

Projekthandbuch WebUntis App 001

Version 0.1

Projektleiter/in: Florian Kathan & Daniel Valcanover

Datum: 20.03.13

Version: 2.4 Datum: 20.03.13 u Ersteller: PMA-Zertifizierungsstelle Seite 1/18



Inhalt

I P	Projektübersicht WebUntis App	
	Kurzbeschreibung des Projekts	
1		
1.1		
1.2	2 Projektzieleplan	7
1.3	3 Arbeitspaket-Spezifikationen	8
1.4	4 Projektmeilensteinplan	12
1.5	5 Projektorganigramm	13
1.6	6 Projektumfeldanalyse	14
1.7	7 Beziehungen zu anderen Projekten	15
1.8	8 Projektstrukturplan PSP	16
1.9	9 Projektbalkenplan/ Gant Diagramm	17

Version: 1.0 Datum:20.03.13 Ersteller: Daniel Valcanover Seite 2/18



Änderungsverzeichnis

Versions- nummer	Datum	Änderung	Ersteller
1.0	20.03.2013	Initaile Erstellung	Daniel Valcanover
1.1	03.04.2013	Überarbeitung	Daniel Valcanover
1.2	10.04.2013	Vervollständigung	Florian Kathan

Version: 1.0 Datum:20.03.13 Ersteller: Daniel Valcanover Seite 3/18



Ansprechpartner

Name	Organisations- einheit	Rolle im Projekt	Telefon (Büro, Mobil, Privat,)	e-mail
Cornelia Lederle		Projektauftraggeber/bet reuer		Cornelia.lederle@htldornbirn. at
Florian Kathan		Projektleiter		Kathan.florian@student.htldor nbirn.at
Daniel Valcanover		Projektleiter		Daniel.valcanover@student.ht ldornbirn.at
Fabian Burtscher		Projektteammitglied		Fabian.burtscher@student.htl dornbirn.at
Madline Mößlang		Projektteammitglied		Madline.moesslang@student. htldornbirn.at

Version: 1.0 Datum:20.03.13 Ersteller: Daniel Valcanover Seite 4/18



I Projektübersicht WebUntis App

I.1 Kurzbeschreibung des Projekts

Da es für Android und iOS schon eine WebUntis App gibt und die Windowsphone-Benutzer der HTL Dornbirn auch gerne eine App verwenden würden haben wir um WLA-Unterricht entscheiden, dass wir diese App programmieren. Die App zeigt dem Benutzer die Lehrer, Räume und Klassenstundenpläne. Zusätzlich kann das App die Supplierstunden bzw. Entfallstunden auflisten

Version: 1.0 Datum: 20.03.13 Ersteller: Daniel Valcanover Seite 5/18



1 Projektpläne

1.1 Projektauftrag

WebUntis App	PROJEKT-
001	AUFTRAG
Projektstartereignis: • Wunsch nach Windowsphone-Ap	Projektstarttermin: • 28.11.2012
Projektendereignis: • Funktionierendes Windowsphone-App	Projektendtermin: • 09.07.2013
Projektziele: Stundenplan über API laden Stunden nach Design Guidelines dargestellt Lehrpersonen & Schüleransichten Zertifikat kopieren oder akzeptieren An Device angepasst	Nicht-Projektziele:
Hauptaufgaben (Projektphasen): Grundbesprechung Schnittstellendefinition Anfangen Programmieren Programmierabschluss Projektabschluss	
ProjektauftraggeberIn: Cornelia Lederle	ProjektleiterIn: Daniel Valcanover
Projektteam: • Fabian Burtscher • Madline Mößlang	
Cornelia Lederle, (ProjektauftraggeberIn)	<i>Florian Kathan</i> , (ProjektleiterIn)

Version: 1.0 Datum:20.03.13 Ersteller: Daniel Valcanover Seite 6/18



1.2 Projektzieleplan

WebUntis App 001	PROJEKTZIELE- PLAN
Zielart	Projektziele
Ziele: • Hauptziele	 Stundenplan über API laden Stunden nach Design Guidelines dargestellt Lehrpersonen & Schüleransichten Zertifikat kopieren oder akzeptieren An Device angepasst
• Zusatzziele	 WP8 Unterstützung Code wiederverwendbar Moderne UI Schneller Wechsel auch zwischen den Schulen
Nicht-Ziele	Keine Android-AppKeine IOS - APP

