

Proyecto C++

Acertijo del Cruce del Puente

Juego interactivo en consola



Descripción del Juego

El juego "El Acertijo del Puente" es una implementación interactiva del clásico problema de lógica, en el que un grupo de amigos debe cruzar un puente con una linterna bajo ciertas limitaciones de tiempo y cantidad de personas. El objetivo del jugador es encontrar una secuencia para que todos los amigos crucen el puente en un límite de tiempo específico.

Capturas de Pantalla

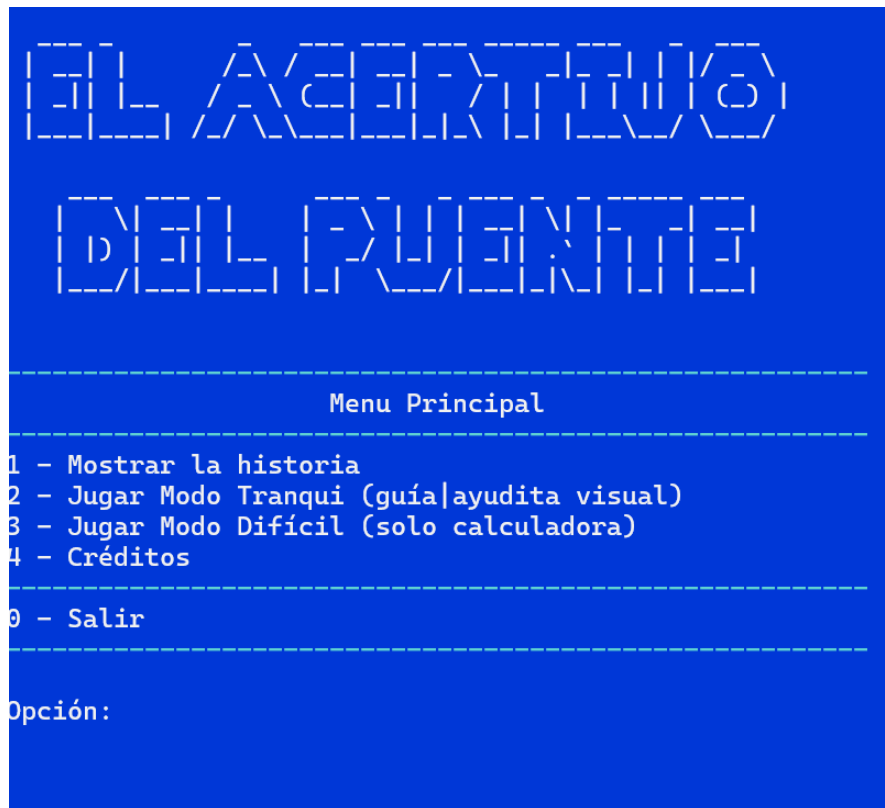


Imagen 1: Pantalla principal y menú de opciones.

