

Sviluppare applicazioni iOS con Swift PDF

Paul J. Deitel



Questo è solo un estratto dal libro di Sviluppare applicazioni iOS con Swift. Il libro completo può essere scaricato dal link sottostante.



Autore: Paul J. Deitel
ISBN-10: 9788850333370
Lingua: Italiano
Dimensione del file: 4305 KB

DESCRIZIONE

L'App Store è un mercato composto da milioni di app e miliardi di download. Le possibilità sono enormi ma prendervi parte con successo non è semplice. Questo manuale insegna un approccio professionale allo sviluppo di app per i device di Cupertino con iOS 8, Xcode 6, Cocoa Touch e Swift. Il testo è strutturato secondo un metodo pragmatico: il lettore viene guidato passo passo nella creazione di sette applicazioni complete, ognuna delle quali introduce nuove funzionalità e tecnologie per mostrarne i meccanismi e la relativa sintassi in un contesto applicativo che non lascia spazio ad astratte teorie ma si focalizza sul codice e il suo funzionamento. Infine viene affrontata la fase di pubblicazione e messa in vendita tramite l'App Store. Tutto il codice delle app di esempio è disponibile sul sito degli autori per permettere al lettore di analizzarlo nell'IDE dedicato.

COSA DICE GOOGLE DI QUESTO LIBRO?

Ti piacerebbe poter sviluppare applicazioni per iPhone e iPad ma non sai come fare? Apple ti offre tante risorse gratuite per imparare a creare apps in Swift, il ...

Un manuale per imparare a sviluppare in maniera professionale app per i device Apple, con iOS 8, Xcode 6, Cocoa Touch e il linguaggio Swift.

Swift è il linguaggio di programmazione per lo sviluppo di app adeguate al sistema operativo iOS: imparala a realizzare applicazioni per iPhone e iPad!

SVILUPPARE APPLICAZIONI IOS CON SWIFT

[Leggi di più ...](#)