Version: 1.0 Datum:20.03.13 Ersteller: Daniel Valcanover Seite 7/18



1.3 Arbeitspaket-Spezifikationen

WebUntis App 001	Vorbereit	ung
1.2 Vorbereitung	 AP-Inhalt Logos erstellen Schnittstellen definieren Software installieren Mockup designen API einlesen und durcharbeiten Guidlines durcharbeiten Einheitliche Kommunikation (Reposito 	ry) festlegen
	AP-Nicht-Inhalte Projektmanagement Umsetzung Abschluss	
	 AP-Ergebnisse Erstellte Logos Genau definierte Schnittstellen Benötigte Software installiert Mockups designed API bekannt Guidlines bekannt Repository bestimmt 	
	AP-Leistungsfortschrittsmessung	Forschritt:

Version: 1.0 Datum:20.03.13 Ersteller: Daniel Valcanover Seite 8/18



WebUntis App 001	API programmiert
1.3.3	 AP-Inhalt (Was soll getan werden?) Die Netzwerkkommunikation ist hergestellt JSON ist implementiert Codierung ist abgeschlossen
	 AP-Nicht-Inhalte (Was soll nicht getan werden?) keine Überlegungen zu design bzw. keine GUI programmierung keine Programmierung der App
	 AP-Ergebnisse (Was liegt nach Beendigung des Arbeitspaketes vor?) Die App kann über die API mit dem Webuntis Server kommunizierten und die benötigten Informationen abfragen
	AP-Leistungsfortschrittsmessung (Wie wird der Fortschritt gemessen?) • Abschluss der einzelnen Punkte von AP-Inhalt

WebUntis App APP programmiert 001 AP-Inhalt (Was soll getan werden?) Logik durchdacht 1.3.4 Codevorbereitungen getroffen (Flussdiagramm u.Ä.) Klassendiagramm erstellt Code Dokumentation mit doxygen eingerichtet teamspezifische Methoden festgelegt Klassenprogrammierung innerhalb des Teams aufgeteilt Methoden ausprogrammiert Tests während des Programmierens durchgeführt AP-Nicht-Inhalte (Was soll nicht getan werden?) keine Überlegungen zu design bzw. keine GUI programmierung Kommunikation mit dem WebUntis Server über die API, nicht irgendwie anders AP-Ergebnisse (Was liegt nach Beendigung des Arbeitspaketes vor?) Die App Programmierung ist abgeschlossen →gewünschte Werte und Daten können abgefragt, verarbeitet und ausgegeben werden AP-Leistungsfortschrittsmessung (Wie wird der Fortschritt gemessen?) Abschluss der einzelnen Punkte von AP-Inhalt

Version: 1.0 Datum: 20.03.13 Ersteller: Daniel Valcanover Seite 9/18



WebUntis App

001

1.3.6 Design programmiert

AP-Inhalt (Was soll getan werden?)

- Icons sollen erstellt werden
- Mockups sollen fertiggestellt werden
- Einarbeitung ist abgeschlossen
- Login funktioniert
- Listenanzeige (Klasse, Lehrer & Räume)
- Stundenplananzeige

AP-Nicht-Inhalte (Was soll nicht getan werden?)

- Daten für den Login zur Verfügung stellen
- Methoden zur Anzeige der Listen entwickeln

AP-Ergebnisse (Was liegt nach Beendigung des Arbeitspaketes vor?)

Design

- Programm hat eingebundene Icons
- App hat ein durchgehendes Design
- Man kann sich einloggen
- Stundepläne(Klassen & Lehrer & Räume) können auch als Liste angezeigt werden
- Der Stundeplan kann angezeigt werden

AP-Leistungsfortschrittsmessung (Wie wird der Fortschritt gemessen?)

