**Pac-Man**

L’utilisateur incarne Pac-Man et doit se déplacer dans le labyrinthe afin de manger tous les fruits pour gagner. Pac-Man possède 2 vies au départ et peut gagner une vie tous les 10 000 points. Le jeu possède différents niveaux, plus le joueur avance dans les niveaux plus les fantômes se déplacent rapidement donc le jeu devient plus difficile. 4 fantômes sont à la poursuite du Pac-Man. Le comportement des fantômes est pour l’instant un comportement qui consiste à aller pour tous les fantômes vers le Pac-Man grâce au plus court chemin. Le jeu pourra par la suite proposer des comportements différents pour chaque fantôme qui se rapprocherai du jeu original.

Boucles de jeu :

* Déplacement des fantômes en fonction de la position du joueur pour se rapprocher du joueur
* Libération des fantômes au bout d’un temps défini
* Possibilité de manger les fantômes si on mange un fruit spécial