

Лабораторная работа №2
Гармоники

Крынский Павел

26 мая 2021 г.

Оглавление

1	Упражнение 2.1	4
2	Упражнение 2.2	5
2.1	Написание класса и проверка сигнала	5
2.2	Спектр звука	6
3	Упражнение 2.3	8
4	Упражнение 2.4	10
4.1	Создание сигнала	10
4.2	Нулевой компонент спектра	11
4.3	Изменение нулевого компонента	11
5	Упражнение 2.5	12
5.1	Создание функции	12
5.2	Проверка работоспособности функции	12
6	Упражнение 2.6	14
7	Выводы	17

Список иллюстраций

2.1	Полученный пилообразный звук	6
2.2	Спектр сегмента звука	6
3.1	Спектр сегмента звука	8
4.1	Визуализация созданного сигнала	10
4.2	Визуализация ускоренного звука	11
5.1	Сравнение спектров	13
6.1	Спектр сигнала	14
6.2	Спектр сигнала	15
6.3	Сравнение спектров	16

Листинги

2.1	Класс SawtoothSignal	5
2.2	Визуализация пилообразного звука	5
2.3	Спектр звука	6
3.1	Создание прямоугольного сигнала	8
3.2	Воспроизведение прямоугольного сигнала	9
3.3	Создание и воспроизведение сигнала с пониженной частотой	9
4.1	Создание треугольного сигнала	10
4.2	Вывод нулевого компонента	11
4.3	Смещение спектра и его визуализация	11
5.1	Создание функции	12
5.2	Создание сигнала и его воспроизведение	12
5.3	Сравнение спектров	12
5.4	Воспроизведение отфильтрованного звука	13
6.1	Создание сигнала и визуализация его спектра	14
6.2	Сравнение гармоник	14
6.3	Сегмент звука	15

Глава 1

Упражнение 2.1

В данном упражнении нас просят открыть `chap02.ipynb`, прочитать пояснения и запустить примеры. Поэтому здесь я изучил все примеры с комментариями и позапускал их.

Глава 2

Упражнение 2.2

2.1 Написание класса и проверка сигнала

Для данного упражнения нужно написать класс под названием `SawtoothSignal` и за основу просят взять `Signal`, но в главе примеры на основе `Sinusoid`, поэтому я буду использовать `Sinusoid`.

```
1 class SawtoothSignal(thinkdsp.Sinusoid):
2     def evaluate(self,ts):
3         cycles = self.freq * ts + self.offset / thinkdsp.PI2
4         frac , _ = np.modf(cycles)
5         ss = self.amp * frac
6         return ss
```

Листинг 2.1: Класс `SawtoothSignal`

Убедимся, что все работает корректно.

```
1 ss = SawtoothSignal()
2 ss_wave = ss.make_wave(ss.period*3 , framerate = 20000)
3 ss_wave.plot()
```

Листинг 2.2: Визуализация пилообразного звука

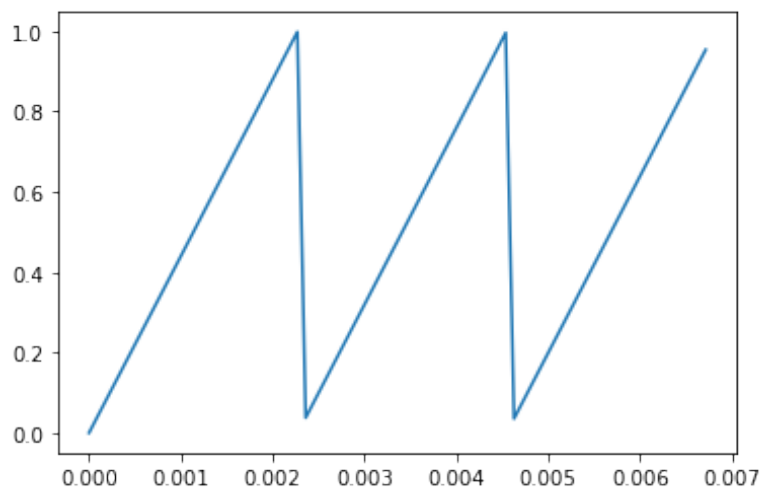


Рис. 2.1: Полученный пилообразный звук

2.2 Спектр звука

Теперь рассмотрим спектр нашего пилообразного звука.

```
1 spectr = ss_wave.make_spectrum()
2 spectr.plot()
```

