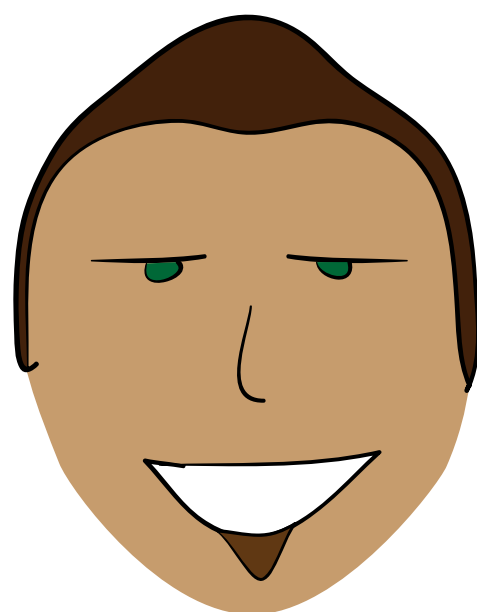


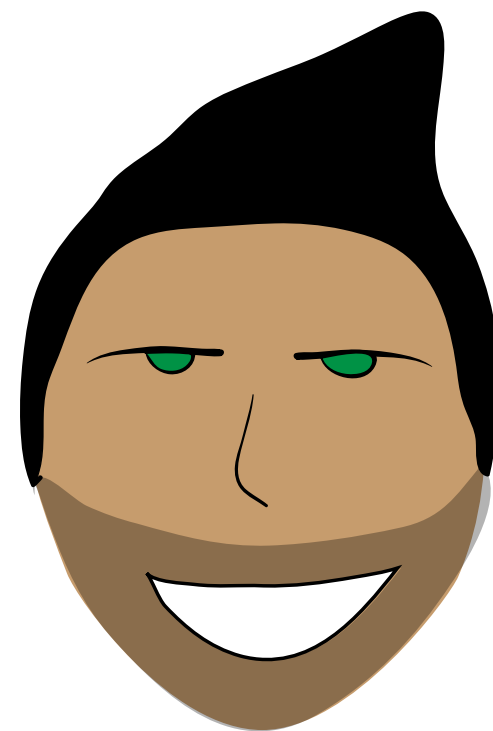
# PRISON BREAK

## PROJET DE GROUPE

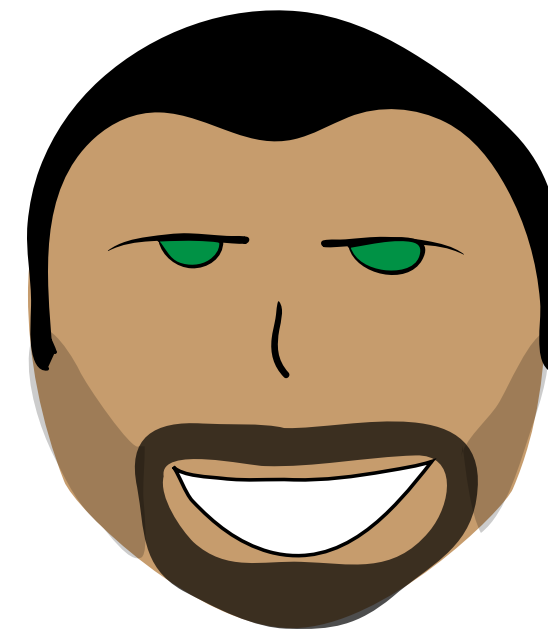
