1. **Dokumentacja projektu:**

**Imię i nazwisko autora:** *Bartłomiej Florek*

**Numer albumu:** *125115*

**Temat projektu:** *gra w obstawianie drużyn*

**Nazwa przedmiotu:** *Technologie internetowe*

**Grupa laboratoryjna:** *lab1*

**Data oddania projektu:** *25.01.2024r.*

Strona tytułowa „MoonBet” przedstawia grę, w której można obstawiać mecze drużyn sportowych rywalizujących ze sobą. Strona obsługuje 6 różnych dyscyplin sportowych takich jak: piłkę nożną, boks, hokej, koszykówkę, rugby i krykiet. Gra polega na zaznaczaniu w wybranej dyscyplinie, drużyny, która według użytkownika wygra. Użytkownik może zadeklarować wartość jaką chce obstawić i na podstawie zaznaczonych drużyn może wygrać bądź przegrać.

*Spis treści*

1. *Dokumentacja projektu:*
2. *Opis założeń projektu:*
3. *Responsywność:*
4. *Raport SEO:*
5. *Testowanie:*
6. *Opis techniczny projektu i dokumentacja kodu źródł.:*
7. *Prezentacja warstwy użytkowej projektu*
8. *Dokumentacja KSS:*
9. *System kontroli wersji*
10. *Linki:*
11. **Opis założeń projektu:**

**Struktura strony:** strona składa się z głównego kontenera, w którym znajdują się poszczególne sekcje takie jak: nawigacja, header, footer, sekcja z grą oraz sekcja result, która wylicza kursy i wartość postawioną przez użytkownika.

**Sekcja header top\_menu:** odpowiada za wyświetlanie loga strony oraz linkow do podstron takich jak regulamin, informacje o autorze czy sekcja wsparcia. Każdy link znajduje się w divie z odpowiednia funkcja która odnosi się strony.

**Sekcja header top\_menu2:** jest to div w którym znajdują się poddivy z odpowiednimi funkcjami jak dodawanie funduszy, czy div który wyświetla wartość funduszy

**Sekcja main:** odpowiada za wyświetlanie głównej części strony, czyli nawigacji, gry oraz wyników

**Sekcja navi:** wyświetla listę dostępnych dyscyplin sportowych w postaci divów z odowiadającymi im zdjęciami. Klikając w diva przenosi nas na odpowiednią strone

**Sekcja main\_view:** podzielona na dwie główne części: div z nazwa ligi pobieranej z API oraz div kursy który pobiera dane z API na temat meczów oraz ich kursów które dodaje do utworzonych divow przeznaczonych do tych meczów

**Sekcja result:** znajduję się tutaj paragrafy reprezentujące informacje dla użytkownika

**Sekcja dialog:** w sekcji dialog znajduje się schowany formularz, który pokazuje się dopiero po kliknięciu w odpowiedni element na stronie. W formularzu znajdują się podstawowe inputy takie jak: date, radio, checkbox, range czy select. Formularz posiada dwa przyciski, jeden jest do zatwierdzania go a drugi do wyczyszczenia

**Sekcje footer:** sekcja stopka odpowiada za przedstawienie informacji o autorze

**Estetyka:** zdefiniowano estetyczne style CSS, oraz efekty wizualne pokazujące zaznaczone mecze, sprawdzające błędną wartość, oraz podświetlanie pól po najechaniu kursorem.

**Responsywność i kompatybilność:** strona jest zoptymalizowana pod kątem różnych urządzeń, dzięki zastosowaniu responsywnego designu. Strona jest obsługiwana przez wiele przeglądarek.

1. **Responsywność:**

Widok na PC:

Obraz zawierający zrzut ekranu, tekst, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

Opis wygenerowany automatycznie

Widok na tablecie:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Ikona komputerowa

Opis wygenerowany automatycznie

Widok na telefonie:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

Opis wygenerowany automatycznie

1. **Raport SEO:**

Raport SEO to zbiór danych i analiz dotyczących widoczności strony internetowej w wynikach wyszukiwania. Zawiera on szczegółowe informacje o aspektach, takich jak słowa kluczowe, linki zwrotne, struktura strony i innych elementach, które wpływają na pozycję strony w rezultatach wyszukiwania

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Strona internetowa, oprogramowanie

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst, Czcionka, numer, linia

Opis wygenerowany automatycznie

Jak można poprawić jakość strony:

* Używać tylko jednego nagłówka pierwszego stopnia
* Dodać meta opis, jest to fragment tekstu podsumowujący zawartość strony
* Dodać odpowiednie teksty alternatywne dla zdjęć

1. **Testowanie:**

W przypadku wprowadzenia błędnych danych do inputów:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, oprogramowanie

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, linia, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie Obraz zawierający tekst, Czcionka, biały, design

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, linia

Opis wygenerowany automatycznieObraz zawierający tekst, Czcionka, biały, design

Opis wygenerowany automatycznie

Przy obstawianiu:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, Grafika

Opis wygenerowany automatycznieObraz zawierający tekst, Czcionka, zrzut ekranu, zegar

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, numer

Opis wygenerowany automatycznieObraz zawierający tekst, Czcionka, zrzut ekranu, zegar

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, numer

Opis wygenerowany automatycznie

1. **Opis techniczny projektu i dokumentacja kodu źródł.:**

* Środowisko pracy nad projektemHTML i CSS: VSCode: 1.85.2 (user setup)

1. **Prezentacja warstwy użytkowej projektu**

Na obrazu poniżej przedstawiono główne okno aplikacji. Użytkownikowi po uruchomieniu strony pokazują się takie elementy jak: liga, w której odbywają się poszczególne mecze, drużyny, które ze sobą rywalizują jak i ich przewidywana szansa na wygraną.

Obraz zawierający zrzut ekranu, tekst, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Ikona komputerowa

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, wyświetlacz, oprogramowanie

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający zrzut ekranu, tekst, wyświetlacz, oprogramowanie

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst, Oprogramowanie multimedialne, oprogramowanie, Oprogramowanie graficzne

Opis wygenerowany automatycznie

Użytkownik może zaznaczać, która drużyna według niego wygra, a odpowiadający jej kurs doda się do odpowiedniego pola z aktualnym kursem.

Obraz zawierający zrzut ekranu, tekst, linia, Prostokąt

Opis wygenerowany automatycznie

W końcowej fazie użytkownik może zadeklarować kwotę jaką chce założyć, a program automatycznie wyliczy mu możliwą wygraną i sprawdzi czy użytkownik dysponuje odpowiednią ilością środków.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, numer

Opis wygenerowany automatycznie

1. **Dokumentacja KSS:**

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, Strona internetowa

Opis wygenerowany automatycznie

1. **System kontroli wersji**

Projekt realizowany był z wykorzystaniem systemu kontroli wersji Github, wszystkie pliki źródłowe projektu znajdują się pod adresem: <https://github.com/flor3kk/ProjektTI>. Link do strony: <https://flor3kk.github.io/ProjektTI/pilka.html> Poniżej przedstawiono zawartość folderu.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, numer, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, numer, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

1. **Linki:**

* <https://icons8.com/>
* <https://the-odds-api.com/>
* <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/Element/dialog>
* <https://animate.style/>
* <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/max-width>
* <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/:hover>
* <https://cssgradient.io/>
* <https://codebeautify.org/json-to-html-converter>
* <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/appearance>
* <https://betterprogramming.pub/css-select-nth-element-with-class-a313d080e2bf>