

I nuovi scenari educ@tivi del videogioco PDF

Rosy Nardone



Questo è solo un estratto dal libro di I nuovi scenari educ@tivi del videogioco. Il libro completo può essere scaricato dal link sottostante.



Autore: Rosy Nardone
ISBN-10: 9788884343499
Lingua: Italiano
Dimensione del file: 3750 KB

DESCRIZIONE

E possibile considerare il videogioco come un muro contemporaneo contro cui sfidarsi? Altresì come specchio, ponendoci di fronte alle contraddizioni della realtà contemporanea di ciò che accade o che potenzialmente può accadere nelle nostre vite quotidiane e globalizzate? O piuttosto videogioco come ponte per oltrepassare nuovi confini, conoscere nuovi territori in cui incontrare l'alterità e se stessi? Il volume si propone di analizzare la sfida educativa lanciata dall'esplosivo fenomeno culturale e sociale dei videogiochi, divenuti dei veri e propri medium comunicativi, sempre meno forme di intrattenimento ludico fini a se stessi e sempre più metafore del grande gioco della realtà della vita. A partire dall'approccio del problematicismo pedagogico e proseguendo attraverso un'analisi critica dei principali nuclei tematici dell'attuale dibattito dei game studies, s'intende fornire una rilettura a queste suggestioni, indicando nuove possibili proposte interpretative e didattiche basate su di una dimensione metodologica delle antinomie dell'educazione, per poter promuovere una logica multiforme e problematica attraverso cui l'individuo possa orientarsi autonomamente e consapevolmente nelle scelte rispetto alle proposte del mercato videoludico.

COSA DICE GOOGLE DI QUESTO LIBRO?

123D Design Per La Stampa 3D: Tutto Quello Che Serve Sapere Per Passare Dal Disegno All Oggetto
Stampato PDF ePub

I nuovi scenari educ@tivi del Videogioco: 2007: Nardone R. 16: I nuovi scenari delle narrazioni, tra
multimedialità, interattività e processi formativi: i videogiochi:

È possibile considerare il videogioco come un muro contemporaneo contro cui sfidarsi? Altresì come
specchio, ponendoci di fronte alle contraddizioni della realtà ...

I NUOVI SCENARI EDUC@TIVI DEL VIDEOGIOCO

[Leggi di più ...](#)