

-Juga
-tota
-cont

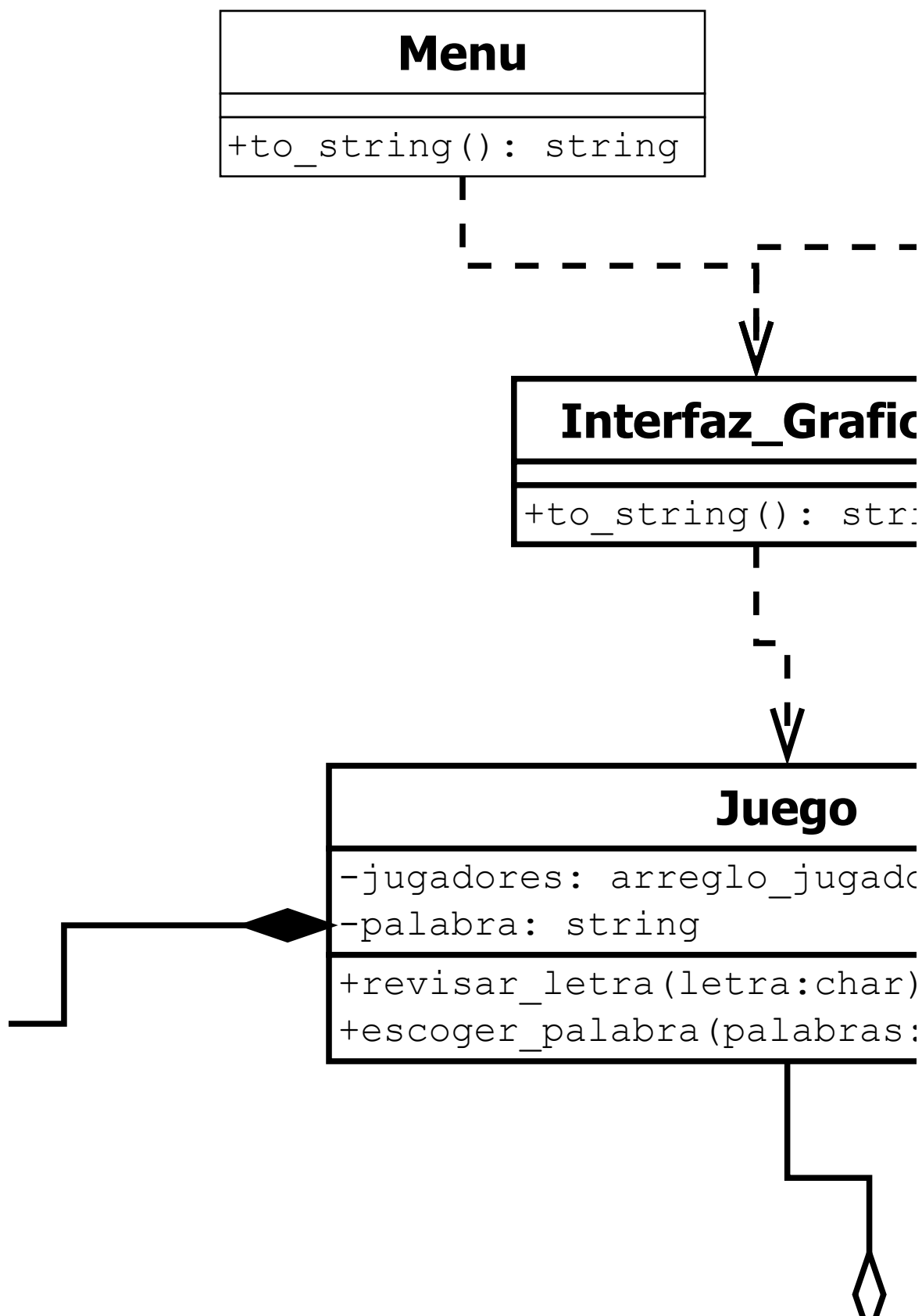
+to_s
+busc
+busc

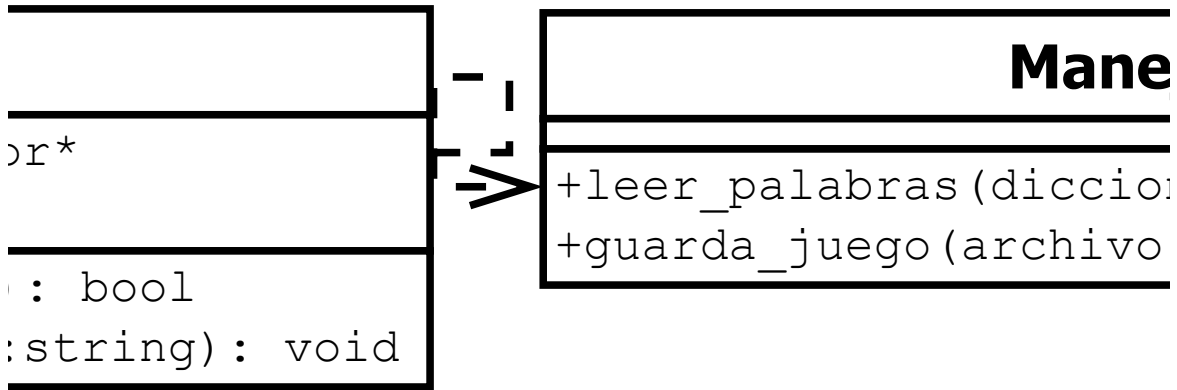
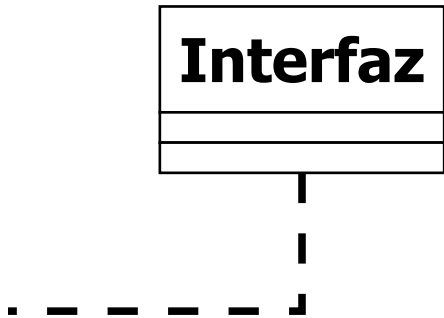
Arreglo_Jugador

```
ador: jugador*  
al_jugadores: int  
ador_jugadores: int
```

```
string(): string  
car_jugador(nombre:string): bool  
car_jugador(pocision:int): bool
```







