

## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

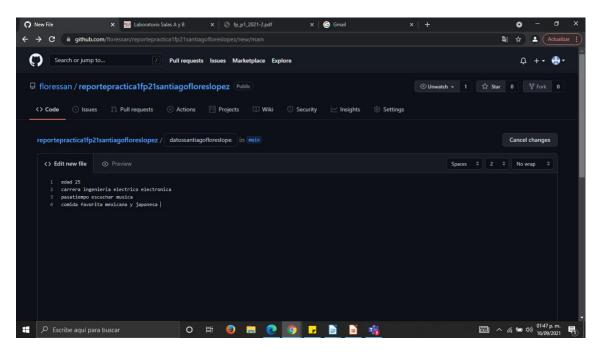
Profesor:	M.I. Heriberto García Ledezma
Asignatura:	Fundamentos de programación
Grupo:	21
No. de Práctica(s):	1
Integrante(s):	Flores Lopez Santiago
No. de Equipo de cómputo empleado:	No aplica
No. de Lista o Brigada:	11
Semestre:	2022-1
Fecha de entrega:	17/09/2021
Observaciones:	
	CALIEICACIÓNI

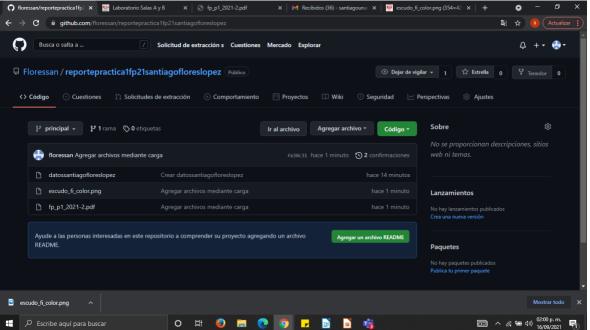
#### **OBJETIVOS**

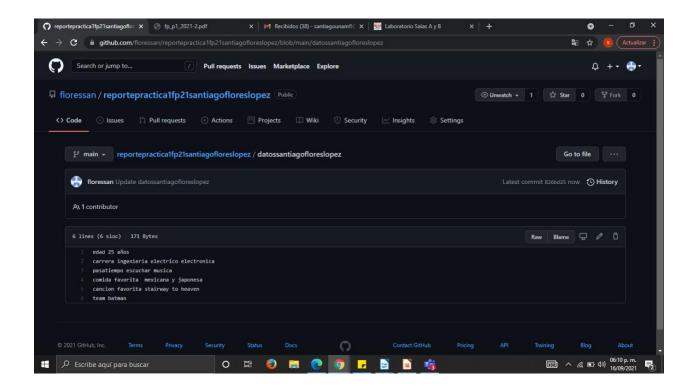
El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las tecnologías de la información y comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas

#### **DESARROLLO**

• Ejercicio 1 evidencias, creación de repositorio:

