

[QGIS-G2D 사용자 매뉴얼]



Copyright

Copyright © 2018 HermeSys Co., Ltd. All rights reserved.

Restricted Rights Legend

이 프로그램과 문서는 (주)헤르메시스 라이선스 동의 하에서 편집될 수 있습니다.
사용,복사,인쇄,인용은 동의없이 자유롭게 가능합니다.

Document Info

Document Name : QGIS plug-in for G2D model User's Manual

Document Date : 2019-10-30

Info(공급자 정보)

헤르메시스

(11416) 경기도 양주시 광적면 부흥로 847, 양주 테크노 시티 513호

TEL:031-837-7102

Homepage:<http://www.hermesys.co.kr>

1. 설치

본 플러그인을 사용하기 전에 아래의 사항을 미리 설치해야 한다.

※ QGIS 사용시 주의사항

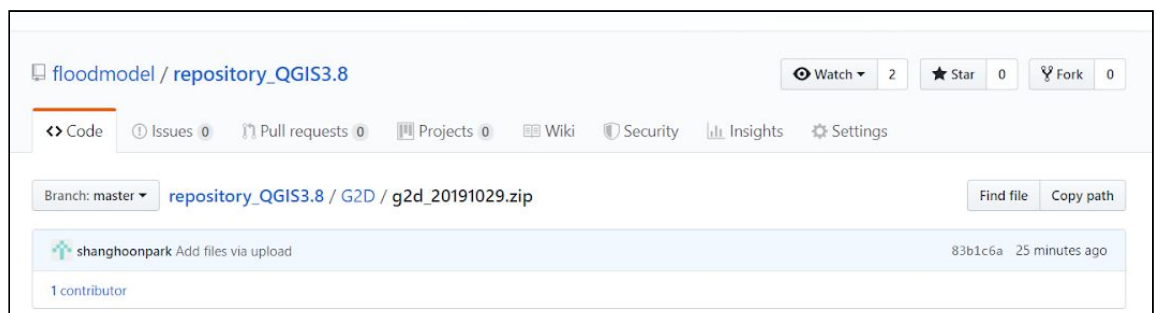
- 파일경로 및 파일명은 모두 영문 또는 숫자로 함.
- OS 운영체제는 Windows 10 을 기준으로 함.
- OS의 Username이 한글인 경우 QGIS 관련 동작에서 일부 오류가 발견됨

1.1 QGIS 설치

- QGIS 웹 페이지에서(<http://www.qgis.org/ko/site/forusers/download.html>) QGIS 3.8 버전을 다운받아 기본 경로에 설치¹



1.2 QGIS Plugin 설치



- 최신 날짜의 버전을 선택하여 다운로드
- 플러그인 sw download 경로
 - https://github.com/floodmodel/repository_QGIS3.8/blob/master/QGIS_G2D/QGIS_G2D_20191029.zip
- 압축 파일을 다운로드 받아 해제

¹ Windows 10, 64 bit OS에서 64bit QGIS 설치를 권장함.
- 2019.10.17 현재 3.8.3 버전이 Download되고 있음

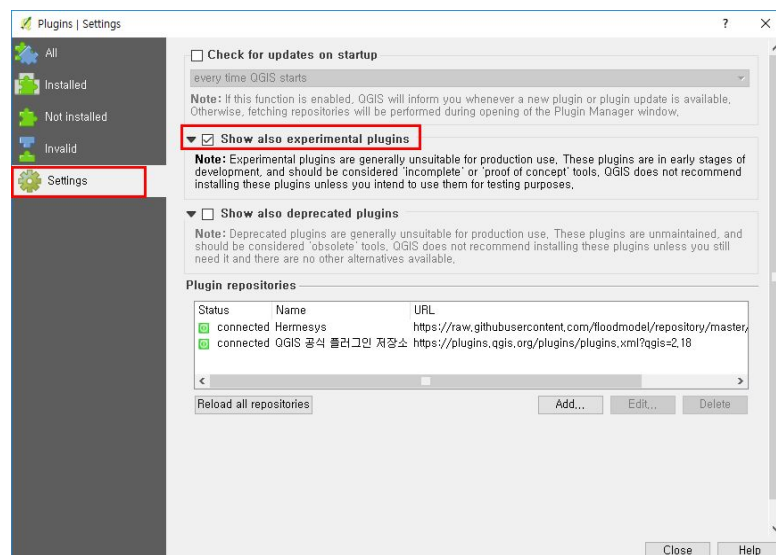
- Windows 10 OS의 경우 인터넷에서 받은 ZIP을 Block하므로 Unblock한 후 압축 해제



