

Git y Github

1. ¿Quién inventó el sistema de control de versión Git y por qué?

Git fue creado por Linus Torvalds en 2005 para ser utilizado en el desarrollo del kernel de Linux.

El kernel de Linux es un proyecto de software de código abierto con gran alcance. Durante la mayor parte del mantenimiento del kernel de Linux (1991-2002), los cambios en el software se realizaban a través de parches y archivos. En el 2002, el proyecto del kernel de Linux empezó a usar un DVCS (sistema de control de versiones distribuido) propietario llamado BitKeeper.

En el 2005, la relación entre la comunidad que desarrollaba el kernel de Linux y la compañía que desarrollaba BitKeeper se vino abajo y la herramienta dejó de ser ofrecida de manera gratuita. Esto impulsó a la comunidad de desarrollo de Linux (y en particular a Linus Torvalds, el creador de Linux) a desarrollar su propia herramienta.

Git es un software escrito en C, con interfaz por línea de comandos, disponible para Windows, MacOS X y GNU/Linux.

El modo de funcionamiento distribuido, su eficiencia a la hora de trabajar con múltiples ramas y otras operaciones comunes como diffs, dan testimonio de cómo git fue diseñado con la intención de gestionar proyectos grandes como el kernel sin problemas.

2. ¿A quién pertenece actualmente Github y por qué?

Actualmente GitHub es propiedad de Microsoft.

Con el control de GitHub, Microsoft apuesta por el Open Source y se hace también con la comunidad de desarrollo más nutrida del planeta.

3. ¿Hay otra forma que no sea la terminal para trabajar con Github?

Los clientes de la interfaz gráfica de usuario (GUI, por sus siglas en inglés) son herramientas que proporcionan una visualización alternativa para Git si no quisiéramos utilizar la terminal de comandos.

Algunas alternativas para usar GIT con una interfaz gráfica:

- [Tower](#)
- [Fork](#)
- [GitHub Desktop](#)
- [VS Code](#)