

Informe proyecto APT "TEAyudo"

Integrantes: Matias San Martin

Catalina Antilaf Florencia Cuevas

Docente: Guillermo Pinto



Índice

Descripción del proyecto APT	3
Relación del proyecto APT con las competencias del perfil de egreso	3
Relación del proyecto con tus intereses profesionales	4
	ura5
Objetivos claros y coherentes	7
Propuesta metodológica de trabajo que permita alcanzar los objetivos	7
Plan de trabajo para el proyecto APT	8
Propuesta de evidencias que darán cuenta del logro de las actividades	10



Descripción del proyecto APT

"TEAyudo" es una aplicación móvil innovadora y especializada, desarrollada con el propósito de brindar apoyo integral a niños con Trastorno del Espectro Autista (TEA), con un enfoque en aquellos con dificultades cognitivas en el rango de edad de 3 a 10 años.

La aplicación está diseñada para ofrecer una experiencia enriquecedora que fomente el desarrollo cognitivo, social y emocional, adaptándose a las necesidades únicas de cada niño a través de una interfaz intuitiva, accesible y personalizable, como una forma de apoyo adicional a las terapias que cuenta cada niño.



Relación del proyecto APT con las competencias del perfil de egreso

Innovación y Adaptabilidad:

Capacidad para adaptarse a nuevas tecnologías y tendencias del mercado y tener un espíritu innovador para desarrollar soluciones tecnológicas que mejoren procesos y generen valor.

Desarrollo de software:

Diseñar y programar la aplicación móvil aplicando las competencias en desarrollo de software, mediante la gestión del ciclo de vida del software, manejando diferentes aspectos del software.

Calidad de software:



Participación en el diseño de casos de prueba para evaluar la funcionalidad y confiabilidad y desarrollar planes de calidad que definan los criterios de aceptación del software.

Relación del proyecto con tus intereses profesionales

Desarrollo Móvil (Matias San Martin):

• Pasión por crear y mantener aplicaciones móviles, enfocándose en la experiencia del usuario, la funcionalidad y el rendimiento.

Calidad De Software→ Diseño y Planificación (Catalina Antilaf):

- Diseño de Pruebas: Ser capaz de diseñar casos de prueba efectivos y realizar pruebas funcionales, de integración, de sistema y de aceptación.
- Planificación de Calidad: Desarrollar planes de calidad que definan los objetivos de calidad y los criterios de aceptación del software.

Gestión de Proyecto tecnológico: (Florencia Cuevas):

 Planificación y ejecución del Proyecto: Se relaciona con mi interés en la gestión de proyectos tecnológicos, involucrándome en la planificación y coordinación del desarrollo de la aplicación, incluyendo la gestión de recursos, cronogramas y objetivos del proyecto.



Argumento del por qué el proyecto es factible a realizarse dentro de la asignatura

A continuación se abordarán 3 puntos importantes para explicar porque nuestro proyecto es factible y viable a realizarse dentro de la asignatura.

Demanda Real: Existen numerosas investigaciones y estudios que destacan la necesidad de herramientas y recursos específicos para apoyar a niños con TEA. Nuestro proyecto aborda una necesidad real, lo cual es relevante y significativo.

Tamaño del Proyecto: La aplicación puede ser desarrollada en etapas, comenzando con un conjunto básico de funcionalidades que pueden ser ampliadas en fases posteriores. Esto permite manejar el proyecto dentro del alcance y tiempo de la asignatura.

Herramientas y Tecnologías: En la asignatura ya se cubren las herramientas y tecnologías necesarias para desarrollar aplicaciones móviles. Lo cual, podemos aprovechar los conocimientos y recursos disponibles, como el uso de lenguajes de programación y plataformas de desarrollo que ya se han estudiado en clase.

Al presentar estos puntos, podemos demostrar que el proyecto es no solo viable dentro del marco de la asignatura, sino también valioso tanto desde una perspectiva académica como práctica.



