



Projekthandbuch WebUntis App 001

Version 0.1

Projektleiter/in: Florian Kathan & Daniel Valcanover

Datum: 20.03.13



Inhalt

| | |
|----------------------------------------------|----------|
| I Projektübersicht WebUntis App | 5 |
| I.1 Kurzbeschreibung des Projekts..... | 5 |
| 1 Projektpläne | 6 |
| 1.1 Projektauftrag | 6 |
| 1.2 Projektzieleplan | 7 |
| 1.3 Arbeitspaket-Spezifikationen | 8 |
| 1.4 Projektmeilensteinplan | 12 |
| 1.5 Projektorganigramm..... | 13 |
| 1.6 Projektumfeldanalyse | 14 |
| 1.7 Beziehungen zu anderen Projekten | 15 |
| 1.8 Projektstrukturplan PSP..... | 16 |
| 1.9 Projektbalkenplan/ Gant Diagramm | 17 |



Änderungsverzeichnis

| Versions-nummer | Datum | Änderung | Ersteller |
|-----------------|------------|---------------------|-------------------|
| 1.0 | 20.03.2013 | Initiale Erstellung | Daniel Valcanover |
| 1.1 | 03.04.2013 | Überarbeitung | Daniel Valcanover |
| 1.2 | 10.04.2013 | Vervollständigung | Florian Kathan |
| | | | |



Ansprechpartner

| Name | Organisations- einheit | Rolle im Projekt | Telefon (Büro, Mobil, Privat, ...) | e-mail |
|-------------------|---------------------------|------------------------------|---------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Cornelia Lederle | | Projektauftraggeber/betreuer | | Cornelia.lederle@htldornbirn.at |
| Florian Kathan | | Projektleiter | | Kathan.florian@student.htldornbirn.at |
| Daniel Valcanover | | Projektleiter | | Daniel.valcanover@student.htldornbirn.at |
| Fabian Burtscher | | Projektteammitglied | | Fabian.burtscher@student.htldornbirn.at |
| Madline Mößlang | | Projektteammitglied | | Madline.moesslang@student.htldornbirn.at |



I Projektübersicht WebUntis App

I.1 Kurzbeschreibung des Projekts

Da es für Android und iOS schon eine WebUntis App gibt und die Windowsphone-Benutzer der HTL Dornbirn auch gerne eine App verwenden würden haben wir um WLA-Unterricht entscheiden, dass wir diese App programmieren. Die App zeigt dem Benutzer die Lehrer, Räume und Klassenstundenpläne. Zusätzlich kann das App die Supplierstunden bzw. Entfallstunden auflisten



1 Projektpläne

1.1 Projektauftrag

| | | | |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|
| WebUntis App 001 | | PROJEKT- AUFTRAG | |
| Projektstartereignis: <ul style="list-style-type: none">• Wunsch nach Windowsphone-Ap | | Projektstarttermin: <ul style="list-style-type: none">• 28.11.2012 | |
| Projektendereignis: <ul style="list-style-type: none">• Funktionierendes Windowsphone-App | | Projektendtermin: <ul style="list-style-type: none">• 09.07.2013 | |
| Projektziele: <ul style="list-style-type: none">• Stundenplan über API laden• Stunden nach Design Guidelines dargestellt• Lehrpersonen & Schüleransichten• Zertifikat kopieren oder akzeptieren• An Device angepasst | | Nicht-Projektziele: <ul style="list-style-type: none">• Android-App• IOS-App | |
| Hauptaufgaben (Projektphasen): <ul style="list-style-type: none">• Grundbesprechung• Schnittstellendefinition• Anfangen Programmieren• Programmierabschluss• Projektabschluss | | | |
| ProjektauftraggeberIn: <ul style="list-style-type: none">• Cornelia Lederle | | ProjektleiterIn: <ul style="list-style-type: none">• Florian Kathan, Daniel Valcanover | |
| Projektteam: <ul style="list-style-type: none">• Fabian Burtscher• Madline Mößlang | | | |
| <div><div>..... <i>Cornelia Lederle</i>, (ProjektauftraggeberIn)</div><div><i>Florian Kathan</i>, (ProjektleiterIn)</div></div> | | | |