FLORENT PLOMB



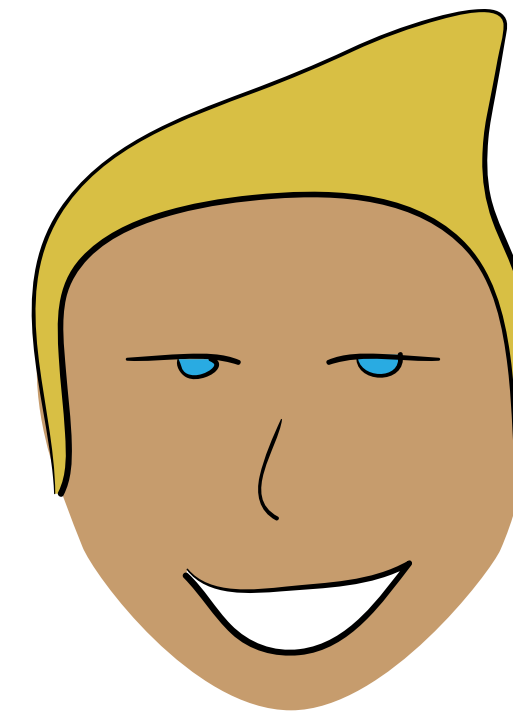
ONUR ERDOGAN

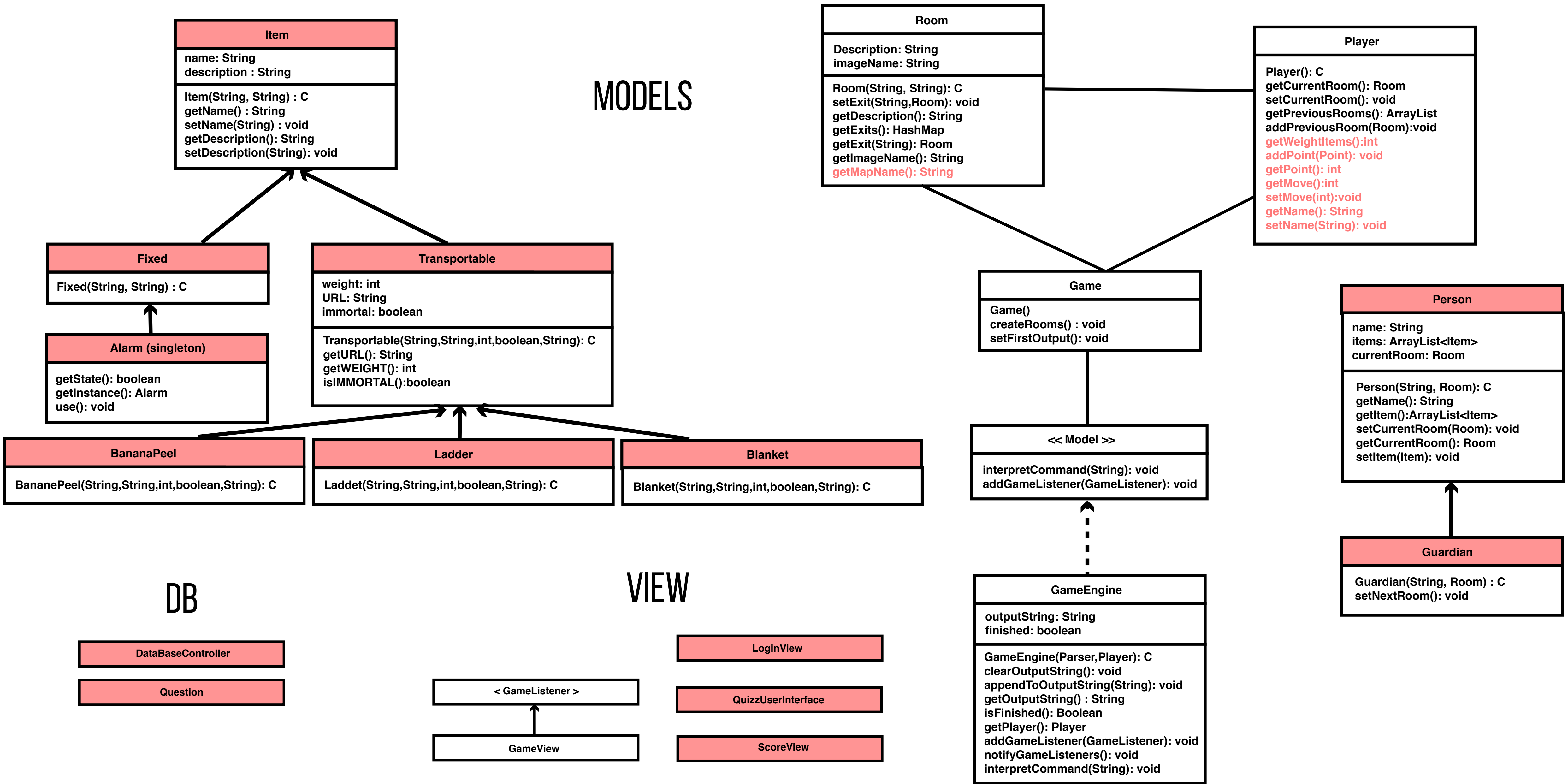


BRYAN CORNELIUS

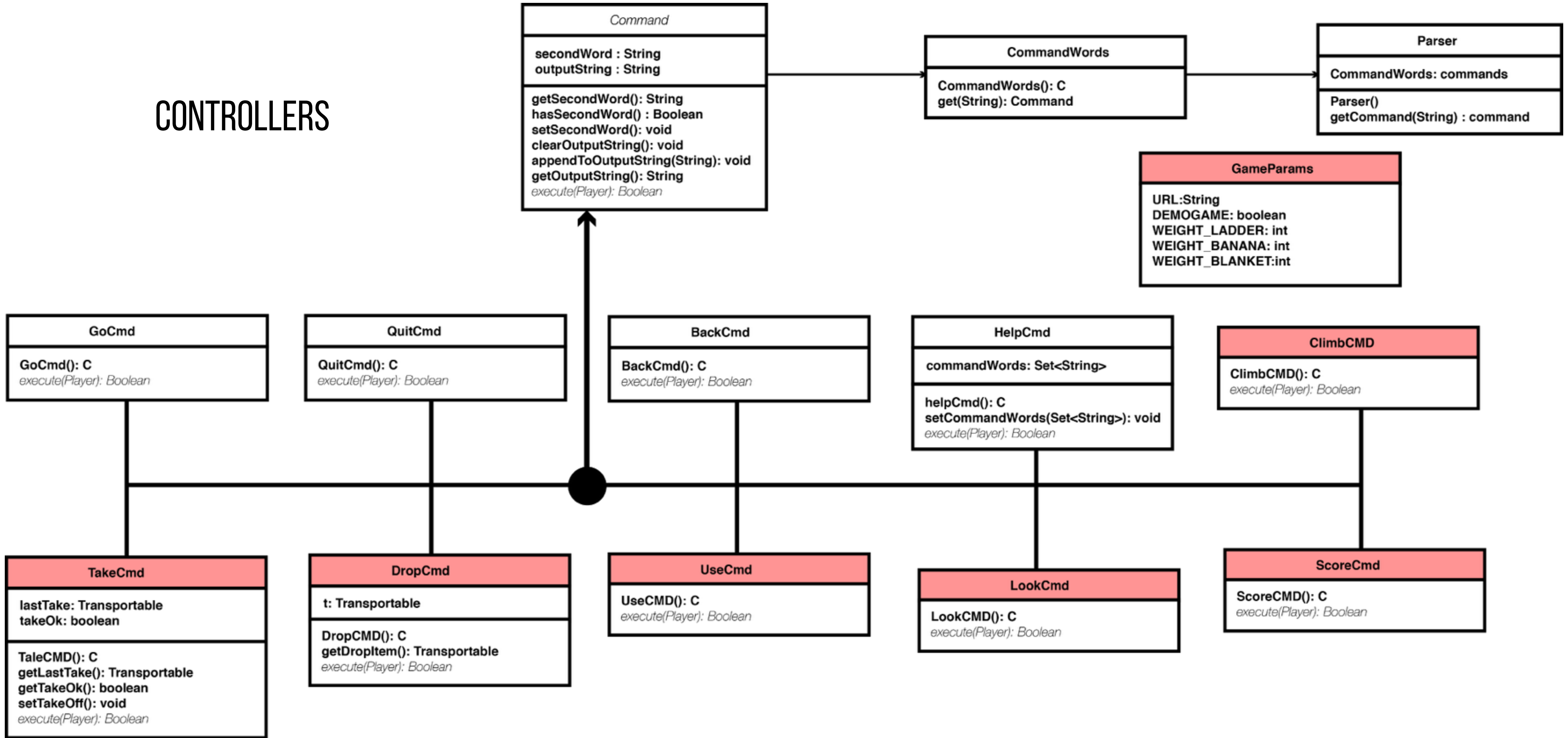