Objetivos claros y coherentes

Nuestro objetivo principal es lograr fomentar el desarrollo de habilidades sociales, de comunicación, emocionales y cognitivas en niños con espectro autista(TEA). Mediante actividades interactivas, visuales y personalizables, adaptadas a sus necesidades y niveles de desarrollo.

a continuación presentamos los objetivos secundarios:

- 1. **Promover la Autoestima y la Autonomía:** Mediante actividades que refuercen la confianza, motiven la independencia y celebren los logros con refuerzos positivos.
- 2. **Desarrollar habilidades de motricidad fina y gruesa:** Incluir actividades físicas que mejoren la coordinación, el equilibrio y las habilidades motoras.
- 3. **Monitoreo del progreso y ajuste de metas:** Incluir herramientas que registren el progreso del niño, identificando áreas de mejoras y ajuste de metas de aprendizaje de manera flexible y continua.

Propuesta metodológica de trabajo que permita alcanzar los objetivos

- **1. Definición de Objetivos:** El primer paso en la metodología es definir claramente los objetivos del proyecto. Estos deben ser específicos, medibles, alcanzables, relevantes y temporales (SMART).
- **2. Planificación del Proyecto:** Se establecerá un plan detallado que incluirá: Cronograma de Actividades: Definición de las tareas a realizar, asignación de responsables, y establecimiento de plazos.

Recursos Necesarios: Identificación de los recursos técnicos, humanos y financieros requeridos para la ejecución del proyecto.

Riesgos Potenciales: Análisis de posibles riesgos y desarrollo de estrategias para mitigarlos.

- **3. Metodología de Desarrollo:** La metodología de desarrollo elegida es Metodologías Ágiles, Ideal para el proyecto que requiere flexibilidad y adaptación constante.
- **4. Diseño y Desarrollo:** Se procederá a Análisis de Requisitos: Recolección y análisis de todos los requisitos funcionales y no funcionales del sistema.

Diseño de la Solución: Creación de modelos y prototipos que representen la estructura del sistema, su interfaz y la interacción entre sus componentes.

Desarrollo del Producto: Codificación y construcción del sistema o producto utilizando las herramientas y tecnologías previamente seleccionadas.



5. Pruebas y Validación: Pruebas Unitarias: Verificación de que cada componente del sistema funciona correctamente de forma independiente.

Pruebas de Integración: Asegurarse de que los componentes del sistema funcionen bien en conjunto.

Pruebas de Usuario: Evaluar la funcionalidad, usabilidad y rendimiento del sistema desde la perspectiva del usuario final.

6. Implementación y Despliegue: Capacitación del Usuario Final: Formación a los usuarios en el uso del sistema o producto desarrollado.

Despliegue del Sistema: Implementación del sistema en un entorno de producción, asegurando que todos los aspectos técnicos y operativos estén alineados.

- **7. Monitoreo y Control:** Durante todo el proyecto se llevará a cabo un seguimiento continuo para el monitoreo del progreso: Evaluación constante del avance del proyecto respecto al cronograma y objetivos. Gestión de Cambios: Adaptación del plan de trabajo ante la aparición de nuevos requisitos o cambios en los objetivos. Control de Calidad: Asegurarse de que el producto final cumpla con los estándares de calidad establecidos.
- **8. Evaluación Final y Cierre del Proyecto:** Finalmente, se realizará una evaluación integral del proyecto para, Revisión de Objetivos: Verificar que todos los objetivos del proyecto se hayan alcanzado.

Lecciones Aprendidas: Documentar las experiencias y aprendizajes obtenidos durante el desarrollo del proyecto.

Cierre Formal del Proyecto: Entrega del producto final al cliente o usuario, junto con la documentación pertinente y una evaluación de los resultados obtenidos.

Plan de trabajo para el proyecto APT

1. Introducción al Proyecto

- Descripción del Proyecto: Breve resumen de lo que trata el proyecto APT, sus objetivos principales y su importancia.
- Objetivos Generales: Enunciar los objetivos a gran escala que el proyecto busca alcanzar.
- Objetivos Específicos: Detallar los objetivos específicos y medibles que guiarán el desarrollo del proyecto.

2. Alcance del Proyecto

- Definición del Alcance: Especificar qué se incluye y qué se excluye del proyecto APT, delimitando claramente las áreas de trabajo.
- Entregables del Proyecto: Listar los productos, servicios o resultados que se esperan al finalizar el proyecto.



