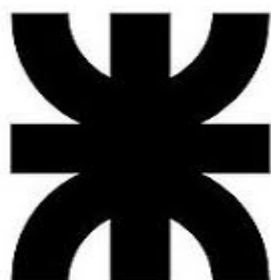


Universidad Tecnológica Nacional

Facultad Regional Córdoba



Ingeniería en Sistemas de Información

Trabajo Práctico

Cátedra: Ingeniería y Calidad de Software.

Tema Entrega: REQUERIMIENTOS ÁGILES – User Stories Y Estimaciones

Curso: 4K4

Número de Entrega: 3

Fecha de Entrega: 05 de Abril de 2023

Profesores:

- Ing. Covaro, Laura.
- Ing. Boiero, Gerardo.
- Ing. Crespo, Mickaela.

Nº Grupo: 3

Integrantes:

- 67636 - Balmaceda Uema, Florencia Aylén (balmacedauema@gmail.com)
- 84200 - Camargo, Daysi (daysicamargo19@gmail.com)
- 71634 - Cornier Scocco, M. Florencia (florcornier@gmail.com)
- 59887 - Delgado, Francisco Martín (fdelgadomartin1@gmail.com)
- 70850 - Panero, Agustín (aguspaforestello@gmail.com)
- 32188 - Pellegrini, Monica Leticia (leticiapelegrini@gmail.com)

ENUNCIADO:

Unidad:	Unidad Nro. 2: Gestión Lean-Ágil de Productos de Software
Consigna:	Identificar y escribir las US identificadas en el Dominio presentado para el práctico
Objetivo:	Aplicar los conceptos teóricos desarrollados en clase sobre User Stories.
Propósito:	Familiarizarse con los conceptos de requerimientos ágiles y en particular con US, Épicas, Temas y MVP.
Entradas:	Conceptos teóricos sobre el tema, desarrollados en clase. Bibliografía referenciada sobre el tema. Enunciado, consigna y tarjeta de US.
Salida:	<ul style="list-style-type: none"> • Identificación de los roles principales • El MVP explicando el alcance propuesto y justificando la inclusión de las User Stories seleccionadas y el porqué de aquellas excluidas en el mismo • US identificadas con sus tarjetas completas • User Story canónica • User Stories estimadas <p>Este práctico no se entrega y por lo tanto no tiene nota. El tema se evalúa en el parcial.</p>
Instrucciones:	<p>Los docentes representarán a expertos del dominio que expresarán sus necesidades vinculadas a desarrollar un software.</p> <p>Los estudiantes realizarán preguntas con el objetivo de acordar juntos el alcance del proyecto, y determinar las user stories correspondientes y definir las pruebas de aceptación de usuario para cada una.</p> <p>Cada grupo presentará el resultado obtenido al final de la clase al resto del curso.</p>

Recircula tus prendas - Cuida el planeta

Glosario:

- Marketplaces: es un sitio de ventas por internet que conecta compradores y vendedores.
- Segunda selección: se denomina así a las prendas que tienen alguna falla, mancha u otro defecto menor.
- Pasarela de pago: es un servicio online para el cobro de transacciones con tarjetas de débito o crédito.

Descripción del Dominio

Un grupo de emprendedores preocupados por el alto impacto ambiental provocado por la industria textil quiere desarrollar una plataforma de moda circular y sustentable para comprar y revender prendas únicas. Los emprendedores apuestan a que existe un mercado para compradores de ropa usada, pero no saben si hay personas dispuestas a vender su ropa. A continuación, se transcribe parte de la entrevista realizada al experto en el dominio:

PO (Product Owner): Nos cuentan ¿cómo espera que funcione su idea?