Листинг 2.3: Спектр звука

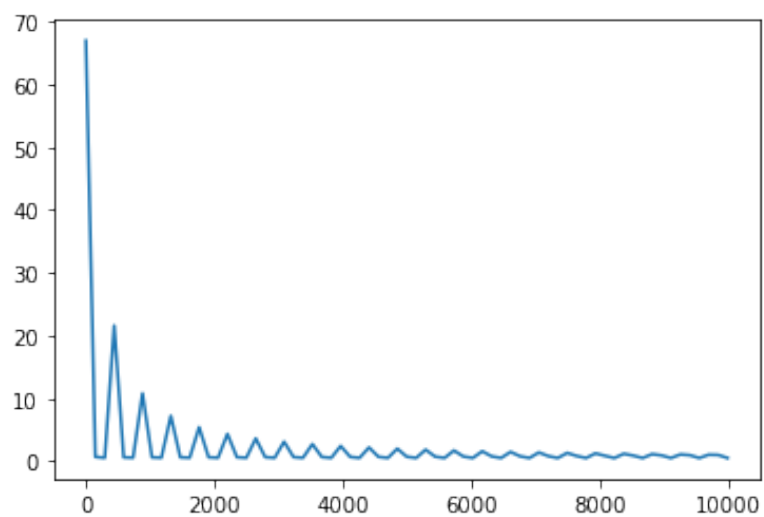


Рис. 2.2: Спектр сегмента звука

В сравнении с треугольной волной пилообразная форма уменьшается практически аналогично, но включает как четные, так и нечетные гармоники.

Глава 3

Упражнение 2.3

Нам нужно создать прямоугольный сигнал 1100 Гц и вычислить его спектр. Создадим прямоугольный сигнал 1100 Гц и вычислим его спектр.

```
1 signal = thinkdsp.SquareSignal(1100)
2 wave = signal.make_wave(duration=0.5, framerate=10000)
3 spectr = wave.make_spectrum()
4 spectr.plot()
```

Листинг 3.1: Создание прямоугольного сигнала

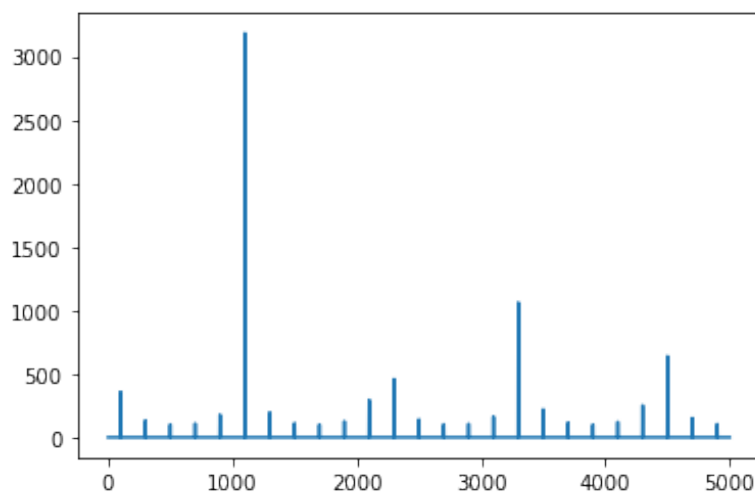


Рис. 3.1: Спектр сегмента звука

Основная и первая гармоника находятся в нужном месте, но вторая гармоника, которая должна быть 5500 Гц, смещается на 4500 Гц. Третья, которая должна быть 7700 Гц, находится на 2300 Гц и так далее.

