QGIS plugin for KICT Satellite Precipitation Converter Tool User's Manual

2019.11





Copyright

Copyright © 2018 HermeSys Co., Ltd. All rights reserved.

Restricted Rights Legend

이 프로그램과 문서는 ㈜헤르메시스 라이선스 동의 하에서 편집될 수 있습니다. 사용,복사,인쇄,인용은 동의 없이 자유롭게 가능합니다.

Document Info

Document Name: QGIS plugin for KICT Satellite Precipitation Converter Tool User's Manual

Document Date: 2019-10-16

Info(공급자 정보)

헤르메시스

(11416) 경기도 양주시 광적면 부흥로 847, 양주 테크노 시티 513호

TEL:031-837-7102

Homepage:http://www.hermesys.co.kr

1. 설치

본 플러그인을 사용하기 전에 아래의 사항을 미리 설치해야 한다.

※ QGIS 사용시 주의사항

- 파일경로 및 파일명은 모두 영문 또는 숫자로 함.
- OS 운영체제는 Windows 10 을 기준으로 함.
- OS의 Username이 한글인 경우 QGIS 관련 동작에서 일부 오류가 발견됨

1.1 QGIS 설치

● QGIS 웹 페이지에서(<u>http://www.qgis.org/ko/site/forusers/download.html</u>) QGIS 3.8 버전을 다운받아 기본 경로에 설치¹



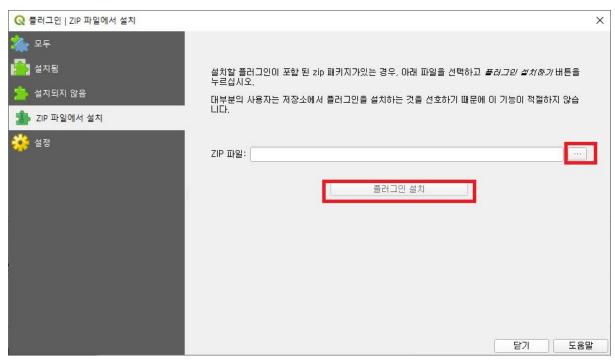
¹ Windows 10, 64 bit OS에서 64bit QGIS 설치를 권장함. 2019.11.1 현재 3.10.0 버전이 Download되고 있음

1.2 QGIS Plugin 설치



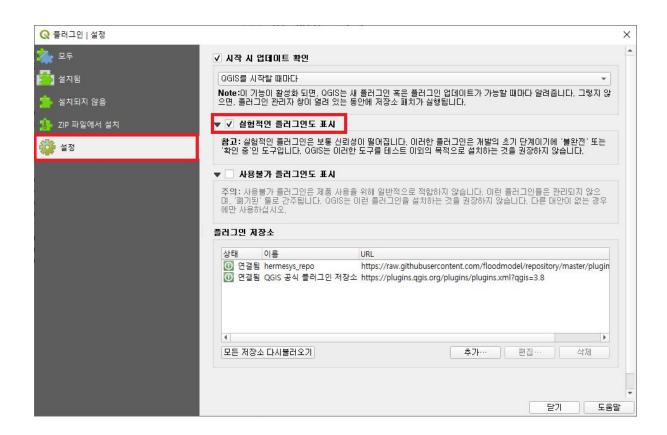
- 플러그인 sw download 경로
 - https://github.com/floodmodel/GPM/releases²
- QGIS 상단 탭 [플러그인] > 플러그인 관리 및 설치.. > ZIP 파일에서 설치 선택

² https://status.github.com/messages github 서버 장애로 다운로드가 원활하지 않은 경우, https://status.github.com/messages github 서버 장애로 다운로드가 원활하지 않은 경우, https://www.hermesys.co.kr/sra_kict/sw/qgis/GPM/ 에서 임시적으로 다운로드 사용.



- ZIP 파일을 선택 후 플러그인 설치 버튼 클릭
- 설치된 플러그인 경로 확인
 - QGIS 상단 탭 [설정] > 사용자 프로필 > 현재 프로필 폴더 열기
 - C:\Users\USER\AppData\Roaming\QGIS\QGIS3\profiles\default\python\plugins 에서 확인 가능
 - 폴더명: Kict Satellite Precipitation Converter 생성됨
- QGIS 구동후 상단 플러그인 탭 > 플러그인 관리 및 설치
- 설정 탭에서 [실험적인 플러그인도 표시] check box 를 check 함³

³ 사용 테스트를 통하여 안정화 되면 "실험적 플러그인" check를 해제할 계획임



• [모두] 또는 [설치됨] 항목 검색창에서 "kict" 입력하면, 추가된 Kict_Satellite_Precipitation_Converter 플러그인이 검색됨.