MATTHIEU HARBICH





# CONTROLLERS



# FONCTIONNALITÉS AJOUTÉES

## GESTION DES OBJETS

TAKE

DROP

**CLIMB**

USE

## BASE DE DONNÉES

SCORES DU JOUEUR

QUIZZ

## GESTION DES SALLES

LOOK

BACK

## INTERFACE GRAPHIQUE

INVENTAIRE (IMAGES)

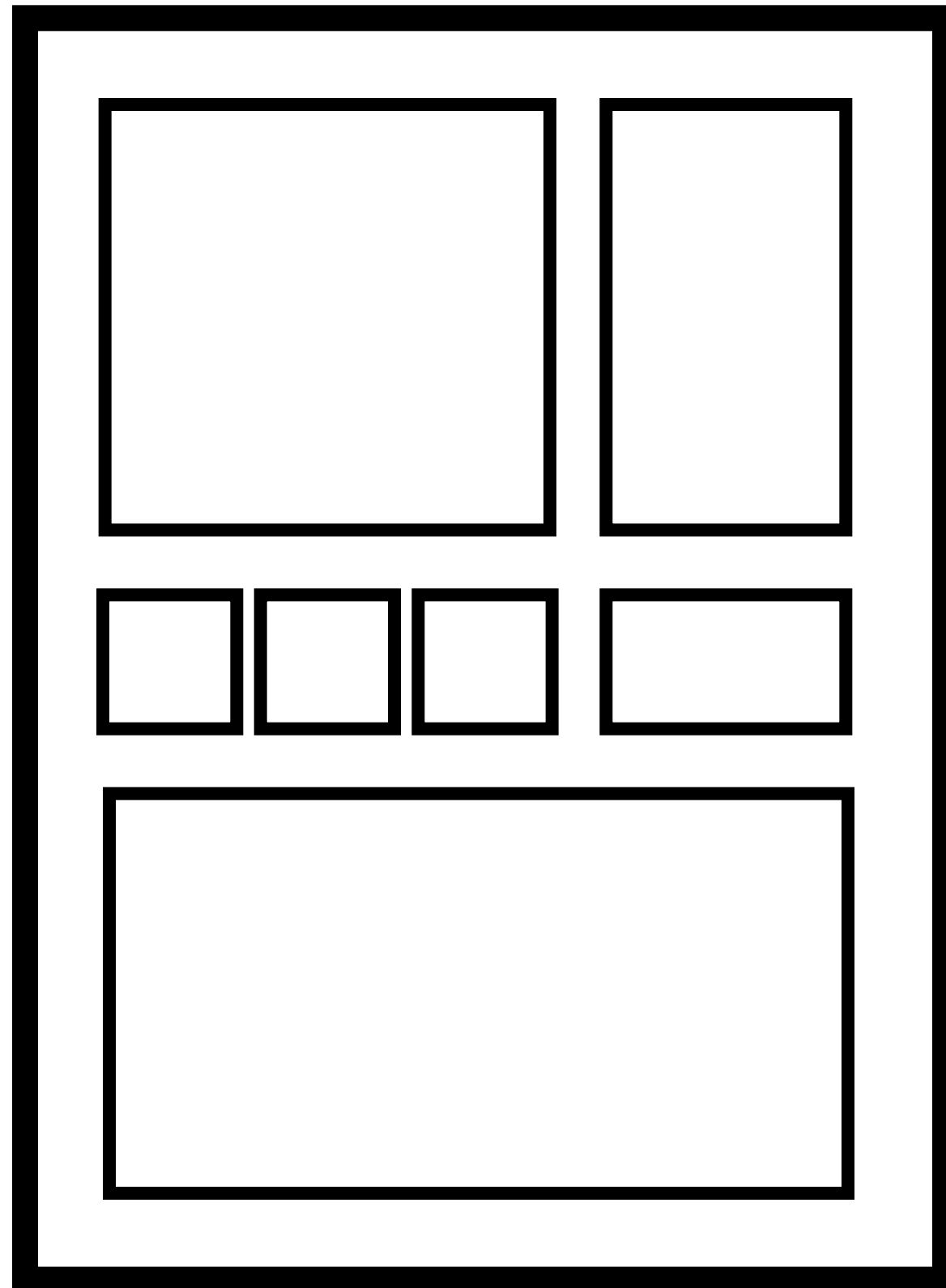
MAP

ALARME (CADRE)

