

Lenguajes y Paradigmas de Programación

LENGUAJE DE PROGRAMACION

TIPADO:

- 1) Débil: No suele indicarse el tipo de variable y es posible reasignarle un tipo.
- 2) Fuerte: Es obligatorio declarar el tipo de la variable
- 3) Estático: La comprobación de la tipificación se realiza durante la compilación
- 4) Dinámico: La comprobación de la tipificación se realiza durante la ejecución

FRAMEWORKS: Es una estructura previa, una plantilla

PARADIGMAS DE PROGRAMACION

PARADIGMA: Es una forma de pensar bajo un modelo preestablecido.

- 1) Estructurado
- 2) Orientado a Objetos
- 3) Funcional
- 4) Lógico
- 5) Con lenguaje específico de dominio
- 6) Multiparadigma

DEL CODIGO EJECUTABLE

CODIGO FUENTE: Colección de instrucciones de computadora escritas usando un lenguaje de programación legible por humanos

CODIGO DE MAQUINA: Secuencia de sentencias en lenguaje máquina o binario.

COMPILADOR: Aplicación que traduce (compila) el código fuente en uno que el procesador pueda comprender y ejecutar.

INTÉRPRETE: Traduce el código fuente línea a línea y lo ejecuta directamente