

Disegnare fumetti PDF

Mauro Antonini



Questo è solo un estratto dal libro di Disegnare fumetti. Il libro completo può essere scaricato dal link sottostante.



DOWNLOAD PDF

Autore: Mauro Antonini
ISBN-10: 9788875270728
Lingua: Italiano
Dimensione del file: 3381 KB

DESCRIZIONE

Le storie dei fumetti, come ogni altra manifestazione dell'immaginario collettivo, non sono altro che narrazioni assolutamente reali che accadono in universi paralleli al nostro. Il disegnatore di fumetti - o cartoonist -, ha l'onere e l'onore di fungere da portale dimensionale "grafico" tra il mondo immaginario e il nostro e riportare su carta tutte quelle splendide avventure che altrimenti non potremmo mai vivere. Questo libro è dedicato a chiunque voglia diventare uno di loro, a tutti coloro che vorrebbero raccontare il loro personale spazio d'immaginario attraverso il disegno e sono alla ricerca del metodo per farlo, a chi vuole scoprire e imparare le fasi standard della realizzazione di un fumetto, quali strumenti usare, quali regole anatomiche e artistiche mettere, in opera, come comporre una vignetta, poi una tavola, poi una storia intera. Ed è scritto con loro, con i disegnatori di fumetti veri e propri, che riportano le loro testimonianze, danno i loro pareri, svelano i trucchi del loro mestiere e le caratteristiche della loro arte. Nello specifico le interviste che troverete nel testo sono state concesse da artisti affermati, attivi e applauditi in Italia come all'estero, quali: Gabriele Dell'Otto (Spider-Man, X-Men), Carmine Di Giandomenico (Dylan Dog, Daredevil), Elisabetta Melaranci (Disney Princess, W.I.T.C.H.), Werther Dell'Edera (Loveless, Punisher), Roberto Recchioni (John Doe, Garrett) e Giacomo Bevilacqua (Homc Homini Lupus, A Panda piace).

COSA DICE GOOGLE DI QUESTO LIBRO?

Se vi servono dei programmi per disegnare fumetti al computer, sappiate che esistono molte soluzioni dedicate a chi vuole lavorare con la grafica al PC.

Disegnare fumetti è un'arte complessa e delicata. L'importante è avere le idee chiare per creare una pagina abbozzata, rifinire e completare di colore.

Vuoi imparare a disegnare fumetti e manga? Qui di seguito i migliori libri dedicati agli stili ed alle tecniche di disegno.

DISEGNARE FUMETTI

[Leggi di più ...](#)