**Variable:**

Las variables son una función donde le asignas un nombre a un valor para poder reutilizarlo sin tener que escribir varias veces lo mismo.

Se utiliza la palabra var, seguido de un espacio y el nombre del valor. Se le puede poner el signo igual para asignarle un valor.

Ej:

Var nombre = ‘Juan’

**Instrumentos de cuerda:**

cadenas JavaScript se utilizan para almacenar y manipular texto.

Una cadena de JavaScript simplemente almacena una serie de personajes como "John Doe" .

Una cadena puede ser cualquier texto entre comillas. Se puede incluir strings,

Puede utilizar comillas simples o dobles:

EJ:

Var nombre = “juan”

Var nombre = ‘juan’

**Funciones:**

Las funciones son un bloque de código diseñado para realizar una tarea en particular.

Una función de JavaScript se ejecuta cuando "algo" lo llama

Una función de JavaScript se define con la **function** la palabra clave, seguido por un **nombre,** seguido de paréntesis **()** .

Los nombres de funciones pueden contener letras, dígitos, guiones y símbolos de dólar (mismas reglas que las variables).

Los paréntesis pueden incluir nombres de parámetros separados por comas:  
**(Parámetro1, parámetro2, ...)**

El código que se ejecuta, por la función, se coloca entre llaves: **{}**

**Ej:**

**Function mifuncion () {}**

**Siempre se va a iniciar una funcion con function esto señala que lo que esta ejecutando tu programa va a ser una función, luego se pondrá la función luego se pone un paréntesis abierto y uno cerrado, luego van los corchetes (abierto y cerrado) dentro de los corchetes va a ir la función que vamos a ejecutar.**

**Ej: function mifuncion () {**

**Console.log (‘hola’);**

**}**

LogHola();

En este ejemplo declaramos que una función logHola la vamos a configurar en console.log ( ‘hola’ ) para poder ejecutar esta función necesitamos tener si o si el nombre y los paréntesis

Ahora que ya sabemos hacer una función vamos a ir poniéndole argumentos,

**: function mifuncion (nombre) {**

**Console.log (‘hola’ \* nombre);**

**}**

logHola (‘martin’)

si a los paréntesis le agregamos una variable con el valor cuando creamos la función se va a poder usar dentro de nuestra función, entonces quedaría nombre= ‘martin’.

También se pueden agregar varios argumentos separándolos con coma(,) entre ellos.

Ej=

Function sumardosnumeros ( a, b){

Var suma a + b;

Return suma;

}

Sumardosnumeros (5;1); //6

En otras funciones se usan controladores de flujo y comparación . esto se puede usar para verificar en una función que algo es verdadero o falso, según lo que pida nuestra función, para esto se usa la palabra clave if

Function puedemanejar (edad){

If (edad >18) {

}

Return false

{

Puedemanejar (22); //true

En este ejemplo usamos numero (edad) y se verifica si es true (22>18) que lo es, por lo que le devolverá true,y ahí terminaría la función, pero si fuese falso, te devolverá false