/dd/yyyy, --:-- --To: mm/dd/yyyy, --:-- --Filter Name Туре Instance Created At Message FizzBuzz Trace pop-os 2022-01-23 05:02:52+0100 Buzz FizzBuzz Trace pop-os 2022-01-23 05:02:50+0100 Fizz 2022-01-23 05:02:46+0100 Could not ping 9.9.9.9 agent.ping pop-os Fizz 2022-01-23 05:02:44+0100 FizzBuzz Trace pop-os Warning 2022-01-23 05:02:44+0100 Could not ping 9.9.9.9 agent.ping pop-os FizzBuzz 2022-01-23 05:02:42+0100 Buzz Trace pop-os agent.ping Warning pop-os 2022-01-23 05:02:42+0100 Could not ping 9.9.9.9 agent.ping Warning pop-os 2022-01-23 05:02:40+0100 Could not ping 9.9.9.9 2022-01-23 05:02:38+0100 Fizz FizzBuzz Trace pop-os 2022-01-23 05:02:38+0100 Could not ping 9.9.9.9 agent.ping Warning pop-os Warning 2022-01-23 05:02:35+0100 Could not ping 9.9.9.9 agent.ping pop-os agent.ping Warning pop-os 2022-01-23 05:02:33+0100 Could not ping 9.9.9.9 FizzBuzz FizzBuzz pop-os 2022-01-23 05:02:31+0100 Warning 2022-01-23 05:02:31+0100 Could not ping 9.9.9.9 agent.ping pop-os Warning 2022-01-23 05:02:29+0100 Could not ping 9.9.9.9 agent.ping pop-os Warning 2022-01-23 05:02:27+0100 Could not ping 9.9.9.9 agent.ping pop-os agent.ping Warning pop-os 2022-01-23 05:02:25+0100 Could not ping 9.9.9.9 Trace 2022-01-23 05:02:25+0100 FizzBuzz pop-os Fizz 2022-01-23 05:02:22+0100 Could not ping 9.9.9.9 agent.ping Warning pop-os 2022-01-23 05:02:20+0100 agent.ping Warning Could not ping 9.9.9.9 pop-os FizzBuzz Trace 2022-01-23 05:02:20+0100 pop-os FizzBuzz Trace pop-os 2022-01-23 05:02:18+0100 Fizz 2022-01-23 05:02:18+0100 Could not ping 9.9.9.9 agent.ping Warning pop-os Warning Could not ping 9.9.9.9 2022-01-23 05:02:14+0100 agent.ping pop-os FizzBuzz Trace 2022-01-23 05:02:12+0100 Fizz pop-os 1 >> 25

Figure 4. Logs

5.2. Logs **8**

5.3. Metrics

Metrics ist die Kernkomponente von AaaS.Web, es zeigt verschiedene Graphen an. Es können wieder Graphen hinzugefügt, bearbeitet und gelöscht werden.

