



# Harmonogram

Autorzy:

Kinga Florek, Jakub Popielarz,  
Radosław Mikołajczyk

Temat projektu:

Orgzly synchronizacja

## Studio Projektowe 1

Wydział Elektrotechniki, Automatyki, Informatyki i Inżynierii  
Biomedycznej

# 1 Estymaty czasowe

Korzystając z ilości godzin podanej w sylabusie wyliczyliśmy, że dysponujemy około 202,5 godzinami (czyli 25 dniami roboczymi po 8 godzin każdy). Jest to jedynie wyliczenie poglądowe, realnie każdy z 3 członków zespołu jest w stanie poświęcić na realizację projektu około 8 dni roboczych po 8 godzin każdy.

Przewidujemy czas trwania projektu do 9.06.2021, by uwzględnić dodatkowy czas potrzebny na przygotowanie do sesji egzaminacyjnej. Dzieląc ten okres na dwutygodniowe sprinty otrzymaliśmy ich 6, z czego pierwszy kończy się 31.03.2021.

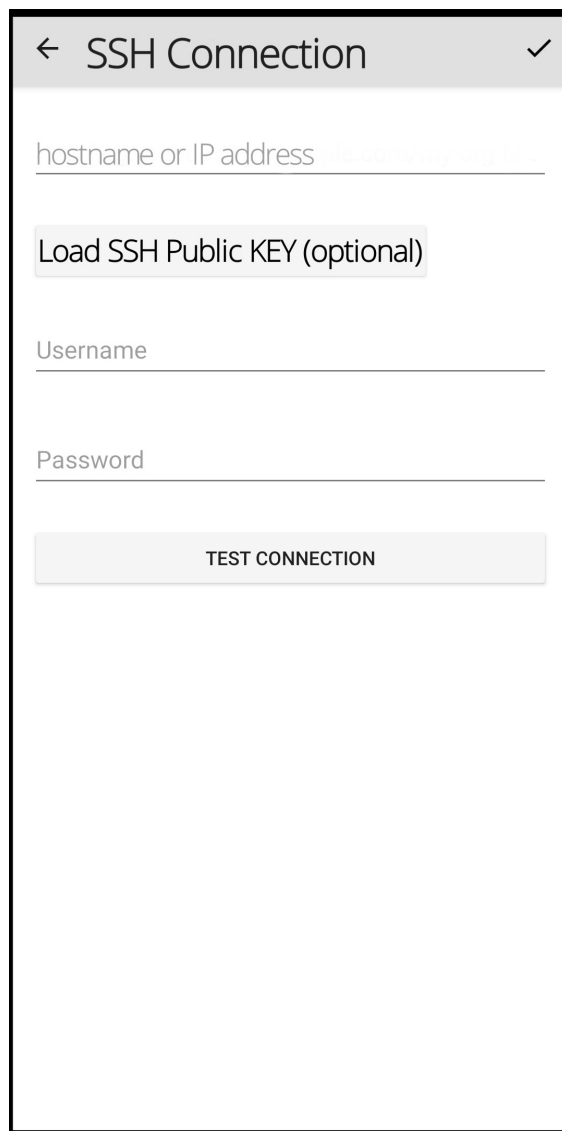
W związku z tymi przewidywaniami nie będzie możliwe zaimplementowanie zarówno możliwości synchronizacji z serwerem SSH jak i GoogleDrive.

## 2 Harmonogram sprintów

Sprint	Termin końcowy	Zadanie
<b>Sprint 1</b>	<b>31.03.2021</b>	Stworzenie harmonogramu
		Stworzenie specyfikacji
		Stworzenie wizualizacji
		Stworzenie repozytorium projektu
<b>Sprint 2</b>	<b>14.04.2021</b>	Stworzenie layoutu dla okna połączenia się poprzez SSH z serwerem (screen poglądowy w sekcji dodatki)
		Dodanie przycisków synchronizacji do bocznego menu (screen poglądowy w sekcji dodatki)
		Dodanie przycisku SSH do menu Repositories (screen poglądowy w sekcji dodatki)
		Wstępna, szkieletowa implementacja nawiązania połączenia SFTP
		Przeanalizowanie istniejącego kodu do synchronizacji repozytoriów
		Stworzenie testowego serwera SSH/SFTP
<b>Sprint 3</b>	<b>28.04.2021</b>	Implementacja połączenia SFTP wraz ze wstępną implementacją przesyłania plików
		Integracja UI z metodami połączenia
		Integracja UI z metodami przesyłu plików
		Stworzenie testów jednostkowych
		Implementacja obsługi istniejącego przycisku Delete (okno Repositories) dla połączenia SSH
<b>Sprint 4</b>	<b>12.05.2021</b>	Pełna implementacja połączenia SFTP i przesyłania plików
		Integracja pobranych plików z serwera z aplikacją (wyświetlenie dodanych notatek lub usunięcie)
		Implementacja możliwości autentykacji hasłem z poziomu aplikacji
		Implementacja możliwości synchronizacji plików w kierunku aplikacja - serwer
<b>Sprint 5</b>	<b>26.05.2021</b>	Implementacja możliwości synchronizacji plików w obu kierunkach