3. Metodología de Trabajo

Metodología Ágil

Fases del Proyecto:

Fase 1: Planificación:

- Recolección de requisitos.
- Definición de recursos y cronograma.
- Análisis de riesgos y planificación de la mitigación.

Fase 2: Diseño y Desarrollo:

- Diseño de la solución.
- Desarrollo de prototipos y modelos.
- Implementación del sistema o producto.

Fase 3: Pruebas:

- Pruebas unitarias e integración.
- Pruebas de aceptación por parte del usuario final.

Fase 4: Implementación:

- Capacitación a los usuarios.
- Despliegue del sistema en producción.

Fase 5: Monitoreo y Control:

- Seguimiento del progreso.
- Gestión de cambios y control de calidad.

Fase 6: Cierre del Proyecto:

- Evaluación final.
- Entrega de entregables y documentación.
- Revisión de lecciones aprendidas.

4. Cronograma del Proyecto

- Línea de Tiempo del Proyecto: Crear un cronograma con las principales actividades y hitos, detallando fechas de inicio y finalización.
- Hitos Clave: Identificar las fechas importantes o hitos críticos que marcarán el progreso del proyecto.

5. Asignación de Recursos

- Equipo de Trabajo: Definir los roles y responsabilidades del equipo que participará en el proyecto APT.
- Recursos Materiales y Tecnológicos: Listar las herramientas, software, y otros recursos necesarios para completar el proyecto.
- Presupuesto: Asignar el presupuesto estimado para cada fase del proyecto.

6. Gestión de Riesgos

 Identificación de Riesgos: Enumerar los posibles riesgos que podrían afectar el proyecto.



 Plan de Mitigación: Describir las acciones preventivas y correctivas para mitigar estos riesgos.

7. Monitoreo y Evaluación

- Indicadores de Rendimiento (KPIs): Establecer indicadores para medir el progreso y la calidad del trabajo.
- Revisiones Periódicas: Planificar reuniones de seguimiento para evaluar el estado del proyecto y realizar ajustes si es necesario.

8. Comunicación

- Plan de Comunicación: Definir cómo se gestionará la comunicación interna y externa durante el proyecto, incluyendo reportes de avance, reuniones de equipo, y comunicación con stakeholders.
- Canales de Comunicación: Especificar los medios (correo electrónico, reuniones, plataformas de gestión de proyectos) a utilizar.

9. Evaluación Final y Cierre

- Informe Final del Proyecto: Preparar un documento que resuma el desarrollo, los resultados obtenidos, y las lecciones aprendidas.
- Cierre Formal: Asegurar que todas las tareas y entregables han sido completados y aceptados, y realizar una evaluación post-proyecto para futuras mejoras.

Propuesta de evidencias que darán cuenta del logro de las actividades

1. Planificación

- **Documento de Requisitos**: Recopilación de requisitos aprobada por stakeholders.
- Cronograma: Plan detallado con fechas y actividades.
- Registro de Riesgos: Listado de riesgos y planes de mitigación.

2. Diseño y Desarrollo

- Especificaciones de Diseño: Diagramas y modelos del sistema.
- **Prototipos**: Wireframes o maquetas iniciales.
- Código Fuente: Repositorio con el código desarrollado.

3. Pruebas

- Informe de Pruebas Unitarias: Resultados de pruebas en componentes.
- Pruebas de Integración: Registro de integración y defectos corregidos.





• Feedback de Usuarios: Resultados de pruebas de usuario y mejoras.

4. Implementación

- Manual de Usuario: Guía para el uso del sistema.
- Despliegue Confirmado: Evidencia de implementación en producción.

5. Monitoreo y Control

- Reportes de Progreso: Informes periódicos del estado del proyecto.
- Registro de Cambios: Documentación de solicitudes y decisiones.
- Control de Calidad: Resultados de revisiones de calidad.

6. Cierre

- Informe Final: Resumen del proyecto y logros alcanzados.
- Encuesta de Satisfacción: Feedback de stakeholders.
- Acta de Cierre: Aceptación formal del proyecto.