5.3. Metrics 9

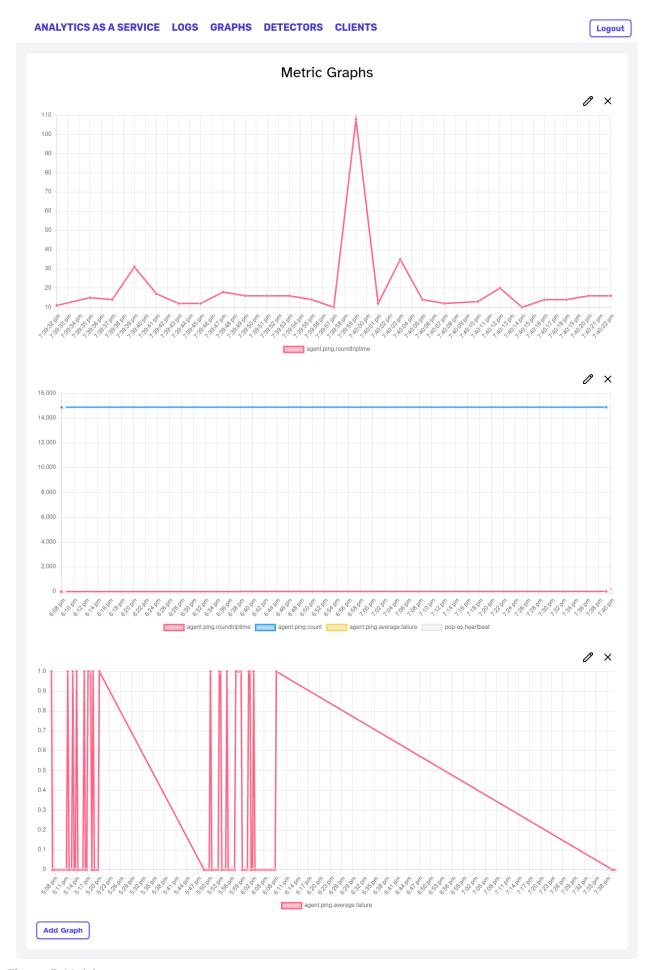


Figure 5. Metrics

5.3. Metrics **10**

Zum Erstellen von neuen Graphen gibt es ein Modal, welches auf einem Reactive Form basiert und einen Preview von dem neuen Graphen anzeigt. Der Modal zum Editieren von bestehenden Graphen sieht ident aus. Das Reactive Form nutzt Autocomplete, um Vorschläge zu geben. Es können natürlich mehre Metriken angegeben werden, um diese in einem Graphen anzeigen zu können, oder es wird der Metrik-Filter komplett weggelassen um wirklich alle Metriken sehen zu können.

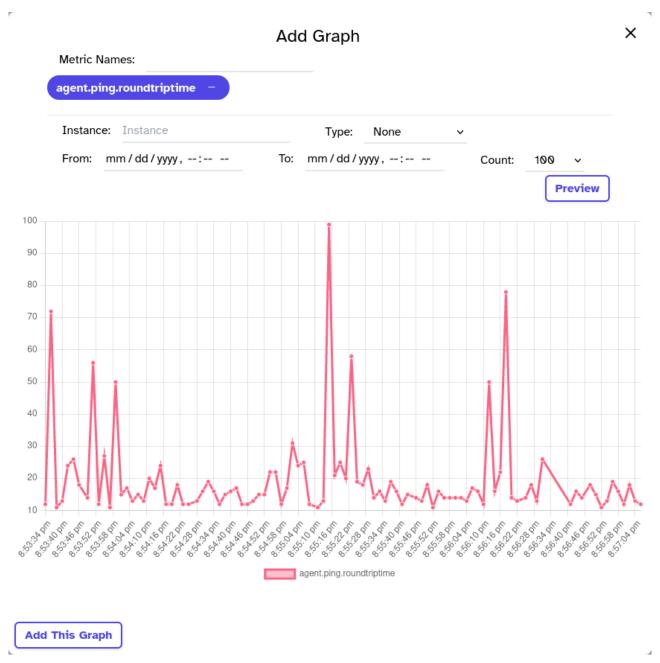


Figure 6. New Graph

Die Graphen werden alle im Local-Storage gespeichert, und werden nicht am Backend persistiert.

5.3. Metrics **11**

5.4. Detectors

Hier werden alle Detectors, inklusive Heartbeat Detektoren angezeigt. Heartbeat-Detektoren sind dafür zuständig zu überprüfen, ob eine Instanz eines Clients noch aktiv ist. Daher werden diese extra gekennzeichnet und können nicht editiert werden. Diese können wieder bearbeitet, erstellt oder gelöscht werden, mit bestimmten Einschränkungen. Aktivierte Detektoren werden mit einem roten Herz gekennzeichnet. Zusätzlich gibt es einen einfachen Toggle um Detektoren deaktivieren und aktivieren zu können.

Bestehende Detektoren können bearbeitet werden. Das Form ist wieder ein Reactive Form, welches mit eigenen Validatoren validiert wird.

