

1. Meetrapport Tresholding

1.1. Namen en datum

Koen de Gruijter & Koen van der Kruk

23-5-2016

1.2. Doel

Het doel van dit meetrapport is om duidelijk te krijgen hoe snel onze tresholding een plaatje verbeterd.

1.1. Hypothese

De onderzoek vraag van dit meetrapport is: Hoeveel sneller is onze tresholdings algoritme ten opzichte van het standaard algoritme ?

We verwachten dat ons algoritme langzamer is dan het standaard algoritme.

1.2. Werkwijze

We meten van zowel ons algoritme als het standaard algoritme de tijd die het kost om een plaatje door tresholding toe te passen.

1.3. Resultaten

NAAM	STANDAARD ALGORITME (μ S)	ONS ALGORITME (μ S)
ARNO.PNG	10022	6015
BLABLA.JPG	37596	28580
CHILD-1.PNG	30585	25067
FEMALE-1.PNG	33088	27071
FEMALE-3.PNG	34587	27572
KAKKERLAK.JPG	19045	17090
KIPPETJE.JPG	27072	24064
MALE-1.PNG	27571	17075
MALE-2.PNG	34590	27667
GEMIDDELDE:	28239	22244

1.4. Verwerking

De bovenstaande tabel toont aan dat ons algoritme sneller werkt met het tresholden van een plaatje. In de onderstaande tabel vergelijken we de resultaten:

Standaard	Eigen	Verschil	Hoeveel sneller is onze
28239	22244	5995	22% sneller

1.5. Conclusie

Onze hypothese was: Hoeveel sneller is onze tresholdings algoritme ten opzichte van het standaard algoritme ?

Ons algoritme was sneller dan het standaard algoritme bij het toepassen van een tresholding algoritme.

1.6. Evaluatie

We waren verbaasd om te zien dat ons algoritme sneller was dan het standaard algoritme, een positief resultaat dus.