

Clase 1 – Bienvenida

Computadora:

- Dispositivo electrónico capaz de recibir instrucciones y ejecutarlas.
- Instrucciones dadas por un usuario por medio de interfaz
- Programar es decirle a la computadora qué hacer, cómo y cuándo

Historia de la Informática:

- Año 1122 a.C en China → Ábaco
- Año 1642 d.C en Francia → Pascal - Pascalina (1ra calculadora mecánica)
- Año 1801 d.C en Francia → Joseph Jacquard - Tarjetas Perforadas (para guardar gran volumen de info)
- Entre 1833 y 1842 en Gran Bretaña → Charles Babbage – Primera computadora + Ada Lovelace – Primer algoritmo
- Año 1936 en Reino Unido → Alan Turing – Máquina de Turing (ejecuta programas almacenados)
- Año 1943 en USA → Primera computadora ENIAC + “Las chicas del refrigerador”
- Año 1945 en Hungría → Von Neumann – Arquitectura de una computadora
- Generaciones de la informática:
 - o 40's Primera generación
 - o 60's Transistor – Chip
 - o 70's Microchip
 - o 80's Windows – Apple – Linux
 - o Para IBM desde 2011 – Era cognitiva (computadoras cuánticas)

Hardware: Las partes físicas de un sistema informático (entrada, salida, internos)

Software: Componentes lógicos de un sistema informático (sistemas, programas, aplicaciones)

Servidores: Computadora capaz de responder a las peticiones de un cliente y devolver una respuesta (web, bases de datos, archivos)

Interfaces de usuario (UI): Espacio de interacción entre seres humanos y máquinas, permite el funcionamiento y control más efectivo (CLI, GUI, NUI)