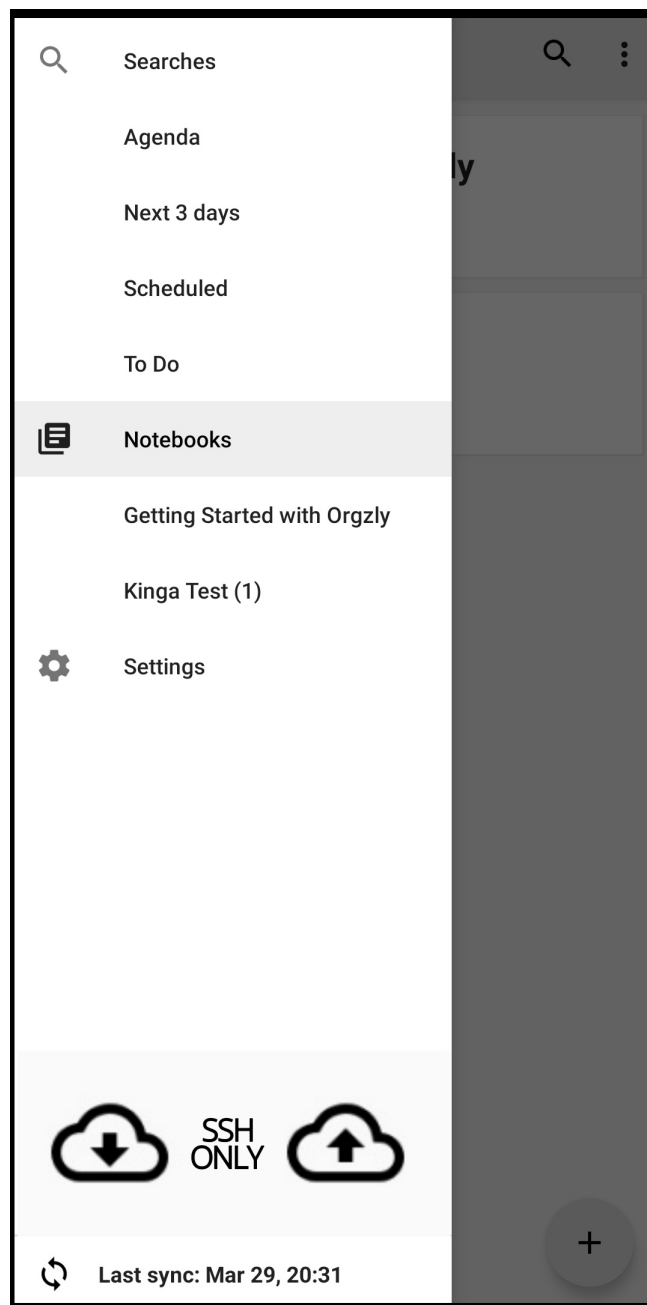
		Wstępna implementacja możliwości autentykacji za pomocą klucza
		Integracja stworzonych funkcjonalności z istniejącym UI aplikacji
<b>Sprint 6</b>	<b>09.06.2021</b>	Pełna implementacja autentykacji za pomocą klucza z poziomu aplikacji
		Przeprowadzenie testów "user acceptance"
		Uzupełnienie dokumentacji projektu

### 3 Dodatki



The screenshot shows a mobile application interface for establishing an SSH connection. At the top, there is a header bar with a back arrow on the left, the title "SSH Connection" in the center, and a checkmark on the right. Below the header, the form contains several input fields and buttons. The first field is labeled "hostname or IP address" with a placeholder text "192.168.1.100". Below this is a button labeled "Load SSH Public KEY (optional)". The next two fields are "Username" and "Password", both with placeholder text. At the bottom of the form is a large button labeled "TEST CONNECTION".

Zdjęcie poglądowe ekranu połączenia się z SSH



Zdjęcie poglądowe menu, w którym znajdują się przyciski pozwalające na synchronizację plików między serwerem a aplikacją



Zdjęcie poglądowe menu Repositories, w którym zostanie dodana opcja SSH Connection