

Tags: Il videogioco. Mercato, giochi e giocatori libro pdf download, Il videogioco. Mercato, giochi e giocatori scaricare gratis, Il videogioco. Mercato, giochi e giocatori epub italiano, Il videogioco. Mercato, giochi e giocatori torrent, Il videogioco. Mercato, giochi e giocatori leggere online gratis PDF

Il videogioco. Mercato, giochi e giocatori PDF

Marco Accordi Rickards



Questo è solo un estratto dal libro di Il videogioco. Mercato, giochi e giocatori. Il libro completo può essere scaricato dal link sottostante.



Autore: Marco Accordi Rickards
ISBN-10: 9788861842373
Lingua: Italiano
Dimensione del file: 3133 KB

DESCRIZIONE

Il videogioco è da tempo un medium emergente per la sua diffusione (circa 130 milioni di giocatori), per l'eterogeneità dei gruppi che ne fanno uso, per il suo crescente fatturato, per la varietà e la complessità dei suoi testi/opere, per la sua continua contaminazione di testi e generi, per il suo ruolo nella cultura global. Queste componenti hanno allineato il videogioco alla tecnologia della comunicazione dagli anni Settanta del Novecento, hanno aperto prospettive alla ricerca sulla simulazione e consentono nuove ipotesi sui sempre più labili margini del rapporto tra lavoro e tempo libero. Il libro rileva molti aspetti dei videogiochi e della loro critica, descrive le fasi della loro crescita, segnala casi di successi e flop di aziende e giochi, indica la loro struttura di opera che tende a utilizzare in misura crescente figure, intrecci, sceneggiature, panorami di tutti gli altri media. Il videogioco è, con il cellulare, la frontiera più avanzata della comunicazione e segnala i limiti continuamente spostati in avanti del mutamento che interessa tutte le comunità del pianeta che trasformano le loro tradizioni, modificano i loro costumi, alterano le loro modalità di apprendimento e i loro processi di formazione. Introduzione di Michele Rak

COSA DICE GOOGLE DI QUESTO LIBRO?

Posso dire quel che preferisco (avrebbe meritato di vincere la Spagna), non ciò che sia meglio (tre gol sono un patrimonio che solo i fuoriclasse possono ...

IL VIDEOGIOCO Mercato, giochi e giocatori Michele Rak, Marco Rickards, Francesca Vannucchi

IL VIDEOGIOCO. MERCATO, GIOCHI E GIOCATORI 9788861842373 MARCO ACCOR
RICKARDS | Libri e riviste, Saggistica, Economia e affari | eBay!

IL VIDEOGIOCO. MERCATO, GIOCHI E GIOCATORI

[Leggi di più ...](#)