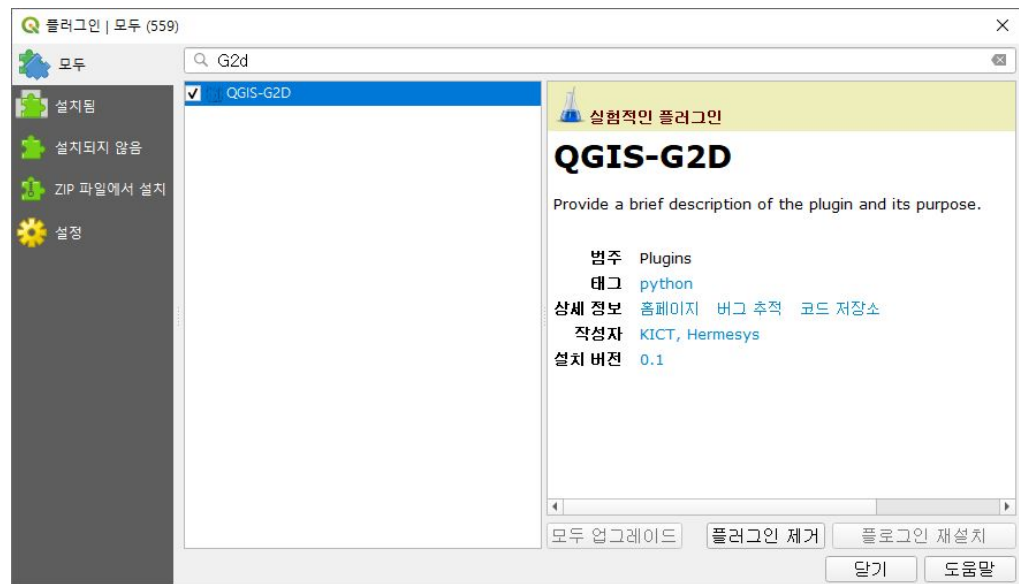
- Unblock 방법

:압축 파일을 마우스 우 클릭하면 나타나는 속성 창에서 [차단 해제] 선택한 다음 [확인]

- C:\Users\[사용자]\AppData\Roaming\QGIS\QGIS3\profiles\default\python\plugins 위치에 압축해제한 QGIS-G2D 폴더파일을 이동
- QGIS 구동후 상단 플러그인 탭 > 플러그인 관리 및 설치
- **설정 탭에서 [실험적인 플러그인도 표시] check box 를 check 함**



- [모두] 항목 검색창에서 “G2D” 입력하면, 추가된 QGIS-G2D플러그인이 검색됨.