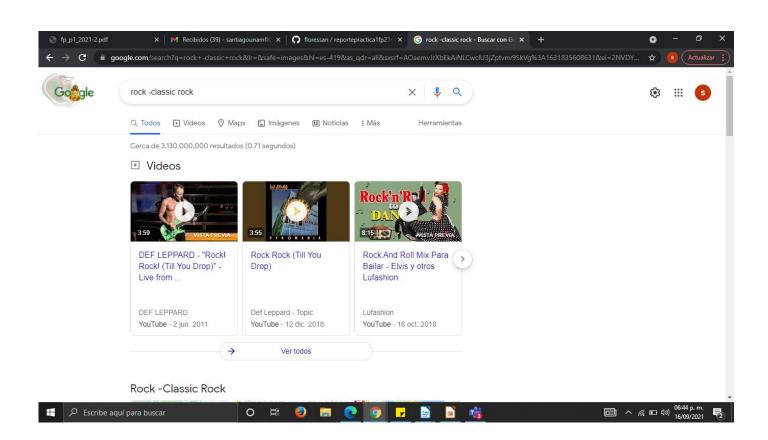


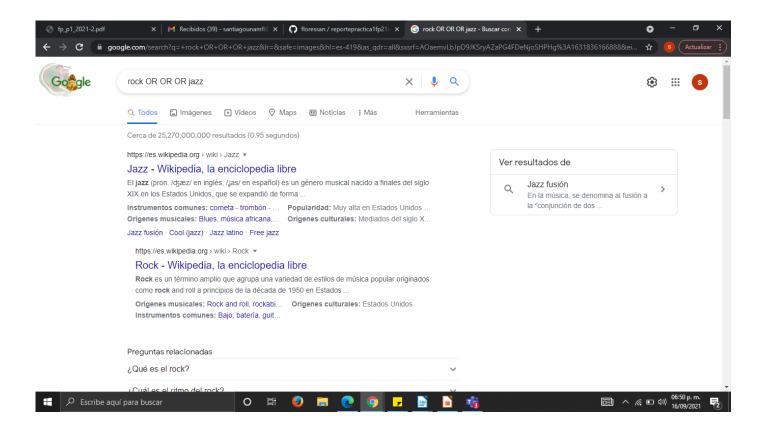




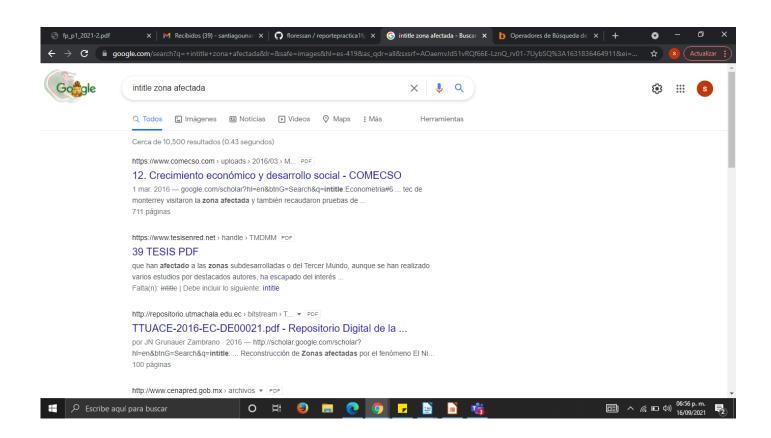
• Evidencias búsquedas avanzadas Google:

