

Moonshot et I&M : Menu installation utilisateurs, badges, télécommandes



4

Configuration des éléments

Co

✓ **Badges**

✓ **Télécommandes**

✓ **Utilisateurs**

PRÉAMBULE

- L'enregistrement des badges, télécommandes et utilisateurs se fait en navigant dans le menu de gauche.
- Il est impératif de sauvegarder chaque action au fur et à mesure avant de passer à l'item suivant
- Les coches vertes dans le menu déroulant permettent d'identifier le bon déroulé des enregistrements item par item.
- Pour supprimer un TAG ou une télécommande il faut d'abord le dissocier de son utilisateur
- Il est impossible d'effacer l'utilisateur propriétaire et il est obligatoire de lui programmer un code.
- Si un badge est sur place. Il est Obligatoire de l'associer à un utilisateur, sinon le TAG ne sera pas fonctionnel.
- Si une télécommande est sur place. Il est Obligatoire de l'associer à un utilisateur, sinon la télécommande ne sera pas fonctionnelle
- Les codes sous contrainte sont générés automatiquement. Le code sous contrainte est le code plus 2 (Exemple si code 2345, alors code sous contrainte 2347). Attention par contre si le code est 2349 alors seule l'unité passe à 2341 au lieu de 2351
- Pour l'utilisateur Propriétaire, l'utilisateur Digital correspond à l'utilisateur MY NEW VERISURE

LES BADGES

Enregistrement des badges

Après avoir configuré les éléments, dans configuration des interfaces, section badges :

1. **Cliquer** sur « Ajouter un badge »
2. **Sélectionner** avec ou sans QR code → « Accepter »

Sans QR code

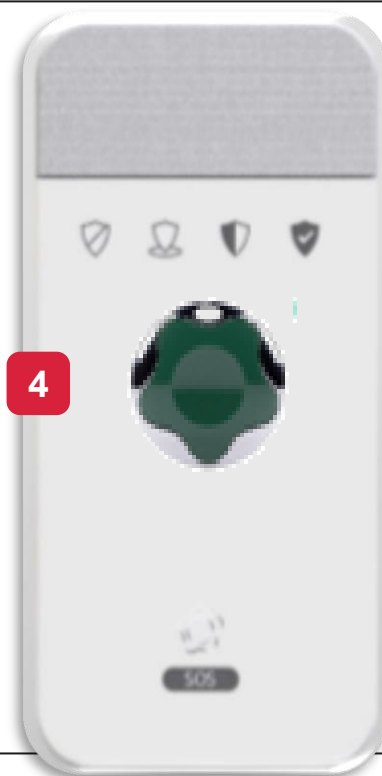
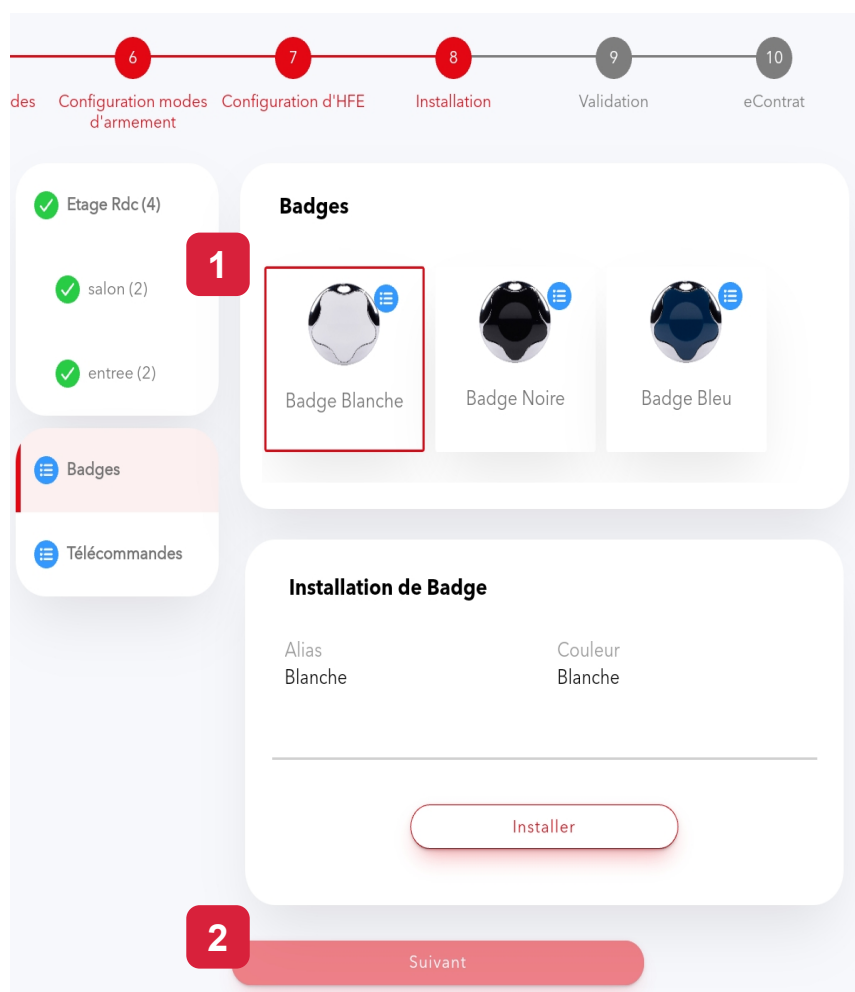
3. **Nommer** le libellé sans espace, ni accent (**Maximum 11 caractères, chaque élément doit avoir un libellé différent**) les caractères spéciaux sont acceptés
4. **Identifier** la couleur du badge. Possible d'enregistrer les mêmes couleurs. Quand la couleur est changée, la photo change automatiquement après l'enregistrement du badge.
5. **Sélectionner** si le badge est actif ou non → « Enregistrer » et **passer** au suivant



