



# TP de Especificación

Esperando al Bondi

29 de Abril de 2022

Algoritmos y Estructuras de Datos I

## Grupo 6

Integrante	LU	Correo electrónico
Celie, Nicolás Sebastián	655/22	ncelie@dc.uba.ar
Fontana Walser, Florencia	1530/21	florfontana02@gmail.com
Fernandez Aragon, Agustin	998/21	f.a.agustin@gmail.com
Lloveras, Joaquín María	303/20	joaquinmllov@gmail.com



**Facultad de Ciencias Exactas y Naturales**  
Universidad de Buenos Aires

Ciudad Universitaria - (Pabellón I/Planta Baja)

Intendente Güiraldes 2610 - C1428EGA

Ciudad Autónoma de Buenos Aires - Rep. Argentina

Tel/Fax: (++54 +11) 4576-3300

<http://www.exactas.uba.ar>

## 1. Definición de Tipos.

type Tiempo =  $\mathbb{R}$

type Dist =  $\mathbb{R}$

type GPS =  $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$

type Recorrido =  $seq\langle GPS \rangle$

type Viaje =  $seq\langle Tiempo \times GPS \rangle$

type Nombre =  $\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$

type Grilla =  $seq\langle GPS \times GPS \times Nombre \rangle$

## 2. Auxiliares y predicados generales.

En esta sección estarán ubicadas las funciones más comunes que utilizaremos a lo largo del trabajo.

```

pred esViajeValido (v: Viaje) {
  tiempoValido(v)  $\wedge$  ( $\forall i : \mathbb{Z}$ )( $0 \leq i < |v| \longrightarrow_L GPSValido(v[i]_1)$ )
   $\wedge$  ( $\forall i, j : \mathbb{Z}$ )( $0 \leq i < j < |v| \longrightarrow_L v[i]_0 \neq v[j]_0$ )
}

pred tiempoValido (t: Viaje) {
  ( $\forall i : \mathbb{Z}$ )( $0 \leq i < |t| \longrightarrow_L 0 \leq t[i]_0$ )
}

pred GPSValido (g: GPS) {
  ( $-90 \leq g_0 \leq 90 \wedge -180 \leq g_1 \leq 180$ )
}

pred esRecorridoValido (g: Recorrido) {
  ( $\forall i : \mathbb{Z}$ )( $0 \leq i < |g| \longrightarrow_L GPSValido(g[i])$ )
}

pred enOrden (v, c: Viaje) {
  estaOrdenado(c)  $\wedge$  esPermutacion(v, c)
}

pred estaOrdenado (v: Viaje) {
  ( $\forall i : \mathbb{Z}$ )( $0 \leq i < |v| - 1 \longrightarrow_L v[i]_0 < v[i + 1]_0$ )
}

pred esPermutacion (v, c: Viaje) {
  ( $\forall i : Tiempo \times GPS$ )( $apariciones(c, i) = apariciones(v, i)$ )
}

pred esLaGrilla (g: Grilla, esq1: GPS, esq2: GPS, n, m:  $\mathbb{Z}$ ) {
  ( $|g| = n \cdot m$ )  $\wedge$ 
  ( $\forall i, j : \mathbb{Z}$ )( $(1 \leq i \leq n \wedge 1 \leq j \leq m) \longrightarrow_L$ 
  ( $\exists h : \mathbb{Z}$ )( $(0 \leq h < |g| \wedge_L (g[h]_2 = (i, j) \wedge$ 
   $g[h]_{0,0} = \frac{alturaGrilla(esq1, esq2)}{n} \cdot (n - i + 1) + esq2_0 \wedge$ 
   $g[h]_{0,1} = \frac{baseGrilla(esq1, esq2)}{m} \cdot (j - 1) + esq1_1 \wedge$ 
   $g[h]_{1,0} = \frac{alturaGrilla(esq1, esq2)}{n} \cdot (n - i) + esq2_0 \wedge$ 
   $g[h]_{1,1} = \frac{baseGrilla(esq1, esq2)}{m} \cdot j + esq1_1)))$ )
}

```

- Comentarios: En el predicado esLaGrilla estamos especificando la latitud y la longitud de las esquinas 1 y 2 de **cada celda**. Siendo  $g[h]_{0,0}$  la latitud de la esquina 1,  $g[h]_{0,1}$  la longitud de la esquina 1,  $g[h]_{1,0}$  la latitud de la esquina 2 y  $g[h]_{1,1}$  la longitud de la esquina 2.