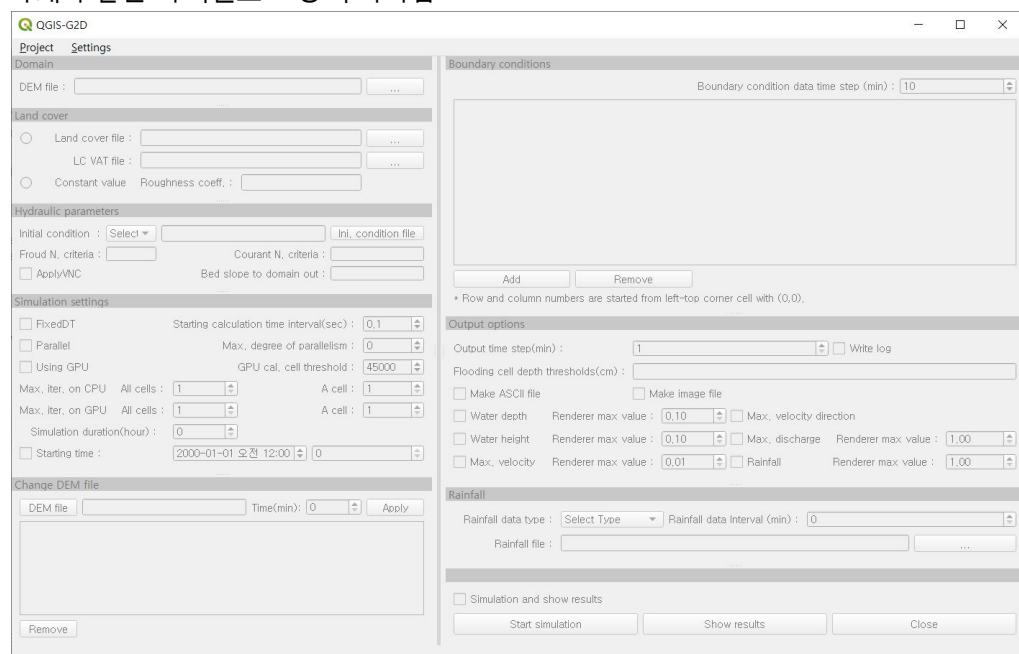
플러그인을 선택하고, Check box를 체크하면 설치가 완료.
상단 메뉴바에 [G2D] 아이콘이 추가됨

