

# Dziennik-Elektroniczny

## Informacje o projekcie

**Autor:** Florczak Mikołaj

**Klasa:** 4ig

**Nazwa przedmiotu:** Informatyka

**Nazwa projektu:** Dziennik elektroniczny

## Spis treści

1.	Opis Projektu: .....	2
2.	Funkcjonalność: .....	2
3.	Wykorzystane technologie, języki i rozwiązania: .....	2
4.	Struktura projektu .....	4
5.	Możliwa rozbudowa projektu .....	5
6.	Uruchomienie projektu .....	5
7.	Źródła.....	5

## 1. Opis Projektu:

Projekt przedstawia imitację dziennika elektronicznego od strony ucznia w formie aplikacji webowej.

## 2. Funkcjonalność:

Projekt spełnia podstawowe funkcje, takie jak:

- System logowania,
- Uwagi,
- Oceny,
- Pisanie, odczytywanie i pisanie wiadomości,
- Sprawdzanie aktualności szkolnych,
- Sprawdzenie informacji o swoim koncie,
- Sprawdzenie planu lekcji

## 3. Wykorzystane technologie, języki i rozwiązania:

- Frontend

Napisany w języku Java Script.

Do napisania aplikacji wykorzystałem framework React.JS pozwalający na zmianę i render elementów w czasie rzeczywistym.

Z bibliotek korzystam z *axios*. Jest to JavaScriptowa biblioteka do odbierania i wysyłania zapytań - HTTP (GET, PUT, POST, DELETE), czyli RestAPI;

Do szyfrowania zapisanych danych korzystam z biblioteki CryptoJS. Szyfruję w standardzie AES (Advanced Encryption Standard)

- Backend

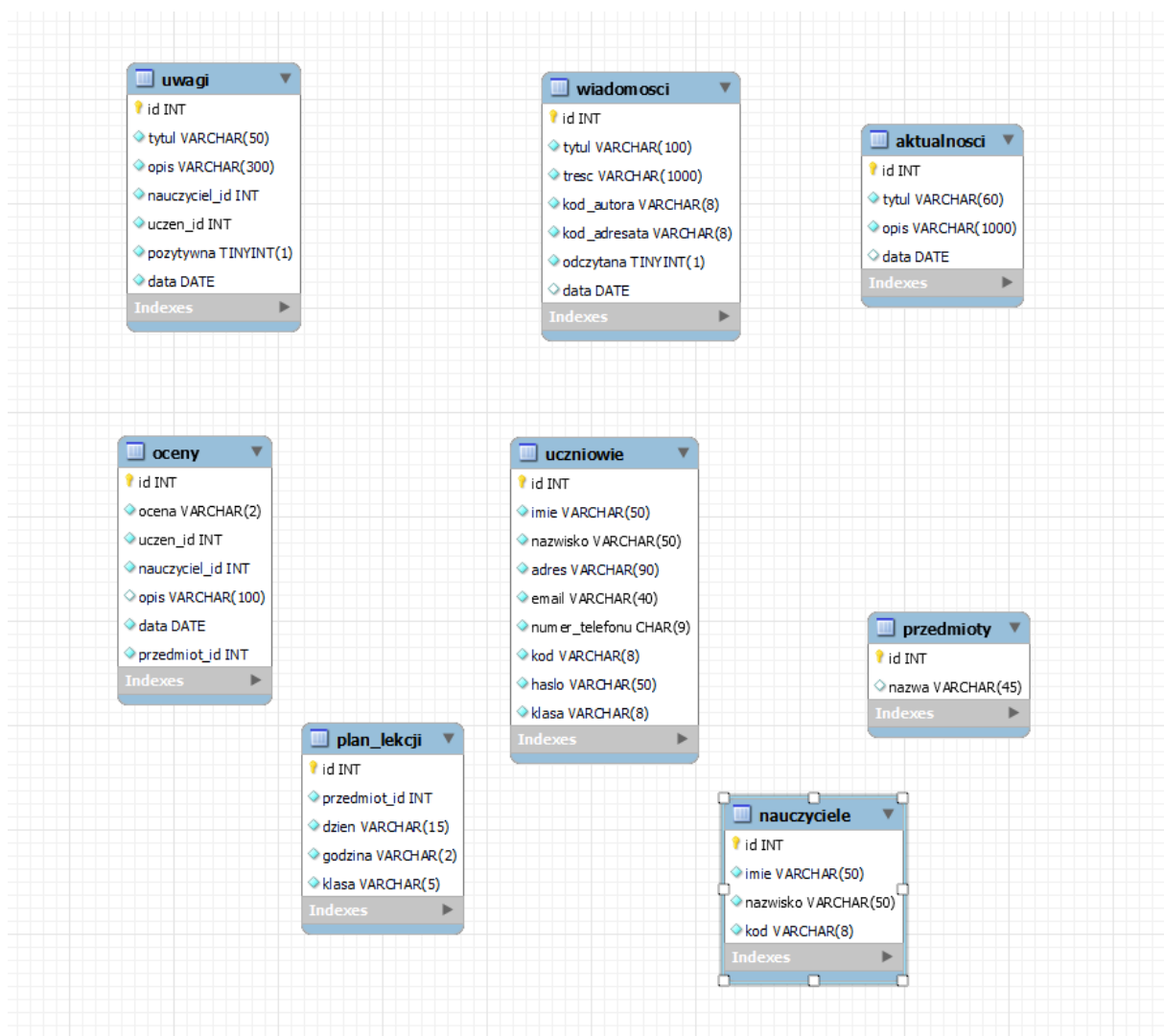
Napisany w języku Java w środowisku IntelliJ IDEA Community Edition.  
Wykorzystałem framework Java Spring pozwalający na tworzenie serwera Rest.