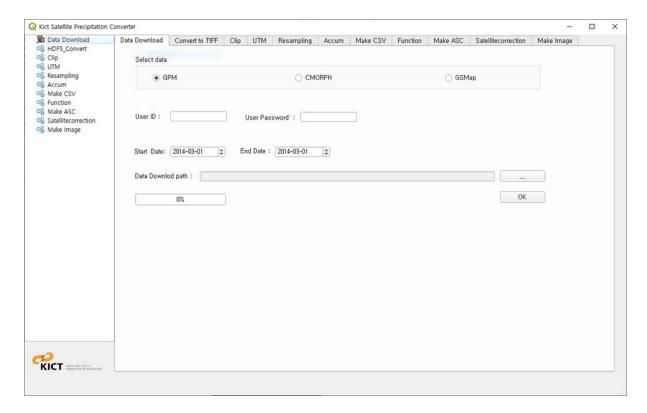
• 플러그인을 선택하고, Check box를 체크하면 설치가 완료됨.

1.3 QGIS 기능 실행

• 상단 메뉴바에 [Kict_Satellite_Precipitation_Converter] 아이콘이 추가됨.



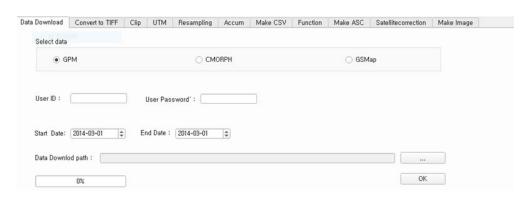
● 상단 메뉴바에서 Kict_Satellite_Precipitation_Converter 아이콘을 선택하면 Dialog 창이 나타남.



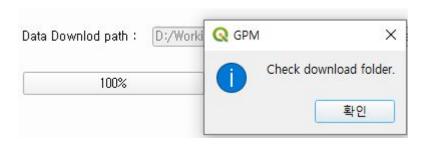
2. Kict Satellite Precipitation Converter

2.1 Data Download

지정한 날짜의 대량의 데이터 파일을 다운로드 할 수 있다.



- 1. 다운로드 받을 데이터의 종류 선택 RadioButton[GPM⁴ | CMORPH⁵ | GSMap]
 - a. RadioButton[GPM] 선택시 User ID / User Password 입력
 - i. Nasa GPM data를 다운받기 위함. 계정 등록이 안되어 있는 경우 등록 필요
 - ii. 계정 등록 : https://registration.pps.eosdis.nasa.gov/registration/
 - iii. UTC 기준 데이터 다운로드 됨
 - b. RadioButton[GSMap] 선택 시 UserID | User Password 입력
 - i. ID와 Password가 없는 경우 다운로드 불가
- 2. Start Date: Data의 시작 날짜를 지정.
- 3. End Date: Data의 끝나는 날짜를 지정.
- 4. Data Download path 폴더 경로를 Button[...] 으로 지정.
- 5. Button [OK]를 클릭하면 데이터가 지정한 폴더에 다운로드 됨
 - a. GPM 의 경우 GPM 폴더 가 생성됨
 - b. CMORPH의 경우 CMORPH 폴더가 생성됨
 - c. GSMap의 경우 GSMap 폴더가 생성됨



※ 다운로드 진행상황 Progress Bar와 다운로드 완료 시 메시지 박스가 팝업.

※ 다운로드될 파일 목록은 {GPM | CMORPH | GSMap}_data_download.listing 파일로 생성되어 확인가능함.