1.3 QGIS 기능 실행

- 상단 메뉴바에서 G2D 아이콘을 선택하면



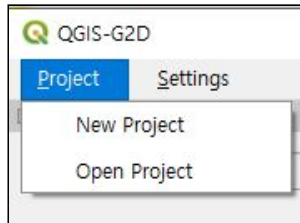
아래와 같은 다이얼로그 창이 나타남



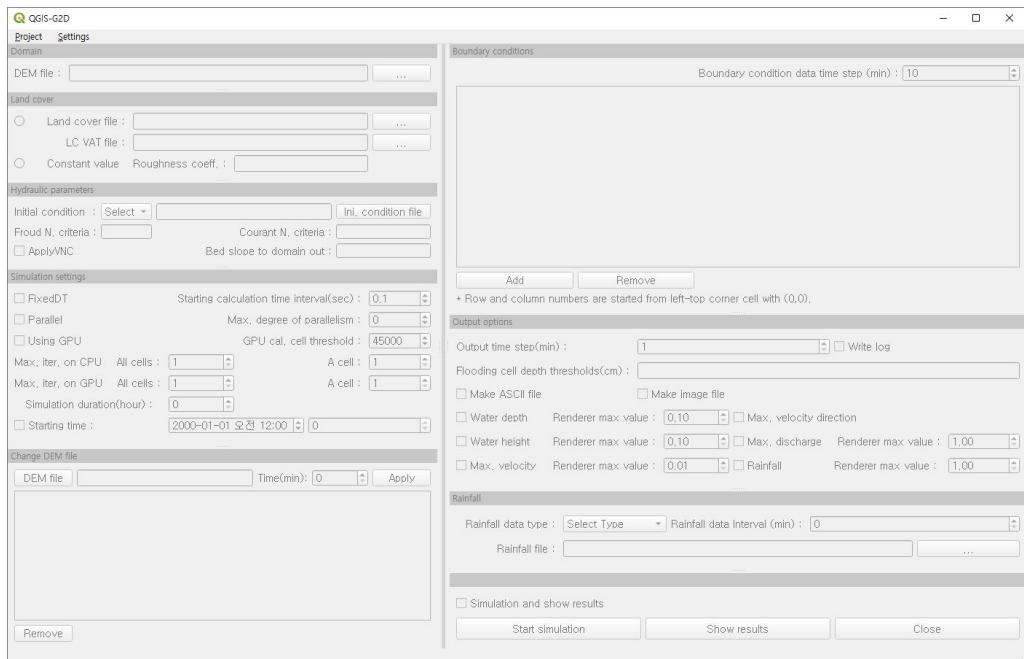
2. 기능 설명

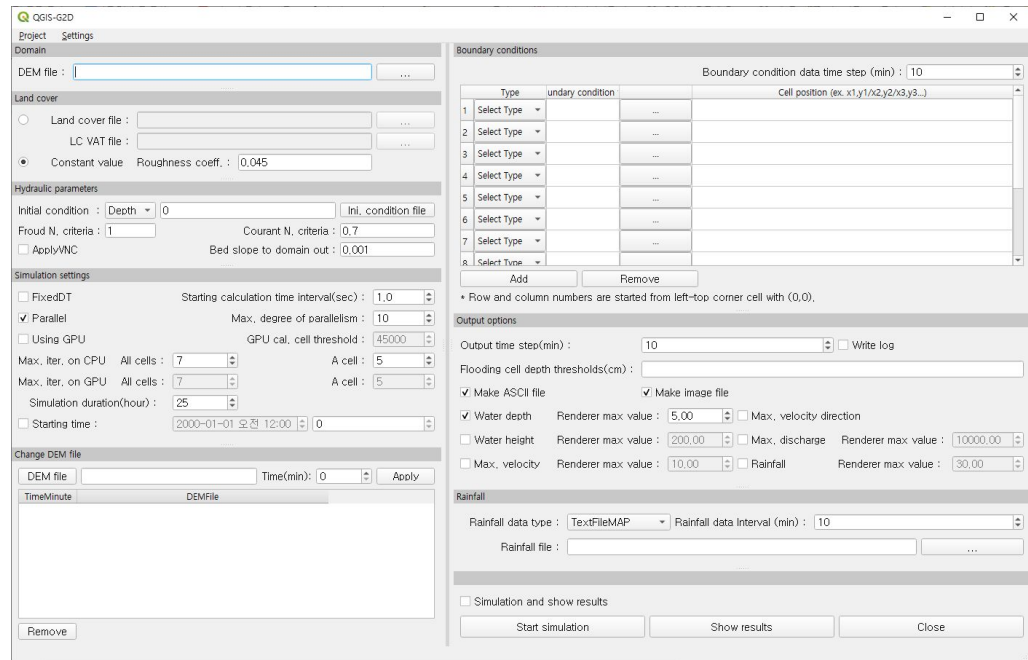
2.1 프로젝트 파일 생성 및 불러오기

- New project 선택 하여 확장자 G2P 프로젝트 파일생성



- 파일 생성이 완료되면 다이얼로그 화면의 컨트롤러들이 활성화 됩니다.





- Open Project 선택후 G2P 확장자 파일을 선택하시면 위와 같이 컨트롤러 들이 활성화 됩니다.

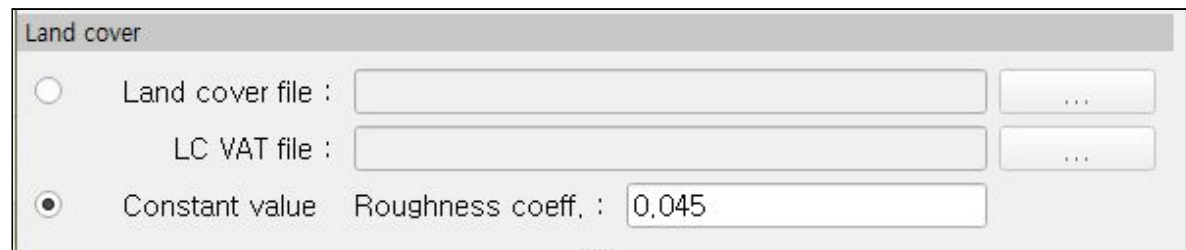
2.2 시뮬레이션 옵션 설정

- Domain 파일 선택



파일 선택후 저장시 프로젝트 파일의 <DEMFile> 요소에 값이 추가 됩니다.

