



HITO INDIVIDUAL PROGRAMACION

Daniel Isaac Flores Gomez



19 DE MARZO DE 2023

CAMPUSFP
Humanes de Madrid

FASE 1 DISEÑO DE LA APLICACIÓN

Para poder diseñar una aplicación tenemos que tener en cuenta que es un algoritmo en el cual es una secuencia de pasos o instrucciones los cuales se llevan a cabo para poder resolver un problema , los algoritmos tienen una gran importancia a la hora de programar ya que se utilizan en muchos tipos de campos como por ejemplo Ciencia, Ingeniería etc.

En términos mas simples un algoritmo se lleva a cabo para recibir una serie de instrucciones a seguir y cumplir una determinada tarea.

Este tipo de uso en los algoritmos nos ayudara a poder implementar de manera constante y de manera interrumpida una serie de instrucciones para crear una aplicación de manera sencilla y comprensible.

En el tema de implementación de un algoritmo implica poder seguir los pasos del algoritmo de tal manera que el lenguaje se pueda interpretar y ejecutar en los cuales se podría dividir en dos partes que serian.

Parte visual: Se quiere definir esta parte como que el usuario pueda interactuar con la aplicación y la manera en la cual se pueda presentar la información para que se le pueda permitir ingresar información.

Implementación de un algoritmo visual: Para poder llevar a cabo este proceso se tendría que implementar la utilización de herramientas de desarrollo de software como por ejemplo HTML Y CSS ya que se utilizan para diseñar una interfaz de usuario y JS para crear componentes interactivos.

Como por ejemplo este algoritmo que nos permite pedirle al usuario que ingrese su usuario y contraseña junto con su opinión, fecha de la publicación y su imagen

```
<?php

$usuario = $_POST['usuario'];
$contraseña = $_POST['contraseña'];
$opinión = $_POST['opinión'];
$fecha = $_POST['fecha'];
$imagen = $_POST['imagen'];

if (empty($usuario) || empty($contraseña) || empty($opinión) || empty($fecha)) {
    echo "Es necesario completar todos los campos.";
} else

$conexion = mysqli_connect("localhost", "usuario", "contraseña", "basedatos");
$query = "INSERT INTO entradas (usuario, contraseña, opinión, fecha, imagen) VALUES ('$usuario', '$contraseña', '$opinión', '$fecha', '$imagen')";
mysqli_query($conexion, $query);

?>
```

Tenemos que tener en cuenta que para poder llevar a cabo un buen desarrollo junto con sus casos de uso se tendría que plantear la diferencia entre ellos ya que no comparten la misma función aunque los dos sean de gran importancia :

Algoritmo: Como dijimos en la parte anterior un algoritmo es una secuencia de pasos a seguir de manera ordenada definidas para poder resolver un problema en concreto.

Casos de uso: Los casos de uso son descripciones detalladas de las acciones que un mismo usuario puede llegar a hacer en un sistema de software , estos tipos casos de usos detallan y diseñan los distintos sistemas operativos que interactuaran con el usuario.

Desarrollo del código: El desarrollo del código es una parte fundamental ya que nos permite escribir y programar un software de implementación los requisitos ya definidos en los casos de uso y los algoritmos.

Para Resumir los algoritmos se utilizan para poder darle instrucciones al programa que luego se llevan a cabo pruebas en los casos de uso y al final se implanta en el desarrollo del código en tiempo real.

FASE 2 IMPLEMENTACION EN LA WEB

Para la creación de la web se a creado unas determinadas paginas en las cuales se detalla distintos tipos de lenguajes con sus definiciones terminando con un link de definición a otra página web enlazada.

Menú de navegación:

En este menú se puede navegar a los distintos lenguajes



HOME: En el cual nos presenta una pequeña introducción junto con los últimos post y con un formulario creado para poder contactar directamente con nosotros.

BIENVENIDOS

Bienvenido/a a nuestra página web dedicada a programación.

Los lenguajes de marca son una herramienta indispensable en la creación de contenido para la web, gracias a ellos, podemos estructurar y dar formato a la información que queremos mostrar de una manera clara y coherente. En esta página encontrarás información sobre diferentes lenguajes de marca, así como ejemplos prácticos de su aplicación en la creación de contenido web. Además, también te proporcionaremos consejos útiles para utilizar estas herramientas de manera efectiva y maximizar el impacto de tu contenido en línea. Según el proyecto vaya avanzando esperamos que esta página sea de gran utilidad en todo tipo de proyectos en la web.

Por el momento estamos empezando y tenemos 2 lenguajes, iremos avanzando y publicando nuevo contenido que podrás visualizar en últimos posts.

Gracias por pasar algo de tu tiempo en nuestro blog.

ÚLTIMOS POSTS:

[PRIMEROS PASOS XML](#)

[PRIMEROS PASOS JSON](#)

CONTACTA CON NOSOTROS:

[¿Alguna pregunta?](#)

PRÓXIMOS PLANES:

- + Subidas semanales con una entrada nueva cada lunes.
- + Nuevos colaboradores para ampliar contenido.
- + Implementación de un apartado para lenguajes de programación.

CATEGORÍAS:

- </> Lenguajes de marcado
- 🗄️ Lenguajes de consultas a database
- 📄 Lenguajes orientados a objetos

Lenguajes:



INTRODUCCIÓN A XML

XML es un lenguaje de marcado que permite la creación de documentos electrónicos con una estructura y un contenido específico. Fue desarrollado por el W3C en 1996 y desde entonces se ha convertido en un estándar ampliamente utilizado para la intercambio de datos en el ámbito empresarial y en el desarrollo de aplicaciones web.