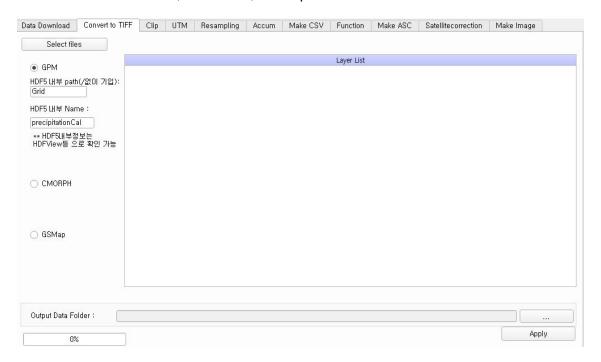
⁴ GPM URL 참고 : ftp://jsimpson.pps.eosdis.nasa.gov/data/imerg/late/

⁵ CMORPH URL 참고: https://ftp.cpc.ncep.noaa.gov/precip/CMORPH_V1.0/CRT/0.25deg-3HLY/

(예시) GPM 데이터 다운로드 listing 목록

2.2 Convert_to_TIFF

다운로드 받은 GPM, CMORPH, GSMap Data를 TIFF 포맷으로 변환할 수 있다.



- Radio Button[GPM]

 Button [Select files]를 클릭하여 HDF5(*.RT-H5) 파일들을 선택하면 Layer List 목록에 선택한 파일들이 열거됨

- Radio Button[COMRPH]

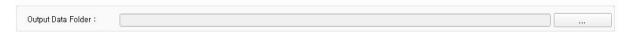
1. Button [Select files]를 클릭하여 CMORPH(*.bz2) 파일들을 선택하면 Layer List 목록에 선택한 파일들이 열거됨

- Radio Button[GSMap]

1. Button [Select files] 를 클릭하여 GSMap(*.gz) 파일을들 선택하면 Layer List 목록으로

열거됨.

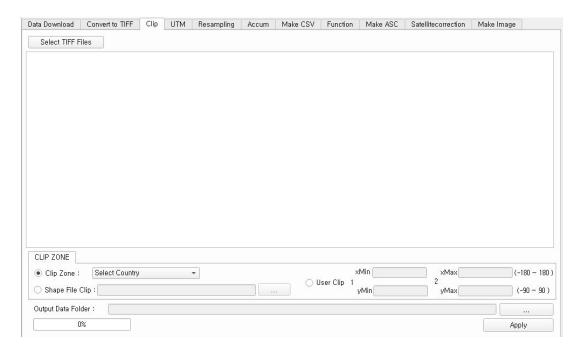
- 결과 파일 생성
- 1. Button [...] 을 클릭하여 선택한 레이어가 변환되었을 때 저장될 폴더 경로를 선택



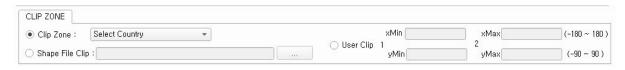
- 2. Button [Apply]를 클릭하면 지정한 폴더 경로에 변환된 TIFF 파일이 생성됨.
- 3. 변환이 완료된 파일의 목록은 CLIP 메뉴의 Layer list 에서 확인할 수 있음.
 - a. GPM : GPM 폴더가 생성되고 step2 폴더(_Convert로 끝마치는 file)가 가로세로방향 오류를 조정한 최종본임.
 - b. CMORPH: CMORPH 폴더가 생성되고, 그 폴더 안에 TIFF 파일이 생성됨
 - c. GSMap: GSMap 폴더가 생성되고 폴더 안에 TIFF가 파일 생성됨.

2.3 Clip

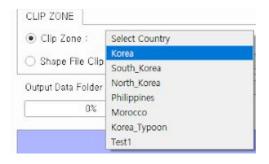
TIFF 레이어를 원하는 CLIP ZONE으로 레이어 영역을 자른다.



- 1. CLIP 메뉴에서 Layer List에 HDF5를 TIFF 로 변환된 레이어 파일들이 열거됨.
- 2. Button[Select TIFF Files]을 클릭 시, 기존에 열거되어 있던 레이어 리스트는 제거되고 선택한 파일들이 열거됨.
- 3. CLIP 방법 선택(3가지 중 택 1)



a. ComboBox List[Clip Zone]



