



Projekthandbuch WebUntis App 001

Version 0.1

Projektleiter/in: Florian Kathan & Daniel Valcanover

Datum: 20.03.13



Inhalt

I Projektübersicht WebUntis App	5
I.1 Kurzbeschreibung des Projekts.....	5
1 Projektpläne	6
1.1 Projektauftrag	6
1.2 Projektzieleplan	7
1.3 Arbeitspaket-Spezifikationen	8
1.4 Projektmeilensteinplan	12
1.5 Projektorganigramm.....	13
1.6 Projektumfeldanalyse	14
1.7 Beziehungen zu anderen Projekten	15
1.8 Projektstrukturplan PSP.....	16
1.9 Projektbalkenplan/ Gant Diagramm	17



Änderungsverzeichnis

Versions-nummer	Datum	Änderung	Ersteller
1.0	20.03.2013	Initiale Erstellung	Daniel Valcanover
1.1	03.04.2013	Überarbeitung	Daniel Valcanover
1.2	10.04.2013	Vervollständigung	Florian Kathan



Ansprechpartner

Name	Organisations- einheit	Rolle im Projekt	Telefon (Büro, Mobil, Privat, ...)	e-mail
Cornelia Lederle		Projektauftraggeber/betreuer		Cornelia.lederle@htldornbirn.at
Florian Kathan		Projektleiter		Kathan.florian@student.htldornbirn.at
Daniel Valcanover		Projektleiter		Daniel.valcanover@student.htldornbirn.at
Fabian Burtscher		Projektteammitglied		Fabian.burtscher@student.htldornbirn.at
Madline Mößlang		Projektteammitglied		Madline.moesslang@student.htldornbirn.at



I Projektübersicht WebUntis App

I.1 Kurzbeschreibung des Projekts

Da es für Android und iOS schon eine WebUntis App gibt und die Windowsphone-Benutzer der HTL Dornbirn auch gerne eine App verwenden würden haben wir um WLA-Unterricht entscheiden, dass wir diese App programmieren. Die App zeigt dem Benutzer die Lehrer, Räume und Klassenstundenpläne. Zusätzlich kann das App die Supplierstunden bzw. Entfallstunden auflisten



1 Projektpläne

1.1 Projektauftrag

WebUntis App 001		PROJEKT- AUFTRAG	
Projektstartereignis: <ul style="list-style-type: none">• Wunsch nach Windowsphone-Ap		Projektstarttermin: <ul style="list-style-type: none">• 28.11.2012	
Projektendereignis: <ul style="list-style-type: none">• Funktionierendes Windowsphone-App		Projektendtermin: <ul style="list-style-type: none">• 09.07.2013	
Projektziele: <ul style="list-style-type: none">• Stundenplan über API laden• Stunden nach Design Guidelines dargestellt• Lehrpersonen & Schüleransichten• Zertifikat kopieren oder akzeptieren• An Device angepasst		Nicht-Projektziele: <ul style="list-style-type: none">• Android-App• IOS-App	
Hauptaufgaben (Projektphasen): <ul style="list-style-type: none">• Grundbesprechung• Schnittstellendefinition• Anfangen Programmieren• Programmierabschluss• Projektabschluss			
ProjektauftraggeberIn: <ul style="list-style-type: none">• Cornelia Lederle		ProjektleiterIn: <ul style="list-style-type: none">• Daniel Valcanover	
Projektteam: <ul style="list-style-type: none">• Fabian Burtscher• Madline Mößlang			
..... <i>Cornelia Lederle</i> , (ProjektauftraggeberIn)	 <i>Florian Kathan</i> , (ProjektleiterIn)	



1.2 Projektzieleplan

WebUntis App 001		PROJEKTZIELE- PLAN	
Zielart		Projektziele	
Ziele:			
• Hauptziele		<ul style="list-style-type: none">• Stundenplan über API laden• Stunden nach Design Guidelines dargestellt• Lehrpersonen & Schüleransichten• Zertifikat kopieren oder akzeptieren• An Device angepasst	
• Zusatzziele		<ul style="list-style-type: none">• WP8 Unterstützung• Code wiederverwendbar• Moderne UI• Schneller Wechsel auch zwischen den Schulen	
• Nicht-Ziele		<ul style="list-style-type: none">• Keine Android-App• Keine IOS - APP	