Die AP-Leistungsfortschrittmessung erfolgt durch Angabe des Fertigstellungsgrads in Prozent:

AP-Leistungsfortschrittsmessung	Fertigstellungsgrad
 Icons sind designt Mockups sind fertig Einarbeitung/Recherche ist abgeschlossen Login-Funktion funktioniert Anzeige (Als Liste und Normalanzeige) 	100% 100% 40% 10% 0%

Version: 1.0 Datum:20.03.13 Ersteller: Daniel Valcanover Seite 10/18



WebUntis App Projektabschluss 001 PSP-Code, AP-Inhalt (Was soll getan werden?) **AP-Bezeichnung** Präsentation der App Abschlussbericht erstellt 1.4 Projekthandbuch wurde abgeschlossen **Abschluss** AP-Nicht-Inhalte (Was soll nicht getan werden?) Präsentation anderen Personen als dem Auftraggeber präsentieren AP-Ergebnisse (Was liegt nach Beendigung des Arbeitspaketes vor?) Laufende App, bei der die Stundenpläne, Klassen bzw. Lehrerstundenpläne abgerufen werden kann AP-Leistungsfortschrittsmessung (Wie wird der Fortschritt gemessen?) 0 % Präsentation 0% Abschlussbericht 40% Projekthandbuch

Version: 1.0 Datum:20.03.13 Ersteller: Daniel Valcanover Seite 11/18



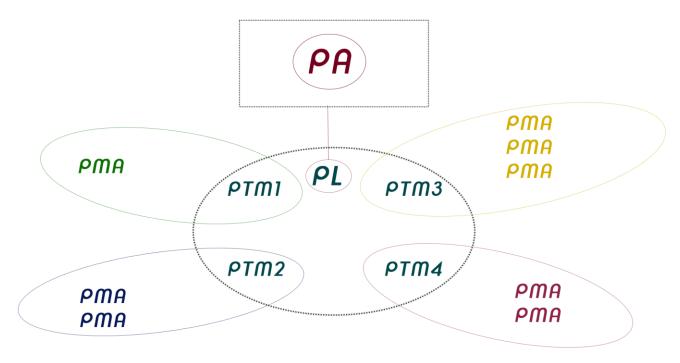
1.4 Projektmeilensteinplan

WebUi		ROJEKT- ENSTEINPLAN	l	
PSP- Code	Meilenstein	Basis- termine	Aktuelle Plantermine	Ist Termine
1.14	Projektabschluss	22.05.2013		
1.2.8	Alle Vorbereitungen erfolgreich abgeschlossen	20.03.2013	3.04.2013	3.04.2013
1.3.8	gesamte Umsetzung abgeschlossen	01.05.2013		
1.4.4	Projekt Abschluss	22.05.2013		

Version: 1.0 Datum:20.03.13 Ersteller: Daniel Valcanover Seite 12/18



1.5 Projektorganigramm



PA... Projektauftraggeberin Prof. Mag. Cornelia Lederle

PL... Projektleiter Valcanover Daniel

PTM1: Vertreter API
PMA: API Team

PTM2: Vertreter APP
PMA: APP Team

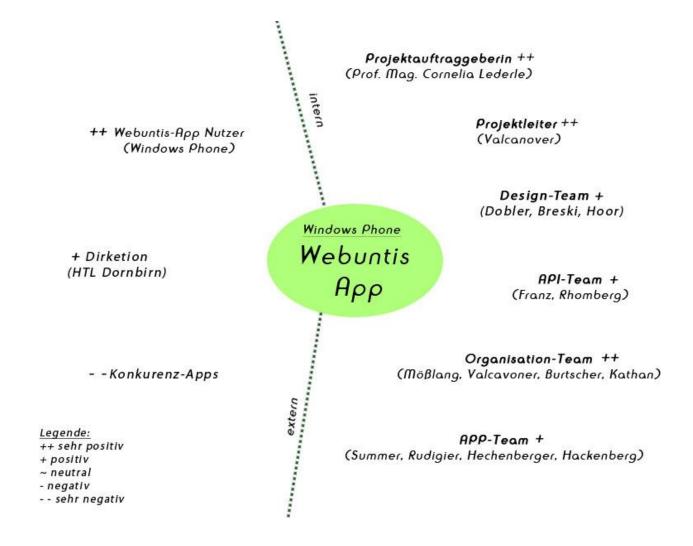
PTM3: Vertreter Design
PMA: Design Team

PTM4: Vertreter Organisation
PMA: Organisations Team

Version: 1.0 Datum: 20.03.13 Ersteller: Daniel Valcanover Seite 13/18



1.6 Projektumfeldanalyse



Version: 1.0 Datum:20.03.13 Ersteller: Daniel Valcanover Seite 14/18



1.7 Beziehungen zu anderen Projekten

WebUntis App 001		BEZIEHUNGEN ZU ANDEREN PROJEKTEN	
Programme/ Projekte/ Kleinprojekte	Beziehung (Potential/Konflikt)	Maßnahmen	Wer / Wann PSP Code
Konkurrenz App	Konflikt →können Projekt gefährden	besser sein wie die Konkurrenz, mehr Funktionen einbauen,	1.2 und 1.3

