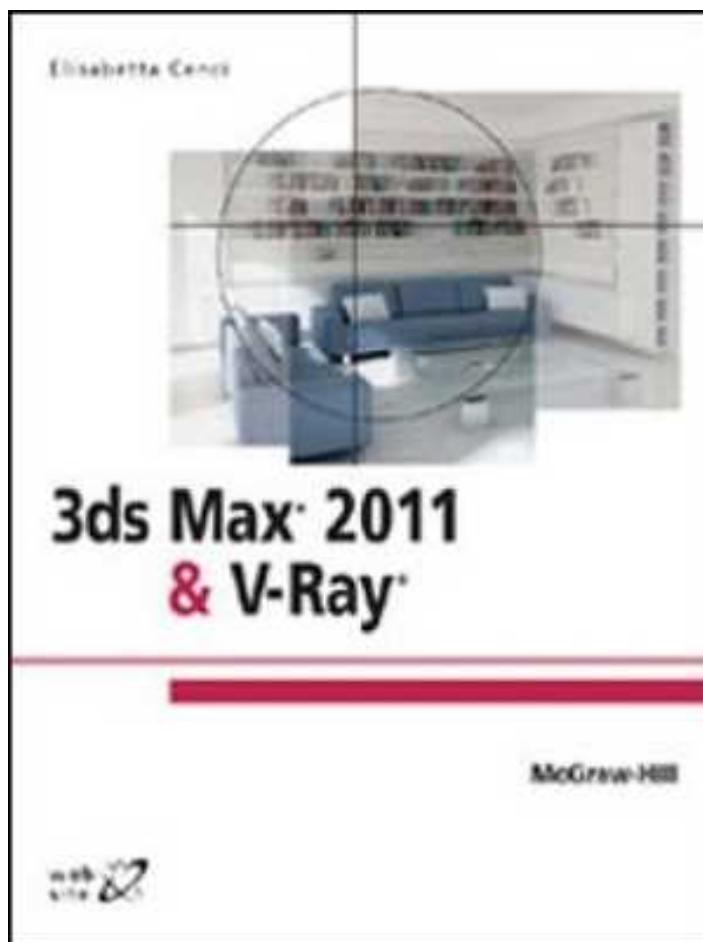


## 3ds Max® 2011 e V-Ray® PDF

**Elisabetta Cenci**



*Questo è solo un estratto dal libro di 3ds Max® 2011 e V-Ray®. Il libro completo può essere scaricato dal link sottostante.*



Autore: Elisabetta Cenci  
ISBN-10: 9788838667169  
Lingua: Italiano  
Dimensione del file: 3340 KB

**DESCRIZIONE**

Ricco di consigli pratici, si propone come uno strumento di formazione per una figura professionale che negli ultimi anni si sta facendo spazio nel campo del cinema, dell'architettura, della pubblicità e dei videogames. Questo testo si rivolge sia agli studenti sia ai professionisti che si occupano di computer grafica e segue un percorso consolidato dall'esperienza maturata dall'autrice in dieci anni di insegnamento. La prima parte del libro tratta i fondamentali comandi di modellazione e impostazione della scena, mentre la seconda si occupa di modellazione, materiali e luci avanzate. Gli ultimi capitoli, infine, sono dedicati al motore di rendering più utilizzato nel campo dell'architettura e del design: V-Ray.

**COSA DICE GOOGLE DI QUESTO LIBRO?**

Installing V-Ray for 3ds Max. The V-Ray installer will automatically remove any previous installations. This will allow you to seamlessly upgrade from previous versions.

3ds Max® 2011 e V-Ray® è un libro di Cenci pubblicato da McGraw-Hill Education nella collana College: acquista su IBS a 31.45€!

Utilizziamo i cookie per essere sicuri che tu possa avere la migliore esperienza sul nostro sito. Se continui ad utilizzare questo sito noi assumiamo che tu ne sia ...

[Leggi di più ...](#)