-nombre -partid -intent
+to_str +set_no +get_no +nuevo_ +nuevo_

Y

Persona

: string

as_ganadas: int

os: int

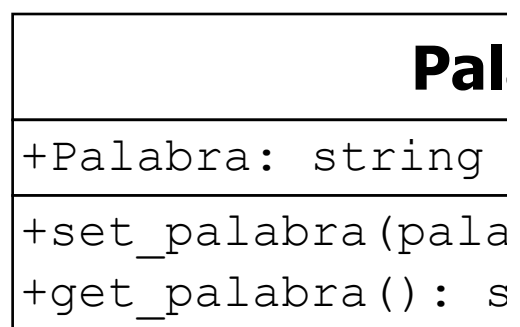
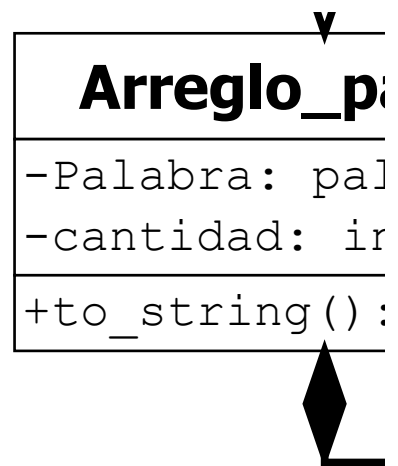
ing_persona(): string

mbre(_nombre:string): void

mbre(): string

gane(): void

intento(): void



alabra
labra*
nt
: string

- - - - - .

1
abra
bra:string): void
string