

# FLORIA LEGER



\* flleger@ensc.fr  
\* +33 6 51 57 89 60  
\* [website](#)

Étudiante en deuxième année à l'École Nationale Supérieure de Cognitique (ENSC), spécialisée en **design UX/UI, conception centrée sur l'humain et développement web**. Passionnée par le prototypage, l'accessibilité et le design interactif, je recherche un **stage de 3 à 4 mois à partir de mai** pour appliquer mes compétences et contribuer à des projets axés sur l'utilisateur.

## TECHNICAL SKILLS

- **OUTILS DE DESIGN**  
[Figma](#), Procreate
- **LANGAGES DE PROGRAMMATION**  
C#, Javascript, CSS, HTML, React JS, Node.js
- **COMPÉTENCES UX/UI**  
Wireframing, Prototypage, Design accessible, Conception centrée utilisateur
- **LANGUES**  
Français (langue maternelle),  
Anglais (Reading: C1, Listening: B2)

## SOFT SKILLS

CRÉATIVITÉ      TRAVAIL D'ÉQUIPE  
AUTONOMIE      ADAPTABILITÉ

## CENTRES D'INTÉRÊT

- [ARTS/DESIGN](#)
- [CONCEPTION](#)
- [ANIMATION](#)
- [PHOTOGRAPHIE](#)
- [VOLLEY BALL](#)

## PROJETS

### UX DESIGNER - APPLICATION DE BUREAU INTELLIGENT

ENSC | Janvier 2025 - Février 2025

- Réalisation du [maquettage d'une application mobile](#) et de l'intégralité du prototypage interactif sur Figma, en garantissant une interface intuitive.
- Suivi d'un cahier des charges détaillé et mise aux normes des maquettes grâce à une veille technologique approfondie sur les tendances UI/UX et les applications de bureau intelligentes.
- Travail en équipe pour assurer la cohérence du design et optimiser l'expérience utilisateur.

### UX DESIGNER - PLATEFORME WEB D'AIDE POUR LES JEUNES

ENSC | Septembre 2024 – Décembre 2024

- Réalisation d'une recherche utilisateur par des entretiens semi-directifs avec des experts, en appliquant des méthodologies d'enquête contextuelle.
- Conception de l'identité visuelle du projet, incluant la création d'un logo et d'une charte graphique.
- Production de [wireframes](#) et de [prototypes interactifs](#) sur Figma, optimisant ainsi l'ergonomie et l'accessibilité.

### UX DESIGNER - APPLICATION MOBILE DE VENTE DE CAFÉ

ENSC | Février 2024

- Gestion complète de la conception graphique, du wireframing et du prototypage d'une application mobile de vente de café sur Figma.

### BRAND DESIGNER - CRÉATION DE LOGOS

Le BINKS - Bordeaux INP | Novembre 2024 – Février 2025

- Création des [logos personnalisés](#) pour les 8 écoles participant au tournoi sportif universitaire « Krystal » avec l'utilisation de Procreate et Figma.
- Échange régulier avec le client (IAS de Bordeaux INP) pour ajuster et adapter les logos selon les besoins spécifiques.
- Recherche sémantique approfondie sur le concept du tournoi du Krystal

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

### ANIMATRICE D'ATELIERS – UX/UI ET SCIENCES COGNITIVES

ENSC, Bordeaux | Juin 2024

- Conception et animation d'ateliers interactifs pour lycéens, introduisant les concepts de design UX/UI, le wireframing, le prototypage et l'accessibilité, avec une approche pédagogique adaptée simplifiant des notions complexes pour un public débutant, renforçant ainsi mes compétences en communication et en transmission du savoir.
- Création d'une [page web tutorielle](#) pour accompagner les participants dans l'apprentissage des concepts.
- Utilisation de [Figma](#) pour enseigner les compétences pratiques en design d'interfaces utilisateur et prototypage rapide.

## FORMATION

### ÉCOLE NATIONALE SUPÉRIEURE DE COGNITIQUE, BORDEAUX

2023 – Présent

École d'ingénieur en Sciences Cognitives et informatique.

Spécialisé en sciences cognitives, design UX/UI, développement web et conception centrée sur l'humain.

### CYCLE PRÉPARATOIRE DE BORDEAUX (CPBX)

2021 - 2023

Classe Préparatoire en Mathématique et Physique.

Mémoire : *Les effets, les causes et les traitements de la dépression chez les jeunes.*