Прослушаем полученный звук.

```
1 wave.make_audio()
```

Листинг 3.2: Воспроизведение прямоугольного сигнала

Когда мы слушаем полученную волну, можем слышать эти aliasing-гармоники, поскольку низкий тон имеет частоту 300 Гц. Создадим такой сигнал и прослушаем его. Разница присутствует и данные частоты можно расслышать.

```
1 thinkdsp.SinSignal(300).make_wave(duration=0.5,  
    framerate=10000).make_audio()
```

Листинг 3.3: Создание и воспроизведение сигнала с пониженной частотой

Глава 4

Упражнение 2.4

4.1 Создание сигнала

Создадим треугольный сигнал с частотой 440 Гц и `wave` длительностью 0,01 секунды.

```
1 signal = thinkdsp.TriangleSignal()  
2 wave = signal.make_wave(duration=0.01)  
3 wave.plot()
```

Листинг 4.1: Создание треугольного сигнала

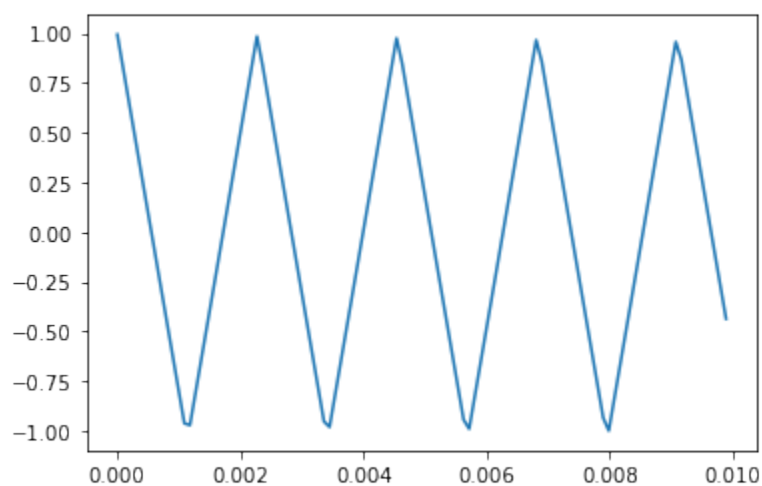


Рис. 4.1: Визуализация созданного сигнала

4.2 Нулевой компонент спектра

Первый элемент спектра - комплексное число, близкое к нулю. Если мы добавим в компонент нулевой частоты какое-то число, то это приведет к добавлению вертикального смещения спектра.

```
1 spectr = wave.make_spectrum()  
2 spectr.hs[0]
```

Листинг 4.2: Вывод нулевого компонента

На выходе получили $(1.0436096431476471e-14+0j)$.

4.3 Изменение нулевого компонента

Теперь установим смещение равное 100 и увидим, что сигнал сместился по вертикали.

```
1 spectr.hs[0] = 100  
2 spectr.make_wave().plot()
```