HISTORIA DEL XML

XML fue desarrollado como una alternativa a HTML para permitir la creación de documentos con una estructura y un contenido específico. Aunque HTML era adecuado para la creación de documentos web simples, no podía cumplir con las necesidades de los desarrolladores que necesitaban intercambiar datos entre diferentes aplicaciones y plataformas. XML solucionó este problema permitiendo la creación de documentos con una estructura y un contenido claramente definidos, lo que facilita su interpretación y uso por parte de diferentes aplicaciones.

APLICACIONES EN EL ÁMBITO EMPRESARIAL

XML se ha convertido en un estándar ampliamente utilizado en el ámbito empresarial, gracias a su capacidad para facilitar el intercambio de datos entre diferentes aplicaciones y plataformas. Algunos ejemplos de su uso en el ámbito empresarial incluyen:

1. Integración de sistemas: XML permite la integración de diferentes sistemas empresariales, lo que permite la automatización de procesos y la mejora de la eficiencia.
2. Intercambio de datos: XML permite el intercambio de datos entre diferentes

NORMAS DE USO Y SINTAXIS DE XML

XML se basa en una sintaxis muy estricta, que permite la creación de documentos claramente estructurados. Esta sintaxis está basada en etiquetas y atributos, que permiten describir el contenido y la estructura de los documentos. La estructura de los documentos XML debe cumplir con ciertas reglas, como la necesidad de incluir una etiqueta raíz y de cerrar todas las etiquetas abiertas. Además, las etiquetas y atributos deben tener un nombre específico y seguir un orden determinado.



INTRODUCCIÓN A JSON

JSON podemos definirlo como un objeto o un arreglo que puede contener varios objetos. Por lo tanto, objetos y arreglos son tipos de datos automáticamente aceptables en JSON. Otros tipos de datos que se admite son booleanos, nulos y cadenas de texto ya que JSON es un formato de intercambio de información o datos de manera ligera y de muy fácil comprensión y lectura para luego su transmisión de datos entre aplicaciones. Sus principales características son :

HISTORIA DE JSON

Douglas Crockford es un programador y arquitecto de software conocido por su desempeño y su trabajo en el desarrollo de objetos JavaScript(JSON). Crockford se dio cuenta de la necesidad de un formato de intercambio de datos estructurado que fuera más fácil de usar que la extensión XML y que sea compatible con JavaScript. Desde entonces JSON se ha convertido en un estándar de facto en industrias tecnológicas de programación desde 2002.

APLICACIONES EN EL ÁMBITO EMPRESARIAL

- 1.- JSON está basado en texto ya que utiliza un tipo de sintaxis de texto plano para representar los datos para que sean de manera legible tanto para el lenguaje humano como para el lenguaje máquina.
- 2.- Posee una estructura de Objetos anidados que permite insertar objetos dentro de otros lo que nos permite observar y crear una estructura jerárquica.
- 3.- Utiliza un tipado débil que es un tipo de indicador para definir una variable.

NORMAS DE USO Y SINTAXIS DE JSON

JSON se caracteriza por tener una estructura de escritura un poco más simple a la hora de escribir el código como por ejemplo: Las comillas simples no están permitidas. La llave en cada JSON debe ser única y debe estar entre comillas dobles. Los números no deben ir entre comillas dobles, de lo contrario se tratarán como cadenas de texto. El tipo de dato null no debe ir entre comillas dobles.

Formulario:

Contacto Menú Home XML JSON

Nombre:

Email:

Mensaje:

Enviar



FASE 3 JUSTIFICACION

Para la justificación de este trabajo se describirá todas las herramientas usadas en la cuales fueron Visual estudio para poder desarrollar el proyecto y poder darles forma a todas sus características utilizando JavaScript, PHP y CSS estas herramientas son de gran utilidad ya que nos facilitan mucho el trabajo y es un lenguaje muy visual en el cual te detalla todo lo que vayas haciendo , también posee unas extensiones que podrían ser de ayuda para completar de manera mas detalla los documentos que creemos.

También se ha usado la herramienta XAMPP en el cual nos ayudar a visualizar la base de datos que gestionamos para la creación de usuarios y más determinadas características.

Dificultades: las dificultades que se obtuvieron a lo largo del proceso de desarrollo de esta web es el tema de compatibilidad con la pagina web en el cual los archivos php no funcionaban de manera correcta y solo daban errores críticos

También hubo otro problema que consiste en que al ingresar los datos del usuario no funcionaba correctamente y simplemente desaparecían sin motivo alguno y no se registraba.

TEST PLAN: En el test plan lo que queremos es poder mejorar e implementar dichas mejoras, en el cual se a podido observar que la web necesita una mejor seguridad de datos ya que no posee ninguna solo una de validación de datos, pero no es de gran utilidad ya que no es seguro para un usuario.

También se podría mejorar el procesamiento necesario para cargar la pagina ya que tarda mucho en poder cargar las páginas que están dentro del menú de navegación.

Hemos identificado que la pagina posee mucha información que nos puede llevar a ser útil al crear mas páginas con otro tipo de lenguaje partiendo de esta web y así produciendo mas webs siendo esta la principal que observe el usuario

Para poder llevar a cabo todas estas mejoras se tendrán que realizar pruebas de usuario que nos permitirá experimentar si esta correcto las mejoras que hallamso implementado o no.