ED (Experto del dominio): Bueno. Nuestra idea es que las personas puedan vender aquellas prendas que ya no usan y que están como nuevas o -incluso- aún con la etiqueta puesta. La plataforma funcionará como un Marketplaces en la cual los clientes podrán comprar prendas, aplicando filtros de búsqueda por distintas categorías (remeras, pantalones, camperas, etc.), marcas y estados (como nueva, nueva con etiqueta, segunda selección o segunda selección con etiqueta). Por otro lado, los vendedores eligen las prendas que desean vender y nos la envían a nosotros para que nos ocupemos de su comercialización. Nuestro proceso arranca desde la selección (donde elegimos la ropa a publicar bajo estrictos controles o la descartamos), fotografiado, publicación para su venta

en nuestro ecommerce y, una vez que la prenda se vende, nosotros nos encargamos de la cobranza, de entregarla al cliente y, finalmente, del pago de la ganancia al vendedor. Nuestro modelo de negocio consiste en cobrar un % de comisión al vendedor según el precio de venta, por ejemplo: si el precio de venta es entre 1-\$1.000 cobramos un 50%, si es entre \$1.001 a \$5.000 cobramos un 45%, etc

PO: ¡Buenísimo! Ahora, nos cuentan ¿cómo hago para vender mis prendas? ¿puedo vender cualquier cosa?

ED: Ok. Si, podés vender muchas categorías de prendas, que podrás enterarte en nuestra web. El vendedor debe llenar un formulario indicando la cantidad de prendas de cada categoría que nos van a enviar para seleccionar. Ah! pero para poder completarlo, primero debe registrarse en nuestro sitio web con su email y contraseña o con su cuenta de Google, y debe completar sus datos(nombre completo, DNI, y teléfono). Es importante que nos aseguremos de que el teléfono sea real para poder contactarlo. Luego, deberíamos pedirle que indique su domicilio completo (por si tenemos que retirar sus prendas o entregarle su compra) y que nos indiquen un CBU o alias para realizar la transferencia bancaria cuando se venda su prenda. Volviendo a cómo vender, nos tienen que indicar la cantidad de cada categoría de prenda, una descripción de cada prenda a enviar (por ejemplo buzo rojo talla S) y opcionalmente una foto (de hasta 512kb), y, finalmente, la forma de envío: retirar en domicilio o llevarlo a un punto de recolección. Los puntos de recolección son distintas sucursales nuestras o comercios amigos que recolectan las bolsas de prendas. Tendremos muchos puntos en distintas ciudades del país, por ahora sólo 5 en Córdoba. Una vez elegida la forma de envío, deben confirmar el formulario de prendas a vender, y se enviará un mail al vendedor y a nosotros a modo de comprobante con el detalle de prendas. Es importante que sepan que sólo pueden enviar un mínimo de 10 prendas por cada vez que quieran vender.

PO: Clarísimo. ¿Cómo seleccionan las prendas? y ¿Cómo continúa el proceso?

ED: Primero, el Encargado de Logística se encargará de coordinar el retiro y el arribo de las bolsas con prendas para vender en nuestro Centro de Procesamiento, que es uno sólo aquí en Córdoba. Ahora sí, tenemos tres Analistas de Selección que se ocupan de revisar prenda por prenda para verificar que cumplen nuestras políticas de productos a vender. Ellos completarán la primera parte de una ficha básica del producto indicando categoría, marca, si está seleccionada o no. En caso de estar seleccionada, le debe asignar el estado (como nueva, nueva con etiqueta, segunda selección o segunda selección con etiqueta). Si es segunda selección, deben indicar un motivo para que el comprador se entere cuando mire el producto en el ecommerce, por ejemplo: "Tiene una pequeña mancha". Independientemente, de si está seleccionada o no, a las prendas se les pega una etiqueta autoadhesiva con un código QR que tiene un código de producto único y permite identificar a la prenda. Las prendas que no queden seleccionadas son separadas para luego informarle el motivo de no selección y preguntarle al vendedor que desea hacer: retirar o donarla. Una vez seleccionadas las prendas, son procesadas por 4 Analistas de Publicación que identifican cada prenda escaneando su código QR con un lector de QR, visualizan los datos cargados por el Analista de Selección, se ocupan de tomar las fotos (máximo 5 fotos,

