## Université Pierre et Marie Curie - LM223 - Année 2012-2013

# Correction de l'interro nº 3

### Exercice 1:

- 1. Par définition,  $\det({}^tPP) = 1$  donc  $\det({}^tP) \det(P) = \det(P)^2 = 1$ , et donc  $\det(P) = \pm 1$ .
- $\text{2. Par exemple} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}, \text{qui correspondent aux rotations d'angle } 0, \frac{\pi}{2}, \pi, \frac{3\pi}{2}.$
- 3. Une solution est  $P = \begin{pmatrix} \frac{2}{3} & \frac{1}{\sqrt{5}} & \frac{-4}{3\sqrt{5}} \\ \frac{-1}{3} & \frac{2}{\sqrt{5}} & \frac{2}{3\sqrt{5}} \\ \frac{2}{2} & 0 & 5 \end{pmatrix}$ .

#### Exercice 2:

1. On calcule d'abord le poynôme caractéristique de M,

$$\chi_M = X^3 - 7X^2 + 14X - 8 = (X - 1)(X - 2)(X - 4).$$

Ainsi M admet 3 valeurs propres distinctes. Pour chaque valeur propre, on calcule un vecteur propre  $v_{\lambda}$  (en calculant ker $(M-\lambda I)$ ). On trouve

 $v_1 = (1, -1, 1), v_2 = (1, 1, 0)$  et  $v_4 = (1, -1, -2)$ . Au passage, une fois qu'on connaît  $v_1$  et  $v_2$ , on sait que  $v_1 \wedge v_2$  sera vecteur propre pour 4. Cela nous fournit une base orthogonale de  $\mathbb{R}^3$ , et il ne reste plus qu'à normaliser les vecteurs pour obtenir une base orthonormée. On pose donc

$$P = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \\ -\frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & 0 & -\frac{2}{\sqrt{6}} \end{pmatrix}, \text{ et on obtient } P^{-1}MP = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}.$$

- 2. On obtient  $q(x) = 2x_1^2 + 2x_2^2 + 3x_3^2 2x_1x_3 + 2x_2x_3$ .
- 3. Au 1) on a trouvé  $P \in O(3)$  telle que  $P^{-1}MP = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$ . Mais comme  $P \in O(3), P^{-1} = {}^t P$ , et

donc  ${}^tPMP = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$ . Cela siginifie que dans la base  $\mathcal B$  associée à P, la forme q s'écrit q(x') =

 $x_1'^2 + 2x_2'^2 + 4x_3'^2$ . Rappelons que par définition la base  $\mathcal{B}$  est la base constituée des vecteurs colonnes de P. Concrètement, si on pose  $\mathcal{B} = \{f_1, f_2, f_3\}$ , pour  $x = x_1' f_1 + x_2' f_2 + x_3' f_3$ , on a  $q(x) = x_1'^2 + 2x_2'^2 + 4x_3'^2$ . Ainsi la signature de q est (3,0) et q est définie positive.

4. On se place dans la base  $\mathcal{B}$ , et on utilise les coordonnées de cette base qu'on note  $x_i'$ . Si  $x \in \mathcal{E}$ ,

