



Universidad Nacional Facultad de Ciencias Exactas y Naturales Escuela de Informática y computación EIF-411 – Lab06

Valor porcentual: 10% - II Ciclo 2020 Dr. Juan de Dios Murillo-Morera

OBJETIVO GENERAL:

- 1. Almacenamiento con Archivos
- 2. Bases de Datos Standalone (SQLite).
- 3. Manejo de RecordStores.
- 4. Bases de Datos Distribuidas. Esquema de capas.

OBJETIVOS ESPECIFICOS:

- 1. Estudiar el manejo de BD StandAlone para móviles.
- 2. Aprender a utilizar los RecordStores.

DESCRIPCION:

Lleve a cabo el CRUD de las siguientes tablas a través de un app en Android Studio:

- Estudiante: Id, Nombre, Apellidos y Edad
- Cursos: Id, Descripción y Créditos

Aspectos a contemplar:

- Cada estudiante podría tener uno o varios cursos asociados.
- El app deberá realizar todo el mantenimiento completo (insertar, modificar, eliminar, consultar y listar) de cada entidad. Contemplando la relación que existe entre las tablas descritas.
- La solución planteada deberá estar hecha en capas (según lo aprendido en el curso). Sin embargo solo deberá trabajarse el FrontEnd.
- La base de datos a utilizar será únicamente SQLite, no se permitirá otra u otras formas de persistencia.
- Deben realizar correctamente la relación entre tablas usando SQLite.

INSTRUCCIONES GENERALES:

- No se aceptarán trabajos después de la fecha indicada, excepto por razones debidamente justificadas (comprobante).
- Se habilitará en el aula virtual las opciones para que los estudiantes puedan entregar el laboratorio respectivo. Si por alguna razón el profesor pasa la fecha de la entrega de alguna evaluación, lo notificará por medio de la plataforma.
- El laboratorio debe mostrar la eficiencia de un trabajo hecho por un futuro profesional. Por lo tanto se esperan implementaciones bien hechas y que demuestren dominio de los temas solicitados.
- Los trabajos deben ser diferentes, en caso de plagio del trabajo o descarga de internet sin la debida justificación, los estudiantes serán sancionados según el reglamento establecido para tales efectos por la universidad.
- En caso de que el (la) o los (las) estudiantes no puedan demostrar que realizaron el laboratorio, pierden el laboratorio y el mismo será anulado.
- El laboratorio debe estar funcional, de lo contrario no será evaluado. Por lo tanto en su defecto se procederá a poner una nota de CERO.

INSTRUCCIONES ESPECIFICAS:

- El laboratorio se deberá realizar en grupos de estudiantes, según la distribución del profesor.
- A la hora de la entrega del lab, el (la) o los (las) estudiante(s) deberán subir un solo trabajo, el cual debe tener los números de las cédulas respectivos.
 Por ejemplo: Ced-1...Ced-N.zip.
- No se aceptarán laboratorios enviados fuera de la plataforma y fuera de la fecha de entrega.
- El laboratorio sólo será evaluado a los estudiantes que lo presenten. Es decir sí alguien del grupo falta, su nota de evaluación será un CERO.
- La funcionalidad debe ser primordial, sino corre el laboratorio su nota default será CERO.
- Cualquier otro aspecto que el profesor crea pertinente incorporar.

EVALUACION:

	Rubro por evaluar	Total porcent aje	Porcentaje obtenido
FrontEnd (FE)		100%	
0	Control-FE (Activities). 15%		
0	Interfaz (Layouts)-Login&NDrawer. 15%		
0	Uso de capas en el FrontEnd. 5%		
0	Manejo adecuado de la matricula. 20%		
0	Manejo adecuado de los CRUDs 40%		
PORCENTAJE TOTAL OBTENIDO		100%	