1.2 Projektzieleplan

| WebUntis App 001 | |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| PROJEKTZIELE- PLAN | |
| Zielart | Projektziele |
| Ziele: <ul style="list-style-type: none">HauptzieleZusatzziele | <ul style="list-style-type: none">Stundenplan über API ladenStunden nach Design Guidelines dargestelltLehrpersonen & SchüleransichtenZertifikat kopieren oder akzeptierenAn Device angepasstWP8 UnterstützungCode wiederverwendbarModerne UI <p>Schneller Wechsel auch zwischen den Schulen</p> |
| Nicht-Ziele | <ul style="list-style-type: none">Keine Android-AppKeine IOS - APP |



1.3 Arbeitspaket-Spezifikationen

| WebUntis App | | |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 001 Vorbereitung | | |
| 1.2 Vorbereitung | AP-Inhalt <ul style="list-style-type: none">• Logos erstellen• Schnittstellen definieren• Software installieren• Mockup designen• API einlesen und durcharbeiten• Guidelines durcharbeiten• Einheitliche Kommunikation (Repository) festlegen | |
| | AP-Nicht-Inhalte <ul style="list-style-type: none">• Projektmanagement• Umsetzung• Abschluss | |
| | AP-Ergebnisse <ul style="list-style-type: none">• Erstellte Logos• Genau definierte Schnittstellen• Benötigte Software installiert• Mockups designed• API bekannt• Guidelines bekannt• Repository bestimmt | |
| | <table><tr><td>AP-Leistungsfortschrittsmessung<ul style="list-style-type: none">• 👍 Logos erstellen• 👍 Schnittstellen definieren• 📎 Software installieren• 👍 Mockup designen• 👍 API einlesen und durcharbeiten• 📎 Guidelines durcharbeiten• 👍 Einheitliche Kommunikation (Repository) festlegen → GitHub</td><td>Fortschritt:<ul style="list-style-type: none">• 👍 100%• 👍 100%• 📎 75%• 👍 100%• 👍 100%• 📎 75%• 👍 100%</td></tr></table> | AP-Leistungsfortschrittsmessung <ul style="list-style-type: none">• 👍 Logos erstellen• 👍 Schnittstellen definieren• 📎 Software installieren• 👍 Mockup designen• 👍 API einlesen und durcharbeiten• 📎 Guidelines durcharbeiten• 👍 Einheitliche Kommunikation (Repository) festlegen → GitHub |
| AP-Leistungsfortschrittsmessung <ul style="list-style-type: none">• 👍 Logos erstellen• 👍 Schnittstellen definieren• 📎 Software installieren• 👍 Mockup designen• 👍 API einlesen und durcharbeiten• 📎 Guidelines durcharbeiten• 👍 Einheitliche Kommunikation (Repository) festlegen → GitHub | Fortschritt: <ul style="list-style-type: none">• 👍 100%• 👍 100%• 📎 75%• 👍 100%• 👍 100%• 📎 75%• 👍 100% | |



| WebUntis App 001 | | API programmiert |
|---------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1.3.3 | AP-Inhalt (<i>Was soll getan werden?</i>) | <ul style="list-style-type: none">• Die Netzwerkkommunikation ist hergestellt• JSON ist implementiert• Codierung ist abgeschlossen |
| | AP-Nicht-Inhalte (<i>Was soll nicht getan werden?</i>) | <ul style="list-style-type: none">• keine Überlegungen zu design bzw. keine GUI programmierung• keine Programmierung der App |
| | AP-Ergebnisse (<i>Was liegt nach Beendigung des Arbeitspaketes vor?</i>) | <ul style="list-style-type: none">• Die App kann über die API mit dem Webuntis Server kommunizieren und die benötigten Informationen abfragen |
| | AP-Leistungsfortschrittsmessung (<i>Wie wird der Fortschritt gemessen?</i>) | <ul style="list-style-type: none">• Abschluss der einzelnen Punkte von AP-Inhalt |

