|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| WebUntis App  001 | | 1.2 Vorbereitung | |  |
|  | **AP-Inhalt**   1. Logos erstellen 2. Schnittstellen definieren 3. Software installieren 4. Mockup designen 5. API einlesen und durcharbeiten 6. Guidlines durcharbeiten 7. Einheitliche Kommunikation (Repository) festlegen | | | |
| **AP-Nicht-Inhalte**   1. Projektmanagement 2. Umsetzung 3. Abschluss | | | |
| **AP-Ergebnisse**   1. Erstellte Logos 2. Genau definierte Schnittstellen 3. Benötigte Software installiert 4. Mockups designed 5. API bekannt 6. Guidlines bekannt 7. Repository bestimmt | | | |
| **AP-Leistungsfortschrittsmessung**   1. 👍 Logos erstellen 2. 👍 Schnittstellen definieren 3. ☜ Software installieren 4. 👍 Mockup designen 5. 👍 API einlesen und durcharbeiten 6. ☜ Guidlines durcharbeiten 7. 👍 Einheitliche Kommunikation (Repository) festlegen 🡪 **GitHub** | | **Forschritt:**   1. 👍 100% 2. 👍 100% 3. ☜ 75% 4. 👍 100% 5. 👍 100% 6. ☜ 75% 7. 👍 100% | |