aux alturaGrilla (esq1, esq2: GPS) :  $\mathbb{Z} = esq1_0 - esq2_0$ ;

aux baseGrilla (esq1, esq2: GPS) :  $\mathbb{Z} = esq2_1 - esq1_1$ ;

```

pred esGrillaValida (g: Grilla) {
  ( $\forall k : \mathbb{Z}$ )( $0 \leq k < |g| \longrightarrow_L (GPSValido(g[k]_0) \wedge GPSValido(g[k]_1))) \wedge$ 
  ( $\exists n, m : \mathbb{Z}$ )( $nmMaximos(n, m, g) \wedge (\forall i : \mathbb{Z})(0 \leq i < |g| \longrightarrow_L nombreValido(n, m, g, i)) \wedge$ 
  ( $\exists esq1, esq2 : GPS$ )( $(\forall j : \mathbb{Z})(0 \leq j < |g| \longrightarrow_L esq1esq2Maximas(esq1, esq2, j, g)) \wedge$ 
   $esLaGrilla(g, esq1, esq2, n, m)))$ 
}

pred nmMaximos (n: Nombre, m: Nombre, g: Grilla) {
  ( $\forall i : \mathbb{Z}$ )( $0 \leq i < |g| \longrightarrow_L (n \geq g[i]_{2,0} \wedge m \geq g[i]_{2,1} \wedge$ 
  ( $\exists j : \mathbb{Z})(0 \leq j < |g| \wedge_L (n = g[j]_{2,0} \wedge m = g[j]_{2,1})))$ )
}

pred nombreValido (n: Nombre, m: Nombre, g: Grilla, i:  $\mathbb{Z}$ ) {
   $1 \leq g[i]_{2,0} \leq n \wedge 1 \leq g[i]_{2,1} \leq m \wedge esNombreUnico(g, i)$ 
}

pred esNombreUnico (g: Grilla, i:  $\mathbb{Z}$ ) {
   $\neg(\exists j : \mathbb{Z})((0 \leq j < |g| \wedge j \neq i) \wedge_L g[i]_2 = g[j]_2)$ 
}

pred esq1esq2Maximas (esq1: GPS, esq2: GPS, j:  $\mathbb{Z}$ , g: Grilla) {
   $esq1_0 \geq g[j]_{0,0} \wedge esq1_1 \leq g[j]_{0,1} \wedge (\exists k : \mathbb{Z})(0 \leq k < |g| \wedge_L esq1 = g[k]_0) \wedge$ 
   $esq2_0 \leq g[j]_{1,0} \wedge esq2_1 \geq g[j]_{1,1} \wedge (\exists k : \mathbb{Z})(0 \leq k < |g| \wedge_L esq2 = g[k]_1)$ 
}

aux apariciones (v: viaje, e: Tiempo $\times$ GPS) :  $\mathbb{Z} = \sum_{i=0}^{|v|-1} \text{if } v[i] = e \text{ then } 1 \text{ else } 0 \text{ fi};$ 

```

### 3. Problemas

#### 3.1. Ejercicio 1

```
proc viajeValido (in v: Viaje, out res: Bool) {  
    Pre {True}  
    Post {res = true  $\leftrightarrow$  esViajeValido(v)}  
}
```

#### 3.2. Ejercicio 2

```
proc recorridoValido (in v: Recorrido, out res: Bool) {  
    Pre {True}  
    Post {res = true  $\leftrightarrow$  esRecorridoValido(v)}  
}
```

#### 3.3. Ejercicio 3

```
proc enTerritorio (in v: Viaje, in r: Dist, out res: Bool) {  
    Pre {esViajeValido(v)  $\wedge$  r  $\geq$  0}  
    Post {res = true  $\leftrightarrow$  losPuntosGPSEstEnRadio(v, r)}  
}  
  
pred losPuntosGPSEstEnRadio (v: Viaje, r: Dist) {  
    ( $\exists i : GPS$ ) ( $\forall j : \mathbb{Z}$ ) ( $0 \leq j < |v| \longrightarrow_L dist(i, v[j]_1) \leq r \cdot 1000$ )  
}
```

