

# Rechnerstrukturen: Übungsblatt 7

Florian Ludewig (185722)

30. Juni 2020

## Aufgabe 3

- 1 - `moveb` verschiebt 8 Bit, aber `0xf` ist nur 4 Bit groß. Sinnvoller wäre `moveb $0xff, (%ebx)`
- 2 - `movel` verschiebt nur 32 Bit, aber wir wollen 64 Bit verschieben (`%rax`)
- 3 - `movew` verschiebt nur 16 Bit, aber wir wollen 64 Bit verschieben (`%rax`)
- 4 - `%sl` existiert nicht, gemeint ist wahrscheinlich `%sil`
- 5 - /
- 6 - /
- 7 - `moveb` verschiebt nur 8 Bit, aber wir wollen 16 Bit verschieben (`%si`)
- 8 - /

## Aufgabe 4

```
1 movl %eax, (%rsp)
2 movw (%rax), %dx
3 movb $0xFF, %bl
```