1.3 Arbeitspaket-Spezifikationen

WebUntis App		Vorbereitung	
001			
1.2 Vorbereitung	AP-Inhalt <ul style="list-style-type: none">• Logos erstellen• Schnittstellen definieren• Software installieren• Mockup designen• API einlesen und durcharbeiten• Guidlines durcharbeiten• Einheitliche Kommunikation (Repository) festlegen		
	AP-Nicht-Inhalte <ul style="list-style-type: none">• Projektmanagement• Umsetzung• Abschluss		
	AP-Ergebnisse <ul style="list-style-type: none">• Erstellte Logos• Genau definierte Schnittstellen• Benötigte Software installiert• Mockups designed• API bekannt• Guidlines bekannt• Repository bestimmt		
	AP-Leistungsfortschrittsmessung <ul style="list-style-type: none">• 👍 Logos erstellt• 👍 Schnittstellen definiert• 📎 Software installiert• 👍 Mockup designed• 👍 API einlesen und durchgearbeitet• 📎 Guidlines durchgearbeitet• 👍 Einheitliche Kommunikation (Repository) festlegt→ GitHub	Fortschritt: <ul style="list-style-type: none">• 👍 100%• 👍 100%• 📎 75%• 👍 100%• 👍 100%• 📎 75%• 👍 100%	



WebUntis App 001		API programmiert
1.3.3	AP-Inhalt (<i>Was soll getan werden?</i>)	<ul style="list-style-type: none">Die Netzwerkkommunikation ist hergestelltJSON ist implementiertCodierung ist abgeschlossen
	AP-Nicht-Inhalte (<i>Was soll nicht getan werden?</i>)	<ul style="list-style-type: none">keine Überlegungen zu design bzw. keine GUI programmierungkeine Programmierung der App
	AP-Ergebnisse (<i>Was liegt nach Beendigung des Arbeitspaketes vor?</i>)	<ul style="list-style-type: none">Die App kann über die API mit dem Webuntis Server kommunizieren und die benötigten Informationen abfragen
	AP-Leistungsfortschrittsmessung (<i>Wie wird der Fortschritt gemessen?</i>)	<ul style="list-style-type: none">Abschluss der einzelnen Punkte von AP-Inhalt

WebUntis App 001		APP programmiert
1.3.4	AP-Inhalt (<i>Was soll getan werden?</i>)	<ul style="list-style-type: none">Logik durchdachtCodevorbereitungen getroffen (Flussdiagramm u.Ä.)Klassendiagramm erstelltCode Dokumentation mit doxygen eingerichtetteamspezifische Methoden festgelegtKlassenprogrammierung innerhalb des Teams aufgeteiltMethoden ausprogrammiertTests während des Programmierens durchgeführt
	AP-Nicht-Inhalte (<i>Was soll nicht getan werden?</i>)	<ul style="list-style-type: none">keine Überlegungen zu design bzw. keine GUI programmierungKommunikation mit dem WebUntis Server über die API, nicht irgendwie anders
	AP-Ergebnisse (<i>Was liegt nach Beendigung des Arbeitspaketes vor?</i>)	<ul style="list-style-type: none">Die App Programmierung ist abgeschlossen → gewünschte Werte und Daten können abgefragt, verarbeitet und ausgegeben werden
	AP-Leistungsfortschrittsmessung (<i>Wie wird der Fortschritt gemessen?</i>)	<ul style="list-style-type: none">Abschluss der einzelnen Punkte von AP-Inhalt

**1.3.6
Design
programmiert****AP-Inhalt** (*Was soll getan werden?*)

- Icons sollen erstellt werden
- Mockups sollen fertiggestellt werden
- Einarbeitung ist abgeschlossen
- Login funktioniert
- Listenanzeige (Klasse, Lehrer & Räume)
- Stundenplananzeige

AP-Nicht-Inhalte (*Was soll nicht getan werden?*)

- Daten für den Login zur Verfügung stellen
- Methoden zur Anzeige der Listen entwickeln

AP-Ergebnisse (*Was liegt nach Beendigung des Arbeitspaketes vor?*)

- Programm hat eingebundene Icons
- App hat ein durchgehendes Design
- Man kann sich einloggen
- Stundepäne(Klassen & Lehrer & Räume) können auch als Liste angezeigt werden
- Der Stundepan kann angezeigt werden

AP-Leistungsfortschrittsmessung (*Wie wird der Fortschritt gemessen?*)

Die AP-Leistungsfortschrittsmessung erfolgt durch Angabe des Fertigstellungsgrads in Prozent:

AP-Leistungsfortschrittsmessung

- Icons sind designt
- Mockups sind fertig
- Einarbeitung/Recherche ist abgeschlossen
- Login-Funktion funktioniert
- Anzeige (Als Liste und Normalanzeige)