Pour supprimer un badge, il faut d'abord le dissocier de l'utilisateur.

Dans l'étape Installation de la section badges :

1. **Sélectionner** le badge
2. **Cliquer** sur installer
3. Un message s'affiche « veuillez passer la clé Blanche sur le lecteur »
4. **Passer** le badge une première fois pour « réveiller » le clavier, **puis** une seconde fois pour enregistrer le badge.
5. **Attendre** que le message « Balise détectée, veuillez patienter » disparaisse.
6. **Effectuer** cette manipulation sur les autres badges

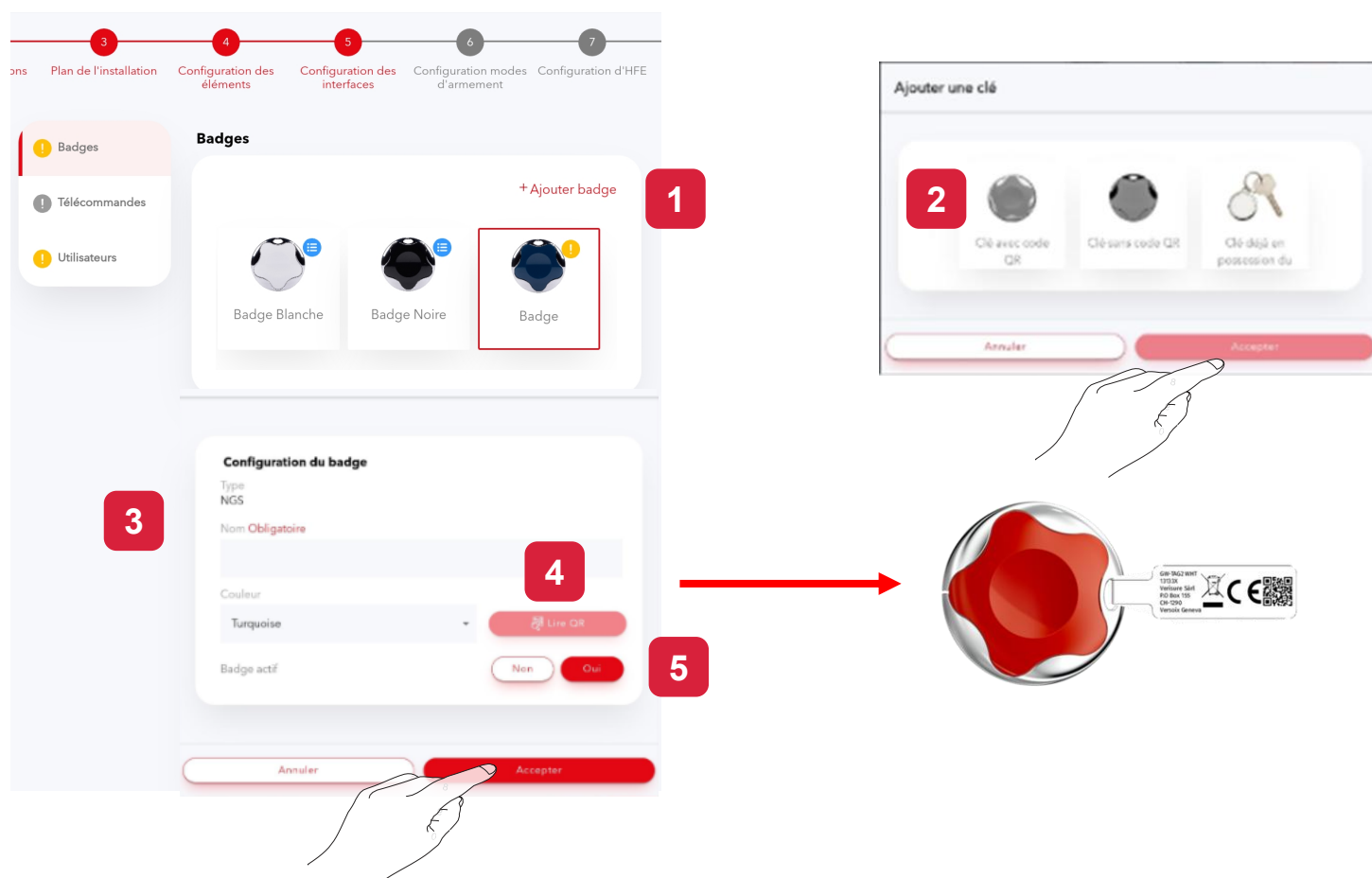


Pour supprimer un badge Il faut d'abord le dissocier de l'utilisateur.

LES BADGES

Avec QR code

1. **Cliquer** sur « Ajouter un badge »
2. **Sélectionner** avec QR code → « Accepter »
3. **Nommer** le libellé sans espace, ni accent (**Maximum 11 caractères, chaque élément doit avoir un libellé différent**) les caractères spéciaux sont acceptés
4. **Scanner** le QR code. La couleur se renseigne automatiquement
5. **Sélectionner** si le badge est actif ou non → « Enregistrer » et **passer** au suivant



Pour supprimer un badge Il faut d'abord le dissocier de l'utilisateur.

TÉLÉCOMMANDE

Présentation produit

La télécommande VERISURE permet de piloter à distance l'ensemble du système d'alarme. D'une portée d'environ 15 mètres, elle dispose d'une fonction vibreur, d'un dispositif de verrouillage des touches et de la fonction main libre (HFE). Elle est toujours associée à un utilisateur.

Descriptif

1. Boitier
2. Porte clés
3. Bouton de verrouillage des touches
4. Bouton de libération du porte clés
5. Compartiment de la pile



