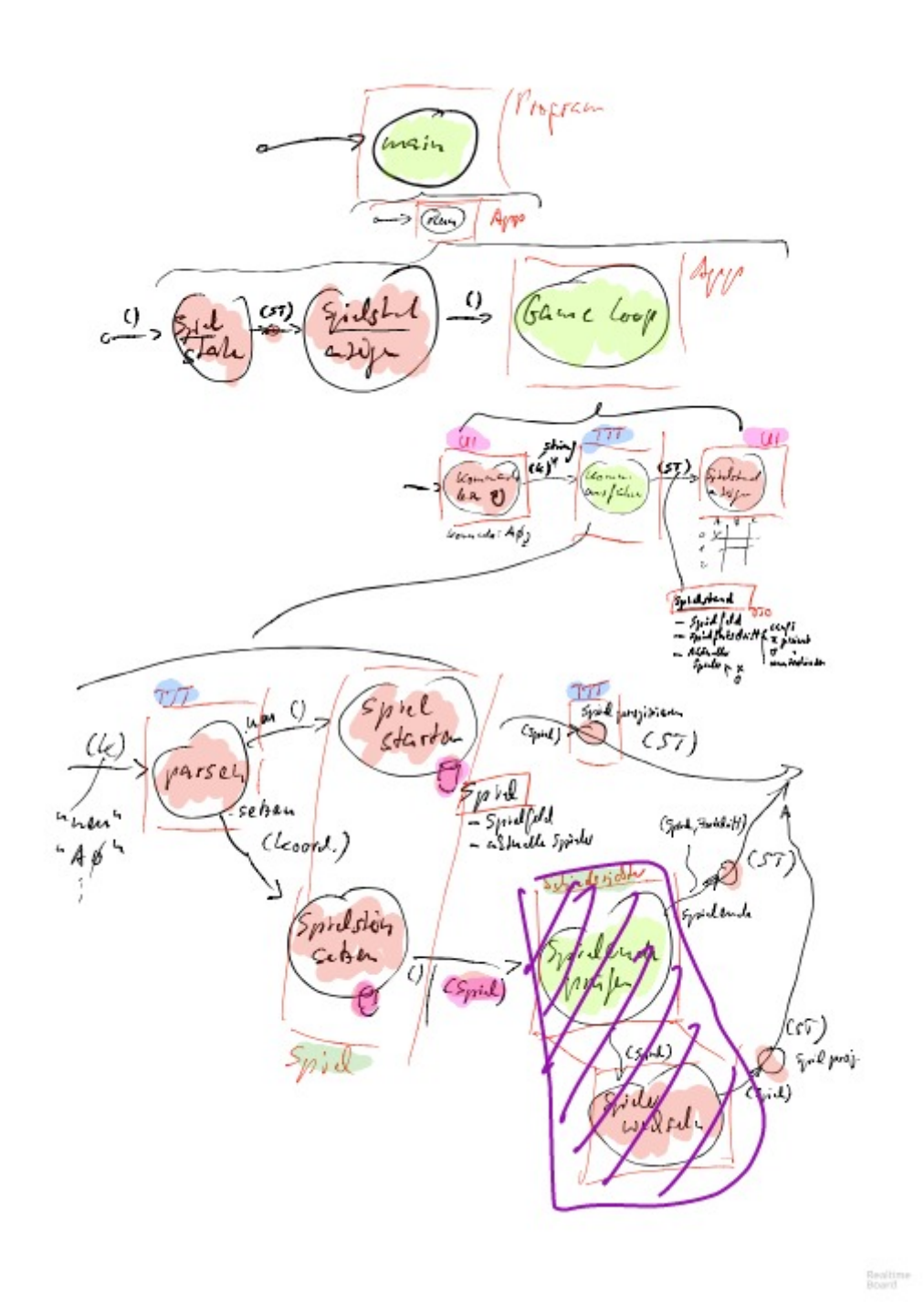
Program
main
run
App
Spiel starten
Spielstand anzeigen
Game Loop
UI
TTT
Kommando ka 0
Kommando: Adj
Kommando parsen
(k)
(ST)
Spielstand
- Spielfeld
- Spielfeldgröße
- aktuelle Spieler
parsen
(k)
"Adj"
setzen
(koord.)
Spiel starten
Spielstein setzen
Spielfeld
- Spielfeld
- aktuelle Spieler
Spiel projizieren
(Spiel)
(ST)
(Spiel, Spielfeld)
Spielende
Spielende projizieren
Spielerwechsel
Spiel
Spiel proj.