

1. Implementatieplan titel – Week 1

1.1. Namen en datum

Dit is het implementatieplan van Koen de Gruijter en Koen van der Kruk

1.2. Doel

Het doel van deze implementatie is om te zorgen dat we een RGBImageStudent klasse schrijven, waarin een plaatje wordt opgeslagen. Ook moeten we een IntensityImageStudent maken waarin een grayscale afbeelding wordt opgeslagen.

1.3. Methoden

De afbeelding kan op bepaalde manieren worden opgeslagen met verschillende C++ containers, zoals een vector, unordered map, map, hashmap, list, set.

We hebben uiteindelijk gekozen voor een simpele C++ array waarin we alles op slaan. Dat leek ons het snelste.

1.4. Keuze

Koen had het idee om een unordered_map te gaan gebruiken die we vervolgens konden hashen, wat volgens hem snel leek. Dat leek Koen helemaal niet handig, dus uiteindelijk kozen we voor de simpelste oplossing gewoon een array.

1.5. Implementatie

Overall in de code wordt gebruik gemaakt van een array, die zo wordt geïnitieerd: `new RGB[width*height]{RGB{0,0,0}};`

1.6. Evaluatie

Niet van toepassing