| WebUntis App 001 | | APP programmiert |
|---------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1.3.4 | AP-Inhalt (<i>Was soll getan werden?</i>) | <ul style="list-style-type: none">• Logik durchdacht• Codevorbereitungen getroffen (Flussdiagramm u.Ä.)• Klassendiagramm erstellt• Code Dokumentation mit doxygen eingerichtet• teamspezifische Methoden festgelegt• Klassenprogrammierung innerhalb des Teams aufgeteilt• Methoden ausprogrammiert• Tests während des Programmierens durchgeführt |
| | AP-Nicht-Inhalte (<i>Was soll nicht getan werden?</i>) | <ul style="list-style-type: none">• keine Überlegungen zu design bzw. keine GUI programmierung• Kommunikation mit dem WebUntis Server über die API, nicht irgendwie anders |
| | AP-Ergebnisse (<i>Was liegt nach Beendigung des Arbeitspaketes vor?</i>) | <ul style="list-style-type: none">• Die App Programmierung ist abgeschlossen → gewünschte Werte und Daten können abgefragt, verarbeitet und ausgegeben werden |
| | AP-Leistungsfortschrittsmessung (<i>Wie wird der Fortschritt gemessen?</i>) | <ul style="list-style-type: none">• Abschluss der einzelnen Punkte von AP-Inhalt |

**1.3.6
Design
programmiert****AP-Inhalt** (*Was soll getan werden?*)

- Icons sollen erstellt werden
- Mockups sollen fertiggestellt werden
- Einarbeitung ist abgeschlossen
- Login funktioniert
- Listenanzeige (Klasse, Lehrer & Räume)
- Stundenplananzeige

AP-Nicht-Inhalte (*Was soll nicht getan werden?*)

- Daten für den Login zur Verfügung stellen
- Methoden zur Anzeige der Listen entwickeln

AP-Ergebnisse (*Was liegt nach Beendigung des Arbeitspaketes vor?*)

- Programm hat eingebundene Icons
- App hat ein durchgehendes Design
- Man kann sich einloggen
- Stundepäne(Klassen & Lehrer & Räume) können auch als Liste angezeigt werden
- Der Stundepan kann angezeigt werden

AP-Leistungsfortschrittsmessung (*Wie wird der Fortschritt gemessen?*)

Die AP-Leistungsfortschrittsmessung erfolgt durch Angabe des Fertigstellungsgrads in Prozent:

| AP-Leistungsfortschrittsmessung | Fertigstellungsgrad |
|--------------------------------------------|---------------------|
| • Icons sind designt | 100% |
| • Mockups sind fertig | 100% |
| • Einarbeitung/Recherche ist abgeschlossen | 40% |
| • Login-Funktion funktioniert | 10% |
| • Anzeige (Als Liste und Normalanzeige) | 0% |



| | | |
|---------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| PSP-Code, AP-Bezeichnung 1.4 Abschluss | AP-Inhalt (<i>Was soll getan werden?</i>) <ul style="list-style-type: none">• Präsentation der App• Abschlussbericht erstellt• Projekthandbuch wurde abgeschlossen | |
| | AP-Nicht-Inhalte (<i>Was soll nicht getan werden?</i>) <ul style="list-style-type: none">• Präsentation anderen Personen als dem Auftraggeber präsentieren | |
| | AP-Ergebnisse (<i>Was liegt nach Beendigung des Arbeitspaketes vor?</i>) <ul style="list-style-type: none">• Laufende App, bei der die Stundenpläne, Klassen bzw. Lehrerstundenpläne abgerufen werden kann | |
| | AP-Leistungsfortschrittsmessung (<i>Wie wird der Fortschritt gemessen?</i>) | |
| | <ul style="list-style-type: none">• Präsentation• Abschlussbericht• Projekthandbuch | <ul style="list-style-type: none">• 0 %• 0%• 40% |