$$1 = q(x) = x_1^2 + 2x_2^2 + 4x_2^2 \le 4(x_1^2 + x_2^2 + x_2^2) = 4||x||^2$$

On se place dans la base  $\mathcal{B}$ , et on utilise les coordonnees de cette base qu'on note  $x_i$ . In  $x \in \mathcal{C}$ ,  $q(x) = x_1'^2 + 2x_2'^2 + 4x_3'^2 = 1$ . Par ailleurs,  $1 = q(x) = x_1'^2 + 2x_2'^2 + 4x_3'^2 \leq 4(x_1'^2 + x_2'^2 + x_3'^2) = 4\|x\|^2$ . Attention, ici on utilise le fait que la base  $\mathcal{B}$  est orthonormée et donc que  $x_1'^2 + x_2'^2 + x_3'^2 = \|x\|^2$ . Ainsi, pour  $x \in \mathcal{E}$ ,  $\frac{1}{4} \leq \|x\|^2$ , donc  $\frac{1}{2} \leq \|x\|$ , et donc  $m \geq \frac{1}{2}$ . Par ailleurs, on voit bien que ce minimum est atteint précisément sur les points de coordonées  $(0,0,\frac{1}{2})$  et  $(0,0,-\frac{1}{2})$  dans la base  $\mathcal{B}$ , ce qui correspond aux points  $(\frac{2}{\sqrt{6}},\frac{-2}{\sqrt{6}},\frac{-4}{\sqrt{6}})$  et  $(\frac{-2}{\sqrt{6}},\frac{2}{\sqrt{6}},\frac{4}{\sqrt{6}})$ . De plus ce sont bien les seuls. En effet, si  $(x_1',x_2',x_3')$  sont les coordonnées d'un point de  $\mathcal{E}$ , qui atteint ce minimum, c'est à dire tel que  $1=q(x)=x_1'^2+2x_2'^2+4x_3'^2$  et  $\|x\|=1$ 

Alors soit  $x_3' = \pm \frac{1}{2}$  et alors forcément,  $x_1' = x_2' = 0$  car q(x) = 1. Et cela nous donne bien les deux

Soit  $x_3' \neq \pm \frac{1}{2}$ . Alors comme  $1 = q(x) = x_1'^2 + 2x_2'^2 + 4x_3'^2$ , on a forcément  $|x_3'| < \frac{1}{2}$ , et donc  $x_1' \neq 0$  ou  $x_2' \neq 0$ . Dans un cas comme dans l'autre, on en déduit que  $1 = q(x) = x_1'^2 + 2x_2'^2 + 4x_3'^2 < 4(x_1'^2 + x_2'^2 + x_3'^2) = 4\|x\|^2$ , et donc  $\|x\| > \frac{1}{2}$ , ce qui contredit le fait que  $\|x\| = \frac{1}{2}$ .

$$1 = q(x) = x_1^{2} + 2x_2^{2} + 4x_3^{2} < 4(x_1^{2} + x_2^{2} + x_3^{2}) = 4||x||^{2},$$

Finalement, on a montré que le minimum est  $m=\frac{1}{2}$  et qu'il est atteint uniquement aux deux points  $(\frac{2}{\sqrt{6}},\frac{-2}{\sqrt{6}},\frac{-4}{\sqrt{6}})$  et  $(\frac{-2}{\sqrt{6}},\frac{2}{\sqrt{6}},\frac{4}{\sqrt{6}})$ .

#### Exercice 3:

- 1. Après calcul, det(M) = -1, donc M est une symétrie orthogonale par rapport à une droite D disons, et on a donc  $D=\ker(M-I)=\ker(\begin{pmatrix} \frac{-1}{5} & \frac{3}{5} \\ \frac{3}{5} & \frac{-9}{5} \end{pmatrix})=\ker(\begin{pmatrix} -1 & 3 \\ 3 & -9 \end{pmatrix}).$  On trouve  $D=\{(x,y)\in\mathbb{R}^2\mid y=1\}$  $\frac{1}{3}x$  }.
- 2. On choisit un vecteur non-nul de  $\mathcal{D}$ , par exemple u=(1,2). On en déduit que  $\frac{u}{\|u\|}$  est un vecteur unitaire de  $\mathcal{D}$ . La projection sur  $\mathcal{D}$  est ainsi donnée par

$$p: \quad \mathbb{R}^2 \quad \to \quad \mathbb{R}^2$$
$$(x,y) \quad \mapsto \quad \frac{u}{\sqrt{5}}.(\frac{u}{\sqrt{5}}|(x,y))$$

soit  $p(x,y)=(\frac{x+2y}{5},\frac{2x+4y}{5})$ . Or si on note s la symétrie recherchée, on a  $s=id_{\mathbb{R}^2}-2p$ , et il s'ensuit que  $s(x,y) = \left(\frac{3x-4y}{5}, \frac{-4x-3y}{5}\right)$  et la matrice de s est donc  $\frac{1}{5}\begin{pmatrix} 3 & -4 \\ -4 & -3 \end{pmatrix}$ .

#### Exercice 4:

Soit u=(1,-2,-2), v=(-4,5,2) et et F le sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^3$  qu'ils engendrent. On considère  $\mathbb{R}^3$ muni du produit scalaire usuel.