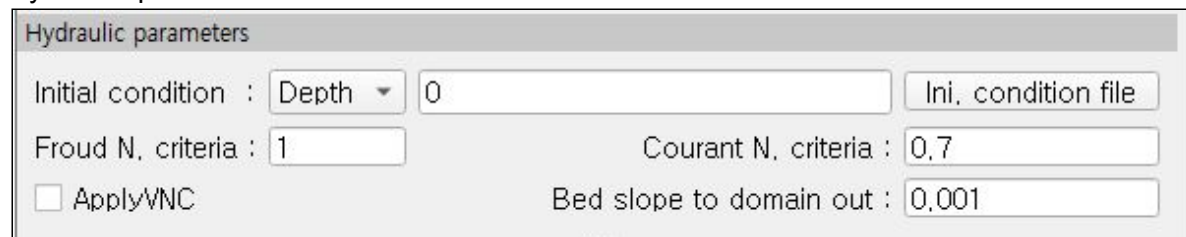
- Land cover



XML 변경 요소는 다음과 같습니다.

LandCoverFile, LandCoverVatFile, RoughnessCoeff
Constant value 의 기본값은 0.045 입니다.

- Hydraulic parameters



XML 변경 요소는 다음과 같습니다.(아래 요소의 값들은 기본 값입니다.)

```
<HydroPars>
  <DomainOutBedSlope>0.001</DomainOutBedSlope>
  <InitialConditionType>Depth</InitialConditionType>
  <InitialCondition>0</InitialCondition>
  <FroudeNumberCriteria>1</FroudeNumberCriteria>
  <CourantNumber>0.7</CourantNumber>
  <ApplyVNC>>false</ApplyVNC>
</HydroPars>
```

- Simulation settings

Simulation settings

☐ FixedDT Starting calculation time interval(sec) : 1.0

☒ Parallel Max, degree of parallelism : 10

☐ Using GPU GPU cal, cell threshold : 45000

Max, iter, on CPU All cells : 7 A cell : 5

Max, iter, on GPU All cells : 7 A cell : 5

Simulation duration(hour) : 25

☐ Starting time : 2000-01-01 오전 12:00 0

XML 변경 요소는 다음과 같습니다.(아래 요소의 값들은 기본 값입니다.)

```
<CalculationTimeStep_sec>1</CalculationTimeStep_sec>
<IsFixedDT>>false</IsFixedDT>
<IsParallel>true</IsParallel>
<MaxDegreeOfParallelism>10</MaxDegreeOfParallelism>
<UsingGPU>>false</UsingGPU>
<EffCellThresholdForGPU>45000</EffCellThresholdForGPU>
<MaxIterationAllCellsOnCPU>7</MaxIterationAllCellsOnCPU>
<MaxIterationACellOnCPU>5</MaxIterationACellOnCPU>
<MaxIterationAllCellsOnGPU>7</MaxIterationAllCellsOnGPU>
<MaxIterationACellOnGPU>5</MaxIterationACellOnGPU>
<SimulationDuration_hr>25</SimulationDuration_hr>
<StartDateTime>0</StartDateTime>
```

- Change DEM file

Change DEM file

DEM file Time(min):

TimeMinute	DEMFile

XML 변경 요소는 다음과 같습니다.

```
<DEMFileToChange>
  <TimeMinute></TimeMinute>
  <DEMFile></DEMFile>
</DEMFileToChange>
```

- Boundary conditions

Boundary conditions

Boundary condition data time step (min) :

	Type	undary condition	Cell position (ex. x1,y1/x2,y2/x3,y3...)
1	Select Type ▼		...
2	Select Type ▼		...
3	Select Type ▼		...
4	Select Type ▼		...
5	Select Type ▼		...
6	Select Type ▼		...
7	Select Type ▼		...
8	Select Type ▼		...