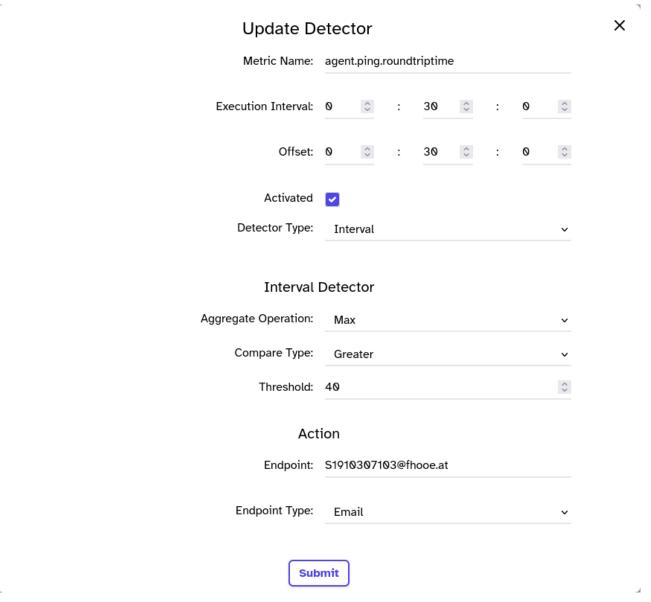


Figure 7. Update Detector

Für neue Detektoren gibt es wieder ein eigenes Form, welches auch validiert wird.

5.4. Detectors

Metric Name:								
						Field	is requ	uired.
Execution Interval:	hh	÷	:	mm	÷	:	SS	÷
At least hours, minutes	or se	conds	is rec	ιuired a	nd hav	e to l	oe num	nbers
Offset:	hh	\$:	mm	\$:	SS	\$
At least hours, minutes	or se	conds	is rec	uired a	nd hav	ve to l	oe num	nbers
Activated								
Detector Type:	Mir	nMax						~
MinMax	Dete	ctor						
Lower Threshold:								^
Lower Threshold:								V
Upper Threshold:								÷
Upper Threshold:								\$
Upper Threshold:	ion							\$
Upper Threshold: Max Hits:	ion							\$
Upper Threshold: Max Hits: Act	ion					Field	is requ	÷
Upper Threshold: Max Hits: Act	ion					Field	is requ	÷
Upper Threshold: Max Hits: Act Endpoint:	ion							≎ uired.
Upper Threshold: Max Hits: Act Endpoint:	ion						is requ	uire
Upper Threshold: Max Hits: Act Endpoint: Endpoint Type:				efined r	ange [Field Emai	is requ	© ©

Figure 8. new Detector With Errors

5.4. Detectors 13

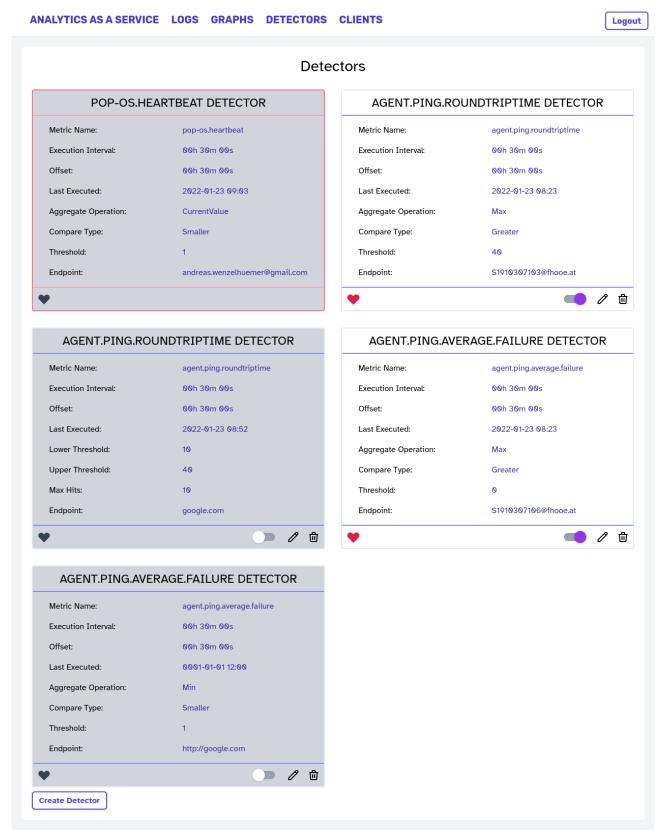


Figure 9. Detectors

5.4. Detectors

5.5. Clients

Zuletzt noch eine Übersicht von Clients und deren AppKeys. AppKeys werden standardmässig versteckt angezeigt und die Klartext Ansicht muss getogglt werden. AppKeys können auch einfach kopiert werden ohne sie explizit anzeigen zu müssen.