#### 3.4. Ejercicio 4

```
proc tiempoTotal (in v: Viaje, out t: Tiempo) {  
    Pre {esViajeValido(v)}  
    Post {( $\exists tMax, tMin : Tiempo$ ) ( $esMaximoTiempo(v, tMax) \wedge esMinimoTiempo(v, tMin) \wedge t = tMax - tMin$ )}  
    pred esMaximoTiempo (v: Viaje, t : Tiempo) {  
        ( $\exists i : \mathbb{Z}$ ) ( $0 \leq i < |v| \wedge_L t = v[i]_0$ )  $\wedge_L \neg(\exists j : \mathbb{Z}) (0 \leq j < |v| \wedge_L t < v[j]_0)$   
    }  
    pred esMinimoTiempo (v: Viaje, t : Tiempo) {  
        ( $\exists i : \mathbb{Z}$ ) ( $0 \leq i < |v| \wedge_L t = v[i]_0$ )  $\wedge_L \neg(\exists j : \mathbb{Z}) (0 \leq j < |v| \wedge_L t > v[j]_0)$   
    }  
}
```

### 3.5. Ejercicio 5

```

proc distanciaTotal (in v: Viaje, out d: Dist) {
  Pre {esViajeValido(v)}
  Post {(∃c : Viaje)(enOrden(v, c) ∧ d =  $\frac{\sum_{i=0}^{|c|-2} dist(c[i]_1, c[i+1]_1)}{1000}$ )}
}

```

### 3.6. Ejercicio 6

```

proc excesoDeVelocidad (in v: Viaje, out res: Bool) {
  Pre {esViajeValido(v)}
  Post {res = True ↔ (∃c : Viaje)(enOrden(v, c) ∧ superoLos80KMH(c))}
  pred superoLos80KMH (in v: Viaje) {
    (∃i : ℤ)(0 ≤ i < |v| - 1 ∧  $\frac{dist(v[i]_1, v[i+1]_1)}{v[i+1]_0 - v[i]_0} > 80 \cdot \frac{10}{36}$ )
  }
}

```

### 3.7. Ejercicio 7

```

proc flota (in v: seq⟨Viaje⟩, in t0 : Tiempo, in tf : Tiempo, out res : ℤ){
  Pre {0 ≤ t0 < tf ∧ (∀i : ℤ)(0 ≤ i < |v| →L viajeValido(v[i]))}
  Post {res =  $\sum_{i=0}^{|v|-1}$  (if estaEntreTiempos(v[i], t0, tf) then 1 else 0 fi)}
  pred estaEntreTiempos (x: Viaje, t0 : Tiempo, tf : Tiempo){
    (∃i : ℤ)(0 ≤ i < |x| ∧L t0 ≤ x[i]0 ≤ tf) ∨
    (∃c : Viaje)(enOrden(c, x) ∧L (c[0]0 ≤ t0 ≤ c[|c|-1]0 ∨ c[0]0 ≤ tf ≤ c[|c|-1]0))
  }
}

```

### 3.8. Ejercicio 8

```

proc recorridoNoCubierto (in v: Viaje, in r: Recorrido, in u : Dist, out res : seq⟨GPS⟩) {
  Pre {esViajeValido(v) ∧ esRecorridoValido(r) ∧ u ≥ 0}
  Post {p ∈ res ↔ p ∈ r ∧ (∀i : ℤ)(0 ≤ i < |v| →L dist(v[i]1, p) ≥ 1000 · u) ∧ (∀i : ℤ)(0 ≤ i < |res| →L apariciones(res, res[i]) = 1)}
  aux apariciones (res:seq⟨GPS⟩, e: GPS) : ℤ =  $\sum_{i=0}^{|res|-1}$  if res[i] = e then 1 else 0 fi;
}