- CLIP ZONE을 사용자가 추가할 수 있음. ex) Test1 (생성 예시)

```
class dict_clip:
    def __init__(self):
        self.Clip_dic = {}
          CLIP zone의 영역 추가 시 콤보 박스에 추가할 수 있음,
해당 파일 수정 시 반드시 플러그인 Reload 혹은 QGIS 재시작
띄머쓰기 만됨, Dic_Clip_zone과 동일한 nameing으로 할 것.
                                                                                                                                   1
         self.cmb_Clip =["Select Country", "Korea", "South_Korea", "North_Korea", "Philippines", "Morocco", "Korea_Typoon", "Test1"
    #clip 영역을 설정합니다.
def Dic_Clip_zone(self):
# -te xmin ymin xmax ymax:
         # 한반도
self.Clip_dic['Korea'] = '123.35 43.65 131.35 32.25'
         # 남한
self.Clip_dic['South_Korea'] = '124.9 38.9 131.1 32.7'
          #복한-2019-07-11 신설
self.Clip_dic['North_Korea']='123.2368153680681218 44.0661887319925114 131.5368153680681189 37.6661887319925128'
         # 필리핀
self.Clip_dic['Philippines'] = '116.9 19.4 126.6 5.0'
         # 모르코
self.Clip_dic['Morocco'] = '-13.0 36.0 -1.0 27.0'
          #koreatypoon
self.Clip_dic['Korea_Typoon'] = '90 46 140 5'
          # ======= Add CLIP zone ===========
           #사용자가 CLIP 영역을 추가 할 수 있습니다.
# DI름 입력 : 자유롭게(영어) User_CLIP 부분을 변경해서 사용
#. 영역 순서 : xMin yMax xMax yMin 로 입력
                                                                                                                                   2
         self.Clip_dic['Test1'] = 'xMin yMax xMax yMin'
self.Clip_dic['TTT'] = '90 46 120 6'
```

- C:\Users\[USER

NAME]\AppData\Roaming\QGIS\QGIS3\profiles\default\python\plugins\Kict_S atellite_Precipitation_Converter\Dict_Clip.py 파일에서 RedBox 1, 2 부분을 수정하면 CLIP ZONE을 추가할 수 있음.

- RedBox 1 : 추가하고자 하는 CLIP ZONE의 이름을 입력.

※ 띄어쓰기, 한글 사용 불가

- RedBox 2 : 추가하고자 CLIP ZONE의 이름(RedBox 1과 동일하게 입력)과 영역을 입력.
 - ex) xMin yMax xMax yMin 으로 입력.

b. ShapeFile Clip

공간객체의 경계에 맞춰 셀 중심점 방식으로 CLIP 됨.

- Shape File Clip: test/qgisv3/gadm36_KOR_shp/gadm36_KOR_0,shp
 - Button [...] 클릭하여 clip 하고자 하는 범위의 shape file을 선택.
 - **shape file의 좌표계는 EPSG:4326** 만 가능.
 - ※ shape file의 유형은 polygon type 만 가능.
 - c. User Clip



- 사용자가 원하는 범위를 clip 영역으로 지정할 수 있습니다.

ex)



- 4. Layer List 에 열거된 레이어 들 중에서 CLIP을 할 레이어를 선택
- 5. Button [...] 을 클릭하여 CLIP 된 결과 레이어가 저장될 폴더를 지정

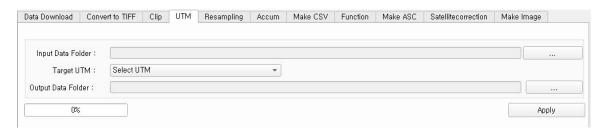


- 6. Button [Apply] 을 클릭하면 지정한 경로의 생성되는 폴더 내에 _Clip으로 끝마치는 결과 파일이 생성됨.6
 - a. RadioButton[Clip Zone] 인 경우 ComboBox 에서 선택한 clip zone의 이름으로 폴더가 생성됨.
 - b. RadioButton[Shape File Clip] 인 경우 'shp' 폴더가 생성됨.
 - c. RadioButton[User Clip] 인 경우 'User CLIP' 폴더가 생성됨
 - d. 생성된 폴더 하위 폴더로 GPM, CMORPH, GSMap 구분되어 폴더가 생성됨.

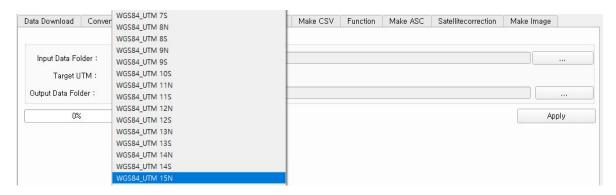
2.4 UTM

⁶동일 Input 파일을 Clip Zone을 달리하여 동일 폴더에 저장할 경우 덮어씌움.