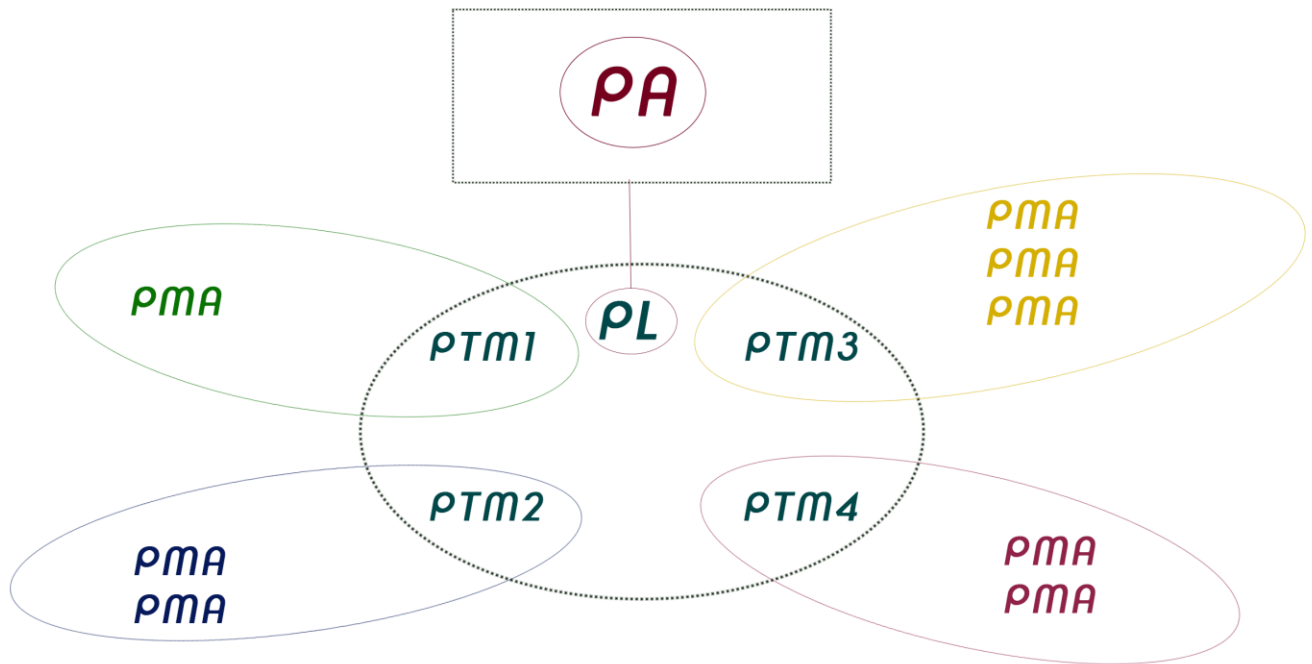


1.4 Projektmeilensteinplan

| WebUntis App 001 | | | | |
|-----------------------------|-----------------------------------------------|-------------------|-------------------------|----------------|
| PROJEKT- MEILENSTEINPLAN | | | | |
| PSP- Code | Meilenstein | Basis- termine | Aktuelle Plantermine | Ist Termine |
| 1.14 | Projektabschluss | 22.05.2013 | | |
| 1.2.8 | Alle Vorbereitungen erfolgreich abgeschlossen | 20.03.2013 | 3.04.2013 | 3.04.2013 |
| 1.3.8 | gesamte Umsetzung abgeschlossen | 01.05.2013 | | |
| 1.4.4 | Projekt Abschluss | 22.05.2013 | | |
| | | | | |