1. Déjà, on commence par remarquer que  $\dim(F) = 2$ , et la base en question doit donc contenir 2 éléments. On commence par définir

$$v':=v-\tfrac{u}{\|u\|}.\left(\tfrac{u}{\|u\|}|v\right)=(-4,5,2)-\tfrac{(1,-2,-2)}{3}.(\tfrac{-18}{3})=(-4,5,2)+(2,-4,-4)=(-2,1,-2).$$
 Il ne reste plus qu'à normaliser, et on trouve qu'une base orthonormée de  $F$  est

 ${e_1, e_2} = {\frac{1}{3}(1, -2, -2), \frac{1}{3}(-2, 1, -2)}.$ 

- 2. Le plus simple est de calculer  $u \wedge v = (6, 6, -3)$ . Ainsi, un vecteur normal à F est (2, 2, -1), et une base orthonormée de  $F^{\perp}$  est donc  $\{\frac{1}{3}(2,2,-1)\}.$
- 3. On peut calculer la projection avec deux méthodes.

La première consiste à dire que l'on dispose d'une BON de F à savoir  $\{e_1, e_2\}$ , donc la projection  $p_F$ sur F se calcule ainsi :

$$p_F(x) = e_1(e_1|x) + e_2(e_2|x).$$

Ici, cela donne:

$$p_F(1,2,1) = \frac{1}{9}(1,-2,-2)((1,-2,-2)|(1,2,1)) + \frac{1}{9}(-2,1,-2)((-2,1,-2)|(1,2,1)) = \frac{1}{9}(1,-2,-2)(-5) + \frac{1}{9}(-2,1,-2)(-2) = \frac{1}{9}(-5,10,10)\frac{1}{9}(4,-2,4) = \frac{1}{9}(-1,8,14).$$
 L'autre méthode consiste à utiliser qu'on connaît une base orthonormée de  $F^{\perp}$  à savoir  $e_3 = \frac{1}{3}(2,2,-1)$ . On en déduit que que la projection sur  $F^{\perp}$  est donnée par  $P_{F^{\perp}}(x) = e_3(e_3|x)$ , et que donc  $p_F(x) = e_3(e_3|x)$ 

 $x - p_{F^{\perp}}(x)$ .

En particulier, 
$$p_F(1,2,1) = (1,2,1) - \frac{1}{9}(2,2,-1)((2,2,-1)|(1,2,1)) = (1,2,1) - \frac{1}{9}(10,10,-5) = \frac{1}{9}(-1,8,14)$$
.

4. On rappelle que la symétrie orthogonale par rapport à F a pour expression  $s_F = p_F - p_{F^{\perp}}$ .

Par ailleurs, 
$$id_{\mathbb{R}^3} = p_F + p_{F^{\perp}}$$
, soit  $p_F = id_{\mathbb{R}^3} - p_{F^{\perp}}$ .

Il s'ensuit que  $s_F = id_{\mathbb{R}^3} - 2p_{F^{\perp}}$ .

Par ailleurs avec les notations ci-dessus,  $p_{F^{\perp}}(x) = e_3(e_3|x)$ , donc

$$s_F(x) = x - 2e_3(e_3|x) = (x_1, x_2, x_3) - \frac{2}{9}(2, 2, -1)(2x_1 + 2x_2 - x_3) = 0$$

$$s_F(x) = x - 2e_3(e_3|x) = (x_1, x_2, x_3) - \frac{2}{9}(2, 2, -1)(2x_1 + 2x_2 - x_3) = (x_1, x_2, x_3) + (-\frac{4}{9}, -\frac{4}{9}, \frac{2}{9})(2x_1 + 2x_2 - x_3) = \frac{1}{9}(x_1 - 8x_2 + 4x_3, -8x_1 + x_2 + 4x_3, 4x_1 + 4x_2 + 7x_3).$$

La matrice de  $s_F$  est donc  $\frac{1}{9}\begin{pmatrix} 1 & -8 & 4 \\ -8 & 1 & 4 \\ 4 & 4 & 7 \end{pmatrix}$ .