TIFF 포맷의 레이어의 좌표계를 변경한다.(EPSG:4326 -> 선택한 좌표계)

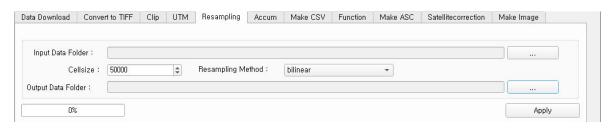


- 1. Input Data Folder 에서 Button [...] 클릭하여 UTM 좌표 변환할 TIFF 레이어의 폴더 선택.
- 2. ComboBox [Target UTM] 목록에서 변환하고자 하는 좌표계 선택



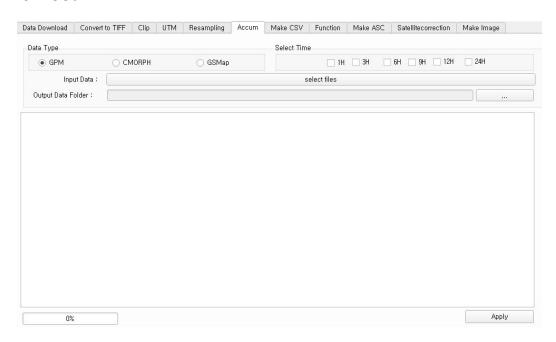
- 3. Output Data Folder 에서 Button [...] 을 클릭하여 저장할 폴더 경로 지정.
- 4. GPM, CMORPH, GSMap 구분되어 폴더가 생성됨
- 5. Button [Apply] 클릭하면 다음과 같은 메시지 창이 뜨고 좌표계가 변경됨.

2.5 Resampling

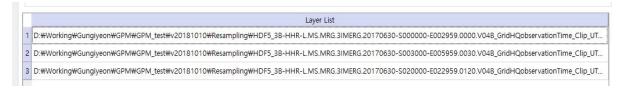


- 1. Input Data Folder 에서 Button [...] 클릭하여 Resampling 하기 위한 TIFF 파일의 폴더 선택.
- 2. Cellsize SpinBox와 Resampling Method ComboBox 선택
 - a. Method 종류 : bilinear, near, cubic, cubicspline, lanczos, average, mode, max, min, med, q1, q3
- 3. Output Data Folder에서 Button [...] 클릭하여 Resampling 된 TIFF 파일을 저장할 폴더 경로 지정
- 4. Button [Apply] 클릭하면 다음과 같은 메시지 창이 뜨고 Resampling 된 TIFF 파일이 생성됨.

2.6 Accum



1. Input Data에서 Button [Select files] 클릭하여 TIFF 레이어 선택하면 Layer List의 목록에 추가됨



2. groupBox[Data Type] 에서 데이터 종류를 선택



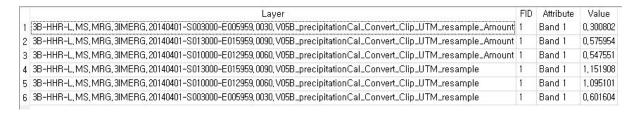
- a. (택1) GPM, CMORPH, GSMap
- 3. Select Time CheckBox [1H, 3H, 6H, 9H, 12H, 24H] 중에서 선택한다.(중복 체크 가능)
 - 데이터 마다 차이가 있음.
 - i. GPM: 1H, 3H, 6H, 9H, 12H, 24H 선택 가능
 - ii. CMORPH: 6H, 9H, 12H, 24H 선택 가능
 - iii. GSMap : 3H, 6H, 9H, 12H, 24H 선택 가능

Select Time: 1H	3H	6H	9H	12H	24H

4. Output Data Folder 에서 Button [...] 클릭하여 Accum 된 레이어가 저장될 폴더 경로를 지정

0 1 1 1 1 1 1 1 1 1		
Output Data Folder:		