```

### 3.9. Ejercicio 9

```

proc construirGrilla (in esq1: GPS, in esq2: GPS, in n : $\mathbb{Z}$ , in m : $\mathbb{Z}$ , out g : Grilla) {
  Pre {GPSValido(esq1)  $\wedge$  GPSValido(esq2)  $\wedge$  esquinasValidas(esq1, esq2)  $\wedge$  n > 0  $\wedge$  m > 0}
  Post {esLaGrilla(g, esq1, esq2, n, m)}
  pred esquinasValidas (esq1: GPS, esq2: GPS) {
    esq10 > esq20  $\wedge$  esq21 > esq11
  }
  pred esLaGrilla (g: Grilla, esq1: GPS, esq2: GPS, n, m:  $\mathbb{Z}$ ) {
    (|g| = n · m)  $\wedge$ 
    ( $\forall i, j : \mathbb{Z}$ ) ((1 ≤ i ≤ n  $\wedge$  1 ≤ j ≤ m)  $\longrightarrow_L$ 
    ( $\exists h : \mathbb{Z}$ ) (0 ≤ h < |g|  $\wedge_L$  (g[h]2 = (i, j)  $\wedge$ 
    g[h]0,0 =  $\frac{\text{alturaGrilla}(\text{esq1}, \text{esq2})}{n} \cdot (n - i + 1) + \text{esq2}_0 \wedge$ 
    g[h]0,1 =  $\frac{\text{baseGrilla}(\text{esq1}, \text{esq2})}{m} \cdot (j - 1) + \text{esq1}_1 \wedge$ 
    g[h]1,0 =  $\frac{\text{alturaGrilla}(\text{esq1}, \text{esq2})}{n} \cdot (n - i) + \text{esq2}_0 \wedge$ 
    g[h]1,1 =  $\frac{\text{baseGrilla}(\text{esq1}, \text{esq2})}{m} \cdot j + \text{esq1}_1$ )))
  }
}

```

- Comentarios: En el predicado esLaGrilla estamos especificando la latitud y la longitud de las esquinas 1 y 2 de **cada celda**. Siendo g[h]<sub>0,0</sub> la latitud de la esquina 1, g[h]<sub>0,1</sub> la longitud de la esquina 1, g[h]<sub>1,0</sub> la latitud de la esquina 2 y g[h]<sub>1,1</sub> la longitud de la esquina 2.

aux alturaGrilla (esq1, esq2: GPS) :  $\mathbb{Z}$  = esq1<sub>0</sub> - esq2<sub>0</sub> ;

aux baseGrilla (esq1, esq2: GPS) :  $\mathbb{Z}$  = esq2<sub>1</sub> - esq1<sub>1</sub> ;

- Comentarios: alturaGrilla trabaja sobre latitud y baseGrilla trabaja sobre longitud.

}

### 3.10. Ejercicio 10

```

proc regiones (in r: Recorrido, in g: Grilla, out res: seq<Nombre>) {
  Pre {esRecorridoValido(r)  $\wedge$  esGrillaValida(g)  $\wedge$  recorridoEnGrilla(r, g)}
  Post {|res| = |r|  $\wedge$  ( $\forall i : \mathbb{Z}$ ) (0 ≤ i < |r|  $\longrightarrow_L$  estaEnCelda(r[i], res[i], g))}
  pred recorridoEnGrilla (r: Recorrido, g: Grilla) {
    ( $\forall j : \mathbb{Z}$ ) (( $\exists i : \mathbb{Z}$ ) ((0 ≤ i < |g|  $\wedge$  0 ≤ j < |r|)  $\longrightarrow_L$  (g[i]1,0 < r[j]0 ≤ g[i]0,0  $\wedge$  g[i]0,1 ≤ r[j]1 < g[i]1,1)))
  }
  pred estaEnCelda (p : GPS, n : Nombre, g : Grilla) {
    ( $\exists i : \mathbb{Z}$ ) (0 ≤ i < |g|  $\wedge_L$  n = g[i]2  $\wedge_L$  (g[i]1,0 < p0 ≤ g[i]0,0  $\wedge$  g[i]0,1 ≤ p1 < g[i]1,1))
  }
}

```

- Comentarios: La razón por la cual en estaEnCelda y en recorridoEnGrilla a veces utilizamos < o ≤ es debido a que no tenemos en consideración los bordes de abajo y de la derecha de la grilla.

