

# Rechnerstrukturen: Übungsblatt 6

Florian Ludewig (185722)

18. Juni 2020

## Aufgabe 2

- 2) a) Der Exponent wird nicht im Zweierkomplement gespeichert, sondern als unsigned int. Deswegen muss vom Exponenten ein Bias abgezogen, dieser ist bei 32-Float 127.

Bsp.: gespeicherter Exponent  $1000\ 0000_2 \hat{=} 128_{10}$

$$128 - \underbrace{127}_{\text{Bias}} = 1 \quad \nwarrow \text{Exponent} = 1$$

- b) Die Darstellung ist nicht eindeutig. So ist z.B.  $17 = 17 \cdot 10^0 = 0,017 \cdot 10^2$ . Deswegen normalisiert man Mantisse, wobei das erste Bit vor dem Komma immer gesetzt ist. So ist z.B.  $0.\underbrace{001}_{3}011_2$  in normalisierter Form  $1,011_2 \cdot 2^{-3}$ .

- c) Da die normalisierte Mantisse immer eine "1" vor dem Komma steht wird diese einfach nicht gespeichert. Dieses Bit nennt man "versteckt".

Bsp.:  $1.1001 \cdot 2^0$  wird als  $\begin{array}{c} 1 \\ 0001 \end{array}$  gespeichert  
diese 1 wird nicht gespeichert

- d) kleinster Wert:  $0|0000\ 0000|000000000000000000000001$

e)  $|m|=3 \quad |e|=3 \quad \nwarrow \text{Bias}=3 \quad (2^3=8 \quad \nwarrow \frac{8}{2}-1=3)$

$$\bullet 1: \quad 1_{10} = 1.000_2 \cdot 2^0 \quad \bullet 0: \quad \underline{\underline{0|000|000}}$$

$$\hookrightarrow e=3-0=3_{10} \hat{=} 011_2 \quad \bullet \infty: \quad \underline{\underline{0|111|000}}$$

$$\underline{\underline{0|011|000}}$$

$$\bullet \frac{3}{4}: \quad \frac{3}{4} = 0,75_{10} \hat{=} 0,11_2$$

$$\rightsquigarrow = 1,1 \cdot 2^1$$

$$e=3-1=2 \hat{=} 010_2$$

$$\underline{\underline{0|010|100}}$$

$$\bullet -\frac{5}{4}: \quad -\frac{5}{4} = -1,25 \hat{=} 1,01_2 \cdot 2^0$$

$$e=3-0=3 \hat{=} 011_2$$

$$\underline{\underline{1|011|010}}$$

## Aufgabe 3

```
1 unsigned i2f(int i) {
2     if (i == 0) return 0;
3     int abs = i < 0 ? -i : i;
4
5     int s = i > 0 ? 0b0 : 0x80000000;
6
7     int tmp = abs;
8     int right_shifts = 0;
9     while (0b01 != abs) {
10         abs = abs >> 1;
11         right_shifts++;
12     }
13     int e = (127 + right_shifts) << 23;
14
15     tmp = (tmp << (32 - right_shifts)) >> 9;
16     int m = tmp & 0x007FFFFF;
17
18     return s | e | m;
19 }
```