y cada una con un peso hasta 1Mb) y de completar el resto de la ficha del producto (nombre de la prenda, peso en kilogramos, precio sugerido y atributos dinámicos que describen características de la prenda según la categoría, por ejemplo: tipo de tela, color, talla, etc.) para ser publicados en el ecommerce. El precio sugerido se calcula en base a una lista de precios por categoría, marca, estacionalidad y estado de la prenda, e igualmente podrá editarlo. Cuando la ficha de todas las prendas recibidas de un vendedor es completada, se genera la propuesta de venta y se notifica al vendedor por email que ya la tiene disponible en la plataforma. La propuesta detalla la fecha y cantidad de prendas, el listado de todas las prendas seleccionadas con su correspondiente nombre, categoría, estado, precio sugerido y la ganancia que obtendrá al venderse; y también el listado de todas las prendas que no quedaron seleccionadas. El vendedor debe ingresar a la plataforma y confirmar si desea vender todas las prendas seleccionadas, o no vender algunas o todas y, también, definir qué hacer con las prendas que quedaron no seleccionadas (si lo retira o dona). Cuando confirma, quedan las prendas seleccionadas listas para publicarse en el ecommerce, si hay prendas no seleccionadas y/o que decidió no vender, se le envía un email informando la donación o los pasos a seguir para retirarlas.

PO: ...y ahora: ¿cómo es el proceso de venta?

ED: Bueno, acá es muy parecido a cualquier ecommerce, el cliente accede a nuestra web, mira el catálogo de productos (con su nombre, precio y ficha de producto), realiza búsquedas por nombre o filtrar por categoría, estado de la prenda, marca y talla. Una vez elegida la prenda, debe registrarse o iniciar sesión para continuar con la compra, debe elegir la forma de entrega. Si elige entrega a domicilio, se calculará un costo de envío a través de una integración con un Servicio de Entregas Online que terceriza el servicio de logística. Si elige retiro en puntos de entrega, se listarán los domicilios de nuestras sucursales/comercios amigos para que elija uno y no tendrá costo. Finalmente, debe indicar el medio de pago (tarjetas de crédito o débito) para lo cual se utilizará como pasarela de pago MercadoPago. La comercialización online de las prendas y el envío a los clientes lo vamos a realizar con una plataforma de ecommerce llamada Tiendanube hasta que podamos validar el modelo de negocio y realizar un desarrollo personalizado. Al vendedor, se le envía un email notificando de la venta con el detalle y foto de la prenda vendida, el precio de venta y la ganancia obtenida.

PO: Entonces, para cerrar el proceso, sólo falta pagarle al vendedor: ¿Cómo se realiza?

ED: Claro. Es simple, a principio de mes, el Administrador realiza las liquidaciones y pago a cada vendedor por las ventas del mes anterior que no tuvieron devolución pasado los 14 días de ocurrida la venta. El administrativo consulta todas las prendas vendidas del mes y calcula la ganancia, descontando nuestra comisión, y realiza el pago al vendedor por transferencia bancaria, registrando la misma y enviando un email con el total pagado al vendedor y el detalle de las prendas liquidadas con su ganancia.

Todo el proceso de devolución de las prendas vendidas, del envío de las prendas no seleccionadas (a donar o retirar) y del pago a los vendedores lo realizaremos inicialmente a mano.

MVP (Producto Mínimo Viable)

Descripción: Desarrollar una aplicación web a fin de que vendedores puedan vender sus prendas usadas y a través de estas puedan obtener una ganancia según el precio de venta

Roles principales:

- Vendedor
- Cliente

Historias de usuario incluidas en el MVP:

- Registrar cuenta de vendedor
- Iniciar sesión.
- Completar formulario de venta de la prenda
- Notificar por mail el recibo de la prenda

User Stories identificadas

- Registrar cuenta de vendedor
- Iniciar sesión.
- Completar formulario de venta de la prenda
- Notificar por mail el recibo de la prenda
- Enviar prenda a vender
- Registrar categoría de prendas
- Completar ficha de prenda
- Seleccionar la prenda
- Registrar resultado de seleccionar la prenda
- Informar a vendedor el listado de prendas seleccionada
- Generar propuesta de venta
- Confirmar propuesta de venta