TOUCHES ET FLÈCHES

NOM DU JOUEUR (LOGIN)

# QUIZZZZZZZZ




REQUÊTES SQL



```
CREATE TABLE GAME (PLAYER VARCHAR(25) NOT NULL, MOVE INTEGER NOT NULL, POINT INTEGER NOT NULL, PRIMARY KEY (PLAYER))
CREATE TABLE QUESTION (ID INTEGER NOT NULL, RANK INTEGER NOT NULL, TITLE VARCHAR(255) NOT NULL, PRIMARY KEY (ID))
CREATE TABLE ANSWER (ID INTEGER NOT NULL, ISCORRECT INTEGER, TITLE VARCHAR(255) NOT NULL, QUESTION_ID INT, PRIMARY KEY
INSERT INTO "QUESTION" ("ID", "RANK", "TITLE") VALUES(1, 1, 'Quelle est la première émission de télé-réalité française?')
INSERT INTO "ANSWER" (ID, ISCORRECT, TITLE, QUESTION_ID) VALUES(1, 0, 'Secret Story', 1), (2, 0, 'Koh-Lanta', 1), (3, 1, 'Le jeu des 1000 questions', 1)
INSERT INTO "GAME" (PLAYER, MOVE, POINT) VALUES('MATTHIEU', 56, 22), ('FLORENT', 29, 12), ('BRYAN', 43, 17), ('ONUR', 32,
```

