



# Projekthandbuch WebUntis App 001

Version 0.1

Projektleiter/in: Florian Kathan & Daniel Valcanover

Datum: 20.03.13



# Inhalt

<b>I Projektübersicht WebUntis App .....</b>	<b>5</b>
I.1 Kurzbeschreibung des Projekts.....	5
<b>1 Projektpläne .....</b>	<b>6</b>
1.1 Projektauftrag .....	6
1.2 Projektzieleplan .....	7
1.3 Arbeitspaket-Spezifikationen .....	8
1.4 Projektmeilensteinplan .....	12
1.5 Projektbalkenplan.....	13



# Änderungsverzeichnis

Versionsnummer	Datum	Änderung	Ersteller
1.0	20.03.13	Initiale Erstellung	Daniel Valcanover
1.1	03.04.2013	Überarbeitung	Daniel Valcanover



# Ansprechpartner

Name	Organisations- einheit	Rolle im Projekt	Telefon (Büro, Mobil, Privat, ...)	e-mail
Cornelia Lederle		Projektauftraggeber/betreuer		<a href="mailto:Cornelia.lederle@htldornbirn.at">Cornelia.lederle@htldornbirn.at</a>
Florian Kathan		Projektleiter		<a href="mailto:Kathan.florian@student.htldornbirn.at">Kathan.florian@student.htldornbirn.at</a>
Daniel Valcanover		Projektleiter		<a href="mailto:Daniel.valcanover@student.htldornbirn.at">Daniel.valcanover@student.htldornbirn.at</a>
Fabian Burtscher		Projektteammitglied		<a href="mailto:Fabian.burtscher@student.htldornbirn.at">Fabian.burtscher@student.htldornbirn.at</a>
Madline Mößlang		Projektteammitglied		<a href="mailto:Madline.moesslang@student.htldornbirn.at">Madline.moesslang@student.htldornbirn.at</a>



# I Projektübersicht WebUntis App

## **I.1 Kurzbeschreibung des Projekts**

Da es für Android und iOS schon eine WebUntis App gibt und die Windowsphone-Benutzer der HTL Dornbirn auch gerne eine App verwenden würden haben wir um WLA-Unterricht entscheiden, dass wir diese App programmieren. Die App zeigt dem Benutzer die Lehrer, Räume und Klassenstundenpläne. Zusätzlich kann das App die Supplierstunden bzw. Entfallstunden auflisten



# 1 Projektpläne

## 1.1 Projektauftrag

<b>WebUntis App</b> <b>001</b>		<b>PROJEKT- AUFTRAG</b>	
<b>Projektstartereignis:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Wunsch nach Windowsphone-Ap</li></ul>		<b>Projektstarttermin:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• 28.11.2012</li></ul>	
<b>Projektendereignis:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Funktionierendes Windowsphone-App</li></ul>		<b>Projektendtermin:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• 09.07.2013</li></ul>	
<b>Projektziele:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Stundenplan über API laden</li><li>• Stunden nach Design Guidelines dargestellt</li><li>• Lehrpersonen &amp; Schüleransichten</li><li>• Zertifikat kopieren oder akzeptieren</li><li>• An Device angepasst</li></ul>		<b>Nicht-Projektziele:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Android-App</li><li>• IOS-App</li><li>• </li></ul>	
<b>Hauptaufgaben (Projektphasen):</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Grundbesprechung</li><li>• Schnittstellendefinition</li><li>• Anfangen Programmieren</li><li>• Programmierabschluss</li><li>• Projektabschluss</li></ul>			
<b>ProjektauftraggeberIn:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Cornelia Lederle</li></ul>		<b>ProjektleiterIn:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Florian Kathan, Daniel Valcanover</li></ul>	
<b>Projektteam:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Fabian Burtscher</li><li>• Madline Mößlang</li></ul>			
<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: flex-end;"><div>..... <i>Cornelia Lederle</i>, (ProjektauftraggeberIn)</div><div><i>Florian Kathan</i>, (ProjektleiterIn)</div></div>			



## 1.2 Projektzieleplan

WebUntis App 001		PROJEKTZIELE- PLAN
Zielart	Projektziele	
<b>Ziele:</b> <ul style="list-style-type: none"><li><b>Hauptziele</b></li><li><b>Zusatzziele</b></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Stundenplan über API laden</li><li>Stunden nach Design Guidelines dargestellt</li><li>Lehrpersonen &amp; Schüleransichten</li><li>Zertifikat kopieren oder akzeptieren</li><li>An Device angepasst</li><li>WP8 Unterstützung</li><li>Code wiederverwendbar</li><li>Moderne UI</li></ul> <p>Schneller Wechsel auch zwischen den Schulen</p>	
<b>Nicht-Ziele</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>Keine Android-App</li><li>Keine IOS - APP</li></ul>	



