

Trabajo Práctico 3-Fábrica de Maquillaje

El proyecto se encarga de manejar una fábrica de maquillaje.

Da la opción al usuario de hacer un pedido de productos, que pueden ser: labial, rímel o base. Le permite iniciar el proceso de fabricación al usuario siempre y cuando haya tiempo suficiente para hacerlo, de lo contrario se sumarán los productos a la

planificación de la próxima jornada y los productos que faltan fabricar se agregarán a una lista de pendientes. El usuario también podrá ver la actividad detallada de la fábrica y consultar los productos que hayan quedado pendientes si es que los hay.



Clase 15 – Excepciones: Tema implementado en la biblioteca Excepciones. Funcionamiento explicado en los Summaries.

Clase 16 - Tests Unitarios: Tema implementado en la biblioteca Tests Unitarios. Funcionamiento de cada test unitario explicado en el Summary de cada uno.

Clase 17 – Tipos Genéricos: Implementado en la biblioteca Archivos. Tanto la interfaz que hay en esa biblioteca como las 2 clases que contiene usan un tipo genérico que será la información de un archivo.

Clase 18 – Interfaces: Implementado en la clase Archivos y Productos (tanto la clase base como las derivadas). En Archivos hay una interfaz, en Productos se implementa la interfaz ICloneable para clonar los productos.

Clase 19 – Archivos y Serialización: Implementado en la clase archivos. Si quedan productos pendientes por fabricar se guardan en un archivo XML (que se encontrará en la carpeta Forms->bin->Debug) y se leerá al hacer click sobre Ver pendientes. Al clickear en Actividad detallada el usuario tendrá la posibilidad de Guardar la información que aparece por pantalla en un archivo de texto (que también se encontrará en la carpeta Forms->bin->Debug).