

Giuseppe Penone PDF

V. Tonon



Questo è solo un estratto dal libro di Giuseppe Penone. Il libro completo può essere scaricato dal link sottostante.



DOWNLOAD PDF

Autore: V. Tonon
ISBN-10: 9788837092337
Lingua: Italiano
Dimensione del file: 1510 KB

DESCRIZIONE

Una monografia completa dedicata al lavoro di uno dei principali rappresentanti dell'Arte Povera. L'opera di Giuseppe Penone sviscera il rapporto tra l'uomo e la natura, riflettendo sul ritmo insito nel ciclo naturale della vita e sull'impronta del tempo sugli esseri e sulle cose. E proprio allo scambio tra l'uomo e la natura si ispira la struttura del libro concepita dal curatore Laurent Busine in sette capitoli tematici: il respiro, lo sguardo, la pelle, il cuore, il sangue, la memoria, la parola. Realizzato in stretta collaborazione con Giuseppe Penone, il volume raccoglie contributi critici di studiosi di fama internazionale. Benjamin Buchloh conduce una conversazione con l'artista che consente di collocare il lavoro di Penone in una prospettiva storica più ampia, e Didier Semin elabora un'affascinante riflessione basata sull'opera *L'albero delle vocali*, ora esposta permanentemente nel giardino parigino delle Tuileries. La monografia, che dai primi lavori ci conduce fino alle realizzazioni più recenti, include 350 illustrazioni tra disegni, sculture, installazioni e fotografie, e un apparato scientifico determinanti per capire e contestualizzare l'intera opera di Penone, a testimonianza della sua rilevante posizione nell'arte del nostro tempo.

COSA DICE GOOGLE DI QUESTO LIBRO?

Artista, nato a Garessio (Cuneo) il 3 aprile 1947. Considerato, seguendo categorie di lettura tradizionali, principalmente uno scultore, PENONE, Giuseppe è uno dei ...

Fendi è lieta di ospitare l'innovativa mostra Matrice, che presenta le creazioni dell'illustre artista d'avanguardia Giuseppe Penone. Sfoglia la gallery!

Perché è importante leggere fin da piccoli? Quella per la lettura è una passione che può essere benissimo coltivata già da bambini e, anzi, è molto utile ...

[Leggi di più ...](#)