### 1.3 Arbeitspaket-Spezifikationen

WebUntis App		
001 Vorbereitung		
1.2 Vorbereitung	<b>AP-Inhalt</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Logos erstellen</li><li>• Schnittstellen definieren</li><li>• Software installieren</li><li>• Mockup designen</li><li>• API einlesen und durcharbeiten</li><li>• Guidelines durcharbeiten</li><li>• Einheitliche Kommunikation (Repository) festlegen</li></ul>	
	<b>AP-Nicht-Inhalte</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Projektmanagement</li><li>• Umsetzung</li><li>• Abschluss</li></ul>	
	<b>AP-Ergebnisse</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Erstellte Logos</li><li>• Genau definierte Schnittstellen</li><li>• Benötigte Software installiert</li><li>• Mockups designed</li><li>• API bekannt</li><li>• Guidelines bekannt</li><li>• Repository bestimmt</li></ul>	
	<table><tr><td><b>AP-Leistungsfortschrittsmessung</b><ul style="list-style-type: none"><li>• 👍 Logos erstellen</li><li>• 👍 Schnittstellen definieren</li><li>• 📎 Software installieren</li><li>• 👍 Mockup designen</li><li>• 👍 API einlesen und durcharbeiten</li><li>• 📎 Guidelines durcharbeiten</li><li>• 👍 Einheitliche Kommunikation (Repository) festlegen → <b>GitHub</b></li></ul></td><td><b>Fortschritt:</b><ul style="list-style-type: none"><li>• 👍 100%</li><li>• 👍 100%</li><li>• 📎 75%</li><li>• 👍 100%</li><li>• 👍 100%</li><li>• 📎 75%</li><li>• 👍 100%</li></ul></td></tr></table>	<b>AP-Leistungsfortschrittsmessung</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• 👍 Logos erstellen</li><li>• 👍 Schnittstellen definieren</li><li>• 📎 Software installieren</li><li>• 👍 Mockup designen</li><li>• 👍 API einlesen und durcharbeiten</li><li>• 📎 Guidelines durcharbeiten</li><li>• 👍 Einheitliche Kommunikation (Repository) festlegen → <b>GitHub</b></li></ul>
<b>AP-Leistungsfortschrittsmessung</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• 👍 Logos erstellen</li><li>• 👍 Schnittstellen definieren</li><li>• 📎 Software installieren</li><li>• 👍 Mockup designen</li><li>• 👍 API einlesen und durcharbeiten</li><li>• 📎 Guidelines durcharbeiten</li><li>• 👍 Einheitliche Kommunikation (Repository) festlegen → <b>GitHub</b></li></ul>	<b>Fortschritt:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• 👍 100%</li><li>• 👍 100%</li><li>• 📎 75%</li><li>• 👍 100%</li><li>• 👍 100%</li><li>• 📎 75%</li><li>• 👍 100%</li></ul>	





WebUntis App 001		API programmiert
1.3.3	<b>AP-Inhalt</b> ( <i>Was soll getan werden?</i> )	<ul style="list-style-type: none"><li>• Die Netzwerkkommunikation ist hergestellt</li><li>• JSON ist implementiert</li><li>• Codierung ist abgeschlossen</li></ul>
	<b>AP-Nicht-Inhalte</b> ( <i>Was soll nicht getan werden?</i> )	<ul style="list-style-type: none"><li>• keine Überlegungen zu design bzw. keine GUI programmierung</li><li>• keine Programmierung der App</li></ul>
	<b>AP-Ergebnisse</b> ( <i>Was liegt nach Beendigung des Arbeitspaketes vor?</i> )	<ul style="list-style-type: none"><li>• Die App kann über die API mit dem Webuntis Server kommunizieren und die benötigten Informationen abfragen</li></ul>
	<b>AP-Leistungsfortschrittsmessung</b> ( <i>Wie wird der Fortschritt gemessen?</i> )	<ul style="list-style-type: none"><li>• Abschluss der einzelnen Punkte von AP-Inhalt</li></ul>

