



Ingeniería de Software
TRABAJO PRÁCTICO N°10
TESTING CAJA NEGRA - Metodos

Cátedra: Ingeniería de Software

Curso: 4K4

Docentes:

- Mickaela Crespo
- Gerardo Boiero
- Laura Covaro

Grupo N°3

Integrantes:

- Florencia Balmaceda
- Flor Cornier
- Monica Pellegrini
- Agustin Panero

Consigna:

PRÁCTICO 10 - TESTING - Métodos de Caja Negra

Unidad:	Unidad Nro. 4: Aseguramiento de Calidad de Proceso y de Producto															
Consigna:	Realice el diseño de las pruebas de caja negra según los métodos de Clases de Equivalencia y Análisis de Valor límite															
Objetivo:	Que el estudiante pueda diseñar pruebas mediante los métodos de Clases de Equivalencia y Análisis de Valor límite, para historias de usuario dadas.															
Propósito:	Familiarizarse con los métodos de Clases de Equivalencia y Análisis de Valor límite para el diseño de pruebas de caja negra. Descubrir escenarios de prueba que no se derivan a través de los métodos.															
Entradas:	Conceptos teóricos sobre el tema, desarrollados en clase. Bibliografía referenciada sobre el tema. Enunciado, consigna y User Story. Planilla de Excel con Plantilla de Casos de Prueba y Reporte de Defectos Deliverat_Template_Caso_De_Prueba_Defectos.xlsx															
Salida:	Se realizará una puesta en común del conjunto de clases de equivalencia y el resultado de la aplicación del método de análisis del valor límite. Este práctico no se entrega y por lo tanto no tiene nota. El tema se evalúa en el parcial.															
Instrucciones:	Según el método de partición de equivalencia, defina las clases existentes utilizando el siguiente cuadro para la User Story de las siguientes que no haya implementado en el Trabajo Práctico 6 "Requerimientos Ágiles – Implementación de User Stories", sobre el servicio DeliverEat!: <ul style="list-style-type: none">o Realizar Pedido a Comercio adherido (grupos impares)o Realizar un Pedido de "lo que sea" (grupos pares) <table><thead><tr><th>Condición externa</th><th>Clases de equivalencia válidas</th><th>Clases de equivalencia inválidas</th></tr></thead><tbody><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></tbody></table> <p>Describa la cantidad mínima de casos de prueba que requiera para asegurar la prueba de todas las clases identificadas y para asegurar que se realicen todas las pruebas de aceptación requeridas por el PO, aplicando los métodos de Partición de Equivalencias y de Análisis de Valores Límite (para las condiciones externas en las que sea posible). Utilice el template <i>Template_Casos_De_Prueba</i>.</p>				Condición externa	Clases de equivalencia válidas	Clases de equivalencia inválidas									
Condición externa	Clases de equivalencia válidas	Clases de equivalencia inválidas														

Realizar Pedido a un Comercio adherido	8
<p>Como Solicitante quiero realizar un Pedido a un comercio adherido para recibir los Productos en mi domicilio</p> <p>Criterios de Aceptación</p> <ul style="list-style-type: none"> Se debe indicar la dirección (calle, número, ciudad y referencia opcional en formato de texto). Se debe poder seleccionar la ciudad de un listado de ciudades disponibles. Se debe seleccionar la forma de pago: Efectivo o Tarjeta de Débito/Crédito. Si paga en efectivo debe indicar el monto con el que va a pagar. Si paga con tarjeta debe ingresar el número de la tarjeta, nombre y apellido del Titular, fecha de vencimiento (MM/AAAA) y CVC. Debe ingresar cuando quiere recibirlo: "Lo antes posible" o una fecha/hora de recepción. El Carrito debe contener al menos un Producto del Comercio adherido. 	
<ul style="list-style-type: none"> Probar realizar un Pedido a un Comercio adherido en efectivo "lo antes posible" (pasa) Probar realizar un Pedido a un Comercio adherido con tarjeta "lo antes posible" (pasa) Probar realizar un Pedido a un Comercio adherido programando la fecha/hora de entrega (pasa) Probar realizar un Pedido a un Comercio adherido con el carrito vacío (falla) Probar realizar un Pedido a un Comercio adherido con una tarjeta inválida (falla) Probar realizar un Pedido a un Comercio adherido con una tarjeta de crédito MasterCard (falla) Probar realizar un Pedido a un Comercio adherido en efectivo sin indicar el monto a pagar (falla) Probar realizar un Pedido a un Comercio adherido programando una fecha/hora de entrega no válida (falla) 	

