**8INF257 : Informatique mobile**

**Session : hiver 2022**

**Rapport de projet**

|  |  |
| --- | --- |
| Titre du projet | **Audium** |
| Vos noms 1 | ASSAILLY Guillaume |
| 2 | BOYER Yannick |
| 3 | MARQUES Florent |
| 4 | WILHEM Thomas |

Distribution du projet

1. Nous sommes d’accord à ce que le projet soit partagé aux futurs étudiants du cours, **anonymement**.
2. Nous sommes d’accord à ce que le projet soit partagé aux futurs étudiants du cours.
3. Nous refusons que le projet soit partagé aux futurs étudiants du cours. *(choix par défaut)*

|  |  |
| --- | --- |
| **Mon choix** | **2** |

Décrire votre projet en quelques lignes (entre 300 et 500 caractères)

|  |
| --- |
| Audium est une application d’écoute de musique à la manière d’un Spotify. Chaque utilisateur possède un compte avec ses playlists et il peut écouter les musiques et les albums des artistes présents dans l’application. Si l’utilisateur est un administrateur, il peut gérer les données en pouvant ajouter des artistes, des musiques et créer des albums. |

Information technique sur votre projet (version, IDE, environnements testés, etc)

|  |
| --- |
| Version : Android 10.0  IDE : Android Studio (Arctic Fox / Bumble Bee)  Environnements testés : Android 10/11 |

Identifier les facettes principales de votre projet (ex : Utilisation de fragment dynamique) et décrire leur fonctionnement/emplacement

|  |
| --- |
| **Service**  2 services implémentés dans l’application.  1 pour la notification et 1 pour le Media Player |
| **Media Player**  Utilisé dans un service et donc disponible dans toute l’application  Lecture possible en arrière-plan grâce au service |
| **Notification**  Création de la notification lors de l’écoute d’une musique et contrôle possible du Media Player grâce aux contrôles dans la notification |
| **Connexion FireBase**  Persistance des données grâce à FireBase  Utilisation de Realtime Database pour le stockage des données et de FireBase Storage pour le stockage des images et musiques liées à notre application. |
| **Système de recherche**  Possibilité de rechercher des musiques, des albums ou des artistes dans la base grâce à un fragment de recherche. |
| **Gestion des comptes (User/Admin)**  2 type de compte disponible : Utilisateur et Administrateur :   * L’utilisateur à accès à l’application uniquement de façon « fonctionnelle ».   Il peut écouter de la musique et des albums, créer des playlists et voir les informations des musiques, albums, …   * D’un autre côté, l’administrateur peut gérer les données présentes dans l’application (BD) en ajoutant, supprimant ou modifiant des données (artistes, albums, musiques,…). Il reste cependant un Utilisateur, ce qui veut donc dire qu’il peut faire tout ce qu’un Utilisateur peut faire. |
| **Utilisation d’Adapter**  Adapter utilisé pour modifier l’affichage des items des ListView et des GridView selon les données à afficher. |
| **Fragment Dynamique**  Utilisation de fragments dynamiques sur le vue principale.  Le fragment utilisé change en fonction des boutons et des actions faites par l’utilisateur |

Ajouter des captures d’écran significatives de votre projet

|  |  |
| --- | --- |
| **Page Principale** |  |
| **Liste d’artiste** |  |
| **Liste des utilisateurs** |  |
| **Liste des musiques** |  |
| **Liste des playlists** |  |
| **Liste des albums** |  |
| **Paramètres** |  |
| **Infos Musique** |  |
| **Infos Albums** |  |
| **Infos Playlists** |  |
| **Infos Artiste** |  |
| **Infos Utilisateurs** |  |
| **Ajout Musique** |  |
| **Ajout Artiste** |  |
| **Ajout Playlist** |  |
| **Ajout Album** |  |