**Équipe :** OrionApocalypse

**Membre :**  Alexandre Desgagné, Florent Duchesne, Claude Garrison-Pelletier, Jeffrey Guérin, Karine Lebrun, Jean-François Meehan, Andrew Vu Nguyen

**Fonctionnalité :**

* Message à l’usager lors du lancement du jeu expliquant le jeu.
* On peut réduire la taille de la galaxie et des systèmes.
* Lorsqu’on clique sur un bâtiment on connaît les informations générales (ressources pour amélioration, production).
* On peut créer sur la planète :
  + Une mine
  + Une ferme
  + Un puit
  + Un camp de bûcherons
  + Une banque
  + Une usine à vaisseau
  + Une usine à véhicule
  + Un mur
  + Un canon
  + Une tour
  + Un bouclier
  + Un tank (si on a une usine à véhicule)
  + Un hélicoptère (si on a une usine à véhicule)
* Sur la planète :
  + On récolte des ressources.
  + On peut attaquer un autre joueur présent sur la planète.
  + On peut construire des défenses pour protéger notre ville.
* On peut créer dans le système :
  + Une station
  + Un vaisseau Chasseur (vaisseau d’attaque)
  + Un vaisseau Colonisation (pour coloniser d’autre planète)
  + Un vaisseau Tank (vaisseau d’attaque ayant plus de vie)
  + Un vaisseau Mère (Pour se déplacer dans la galaxie et amener des vaisseaux dans une autre galaxie)
* Dans le système :
  + On peut récolter les ressources de nos planètes.
  + On peut déplacer un ou des vaisseaux en même temps.
  + On peut remplir le vaisseau Mère en lui envoyant des vaisseaux.
  + On peut vider le vaisseau Mère.
  + On peut envoyer un vaisseau Mère dans la galaxie.