Fonctionnement

A Désactiver



B Activer partiel



C Activer total

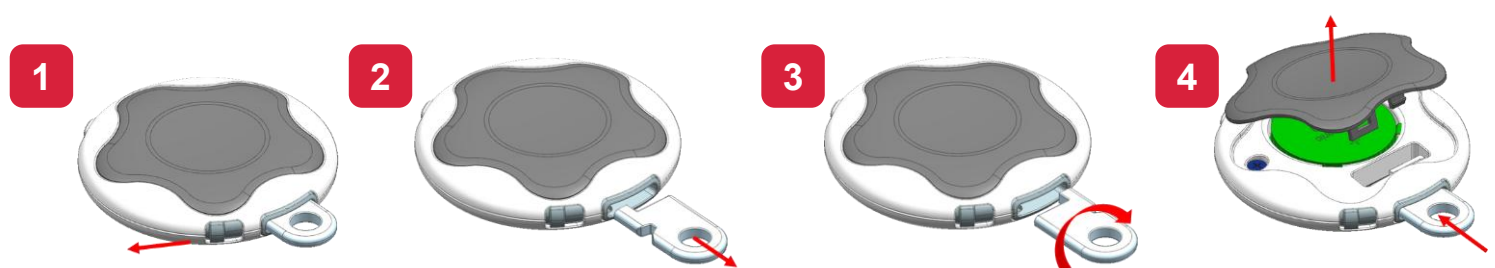


D S.O.S



Ouverture du boîtier

1. **Déverrouiller** le porte clés
2. **Tirer** le porte clés vers l'arrière
3. **Retourner** le porte clés
4. **Insérer** le porte clés dans son logement → soulever le couvercle



Enregistrer les télécommandes :

Après avoir terminé enregistrer les badges, dans la section télécommandes :

1. **Cliquer** sur « Ajouter une télécommande »
2. **Nommer** le libellé sans espace, ni accent (Maximum 11 caractères, chaque élément doit avoir un libellé différent) les espaces et caractères spéciaux sont acceptés
3. **Scanner** le QR code qui se trouve à l'intérieur de la télécommande
4. **Régler** la vibration de touches
5. **Régler** la vibration HFE
6. **Indiquer** la couleur → cliquer sur « Accepter »
7. **Sélectionner** si la télécommande est active ou non
8. **Cliquer** sur enregistrer pour passer à la télécommande suivante



Pour supprimer une télécommande, Il faut d'abord la dissocier de l'utilisateur.

Enregistrer les utilisateurs :

Après avoir terminé enregistrer les télécommandes, dans la section utilisateur :

1. **Cliquer** sur « Ajouter un utilisateur »
2. **Nommer** le libellé sans espace, ni accent (Maximum 11 caractères, chaque élément doit avoir un libellé différent) les espaces et caractères spéciaux sont acceptés
3. **Cliquer** sur « Générer » pour créer automatiquement un code utilisateur et un code sous contraintes à 4 (**Obligatoire pour le propriétaire**). Le code sous contrainte. est le code de désarmement plus 2 (Exemple si code 2345, alors code sous contrainte 2347). **Attention si le code est 2348 alors seul l'unité passe à 2340 au lieu de 2350.**
4. « L'utilisateur digital » est le propriétaire, le même que l'utilisateur « MY NEW VERISURE » (se remplit automatiquement)
5. **Associer** un badge
6. **Associer** une télécommande
7. **Cliquer** sur enregistrer pour passer à l'utilisateur suivant
8. **Cliquer** sur « Envoyer » une fois tous les utilisateurs enregistrés

The screenshot shows the 'Utilisateurs' (Users) section of the Verisure management interface. It includes a sidebar with 'Badges', 'Télécommandes', and 'Utilisateurs'. The main area shows a 'Configuration de l'utilisateur' form with fields for 'Nom' (labeled 2), 'Code' (labeled 3), 'Code sous contraintes', 'Utilisateur digital' (labeled 4), 'Badge associé Obligatoire' (labeled 5), and 'Télécommande assignée' (labeled 6). A 'Générer' button is next to the 'Code' field. At the bottom, there are 'Effacer', 'Enregistrer' (labeled 7), and 'Envoyer' (labeled 8) buttons. A red box labeled 1 highlights the '+ Ajouter utilisateur' link at the top right.

- Le premier utilisateur à programmer est le propriétaire. Il a tous les droits.
- Les administrateurs ne seront pas restreints.
- Les non administrateurs peuvent être autorisés ou restreints sur les armements et désarmements Total, Partiel et Extérieur.

Le client peut lui-même changer ses codes de désarmements et les personnaliser dans MY VERISURE ou en appelant l'assistance technique.