WebUntis App 001		APP programmiert
1.3.4	<b>AP-Inhalt</b> ( <i>Was soll getan werden?</i> )	<ul style="list-style-type: none"><li>• Logik durchdacht</li><li>• Codevorbereitungen getroffen (Flussdiagramm u.Ä.)</li><li>• Klassendiagramm erstellt</li><li>• Code Dokumentation mit doxygen eingerichtet</li><li>• teamspezifische Methoden festgelegt</li><li>• Klassenprogrammierung innerhalb des Teams aufgeteilt</li><li>• Methoden ausprogrammiert</li><li>• Tests während des Programmierens durchgeführt</li></ul>
	<b>AP-Nicht-Inhalte</b> ( <i>Was soll nicht getan werden?</i> )	<ul style="list-style-type: none"><li>• keine Überlegungen zu design bzw. keine GUI programmierung</li><li>• Kommunikation mit dem WebUntis Server über die API, nicht irgendwie anders</li></ul>
	<b>AP-Ergebnisse</b> ( <i>Was liegt nach Beendigung des Arbeitspaketes vor?</i> )	<ul style="list-style-type: none"><li>• Die App Programmierung ist abgeschlossen → gewünschte Werte und Daten können abgefragt, verarbeitet und ausgegeben werden</li></ul>
	<b>AP-Leistungsfortschrittsmessung</b> ( <i>Wie wird der Fortschritt gemessen?</i> )	<ul style="list-style-type: none"><li>• Abschluss der einzelnen Punkte von AP-Inhalt</li></ul>

**1.3.6  
Design  
programmiert****AP-Inhalt** (*Was soll getan werden?*)

- Icons sollen erstellt werden
- Mockups sollen fertiggestellt werden
- Einarbeitung ist abgeschlossen
- Login funktioniert
- Listenanzeige (Klasse, Lehrer & Räume)
- Stundenplananzeige

**AP-Nicht-Inhalte** (*Was soll nicht getan werden?*)

- Daten für den Login zur Verfügung stellen
- Methoden zur Anzeige der Listen entwickeln

**AP-Ergebnisse** (*Was liegt nach Beendigung des Arbeitspaketes vor?*)

- Programm hat eingebundene Icons
- App hat ein durchgehendes Design
- Man kann sich einloggen
- Stundepäne(Klassen & Lehrer & Räume) können auch als Liste angezeigt werden
- Der Stundepan kann angezeigt werden

**AP-Leistungsfortschrittsmessung** (*Wie wird der Fortschritt gemessen?*)

Die AP-Leistungsfortschrittsmessung erfolgt durch Angabe des Fertigstellungsgrads in Prozent:

<b>AP-Leistungsfortschrittsmessung</b>	<b>Fertigstellungsgrad</b>
• Icons sind designt	100%
• Mockups sind fertig	100%
• Einarbeitung/Recherche ist abgeschlossen	40%
• Login-Funktion funktioniert	10%
• Anzeige (Als Liste und Normalanzeige)	0%



<b>PSP-Code, AP-Bezeichnung</b>  <b>1.4 Abschluss</b>	<b>AP-Inhalt</b> ( <i>Was soll getan werden?</i> ) <ul style="list-style-type: none"><li>• Präsentation der App</li><li>• Abschlussbericht erstellt</li><li>• Projekthandbuch wurde abgeschlossen</li></ul>	
	<b>AP-Nicht-Inhalte</b> ( <i>Was soll nicht getan werden?</i> ) <ul style="list-style-type: none"><li>• Präsentation anderen Personen als dem Auftraggeber präsentieren</li></ul>	
	<b>AP-Ergebnisse</b> ( <i>Was liegt nach Beendigung des Arbeitspaketes vor?</i> ) <ul style="list-style-type: none"><li>• Laufende App, bei der die Stundenpläne, Klassen bzw. Lehrerstundenpläne abgerufen werden kann</li></ul>	
	<b>AP-Leistungsfortschrittsmessung</b> ( <i>Wie wird der Fortschritt gemessen?</i> )	
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Präsentation</li><li>• Abschlussbericht</li><li>• Projekthandbuch</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 0 %</li><li>• 0%</li><li>• 40%</li></ul>



## 1.4 Projektmeilensteinplan

WebUntis App 001				
PROJEKT- MEILENSTEINPLAN				
PSP- Code	Meilenstein	Basis- termine	Aktuelle Plantermine	Ist Termine
1.14	Projektabschluss	19.06.2013		
1.2.8	Alle Vorbereitungen erfolgreich abgeschlossen	20.03.2013	3.04.2013	3.04.2013
1.3.8	gesamte Umsetzung abgeschlossen	12.06.2013		
1.4.4	Projekt Abschluss	19.06.2013		



## 1.5 Projektbalkenplan