Листинг 4.3: Смещение спектра и его визуализация

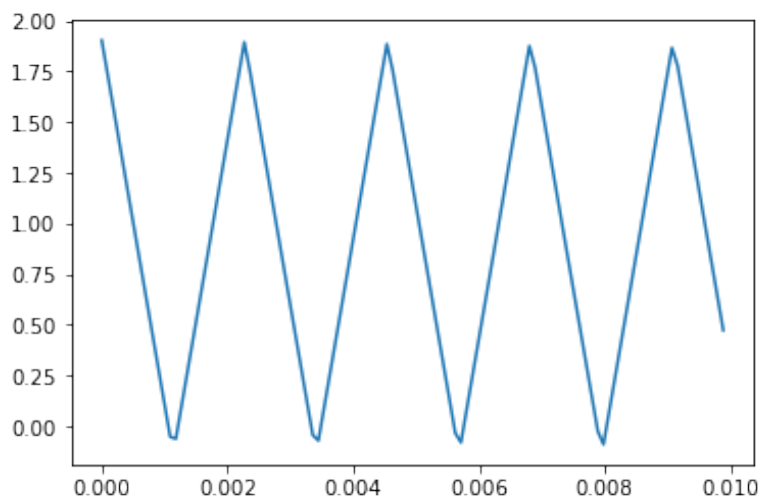


Рис. 4.2: Визуализация ускоренного звука

Глава 5

Упражнение 2.5

5.1 Создание функции

Напишем функцию, которая принимает `Spectrum` в качестве параметра и изменяет его делением каждого элемента `hs` на соответствующую частоту из `fs`.

```
1 def modif(spectr):
2     for it in range(1, len(spectr.hs)):
3         spectr.hs[it] = spectr.hs[it] / spectr.fs[it]
4     spectr.hs[0] = 0
```

Листинг 5.1: Создание функции

5.2 Проверка работоспособности функции

Создадим прямоугольный сигнал и прослушаем его.

```
1 wave = thinkdsp.SquareSignal(freq=400).make_wave(duration = 0.5)
2 wave.make_audio()
```

Листинг 5.2: Создание сигнала и его воспроизведение

Теперь выведем только что созданный спектр, а также изменим его при помощи нашей функции и посмотрим на результат.

```
1 spectrum = wave.make_spectrum()
2 spectrum.plot(high = 10000, color = 'red')
3 modif(spectrum)
4 spectrum.scale(400)
```

```
5 spectrum.plot(high = 10000 )
```

Листинг 5.3: Сравнение спектров

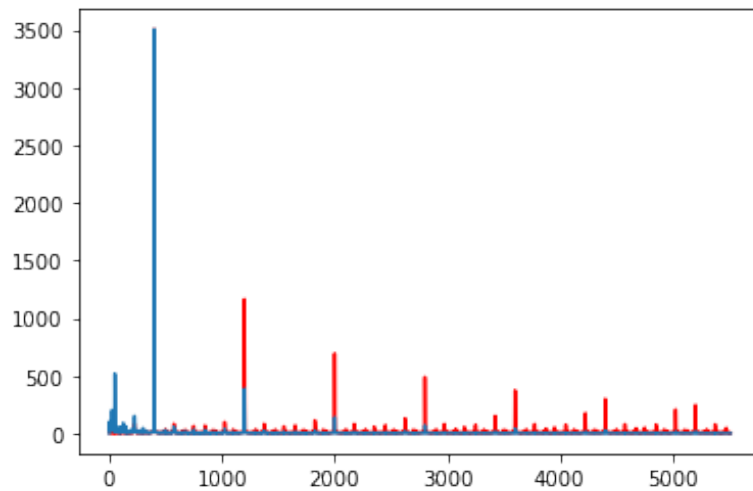


Рис. 5.1: Сравнение спектров

Фильтр подавляет гармоники, поэтому он действует как фильтр низких частот. Звук слышится почти как синусоида.

```
1 sp = spectrum.make_wave()  
2 sp.make_audio()
```

Листинг 5.4: Воспроизведение отфильтрованного звука

Глава 6

Упражнение 2.6

Создадим пилообразный сигнал и выведем его спектр.

```
1 signal = thinkdsp.SawtoothSignal(freq=500)
2 wave = signal.make_wave(duration=0.5, framerate=20000)
3 wave.make_audio()
4 spectr = wave.make_spectrum()
5 spectr.plot()
```