Version: 1.0 Datum:20.03.13 Ersteller: Daniel Valcanover Seite 15/18



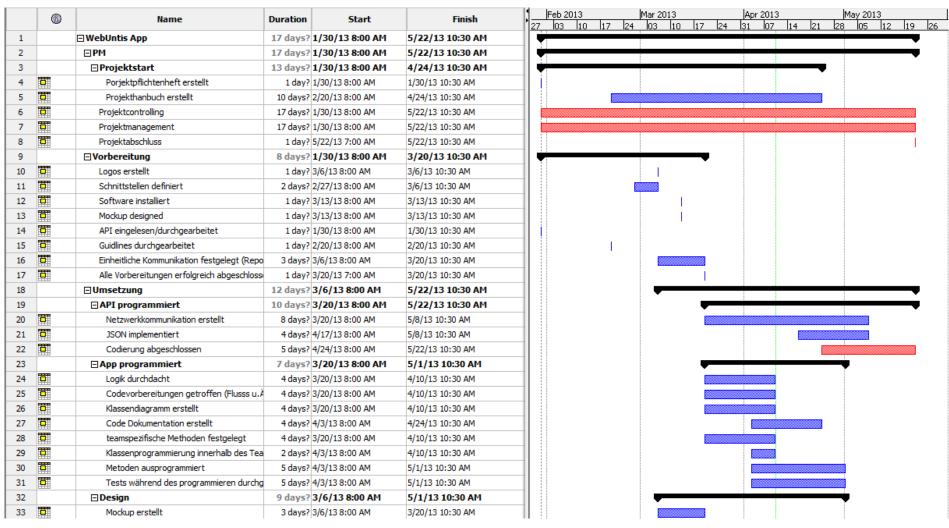
1.8 Projektstrukturplan PSP



Version: 2.4 Datum: 20.03.13 u Ersteller: PMA-Zertifizierungsstelle Seite 1/18



1.9 Projektbalkenplan/ Gant Diagramm



Version: 1.0 Datum: 20.03.13 Ersteller: Daniel Valcanover Seite 17/18



	- 1			
(Name	Duration	Start	Finish
ı n	i ests wanrend des programmieren durchg	5 days?	4/3/13 8:00 AM	5/1/13 10:30 AM
32	⊡Design	9 days?	3/6/13 8:00 AM	5/1/13 10:30 AM
33	Mockup erstellt	3 days?	3/6/13 8:00 AM	3/20/13 10:30 AM
34	Icons erstellt	4 days?	3/13/13 8:00 AM	4/3/13 10:30 AM
35	Einarbeitung abgeschlossen	3 days?	3/6/13 8:00 AM	3/20/13 10:30 AM
36	Login fertiggestellt	4 days?	3/20/13 8:00 AM	4/10/13 10:30 AM
37	Listenanzeige	4 days?	3/20/13 8:00 AM	4/10/13 10:30 AM
38	Stundenplananzeige	5 days?	4/3/13 8:00 AM	5/1/13 10:30 AM
39	erster Final-Test durchgeführt	1 day?	5/22/13 8:00 AM	5/22/13 10:30 AM
40	gesamte Umsetzung abgeschlossen	1 day?	5/22/13 8:00 AM	5/22/13 10:30 AM
41	⊟Abschluss	1 day?	5/22/13 7:00 AM	5/22/13 10:30 AM
42	App präsentiert	1 day?	5/22/13 7:00 AM	5/22/13 10:30 AM
43	Abschlussbericht erstellt	1 day?	5/22/13 7:00 AM	5/22/13 10:30 AM
44	Projekthandbuch abgeschlossen	1 day?	5/22/13 7:00 AM	5/22/13 10:30 AM
45	Projekt abgeschlossen	1 day?	5/22/13 7:00 AM	5/22/13 10:30 AM

Version: 1.0 Datum:20.03.13 Ersteller: Daniel Valcanover Seite 18/18