Fertigstellungsgrad

100%
100%
40%
10%
0%



PSP-Code, AP-Bezeichnung 1.4 Abschluss	AP-Inhalt (<i>Was soll getan werden?</i>) <ul style="list-style-type: none">• Präsentation der App• Abschlussbericht erstellt• Projekthandbuch wurde abgeschlossen	
	AP-Nicht-Inhalte (<i>Was soll nicht getan werden?</i>) <ul style="list-style-type: none">• Präsentation anderen Personen als dem Auftraggeber präsentieren	
	AP-Ergebnisse (<i>Was liegt nach Beendigung des Arbeitspaketes vor?</i>) <ul style="list-style-type: none">• Laufende App, bei der die Stundenpläne, Klassen bzw. Lehrerstundenpläne abgerufen werden kann	
	AP-Leistungsfortschrittsmessung (<i>Wie wird der Fortschritt gemessen?</i>)	
	<ul style="list-style-type: none">• Präsentation• Abschlussbericht• Projekthandbuch	<ul style="list-style-type: none">• 0 %• 0%• 40%

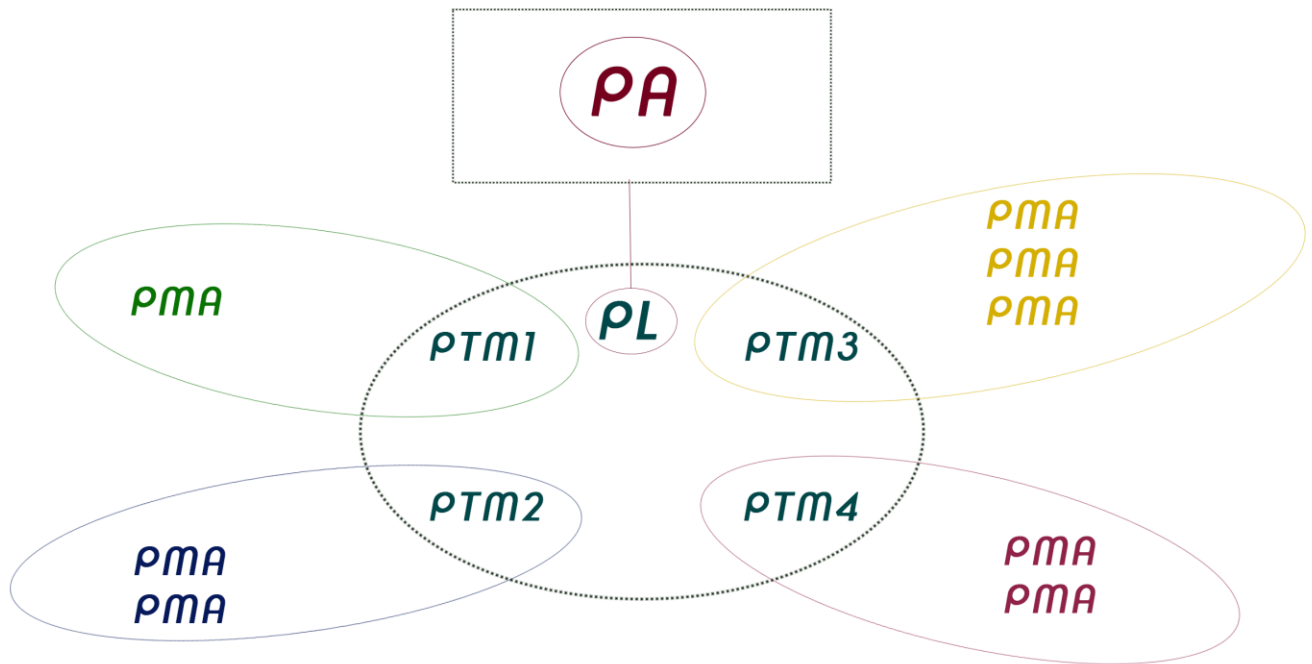


1.4 Projektmeilensteinplan

<div>WebUntis App 001</div> <div>PROJEKT- MEILENSTEINPLAN</div>				
PSP-Code	Meilenstein	Basis- termine	Aktuelle Plantermine	Ist Termine
1.14	Projektabschluss	22.05.2013		
1.2.8	Alle Vorbereitungen erfolgreich abgeschlossen	20.03.2013	3.04.2013	3.04.2013
1.3.8	gesamte Umsetzung abgeschlossen	01.05.2013		
1.4.4	Projekt Abschluss	22.05.2013		