Dane z bazy danych pobierałem za pomocą JDBC (Java DataBase Connectivity). Pozwala on wysłać zapytania do bazy danych w aplikacjach Java.

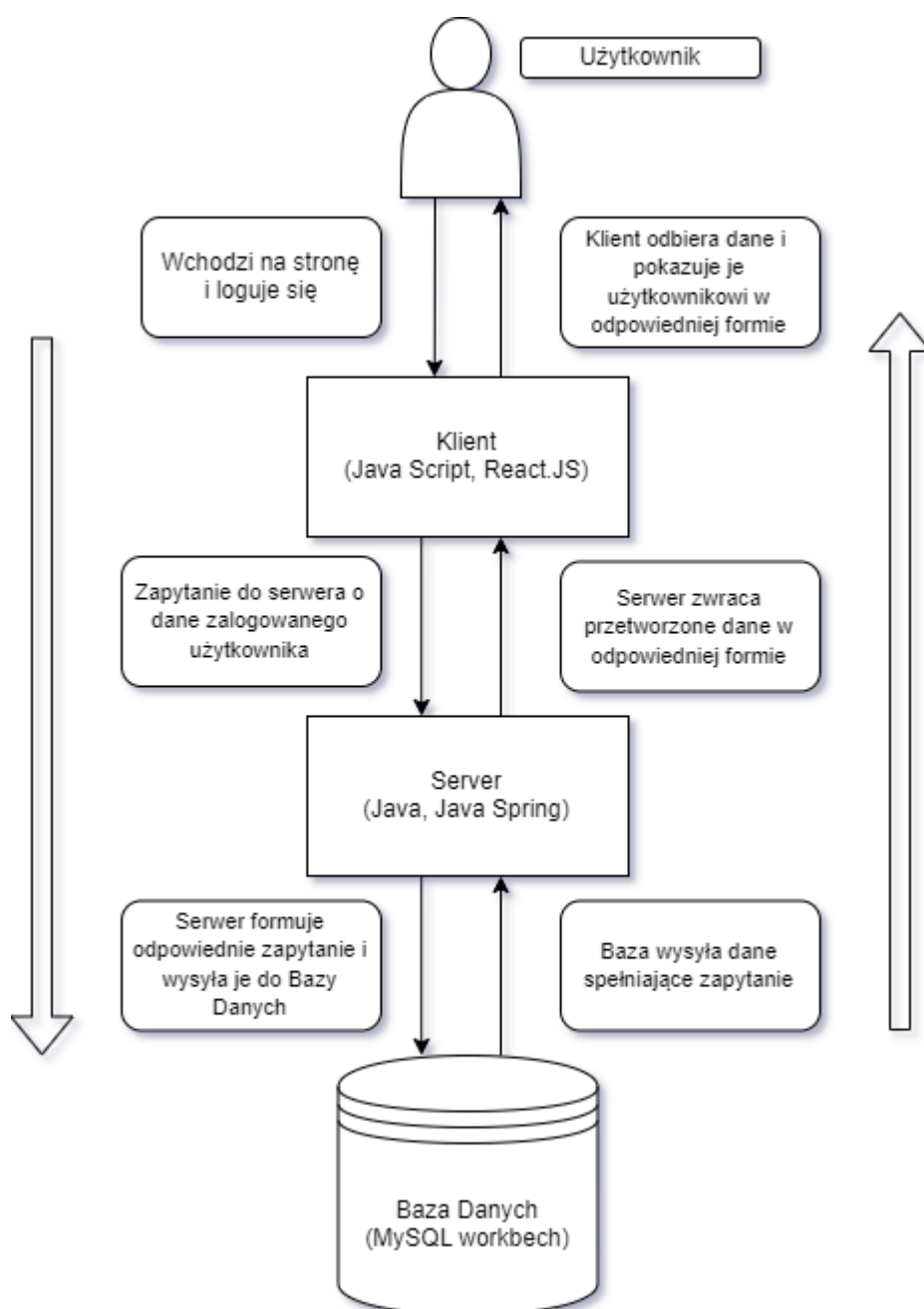
- Baza danych

Relacyjna baza danych (MySQL). Do zarządzania bazą wykorzystałem MySQL Workbench.

*Na poniższym diagramie ze względu na małe problemy techniczne nie wyeksportowały się relacja między tabelami.*



## 4. Struktura projektu



## 5. Możliwa rozbudowa projektu

Projekt można poszerzyć o żądziej używanie opcje (jak np. zastępstwa, frekwencja itp.). Ja jednak skupiłem się na najczęściej (moim zdaniem) używane przez uczniów opcje. Jest to strona ucznia, więc można by było rozbudować projekt o stronę nauczyciela, ale jest to dużo bardziej skomplikowany projekt i co ważniejsze bardziej czasochłonny.

## 6. Uruchomienie projektu

Aby uruchomić projekt potrzebny jest specjalnie skonfigurowane urządzenie.

Potrzebne jest oprogramowanie takie jak NPM oraz Node.js dla Klienta oraz MAVEN i Java dla Serwera.

## 7. Źródła

- <https://spring.io/guides>
- <https://reactjs.org/docs/create-a-new-react-app.html>