**WSDL: DEFINIÇÃO, SIGNIFICADO E FUNÇÕES**

**WSDL ou Linguagem de Descrição de Web Service:**

É a descrição em formato XML sobre serviços web que utilizaram SOAP/RPC como protocolo para que o cliente que deseje consumir esse serviço possa compreender e integrá-lo corretamente para que a comunicação entre sistemas seja possível.

**Métodos HTTP: com exemplos de requisições e utilização:**

O protocolo HTTP define um conjunto de métodos de requisição responsáveis por indicar a ação a ser executada para um dado recurso.

Embora esses métodos possam ser descritos como substantivos, eles também são comumente referenciados como *HTTP Verbs* (Verbos HTTP).

Os *verbos* vão indicar qual ação está sendo requisitada pelo consumidor do serviço. Alguns exemplos de verbos são GET, PUT, PATCH, POST e DELETE.

* **GET**: Solicita um recurso ou objeto ao servidor através de um URL e parâmetros.

EXEMPLO: http://exemplo/cliente/2

Resposta:

{

“matricula”:2,

“nome”:”João de tal”,

“atividade”:true

}

* **POST**: Envia um arquivo, dados ou formulário HTML no corpo da requisição. Posso ser usado para cadastrar um novo cliente e etc.

EXEMPLO: http://exemplo/cliente

Requisição:

{

“nome”:”Maria de tal”,

“atividade”:true

}

Resposta:

{

“matricula”:7,

“nome”:”Maria de tal”,

“atividade”:true

}

* **PUT**: Criar ou modificar algum objeto. Parecido com o método PATCH, enquanto o PATCH é capaz de modificar apenas parte do recurso o PUT é capaz de modificar todo o recurso.

EXEMPLO: http://exemplo/cliente/2

Requisição:

{

“matricula”:2,

“nome”:”João de tal e tal”,

“atividade”:false (modificamos o status de atividade de True para False)

}

Resposta:

{

“matricula”:2,

“nome”:”João de tal e tal”,

“atividade”:false

}

* **PATCH**: Atualizar partes de um recurso.
* **DELETE**: Informa um objeto a ser deletado.

EXEMPLO: http://exemplo/cliente/2

Requisição: (vazia)

Resposta: {sucesso: true}

* **HEAD**: Solicita informações sem que o dado seja enviado ao cliente apenas para testar.
* **OPTIONS**: Obter as propriedades do servidor.
* **TRACE:** Enviar mensagem do tipo *loopback* para teste.
* **CONNECT**: Comunicar com servidores Proxy.