1.5 Projektorganigramm



PA... Projektauftraggeberin
Prof. Mag. Cornelia Lederle

PL... Projektleiter
Valcanover Daniel

PTM1: Vertreter API
PMA: API Team

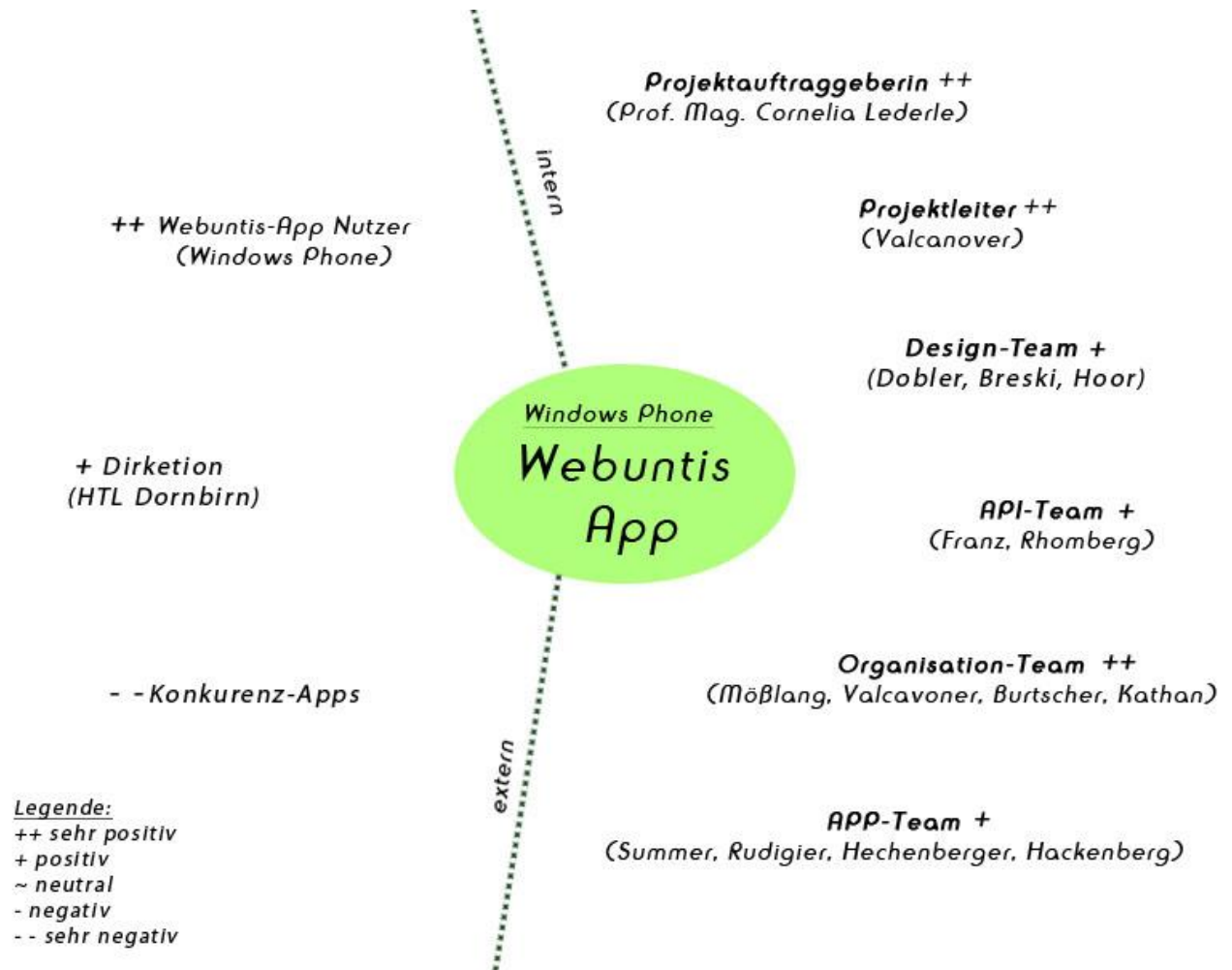
PTM2: Vertreter APP
PMA: APP Team

PTM3: Vertreter Design
PMA: Design Team

PTM4: Vertreter Organisation
PMA: Organisations Team



1.6 Projektumfeldanalyse





1.7 Beziehungen zu anderen Projekten

| WebUntis App 001 | | | |
|------------------------------------------|-------------------------------------|---------------------------------------------------------------|------------------------|
| BEZIEHUNGEN ZU ANDEREN PROJEKTEN | | | |
| Programme/ Projekte/ Kleinprojekte | Beziehung (Potential/Konflikt) | Maßnahmen | Wer / Wann PSP Code |
| Konkurrenz App | Konflikt → können Projekt gefährden | besser sein wie die Konkurrenz, mehr Funktionen einbauen, ... | 1.2 und 1.3 |
| | | | |



1.8 Projektstrukturplan PSP





1.9 Projektbalkenplan/ Gant Diagramm