- 5. Button [Apply] 클릭하면 지정한 폴더 경로로 선택한 CheckBox 값의 폴더가 생성되고 폴더 안에 레이어가 생성됨.
 - a. ex) 1H 선택 시, 1H 폴더 생성 및 폴더 내 레이어 생성
- 시간 단위 기준을 KST로 24H 생성 시 사용자가 KST로 맞추어 파일을 맞추어야 합니다.
- Radio Button[GPM]:
 - UNIT: mm/hour
 - 누적 중간과정에서 산출되는 amount는 강우량 단위이며 아래와 같은 양상



- Radio Button[CMORPH]:
 - 기준 포맷
 - ftp://ftp.cpc.ncep.noaa.gov/precip/CMORPH_V1.0/CTL/CMORPH_V1.0_CRT_0.25deg-3HLY.ctl
 - UNIT : mm/3hour
- Radio Button[CMORPH]
 - UNIT: mm/hour

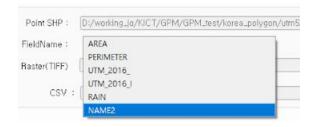
2.7 Make CSV

Shapefile의 포인트가 위치한 TIFF의 cell 값을 CSV 파일 포맷으로 생성한다.



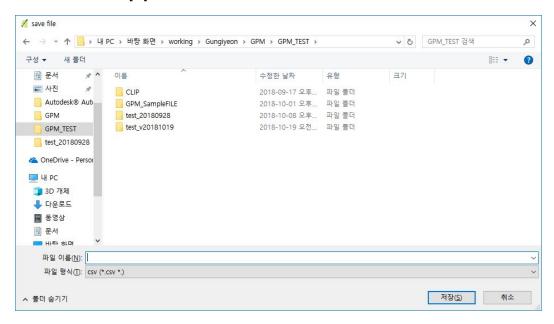
- 1. Point SHP에서 Button [...] 을 클릭하여 shapefile을 선택.⁷
- 2. 사용할 Shapefile의 FieldName을 comboBOX에서 선택(csv에서 header로 활용됨)

⁷ 래스터와 동일 좌표계가 권장됨.



※ shapefile의 FieldName과 Field의 값이 영문, 숫자인 경우만 정상 작동함.

- 3. Raster(TIFF) 를 Button[...]을 클릭하여 선택(다중선택)
- 4. CSV 에서 Button [...]을 클릭하여 CSV 파일을 생성할 파일명을 입력.

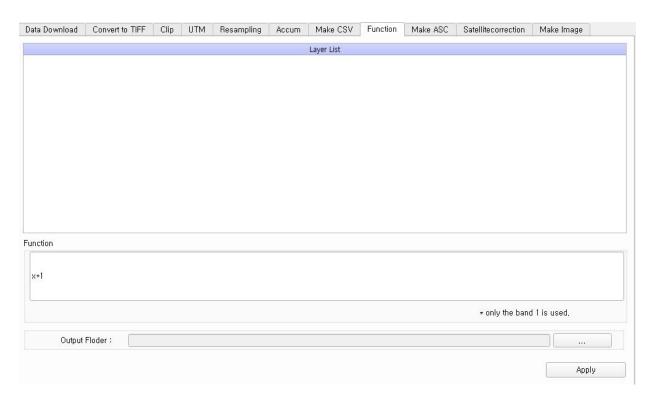


5. Button [Apply] 클릭하여 저장할 파일명을 입력.

2.8 Function

리스트에서 선택한 TIFF 레이어에 입력한 식을 적용시켜 새로운 TIFF 레이어를 생성한다.

- ※ TIFF 파일을 QGIS map canvas에 load 시키고 플러그인을 Reload 후 사용해야 함.
 - 1.Reload 플러그인(plugin reload) 설치 후.
 - 2. 파일을 맵에 먼저 불러 온 후 plugin reload 클릭



- 1. Layer List 에서 식을 적용하고자 하는 레이어 선택.
- 2. Function TextBox에 식을 입력 ex) x8+1, x*2+1... 등



3. Output Folder에서 Button [...]을 클릭하여 식이 적용된 레이어를 저장할 경로를 지정.



4. Button [...]을 클릭하여 실행하면 지정한 경로에 파일이 생성됨

2.9 Make ASC

선택한 폴더 내의 TIFF 포맷 파일을 ASC 포맷 파일로 변환한다.



