## CONTROLE 3 LM 121 MIME 11-4

Rappel: Pour résoudre un système linéaire, on fait des opérations sur les lignes en les indiquant sur sa copie. Toute autre méthode ne sera pas prise en compte.

QUESTION 1 (sur 5 points)

Soit 
$$A = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 3 \\ 4 & -1 & -1 \\ -3 & 2 & 3 \end{pmatrix}$$
. Calculer son déterminant, et si c'est possible calcu-

ler  $A^{-1}$ .

QUESTION 2 (sur 4 points)

Résoudre le système

QUESTION 3 (sur 2 points)

Trouver une matrice  $B \in M_3(\mathbb{R})$  telle que  $B \neq 0$  et  $B^2 = 0$ .

QUESTION 4 (sur 5 points)

Soit 
$$u = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$
 et

$$F: \quad \mathbb{R}^3 \quad \to \quad \mathbb{R}^3$$
$$v = (x, y, z) \quad \mapsto \quad u \wedge v$$

- a) Montrer que F est une application linéaire
- b) Donner la matrice associée à F et dire si elle est inversible.
- c) Décrire les  $v \in \mathbb{R}^3$  tels que F(v) = 0 (le 0 étant ici vu comme un vecteur, non comme un nombre).

QUESTION 5 (sur 4 points)

Soit 
$$C = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ -1 & 2 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$
.

- a) Calculer  $C^3-4C^2$ . b) Trouver  $\lambda$  et  $\mu\in\mathbb{R}$  tels que  $C^3-4C^2+\lambda C+\mu I_3=0$ . c) En déduire  $C^{-1}$