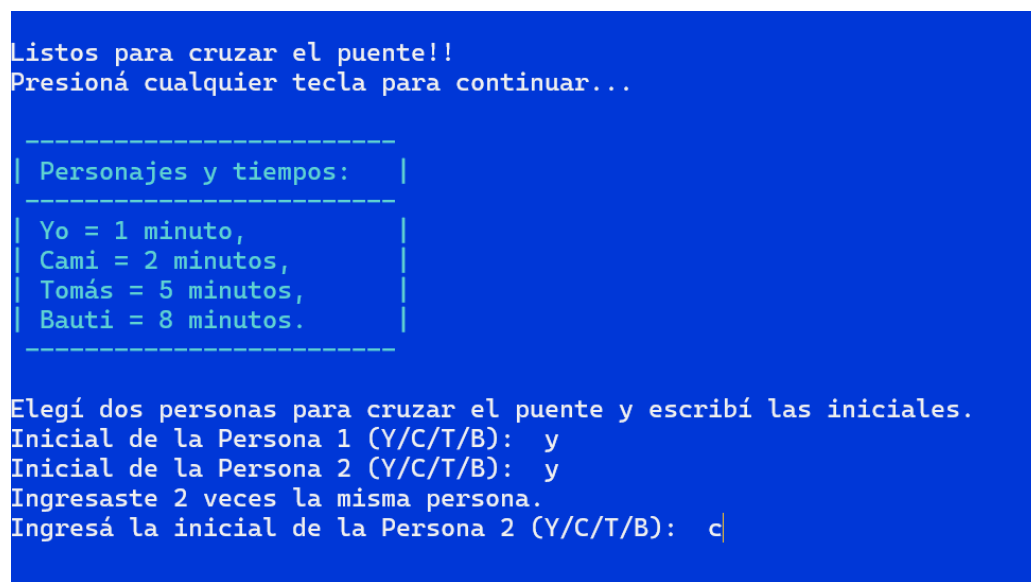


Imagen 2: Pantalla de inicio del juego, muestra de Información necesaria para el jugador y validaciones de ingreso.

```
El ultimo cruce sumó: 1 minutos.
El tiempo total acumulado hasta ahora es: 3 minutos.

En el otro lado del puente quedaron:

| Cami |
|      |

Y en el inicio están:

| Yo      |
| Tomás  |
| Bauti  |
|      |

Presioná cualquier tecla para continuar...

-----
| Personajes y tiempos: |
| Yo = 1 minuto,        |
| Cami = 2 minutos,     |
| Tomás = 5 minutos,    |
| Bauti = 8 minutos.    |
|                       |
|-----|

Elegí dos personas para cruzar el puente y escribí las iniciales.
Inicial de la Persona 1 (Y/C/T/B):  c
Error. Esa persona está del otro lado, ingresá otra: t
```

Imagen 3: Ejemplo de desarrollo del juego, muestra por pantalla tiempos parciales y acumulados, y otras validaciones de ingreso.

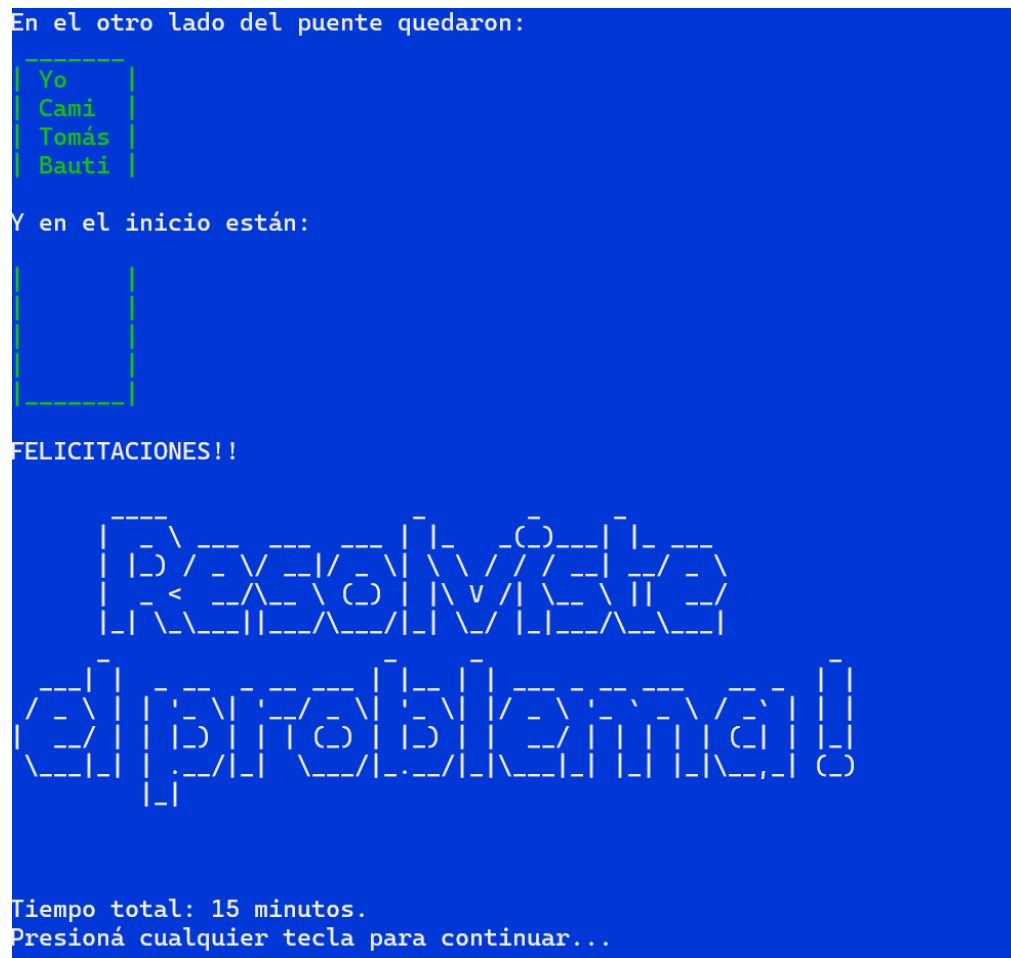


Imagen 4: Resolución exitosa del acertijo, muestra del tiempo total.