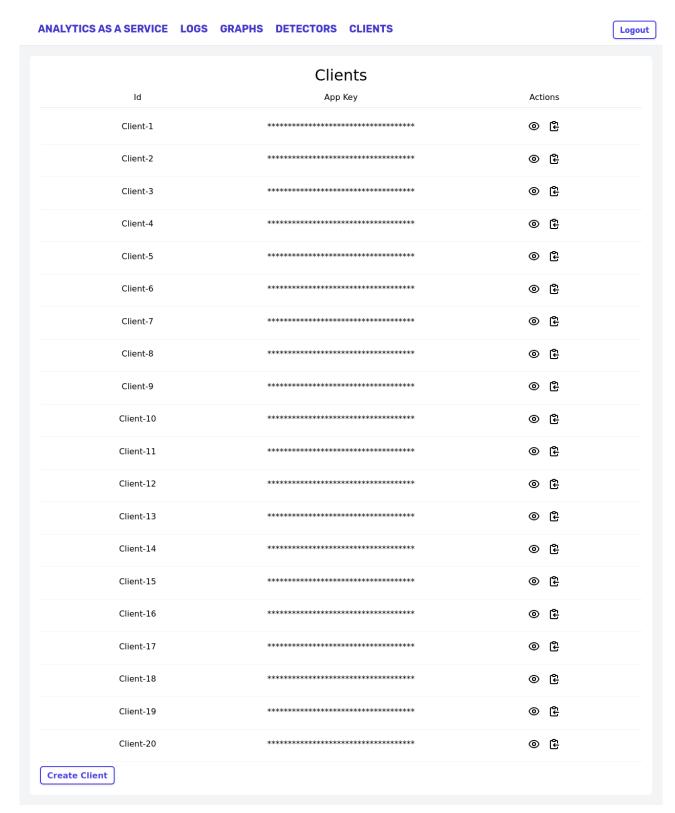


Figure 10. Clients

5.5. Clients **15**

Einen neuen Client zu erstellen ist auch sehr einfach:

× New Client 22 552c07af-87a5-49e1-9f81-614ee17c73d8 📎 🖺

Figure 11. New Client

5.5. Clients 16

5.6. Toasts

Zum Darstellen von Error-Messages oder auch Success-Messages wurde eine Toast-Komponente und ein dazugehöriger Service implementiert.

5.6. Toasts **17**

Listing 3. toast-service

```
import { Injectable } from '@angular/core';
import {Subject} from 'rxjs';
import {Toast, ToastType} from '../model/toast';
@Injectable({
  providedIn: 'root'
})
export class ToastService {
 toasts = new Subject<Toast>()
 constructor() { }
 sendToast(toast: Toast) {
    this.toasts.next(toast)
  }
  sendFine(message: string) {
    this.toasts.next({
     message: message,
     type: ToastType.Fine
   })
  }
  sendWarning(message: string) {
    this.toasts.next({
     message: message,
     type: ToastType.Warning
   })
  }
  sendError(message: string) {
    this.toasts.next({
     message: message,
     type: ToastType.Error
   })
 }
}
```

5.6. Toasts 18

Listing 4. toast-component

```
import {Component, ElementRef, OnInit} from '@angular/core';
import {ToastService} from '.../../services/toast.service';
import {Toast} from '../../model/toast';
@Component({
  selector: 'app-toast',
 templateUrl: './toast.component.html',
 styleUrls: ['./toast.component.css']
})
export class ToastComponent implements OnInit {
 toasts = this.toastService.toasts
 toast: Toast
 timeout: number | null
  constructor(private toastService: ToastService,
              private el: ElementRef) {
  }
  ngOnInit(): void {
    this.toasts.subscribe(toast => {
      this.toast = toast
      this.el.nativeElement.classList.remove('fade-out')
      this.el.nativeElement.classList.add('fade-in')
      if(this.timeout) {
        clearTimeout(this.timeout)
      }
      this.timeout = setTimeout(() => {
        this.el.nativeElement.classList.remove('fade-in')
        this.el.nativeElement.classList.add('fade-out')
      }, 4000)
    })
  }
}
```

5.6. Toasts 19

6. Authentifizierung

Es wird ein eigener Keycloak-Server verwendet, da dieser sehr einfach zu starten ist. Die Konfiguration wurde zum Teil mit dem environment.ts gelöst.