Листинг 6.1: Создание сигнала и визуализация его спектра

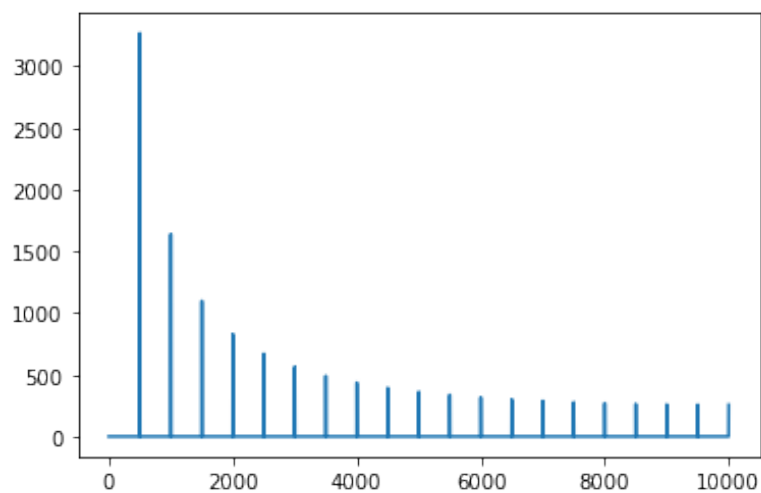


Рис. 6.1: Спектр сигнала

На рисунке видно, что гармоники уменьшаются как $1/f$.

```
1 spectr.plot(color='red')
```

```

2  modif(spectr)
3  spectr.scale(500)
4  spectr.plot()

```

Листинг 6.2: Сравнение гармоник

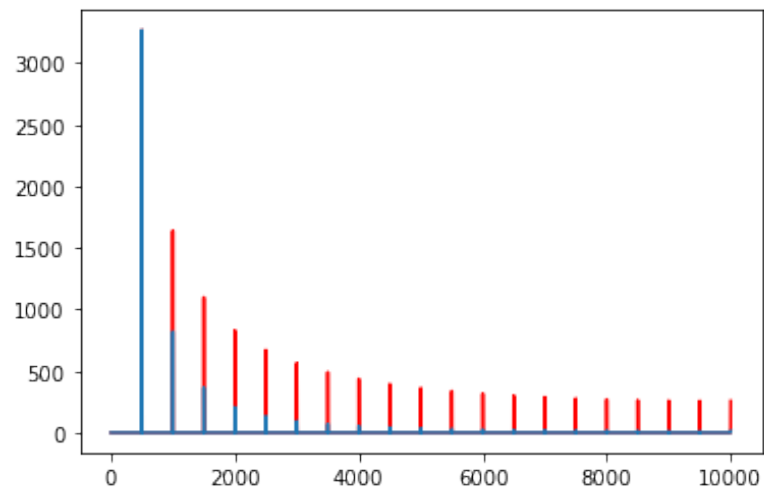


Рис. 6.2: Спектр сигнала

Теперь гармоника схожа с синусоидой.

```

1  wave.segment(duration=0.01).plot()

```

Листинг 6.3: Сегмент звука

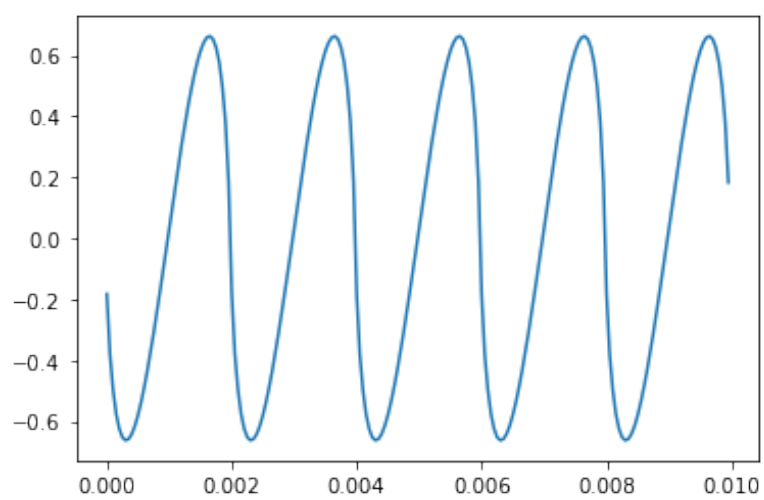


Рис. 6.3: Сравнение спектров

Глава 7

Выводы

Во время выполнения лабораторной работы получены навыки работы с новыми сигналами и их гармониками, а именно с треугольными, прямоугольными и пилообразными сигналами. Также рассмотрено одно из наиболее важных явлений в цифровой обработке сигналов - биения.