# TRAITEMENT DE COMPORTEMENT NON CONFORME DES UTILISATEURS

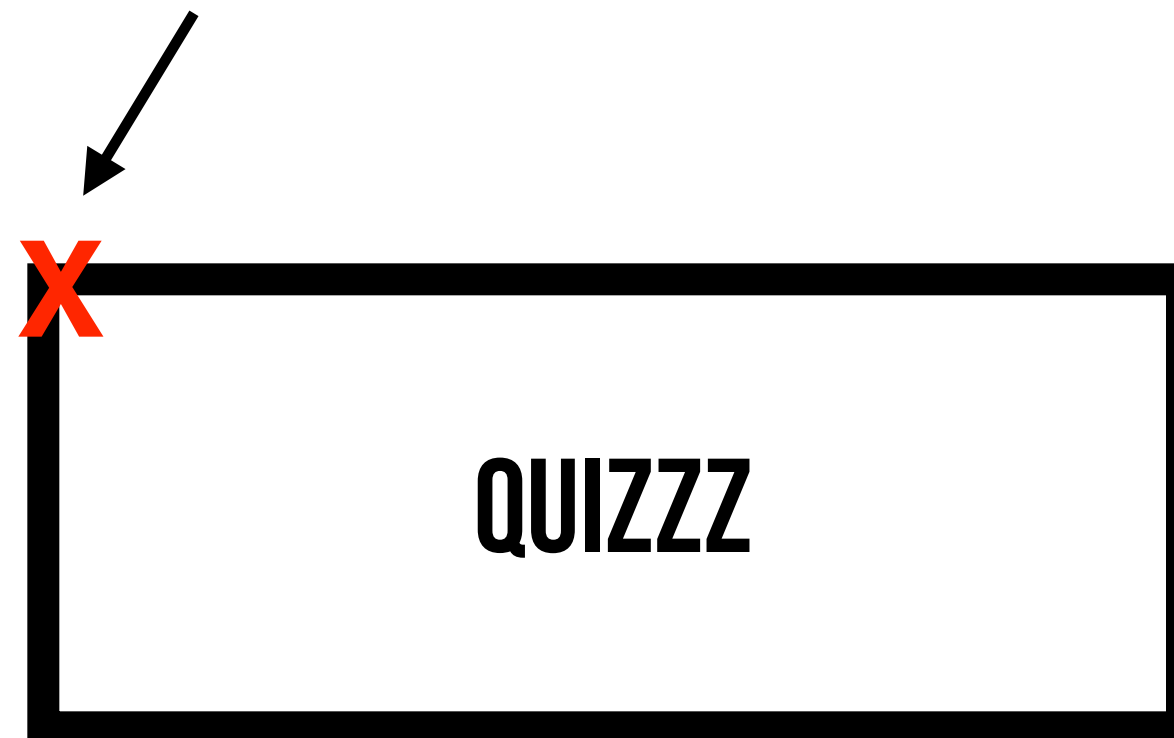
PASSAGE OBLIGATOIRE  
NOM UNIQUE



YOUR NAME

OBLIGATION D'ENTRER SON  
NOM - UNIQUE - LIÉ À LA BASE  
DE DONNÉES

PAS POSSIBLE!!!



QUIZZZ

OBLIGATION DE RÉPONDRE  
AUX 3 QUESTIONS POUR  
CONTINUER LE JEU

CONSOLE



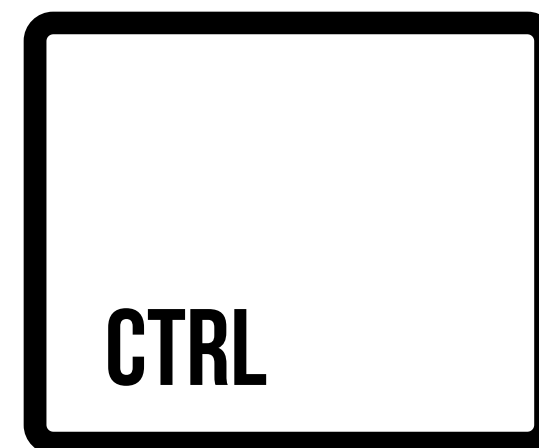
TOUS LES CAS ONT ÉTÉ IMAGINÉ!

TOUS LES CAS  
EXCEPTIONNELS POSSIBLES  
ONT ÉTÉ IMAGINÉS

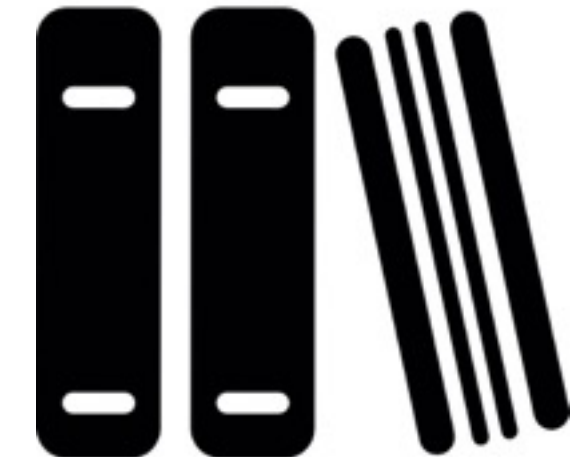
# PROBLÈMES RENCONTRÉS



EMBARQUÉE VS DISTANTE



COORDINATION



SWING



# RÉPARTITION DU TRAVAIL



**github**  
SOCIAL CODING

	MATTHIEU	FLORENT	ONUR	BRYAN
INTERFACE GRAPHIQUE		50 %	50 %	
CONTROLLERS	10 %	40 %	25 %	25 %
MODÈLES	40 %	25 %	25 %	10 %
BASE DE DONNÉES		80 %	20 %	
OBJECTIVE-C			100 %	
CONDITIONS DE		70 %	30 %	
ÉVÉNEMENTS CLAVIER			100 %	
SCHÉMA DE CLASSES	100 %			
IMAGES ET PLAN DE JEU	100 %			
PRÉSENTATION	100 %			
TEXTES DU JEU				100 %
RÉDACTION RAPPORT				100 %
CONTENU PRÉSENTATION	25 %	25 %	25 %	25 %