1.5 Projektorganigramm



PA... Projektauftraggeberin
Prof. Mag. Cornelia Lederle

PL... Projektleiter
Valcanover Daniel

PTM1: Vertreter API
PMA: API Team

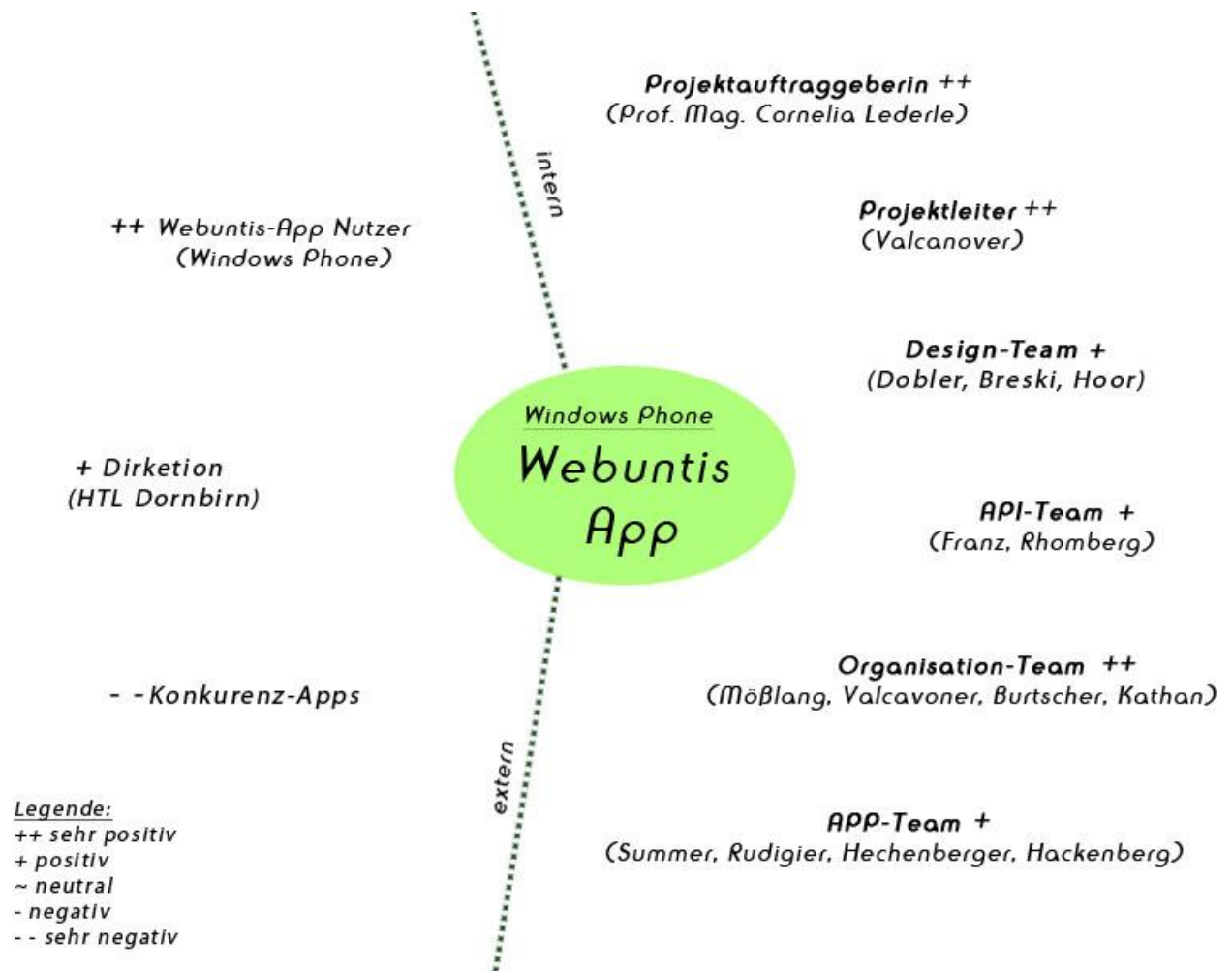
PTM2: Vertreter APP
PMA: APP Team

PTM3: Vertreter Design
PMA: Design Team

PTM4: Vertreter Organisation
PMA: Organisations Team



1.6 Projektumfeldanalyse





1.7 Beziehungen zu anderen Projekten

<div>WebUntis App</div> <div>001</div> <div>BEZIEHUNGEN ZU ANDEREN PROJEKTEN</div>			
Programme/ Projekte/ Kleinprojekte	Beziehung (Potential/Konflikt)	Maßnahmen	Wer / Wann PSP Code
Konkurrenz App	Konflikt → können Projekt gefährden	besser sein wie die Konkurrenz, mehr Funktionen einbauen, ...	1.2 und 1.3



1.8 Projektstrukturplan PSP





1.9 Projektbalkenplan/ Gant Diagramm