Descripción y estimación de User Stories:

USER STORY CANÓNICA:

<p>Registrar cuenta de vendedor Como vendedor quiero poder abrir una cuenta de usuario para poder utilizar el servicio web.</p> <p>Criterios de aceptación:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Debe ingresar datos personales. • Debe ingresar un mail valido. • Debe ingresar un teléfono valido. • La contraseña elegida por el vendedor debe tener al menos 8 caracteres. 	1
<p>Pruebas de usuario</p> <ul style="list-style-type: none"> • Probar crear una cuenta con un e-mail válido. (pasa) • Probar crear una cuenta con un e-mail inválido. (falla) • Probar crear una cuenta con una contraseña menor a 8 caracteres. (falla) • Probar crear una cuenta con una contraseña de 8 caracteres. (pasa) • Probar crear una cuenta con una contraseña mayor a 8 caracteres. (pasa) • Probar ingresar teléfono alfanumérico (falla) • Probar ingresar datos como nombre, dirección, teléfono (pasa) 	

- **Complejidad:** Baja. User story simple, con pocos datos y validaciones.
- **Esfuerzo:** Bajo. Se requiere esfuerzo bajo respecto al registro de datos y validaciones, y las pruebas asociadas son simples.
- **Incertidumbre:** Nula. Requerimiento claro sin duda técnica. (porque es la más simple, no presenta complejidad ni duda)

<p>Enviar prendas para vender Como vendedor quiero seleccionar las prendas a enviar para su venta</p> <p>Criterios de aceptación:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Debe loguearse • Debe seleccionar prenda por categoría • Debe describir la prenda • Puede adjuntar foto de la prenda • Puede ingresar un mínimo de 10 prendas para vender • Debe seleccionar una forma de envió • Debe confirmar formulario de prendas a vender. 	2
<p>Pruebas de aceptación:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Probar loguearse con password incorrecto(falla) • Probar loguearse con password correcto(pasa) • Probar seleccionar tipo de categoría(pasa) • Probar ingresar descripción de prenda (pasa) • Probar subir prenda de mas de 512 kb(falla) • Probar seleccionar forma de envió(pasa) • Probar confirmar formulario no completo (falla) • Probar confirmar formulario completo (pasa) • Probar ingresar menos de 10 prendas (falla) • Probar ingresar 10 o mas prenda(pasa) 	

- **Esfuerzo:** Alto. Se requiere desarrollo del registro del formulario completo
- **Complejidad:** Complejidad alta para realizar las validaciones
- **Incertidumbre:** Alta.
 - Duda técnica: interfaz de formulario
 - Duda requerimiento

<p>Confirmar propuesta de venta Como vendedor quiero ingresar a la plataforma para confirmar o no las prendas enviadas para su verificación</p> <p>Criterios de aceptación:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Debe ingresar a la plataforma • Debe loguearse • Puede confirmar vender todas las prendas • Debe seleccionar prenda seleccionada para vender • Puede donar prenda no seleccionada • Puede retirar prendas si no desea vender • Puede retirar prendas no seleccionada 	3
<p>Pruebas de aceptación:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Probar ingresar a la plataforma (pasa) • Probar confirmar vender todas las prendas(pasa) • Probar confirmar no vender algunas prendas(pasa) • Probar rechazar propuesta completa(pasa) • Probar loguearse con usuario incorrecto(falla) • Probar loguearse con usuario correcto(pasa) • Probar seleccionar retiro de prendas no seleccionadas para la venta(pasa) • Probar seleccionar donar prendas no seleccionadas para venta(pasa) 	

- **Esfuerzo:** Alto. Se requiere desarrollo del registro del formulario completo
- **Complejidad:** Complejidad alta para realizar las validaciones
- **Incertidumbre:** Alta.
 - Duda técnica: interfaz de formulario
 - Duda requerimiento