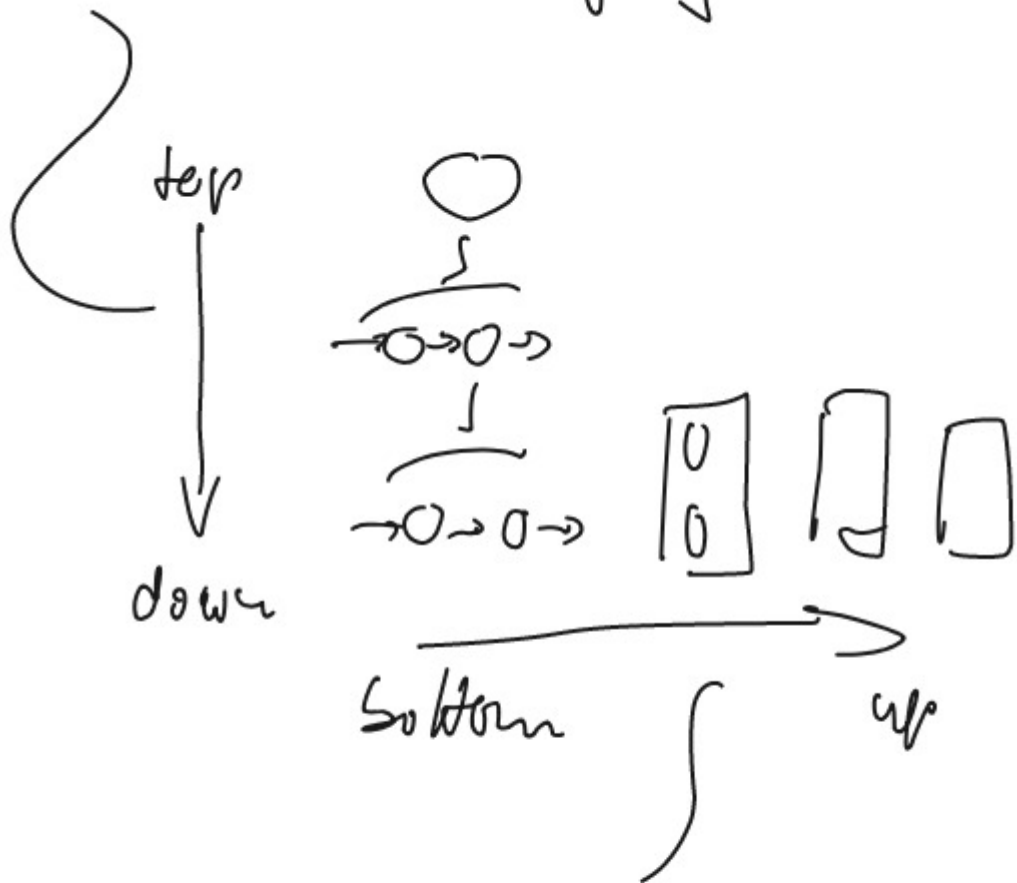


Funktionale Zerlegung = Verhalten



Klassendesign

//

Zweck