Listing 5. auth.config.ts

```
import {AuthConfiq} from 'angular-oauth2-oidc';
import {environment} from "../environments/environment";
// INTROSPECTION
// with Keycloak 11.0.2
// siehe
https://www.keycloak.org/docs/latest/securing_apps/index.html#endpoints
-2
export const authConfig: AuthConfig = {
  issuer: `${environment.oauthUrl}/auth/realms/${environment.realmName
}`,
 loginUrl: `${environment.oauthUrl}/auth/realms/${environment
.realmName}/protocol/openid-connect/auth`,
  logoutUrl: `${environment.oauthUrl}/auth/realms/${environment
.realmName}/protocol/openid-connect/logout`,
  tokenEndpoint: `${environment.oauthUrl}/auth/realms/${environment
.realmName}/protocol/openid-connect/token`,
  sessionCheckIFrameUrl: `${environment.oauthUrl}/auth/realms/
${environment.realmName}/protocol/openid-connect/login-status-
iframe.html`,
  userinfoEndpoint: `${environment.oauthUrl}/auth/realms/${environment
.realmName}/protocol/openid-connect/userinfo`,
  clientId: environment.realmName,
  redirectUri: window.location.origin + '/index.html',
  silentRefreshRedirectUri: window.location.origin + '/silent-
refresh.html',
  scope: 'profile email',
  silentRefreshTimeout: 5000, // For faster testing
  timeoutFactor: 0.25, // For faster testing
  sessionChecksEnabled: true,
  showDebugInformation: false, // Also requires enabling "Verbose"
level in devtools
  clearHashAfterLogin: false,
 requireHttps: false
};
```

Für Zugriffe etc wurde ein eigner auth-service erstellt.

Listing 6. auth-service

```
import {Injectable} from '@angular/core';
import {JwksValidationHandler, OAuthService} from 'angular-oauth2-oidc
import {authConfig} from '../auth.config';
import {ToastService} from './toast.service';
@Injectable({
  providedIn: 'root'
})
export class AuthService {
  constructor(private oauthService: OAuthService,
              private toastService: ToastService) {
 }
  configure() {
    this.oauthService.configure(authConfig)
    this.oauthService.tokenValidationHandler = new
JwksValidationHandler()
    this.oauthService.loadDiscoveryDocumentAndTryLogin()
      .catch(() => {
        this.toastService.sendError('Could not connect to auth-server')
       this.loqout()
     })
  }
 login(): boolean {
    this.oauthService.initImplicitFlow()
    return true
  }
  isLoggedIn(): boolean {
    return this.oauthService.hasValidAccessToken() && this.
oauthService.hasValidIdToken();
  }
 logout() {
    this.oauthService.logOut()
  }
}
```

7. Loader-Interceptor

Der Interceptor zeigt eine Lade-Animation an während die Daten geladen werden.

Listing 7. loader-service

```
import {Injectable} from '@angular/core';
import {Subject} from "rxjs";
@Injectable({
 providedIn: 'root'
})
export class LoaderService {
 isLoading = new Subject<boolean>()
 constructor() {
 }
 show() {
   this.isLoading.next(true)
 }
 hide() {
    this.isLoading.next(false)
 }
}
```

Listing 8. loader-interceptor

```
import {Injectable} from '@angular/core';
import {HttpEvent, HttpHandler, HttpInterceptor, HttpRequest} from
'@angular/common/http';
import {finalize, Observable} from 'rxjs';
import {LoaderService} from "../services/loader.service";
@Injectable()
export class LoaderInterceptor implements HttpInterceptor {
  constructor(public loaderService: LoaderService) {
 }
  intercept(req: HttpRequest<any>, next: HttpHandler): Observable
<httpEvent<any>> {
   this.loaderService.show();
    return next.handle(req).pipe(
      finalize(() => this.loaderService.hide())
   );
 }
}
```