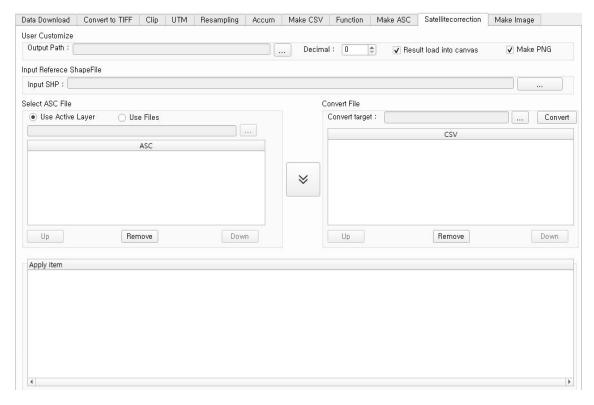
⁸ x 는 래스터 파일을 의미



- 1. Input Data에서 Button [...]을 클릭하여 ASC 포맷 파일로 변환할 TIFF 포맷 파일의 폴더 선택.
- 2. Output Data 에서 Button [...]을 클릭하여 변환된 ASC 파일을 저장할 경로를 지정.
- 3. Button [Apply]를 클릭하면 지정한 경로에 변환된 ASC 포맷의 파일이 생성됨.

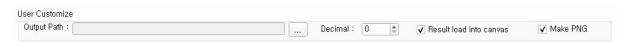
2.10 Satellitecorrection

위성자료와 지상자료를 사용해 보정처리 결과를 생성합니다.



※ 파일 경로에 한글이 들어가면 오류가 발생할 수 있음.

1) User Customize

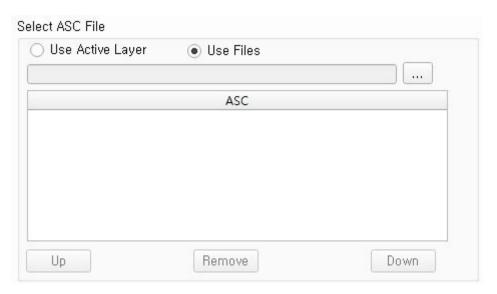


- Output Path : 결과 파일 저장할 폴더 선택
- Decimal : SpinBox의 숫자를 조정하여 결과의 소수점 자리 표현 지정 ex) spinBox : 1 이면 결과값의 소수점 첫째자리까지 표현
- CheckBox [Result load into canvas]
 - : 결과 파일을 qgis map canvas 상에 바로 띄울 것인지 여부 체크
- CheckBox [Make PNG : 결과 ASC 파일에 대한 PNG 파일 생성 여부 선택 (default : Check , 이미지 파일 생성)

2) Input Reference ShapeFile



- Button[...]클릭하여 참조할 shape file(type : POINT)을 선택
 - ※ 선택하는 shapeFile은 반드시 'prj' 파일을 갖고 있어야 함.
 - ※ ShapeFile의 encoding 은 utf-8 이어야 함.
- 3) Select ASC File



- Use Active Layer
 - ※ ASC파일을 QGIS map canvas에 load 시키고 플러그인을 Reload 후 사용해야 함.
 - 1.파일을 맵에 먼저 불러와야함.
 - 2.Reload 플러그인 설치 후. plugin reload
 - qgis map canvas 상에 올라와 있는 ASC 파일을 리스트에 열거
- Use Files
 - 보정처리할 ASC 파일 사용자 직접 선택
 - Button [...] 이 활성화 되며 파일을 선택할 수 있음.
- 4) Convert File
 - ※ 참조하는 SHP 파일과 Raster(ASC) 의 좌표계가 일치해야 합니다.
 - ※ CSV 파일의 값이 한글인 경우 오류가 발생할 수 있습니다.



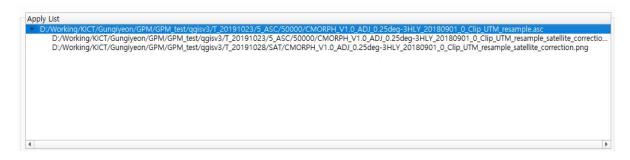
- Convert target : 변환할 CSV 파일 선택
 - Button [...] 클릭하여 변환하고자 하는 CSV 파일을 선택할 수 있음

예시) 변환 전 CSV 파일의 예시

filename	거참	김해시	양산시	북창원	순창군	고창군	영광군	흑산도	백령도	울릉도
2018-05-16001200000AM		0	0	0	0,1	0,1	0	0	0 2	2,8