#### Signo -

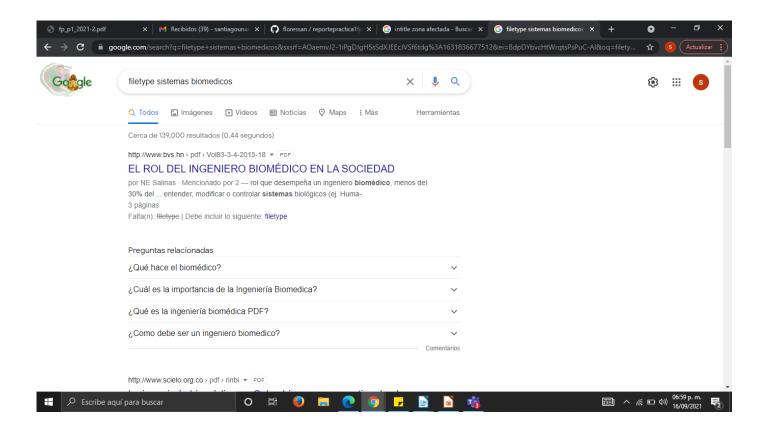




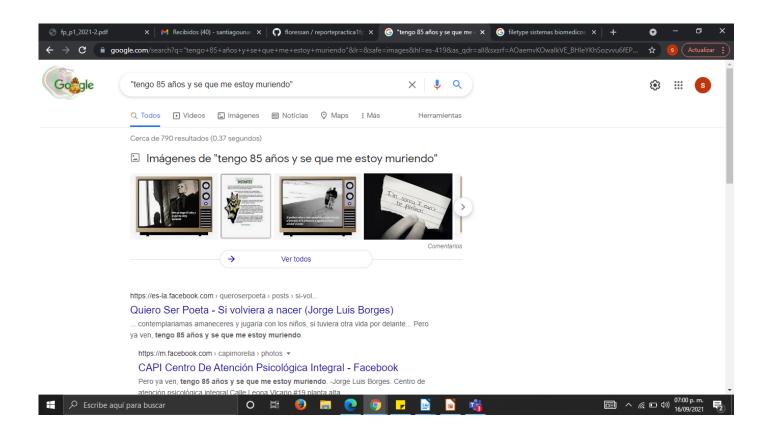
#### Intitle



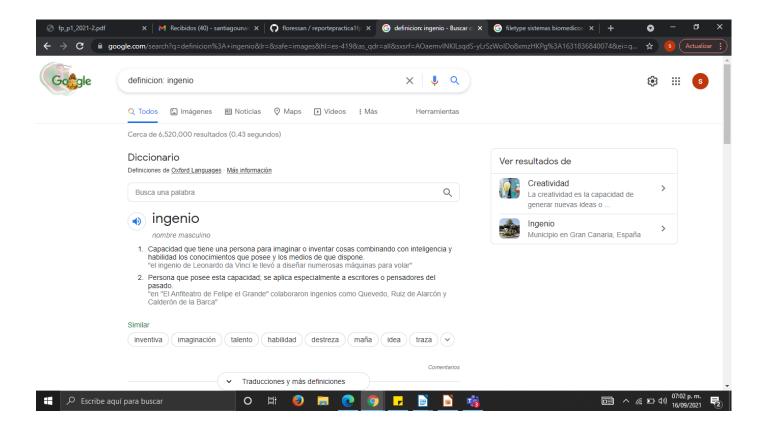
### **Filetype**



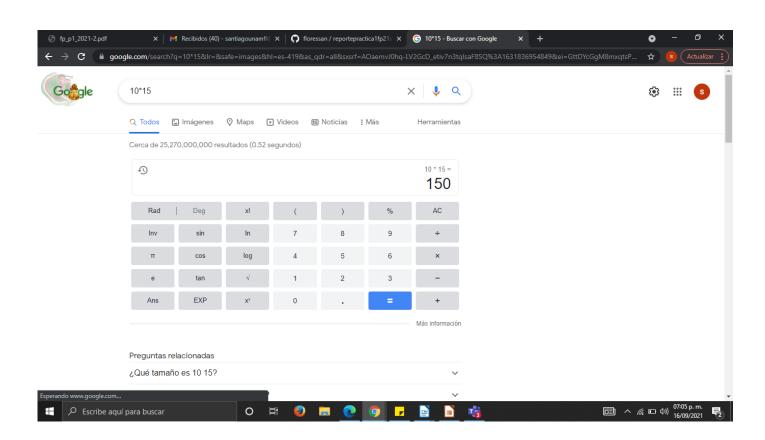
#### **Entre comillas**



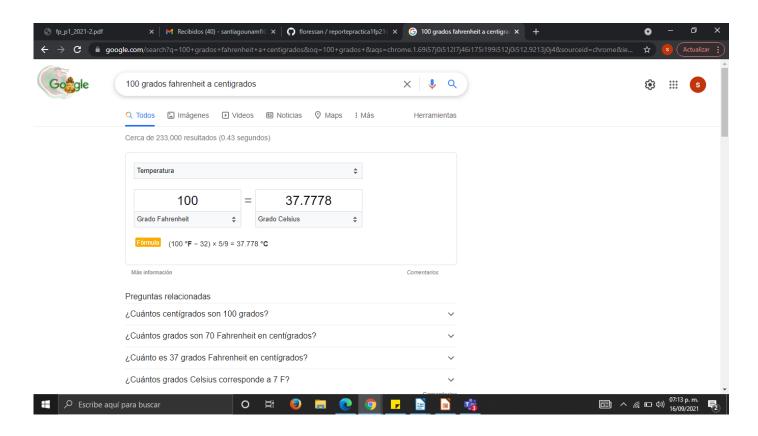
#### Definición



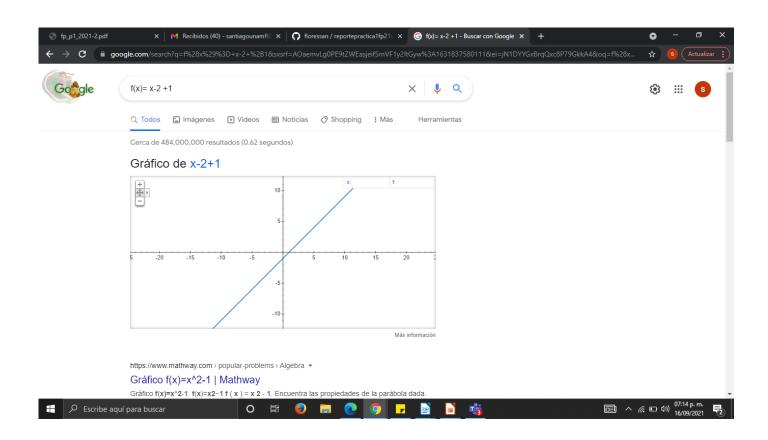
#### Calculadora



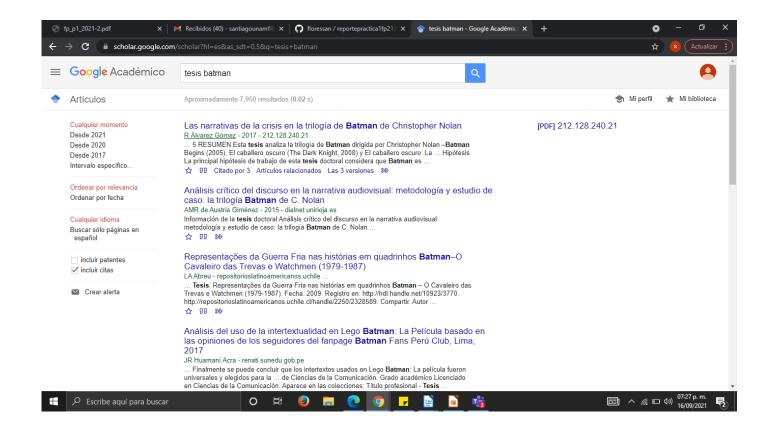
#### Conversión de unidades



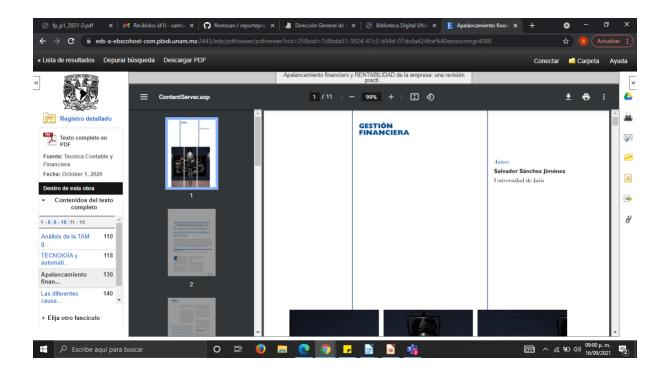
#### Grafica de funciones



#### Google académico

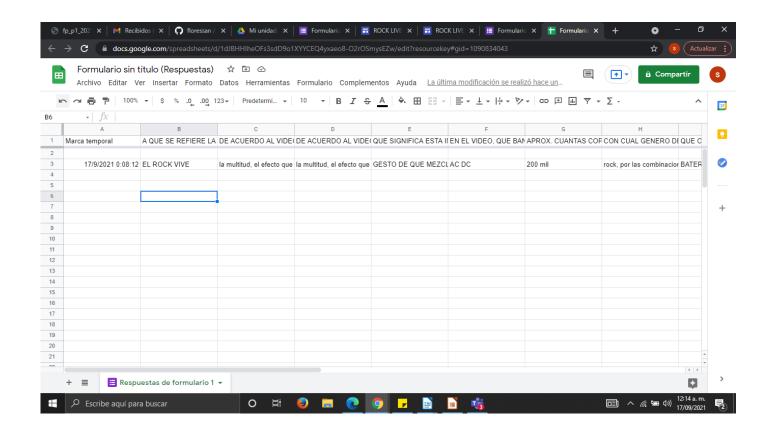


• Evidencias cuenta de acceso remoto Biblioteca digital:



• Evidencias pagina web:

https://sites.google.com/view/rocklives/página-principal



#### **CONCLUSIONES**

De acuerdo al trabajo realizado se obtuvieron diferentes aprendizajes esperados, en el manejo de herramientas de software en lo que respecta a las diferentes tecnologías de información y comunicación, que me ayudarán a realizar de una manera adecuada y profesional, los diferentes trabajos y actividades, facilitándome de la misma manera su desarrollo.