

Overloading

Overloading :

مختلفة params بنفس الاسم لكن ب method هو اني اقدر اعمل اكثر من
يعني لو عندي مثلا ميثود بتطبع رسالة لليوزر مرة واحدة بس وعاوز اطبعه مرة بعدد يحدده هستخدم
نفس اسم الميثود بس هغير البرامز

Ex:

First method :

```
static void PrintMessage(string message)
{
    Console.WriteLine("Message: " + message);
}
```

Second method :

```
static void PrintMessage(string message, int times)
{
    for (int i = 0; i < times; i++)
        Console.WriteLine("Message: " + message);
}
```

Main :

```
PrintMessage("Hello");
```

```
PrintMessage("Hi", 3);
```

اللي فوق هينفذ الاول و اللي تحت هينفذ ثاني ميثود

Note :

El return type

overloading مش كافي علشان اعمل

بالعكس لو غيرته ف اتنين ميثود شايلين نفس الاسم ده هيلغبط الكومبايلر و هيعمل ايرور

Ex :

```
int Sum(int a, int b) { return a + b; }
```

```
double Sum(int a, int b) { return a + b; } // Error
```

overloading بكدة تكون القاعدة الأهم لل

ان الميثود تكون بنفس الاسم لكن بغير البارامز (عددهم او نوعهم او ترتيبهم)

Note:

عادي constructor ممكن استخدم ده مع ال