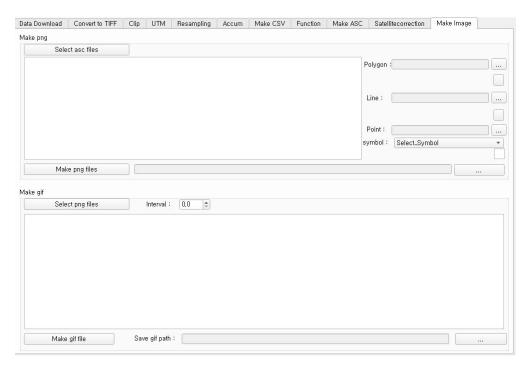
- Button[Convert] 클릭 하면 아래 CSV 리스트 목록에 변환된 목록이 열거됨.
- 5) Apply
- Button [Apply] 클릭시 하단의 Apply List에 보정 처리가 된 파일 리스트가 뜸.



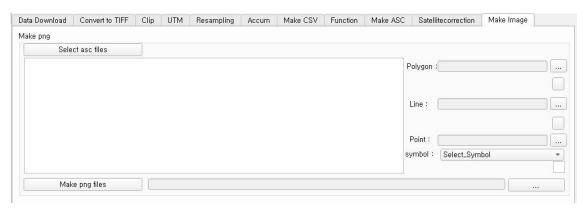


2.11 Make Image

선택한 ASC 파일을 PNG 파일로 변환, PNG 파일을 GIF 파일로 변환한다.



GroupBox [Make PNG]



※ 사용되는 ASC(Raster)와 Shape(Vector) 레이어의 공간범위가 유사해야 합니다.

- 1) Button[Select asc files] 클릭하여 ASC 파일이 있는 폴더를 선택.
- 2) Button[...] 클릭하여 shape file 선택.(Polygon, Line, Point 동일)

※ shape file의 스타일을 고정시키려면 shape_file_name.qml 파일(스타일 파일)이 있으면 스타일이 적용되어 고정된 스타일의 shape file로 이미지가 생성됩니다.

※ ASC 파일과 Shape 파일의 좌표 정보가 일치해야 합니다.

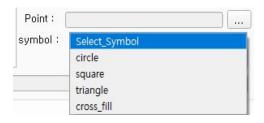
3) 선택한 shape file(polygon, line)의 색상 변경을 원하는 경우 button[...] 아래 버튼을 클릭



- 빨강, 녹색, 파랑, 투명도 입력 또는 마우스 클릭으로 색 선택 후 [확인] 버튼 클릭



- 선택한 색상에 따라 버튼 색이 변경됨
- 4) Point 타입의 shape file은 ComboBox 에서 모양을 선택할 수 있음.



- circle, square, triangle, cross_fil 4 종류 중 택할 수 있음.
- 5) 하단의 Button[...]을 클릭하여 PNG 를 저장할 경로를 선택
- 6) 로드된 파일 목록에서 PNG 파일로 변환하고자 하는 ASC 파일 선택
- 7) Button [Make png files] 클릭하면 지정한 PNG 저장 경로에 step1폴더와 step2 폴더가 생성됨.
- 8) step1 폴더에는 ASC 파일을 PNG로 변환한 이미지 파일이 생성됨.
- 9) step2 폴더에는 _base.png 파일, shape 파일이 중첩된 이미지 파일이 생성됨

생성된 png 예시)





step1 폴더에 생성된 PNG(왼쪽), step2 폴더에 생성된 Shape 파일이 적용된 PNG (오른쪽)

Make GIF



- Group Box [Make gif]에서 Button [Select png files] 를 클릭하여 PNG 파일이 있는 폴더 선택
 (Make png 작업을 선행하였을 경우 파일 목록에 자동으로 LOAD됨)
- 2) SpinBox [interval]의 숫자를 변경하여 생성될 GIF 파일의 속도 조절.
- 3) Save gif path에서 Button [...]을 클릭하여 GIF를 저장할 경로와 파일명을 지정한다.
- 4) Button [Make gif file]을 클릭하면 다음과 같은 메시지 창이 뜨고 지정한 경로에 파일이 생성됨.