### 3.11. Ejercicio 11

```

proc cantidadDeSaltos (in g: Grilla,in v: Viaje, out res:  $\mathbb{Z}$ ) {
  Pre {esViajeValido(v)  $\wedge$  esGrillaValida(g)  $\wedge$  viajeEnGrilla(v,g)}
  Post {( $\exists c: \text{Viaje}$ )(enOrden(v,c)  $\wedge$  res =  $\sum_{i=0}^{|c|-2}$  if haySalto(c,i,g) then 1 else 0 fi)}
  pred haySalto (c: Viaje, i:  $\mathbb{Z}$ , g: Grilla) {
     $\neg(\exists j: \mathbb{Z})(0 \leq j < |g| \wedge_L (g[j]_{1,0} < c[i]_{1,0} \leq g[j]_{0,0} \wedge g[j]_{0,1} \leq c[i]_{1,1} < g[j]_{1,1} \wedge$ 
     $g[j]_{0,1} - longitudDeCelda(g) \leq c[i+1]_{1,1} < g[j]_{1,1} + longitudDeCelda(g) \wedge$ 
     $g[j]_{1,0} - latitudDeCelda(g) < c[i+1]_{1,0} \leq g[j]_{0,0} + latitudDeCelda(g)))$ 
  }
  pred viajeEnGrilla (v:Viaje, g:Grilla) {
    ( $\forall i: \mathbb{Z})(0 \leq i < |v| \longrightarrow_L (\exists j: \mathbb{Z})(0 \leq j < |g| \wedge_L estaContenidoEnLaCelda(v[i], g[j])))$ )
  }
  pred estaContenidoEnLaCelda (v: Tiempo  $\times$  GPS, g: GPS  $\times$  GPS  $\times$  Nombre){
     $g_{1,0} < v_{1,0} \leq g_{0,0} \wedge g_{0,1} \leq v_{1,1} < g_{1,1}$ 
  }
}

```

- Comentarios: En los predicados haySalto, viajeEnGrilla y estaContenidoEnLaCelda sucede lo mismo que en el ejercicio anterior, y por eso es el uso de  $< o \leq$ .

```

aux latitudDeCelda (g: Grilla) :  $\mathbb{R}$  =  $g[0]_{0,0} - g[0]_{1,0}$ ;
aux longitudDeCelda (g: Grilla) :  $\mathbb{R}$  =  $g[0]_{1,1} - g[0]_{0,1}$ ;
}

```

### 3.12. Ejercicio 12

```

proc corregirViaje (inout v: Viaje, in errores: seq(Tiempo)) {
  Pre {esViajeValido(v)  $\wedge$   $|v| \geq 5 \wedge v = V_0 \wedge 0 < |errores| \leq \frac{|v|}{10} \wedge losErroresEstanEnElViaje(errores, v)$ }
  Post {( $\forall k: \mathbb{Z}((0 \leq k < |v| \wedge_L aparece(v[k]_0, errores)) \longrightarrow_L estaCorregidoSegunLosCasos(k, v, errores)) \wedge$ 
  ( $\forall j: \mathbb{Z}((0 \leq j < |v| \wedge_L \neg aparece(v[j]_0, errores)) \longrightarrow_L V_0[j] = v[j]))$ )}
  pred losErroresEstanEnElViaje (errores: seq(Tiempo), v: Viaje) {
    ( $\forall i: \mathbb{Z})(0 \leq i < |errores| \longrightarrow_L (\exists j: \mathbb{Z})(0 \leq j < |v| \wedge_L v[j]_0 = errores[i]))$ )
  }
  pred aparece (t: Tiempo, e: seq(Tiempo)) {
    ( $\exists i: \mathbb{Z})(0 \leq i < |e| \wedge_L e[i] = t)$ )
  }
  pred estaCorregidoSegunLosCasos (k:  $\mathbb{Z}$ , v: Viaje, errores: seq(Tiempo)) {
    ( $tieneAnteriorYSiguienteCorrecto(k, v, errores) \longrightarrow_L estaCorregido1(k, v, errores)$ )  $\vee$ 
    ( $tieneAnteriorYNoSiguienteCorrecto(k, v, errores) \longrightarrow_L estaCorregido2(k, v, errores)$ )  $\vee$ 
    ( $tieneSiguienteYNoAnteriorCorrecto(k, v, errores) \longrightarrow_L estaCorregido3(k, v, errores)$ )
  }
  pred tieneAnteriorYSiguienteCorrecto (k:  $\mathbb{Z}$ , v: Viaje, errores: seq(Tiempo)) {
    ( $\exists i: \mathbb{Z})(0 \leq i < |v| \wedge_L esElAnteriorCorrecto(v[i], k, v, errores)) \wedge$ 
    ( $\exists j: \mathbb{Z})(0 \leq j < |v| \wedge_L esElSiguienteCorrecto(v[j], k, v, errores))$ )
  }
  pred estaCorregido1 (k:  $\mathbb{Z}$ , v: Viaje, errores: seq(Tiempo)) {
    ( $\exists i, j: \mathbb{Z})(0 \leq i < j < |v| \wedge_L (esElAnteriorCorrecto(v[i], k, v, errores) \wedge$ 