* Row and column numbers are started from left-top corner cell with (0,0).

XML 변경 요소는 다음과 같습니다.(아래 요소의 값들은 기본 값입니다.)

```
<BCDataInterval_min>10</BCDataInterval_min>
<BoundaryConditionData>
  <CellXY></CellXY>
  <DataFile></DataFile>
  <DataType></DataType>
</BoundaryConditionData>
```

- Output options

Output options

Output time step(min) : ☐ Write log

Flooding cell depth thresholds(cm) :

☒ Make ASCII file ☒ Make image file

☒ Water depth Renderer max value : ☐ Max, velocity direction

☐ Water height Renderer max value : ☐ Max, discharge Renderer max value :

☐ Max, velocity Renderer max value : ☐ Rainfall Renderer max value :

XML 변경 요소는 다음과 같습니다.(아래 요소의 값들은 기본 값입니다.)

```
<PrintoutInterval_min>10</PrintoutInterval_min>
<FloodingCellDepthThresholds_cm />
<OutputDepth>true</OutputDepth>
<OutputHeight>false</OutputHeight>
<OutputVelocityMax>false</OutputVelocityMax>
<OutputFDofMaxV>false</OutputFDofMaxV>
<OutputDischargeMax>false</OutputDischargeMax>
<OutputBCData>false</OutputBCData>
<OutputRFGrid>false</OutputRFGrid>
<OutputSinkData>false</OutputSinkData>
<OutputSourceAll>false</OutputSourceAll>
<DepthImgRendererMaxV>5.0</DepthImgRendererMaxV>
<HeightImgRendererMaxV>200.0</HeightImgRendererMaxV>
<VelocityMaxImgRendererMaxV>10.0</VelocityMaxImgRendererMaxV>
<DischargeImgRendererMaxV>10000.0</DischargeImgRendererMaxV>
<RFImgRendererMaxV>30.0</RFImgRendererMaxV>
<MakeASCFile>true</MakeASCFile>
<MakeImgFile>true</MakeImgFile>
<WriteLog>false</WriteLog>
```

- Rainfall

Rainfall

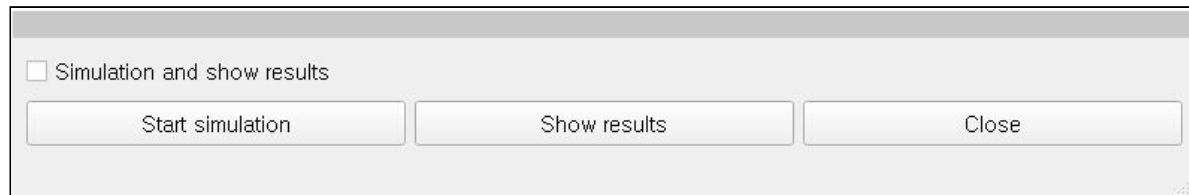
Rainfall data type : Rainfall data Interval (min) :

Rainfall file : ...

XML 변경 요소는 다음과 같습니다.(아래 요소의 값들은 기본 값입니다.)