Condiciones de Entrada

Condicion Externa	Clases de equivalencia validas	Clases de equivalencia invalidas
Calle de la Direccion de Envio	Calle existente	<ul style="list-style-type: none"> Calle Inexistente No se ingresa ninguna calle Calle no perteneciente a la ciudad correspondiente
Numero de la dirección de envio	Numero existente	<ul style="list-style-type: none"> Numero inexistente No se ingresa ningún numero
Referencia del numero de envio	Referencia en forma de texto	Se ingresa más de X caracteres
Ciudad	Ciudad disponible registrada	No se selecciona una ciudad
Forma de pago	Forma de pago registrada	No se selecciona forma de pago
Monto en efectivo	Monto mayor o igual al costo del pedido con dos decimales	<ul style="list-style-type: none"> No ingresa monto Monto menor a cero Monto con más de x Decimales
Número de la tarjeta VISA	Número de tarjeta de 16 dígitos que comience con el formato de VISA correspondiente	<ul style="list-style-type: none"> Número de 16 dígitos no correspondiente a una tarjeta VISA Número con más de 16 Dígitos Número con menos de 16 Dígitos No ingresa valor
Nombre y apellido del titular de la tarjeta	Nombre y apellido en forma de texto correspondiente al titular de la tarjeta	<ul style="list-style-type: none"> No se ingresa nombre y apellido del titular Se ingresan caracteres numéricos. El nombre y apellido no coincide con el titular de la tarjeta especificada

Condiciones de Salida

Condición externa	Clases de equivalencia válidas	Clases de equivalencia inválidas
Pedido	Mensaje informando la confirmación del pedido	
		Mensaje de error indicando que se debe ingresar una calle existente en la dirección de envío

		Mensaje de error indicando que se debe ingresar una calle en la dirección de envío
		Mensaje de error indicando que se debe ingresar una calle que pertenezca a la ciudad seleccionada
		Mensaje de error indicando que se debe ingresar un número existente en la dirección de envío
		Mensaje de error indicando que se debe ingresar un número en la dirección de envío
		Mensaje de error indicando que se deben ingresar más de X caracteres

CASOS DE PRUEBA

Id	Prioridad	Precondiciones	Pasos	Resultado esperado
1	Confirmación de pedido exitoso con efectivo como forma de pago y habiendo seleccionado una fecha de recepción	<p>El cliente "Joaquín" tiene la aplicación descargada, se encuentra logueado con el email "joaquinMarcos@gmail.com" y con la sesión iniciada</p> <p>La fecha actual es 31/05/2022 20:00</p> <p>El comercio "Ricaso" se encuentra adherido.</p> <p>El producto "Lomito alf" con precio de \$950,00 se encuentra agregado al carrito</p> <p>El monto final del pedido es de \$1260,99</p> <p>La dirección "Macaón 4598" pertenece a la ciudad de Córdoba</p> <p>La ciudad "Córdoba" se encuentra registrada en</p>	<p>1- El cliente selecciona "Realizar un pedido a un comercio adherido"</p> <p>2- El cliente selecciona la ciudad "Córdoba"</p> <p>3- El cliente ingresa la calle "Macaón", el número "4598", junto con la referencia "Es unacasa marrón con rejas."</p> <p>4- El cliente selecciona la forma de pago "Efectivo"</p>	- El sistema muestra un mensaje: "El pedido fue realizado con éxito"

		<p>la lista de ciudades disponibles</p> <p>La opción de forma de pago "Efectivo" se encuentra registrada en el sistema</p> <p>La opción "Entrega programada" se encuentra registrada en el sistema</p>	<p>5- El cliente ingresa un montode \$1260,99</p> <p>6- El cliente selecciona la opción de "Entrega programada"</p> <p>7- El cliente ingresa la fecha "31/05/22 20:01" para recibir el pedido</p> <p>8- El cliente oprime el botón "Confirmar pedido".</p>	
--	--	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--