```

$$esElSiguienteCorrecto(v[j], k, v, errores) \wedge dist(v[i], v[k]) = velocidadMedia(v[i], v[j]) \cdot (v[k]_0 - v[i]_0) \wedge dist(v[j], v[k]) = velocidadMedia(v[i], v[j]) \cdot (v[j]_0 - v[k]_0)))$$

}

**pred** tieneAnteriorYNoSiguienteCorrecto ( $k:\mathbb{Z}, v: Viaje, errores: seq\langle Tiempo \rangle$ ) {

$$(\exists i : \mathbb{Z})(0 \leq i < |v| \wedge_L esElAnteriorCorrecto(v[i], k, v, errores)) \wedge \neg(\exists j : \mathbb{Z})(0 \leq j < |v| \wedge_L esElSiguienteCorrecto(v[j], k, v, errores))$$

}

**pred** estaCorregido2 ( $k:\mathbb{Z}, v: Viaje, errores: seq\langle Tiempo \rangle$ ) {

$$(\exists i, j : \mathbb{Z})(0 \leq i < j < |v| \wedge_L (esElAnteriorCorrecto(v[j], k, v, errores) \wedge esElAnteriorCorrecto(v[i], j, v, errores) \wedge dist(v[i], v[k]) = velocidadMedia(v[i], v[j]) \cdot (v[k]_0 - v[i]_0) \wedge dist(v[j], v[k]) = velocidadMedia(v[i], v[j]) \cdot (v[j]_0 - v[k]_0)))$$

}

- Comentario: En estaCorregido2 el primer llamado al predicado esElAnteriorCorrecto busca el punto anterior correcto del punto a corregir. Una vez encontrado este punto, lo usamos como parámetro en el segundo llamado a esElAnteriorCorrecto para buscar el anterior del anterior.

**pred** tieneSiguienteYNoAnteriorCorrecto ( $k:\mathbb{Z}, v: Viaje, errores: seq\langle Tiempo \rangle$ ) {

$$\neg(\exists i : \mathbb{Z})(0 \leq i < |v| \wedge_L esElAnteriorCorrecto(v[i], k, v, errores)) \wedge (\exists j : \mathbb{Z})(0 \leq j < |v| \wedge_L esElSiguienteCorrecto(v[j], k, v, errores))$$

}

**pred** estaCorregido3 ( $k:\mathbb{Z}, v: Viaje, errores: seq\langle Tiempo \rangle$ ) {

$$(\exists i, j : \mathbb{Z})(0 \leq i < j < |v| \wedge_L (esElSiguienteCorrecto(v[i], k, v, errores) \wedge esElSiguienteCorrecto(v[j], i, v, errores) \wedge dist(v[i], v[k]) = velocidadMedia(v[i], v[j]) \cdot (v[k]_0 - v[i]_0) \wedge dist(v[j], v[k]) = velocidadMedia(v[i], v[j]) \cdot (v[j]_0 - v[k]_0)))$$

}

- Comentario: En estaCorregido3 el primer llamado al predicado esElSiguienteCorrecto busca el punto siguiente correcto del punto a corregir. Una vez encontrado este punto, lo usamos como parámetro en el segundo llamado a esElSiguienteCorrecto para buscar el siguiente del siguiente.