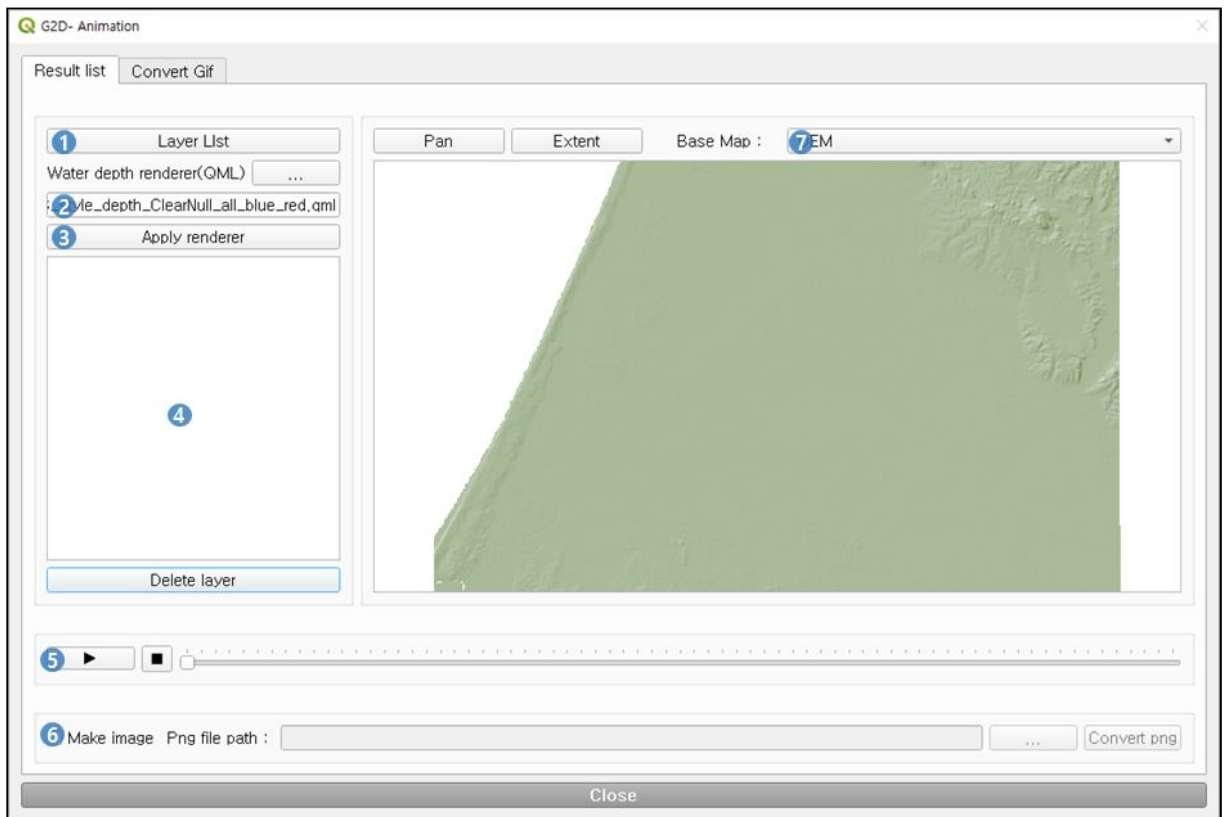
```
<RainfallDataType>TextFileMAP</RainfallDataType>
<RainfallDataInterval_min>10</RainfallDataInterval_min>
<RainfallFile />
```

- Simulation



Simulation and show result 체크후 Start simulation 버튼 클릭시 콘솔의 시뮬레이션창과 Animation 창이 동시에 출력됩니다. 체크 해제 시에는 Simulation 콘솔창만 출력 됩니다.

2.2 Animation 창



- ① 사용자가 직접 시뮬레이션 결과 목록(확장자 .out)을 선택할 수 있게 합니다.
- ② out 파일에 적용되는 스타일 파일을 지정합니다.
- ③ 선택된 스타일 파일을 적용합니다.
- ④ out 파일 목록을 나열합니다.
마우스 클릭으로 선택된 파일은 Canvas에 표시됩니다.
- ⑤ OUT 파일 목록을 기준으로 슬라이드가 이동하며 Canvas에 자동으로 순차 표출 됩니다.
- ⑥ 체크박스 선택후 PNG 생성 경로 폴더를 선택하고 Convert PNG 버튼을 클릭하면 자동으로 배경 화면을 포함한 PNG 파일이 생성됩니다.
- ⑦ 사용자가 직접 시뮬레이션 결과 목록(확장자 .out)을 선택할 수 있게 합니다.