**pred** esElAnteriorCorrecto (anterior: Tiempo $\times$ GPS,  $k : \mathbb{Z}, v : Viaje, errores : seq\langle Tiempo \rangle$ ) {

$$\neg(\exists i : \mathbb{Z})(0 \leq i < |v| \wedge_L (anterior_0 < v[i]_0 < v[k]_0 \wedge \neg aparece(v[i]_0, errores)))$$

}

**pred** esElSiguienteCorrecto (siguiente: Tiempo $\times$ GPS,  $k : \mathbb{Z}, v : Viaje, errores : seq\langle Tiempo \rangle$ ) {

$$\neg(\exists i : \mathbb{Z})(0 \leq i < |v| \wedge_L (v[k]_0 < v[i]_0 < siguiente_0 \wedge \neg aparece(v[i]_0, errores)))$$

}

**aux** velocidadMedia (punto1, punto2: Tiempo $\times$ GPS) :  $\mathbb{R} = \frac{dist(punto1, punto2)}{punto2_0 - punto1_0};$

}



### 3.13. Ejercicio 13

```

proc histograma (in xs: seq⟨Viaje⟩, in bins: ℤ, out cuentas: seq⟨ℤ⟩, out limites: seq⟨ℝ⟩) {
  Pre {(∀i: ℤ)(0 ≤ i < |xs| →L esViajeValido(xs[i])) ∧ bins > 0}
  Post {(∃vels: seq⟨ℝ⟩)(esListaDeVelocidadesMaximasOrdenada(vels, xs)
    ∧ esElHistograma(cuentas, vels, bins) ∧ sonLosLimitesDeCadaBin(limites, vels, bins))}
  pred esVelocidadMaxima (vel: ℝ, v: Viaje) {
    (∃c: Viaje)(enOrden(v, c) ∧L (∀i: ℤ)(0 ≤ i < |c| - 1 →L vel ≥  $\frac{dist(c[i+1]_1, c[i]_1)}{|c[i+1]_0 - c[i]_0|}$ ) ∧
    (∃j: ℤ)(0 ≤ j < |c| - 1 ∧L  $\frac{dist(c[j+1]_1, c[j]_1)}{|c[j+1]_0 - c[j]_0|} = vel$ ))
  }
  pred esListaDeVelocidadesMaximasOrdenada (vels: seq⟨ℝ⟩, xs: seq⟨Viaje⟩) {
    (|vels| = |xs|) ∧ (∀i: ℤ)(0 ≤ i < |xs| →L (esVelocidadMaxima(vels[i], xs[i]) ∧ estaOrdenada(vels)))
  }
  pred estaOrdenada (s: seq⟨ℝ⟩) {
    (∀i: ℤ)(0 ≤ i < |s| - 1 →L s[i] ≤ s[i + 1])
  }
  pred esElHistograma (cuentas: seq⟨ℤ⟩, vels: seq⟨ℝ⟩, bins: ℤ) {
    (∀i: ℤ)(0 ≤ i < |cuentas| - 1 →L
    cuentas[i] =  $\sum_{j=0}^{|vels|-1}$  if (intervalo(vels, bins) · i ≤ vels[j] < intervalo(vels, bins) · (i + 1)) then 1 else 0 fi) ∧
    cuentas[|cuentas| - 1] =  $\sum_{j=0}^{|vels|-1}$  if (intervalo(vels, bins) · (|cuentas| - 1) ≤ vels[j] ≤ intervalo(vels, bins) ·
    (|cuentas|)) then 1 else 0 fi)
  }
  pred sonLosLimitesDeCadaBin (limites: seq⟨ℝ⟩, vels: seq⟨ℝ⟩, bins: ℤ) {
    |limites| = |bins| + 1 ∧ velMaxMinEsIgualAlPrimerLimite(vels, limites) ∧
    (∀i: ℤ)(1 ≤ i < |limites| →L limites[i] = intervalo(vels, bins) · i + limites[0])
  }
  aux intervalo ( vels: seq⟨ℝ⟩, bins: ℤ) : ℝ =  $\frac{vels[|vels|-1] - vels[0]}{bins}$ ;
  pred velMaxMinEsIgualAlPrimerLimite (vels: seq⟨ℝ⟩, limites: seq⟨ℝ⟩) {
    (∃j: ℤ)(0 ≤ j < |vels| ∧L ((∀i: ℤ)(0 ≤ i < |vels| →L vels[j] ≤ vels[i]) ∧ vels[j] = limites[0]))
  }
}

```

■ Comentario: En sonLosLimitesDeCadaBin calculamos cada límite y nos aseguramos que estén ordenados de menor a mayor. En velMaxMinEsIgualAlPrimerLimite nos aseguramos que el primer límite es, en efecto, la velocidad máxima mínima.